



TUGAS PERTEMUAN: 2

MENERAPKAN CAMERA MOVEMENT DAN LAYER PARENTING

NIM	:	2118121
Nama	:	Acmad Saiful Udin
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	Berchmans Bayu Bin Jaya (2218034)
Baju Adat	:	Baju kustin (Kalimantan Timur)
Referensi	:	https://kaltim.idntimes.com/life/education/seo-intern-idn-times/mengenal-pakaian-adat-baju-kustin-dari-kalimantan-timur?page=all

1.1 Tugas 1 : Menerapkan camera movement dan layer parenting.

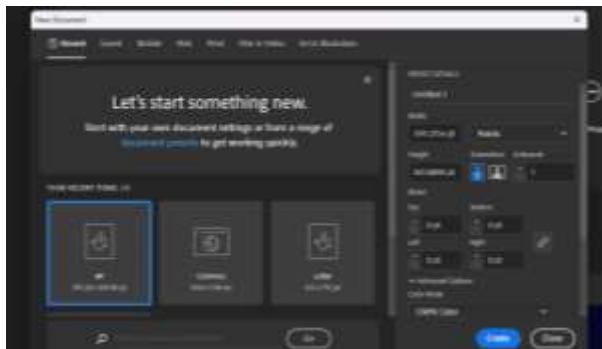
A. Camera movement

1. Siapkan bahan untuk *animaasi*.



Gambar 2.1 bahan animasi.

2. Pertama membuat *New File*, setelah itu sesuaikan *height & width* serta *properties*.



Gambar 2.2 bahan animasi.

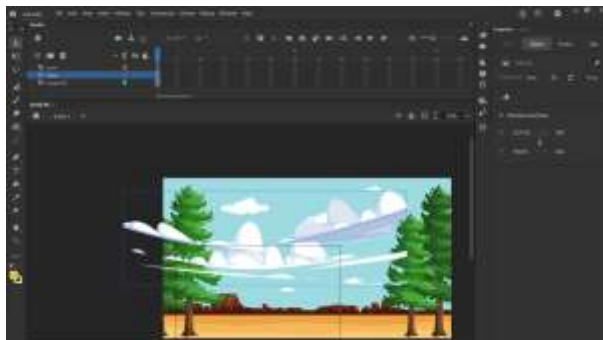


3. Rubah nama layer 1 menjadi *background* dan masukan aset *background* dan sesuaikan ukurannya.



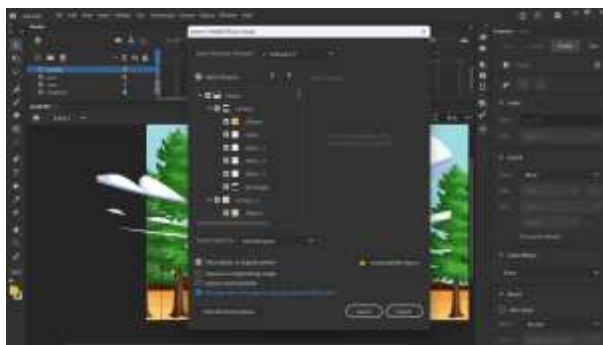
Gambar 2.3 menambahkan bagkground

4. Buat layer baru lalu beri nama awan ,dan sesuaikan ukurannya.



Gambar 2.4 menambahkan awan

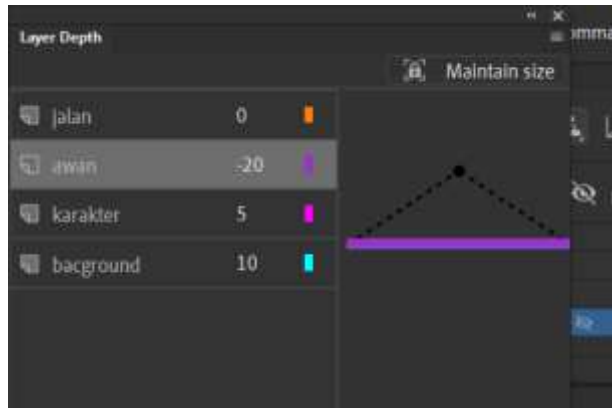
5. Buat layer baru lalu beri nama karakter ,lalu tekan *Cter+R* masukan karakter yang telah di buat pada tugas 1.



Gambar 2.5 menambahkan karakter

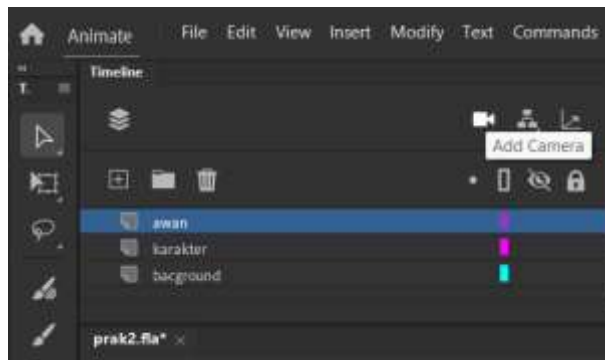


6. Atur layer *deep* pada menu *window*.



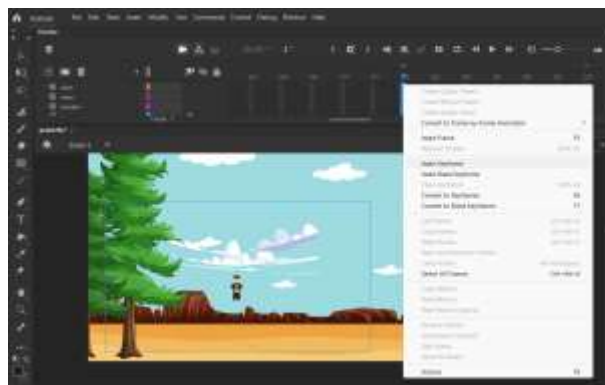
Gambar 2.6 layer deep

7. Pada layer tambahkan kamera dengan *add camera*.



Gambar 2.7 add camera

8. Pilih semua layer pada *frame 180* lalu *insert keyframe*.



Gambar 2.8 insert keyframe

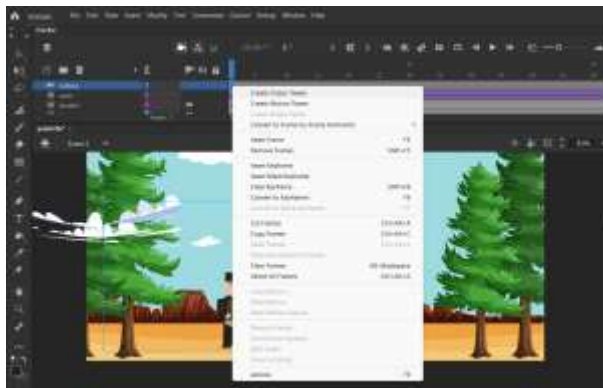


9. Pindahkan posisi awan di awal dan akhir *frame*.



Gambar 2.9 memindahkan awan

10. Pada layer *camera* klik kanan dan *Create Classic Tween*.



Gambar 2.10 Create Classic Tween

B. Layer Parenting

1. Klik 2 kali pada karakter.



Gambar 2.11 karakter layer



2. Pisahkan masing-masing objek menjadi layer baru dan beri nama layer sesuai objek.



Gambar 2.12 memisahkan objek

3. Setelah objek terpisah pada masing-masing layer rubah objek menjadi simbol.



Gambar 2.13 convert to symbol

4. Susun urutan layer dari kepala hingga kaki sehingga tidak saling tumpang tindih.



Gambar 2.14 menyusun layer

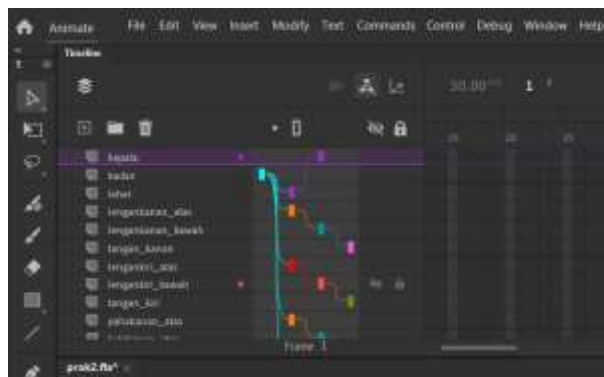


5. Setelah itu klik *Parenting View* , seperti gambar berikut.



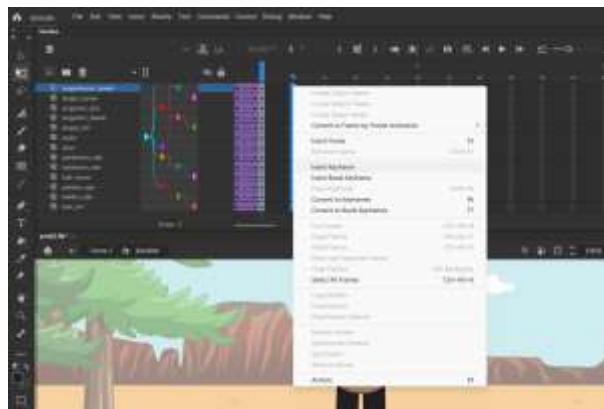
Gambar 2.15 Parenting

6. Hubungkan setiap layer sesuai urutan (*Parenting*).

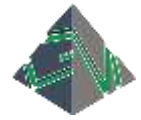


Gambar 2.16 menghubungkan layer

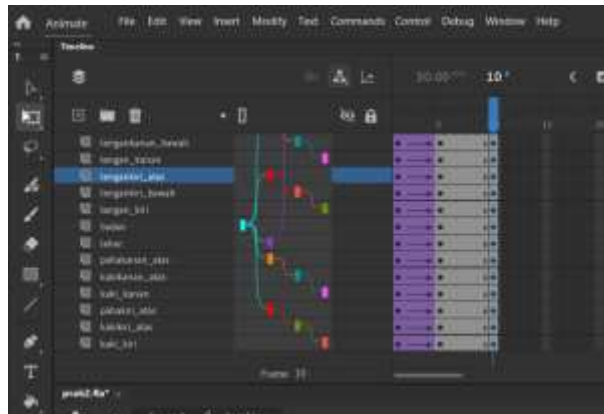
7. Pilih semua layer pada *frame 5* dan *insert keyframe*, lakukan secara berulang dengan kelipatan *frame 5*.



Gambar 2.17 Insert keyframe

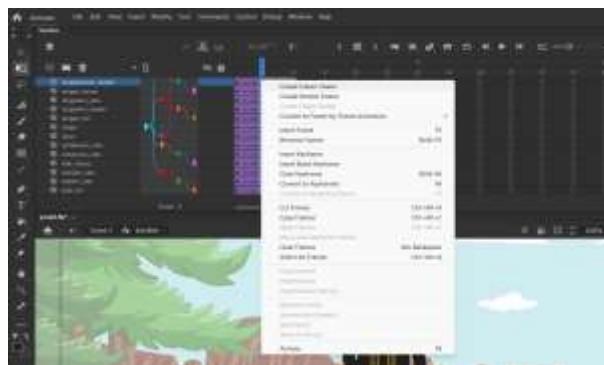


8. Ulangi langkah sebelumnya ,dengan kelipatan *frame* 5.



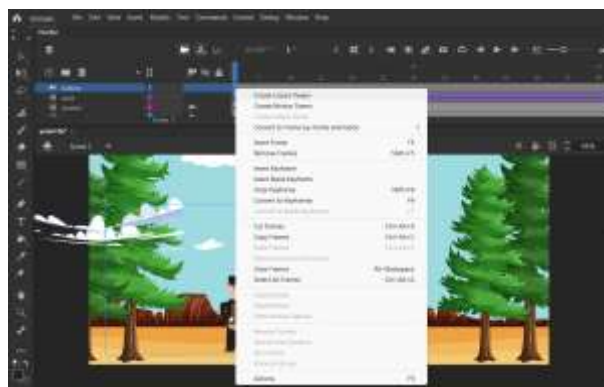
Gambar 2.18 Insert keyframe

9. Rubah posisi karakter pada setiap kelipatan 5 *frame* , lalu klik kanan dan tambahkan *Create Classic Tween*.



Gambar 2.19 Create Classic Tween

10. Keluar dari layer karakter, lalu pilih pada layer *camera* klik lalu *Create Classic Tween* .



Gambar 2.20 Create Classic Tween



11. Tekan *CTRL- ENTER* untuk melihat hasilnya.



Gambar 2.21 hasil animasi