



TUGAS PERTEMUAN: 6

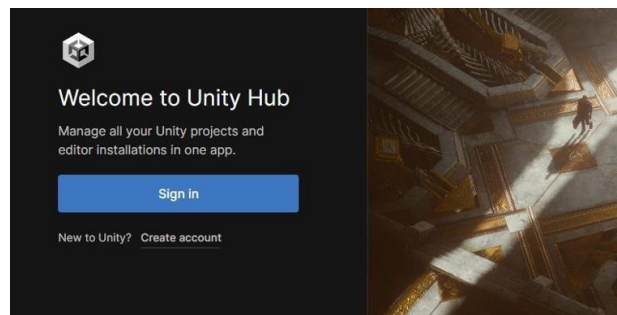
PENGENALAN GAME

NIM	:	2118121
Nama	:	Acmad saiful udin
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	Berchmans Bayu Bin Jaya (2218034)

6.1 Tugas 6 : Mencari Genre Game di Platfomer

A. Create Akun Unity

1. Masuk kedalam software Unity jika belum memiliki akun unity silahkan untuk membuat akun terlebih dahulu.



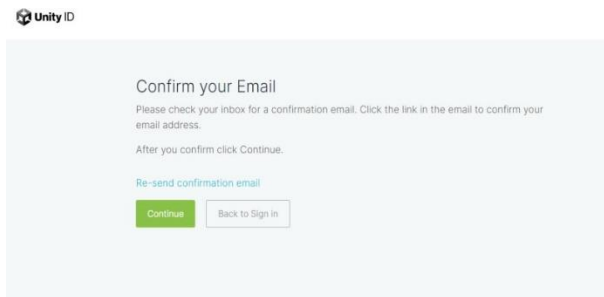
Gambar 6.1 Membuat Akun

2. Selanjutnya akan terdapat menu tampilan untuk mengisi beberapa data yaitu seperti email, username, password, dan nama, serta menyetujui privacy police.

Gambar 6.2 data diri

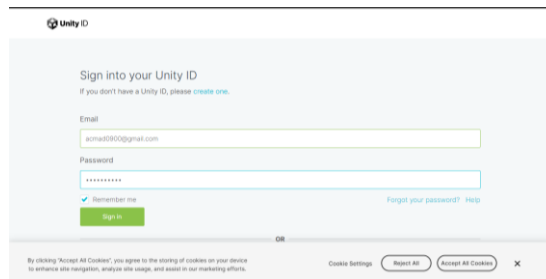


3. Kemudian akan muncul pesan untuk mengkonfirmasi lewat email seperti pada gambar berikut.



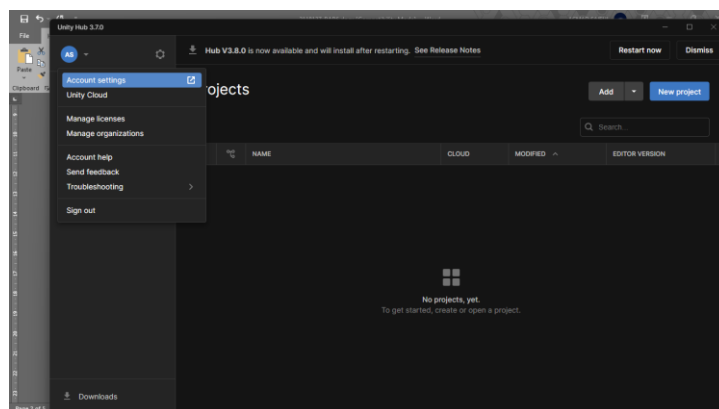
Gambar 6.3 konfirmasi email

4. Apabila sudah mendapatkan konfirmasi email, Sign in ke unity seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 6.4 Sign in

5. Jika sudah berhasil masuk kedalam unity tampilannya seperti berikut.

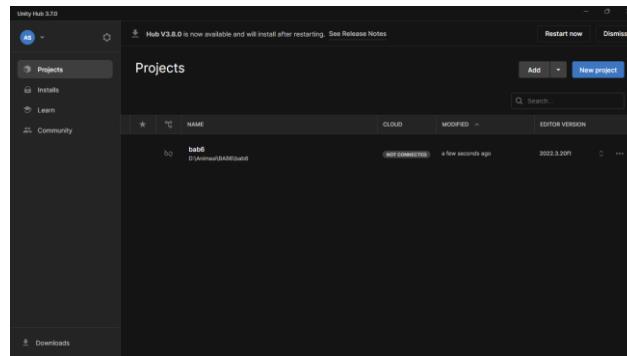


Gambar 6.5 Unityhub Home



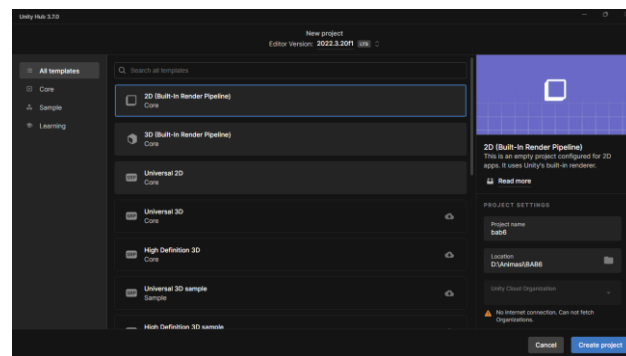
B. Create Akun Unity

1. Buka Software Unityhub, pilih Project lalu New Project.



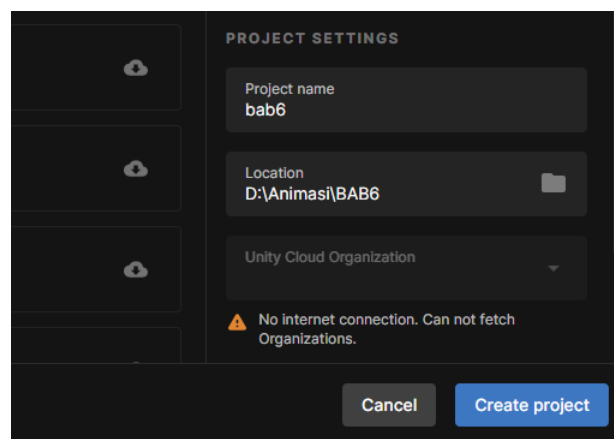
Gambar 6.6 new project.

2. Lalu pilihlah All Tempaltes, dan pilih 2D.



Gambar 6.7 2D

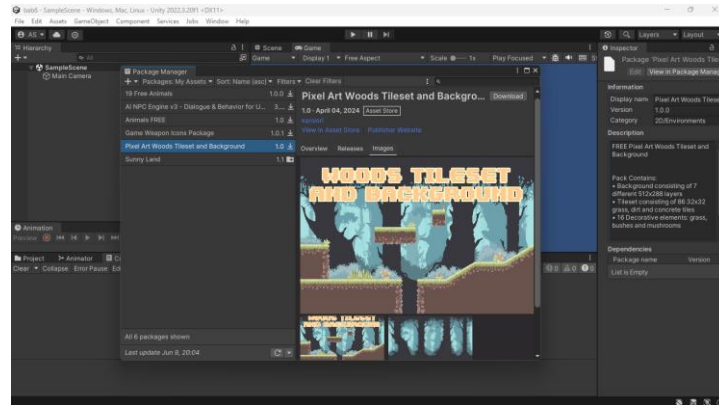
3. Ubah pengaturan project seperti nama, tempat penyimpanannya dan yanglainnya.



Gambar 5.8 Ubah Nama Project

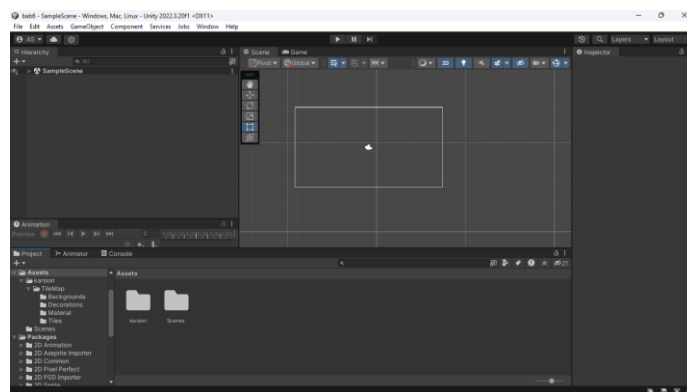


4. Selanjutnya kita akan import asset, dengan cara klik window pilih asset storedan cari diweb unity untuk asset game yang sudah tersedia dan masukkan ke package manager.



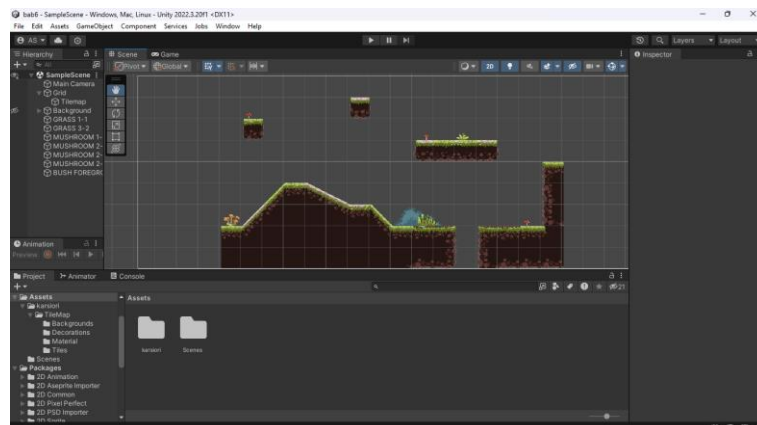
Gambar 5.9 import asset

5. Apabila sudah selesai proses import maka tampilannya seperti berikut.



Gambar 5.10 File Asset

6. Memasukkan asset ke scene dengan cara drag and drop ke scene.



Gambar 5.11 Layer Scene



C. Link Postingan Instagram

https://www.instagram.com/p/C7RZg5nPGJ_7O202h7x6FHeeWjG4bwM8-lPUNY0/?igsh=aThvczgzdDRneWx2

D. Link Github Pengumpulan

https://github.com/acmadsaiful090/2118121_PRAK_ANIGAME