

第六章测试

得分: 91

评语:

名称	软件建模与UML	对应章节	第六章	成绩类型	百分制
截止时间	2020-07-06 23:59	题目数	11	总分数	100

说明

提示: 选择题选项顺序为随机排列, 若要核对答案, 请以选项内容为准

总分		91
第1部分		
1	2	
3	4	
5	6	

第1部分 总题数: 11

1【单选题】 (9分)

通信图是用于描述一组对象在协作过程中如何互相通信的模型图，侧重于展示对象之间的（）。

- ☐ A. 消息
- ☒ B. 关系
- ☐ C. 交互
- ☐ D. 通信

正确

本题总得分 9分

参考答案  
B

2【多选题】 (9分)

下列关于通信图的说法，正确的有（）。

- ☒ A. 通信图显示了对象之间如何协作以完成一个用例或用例特定部分的功能
- ☐ B. 通信图重点在于描述系统中各个对象交互的时间顺序
- ☒ C. 通信图是对一次交互过程中有意义的对象和对象间交互建模
- ☒ D. 通信图可以显示对象及其交互关系的空间组织结构

正确

本题总得分 9分

参考答案  
ACD

3【判断题】 (9分)

顺序图和通信图都是用来描述对象之间的交互的，并可以相互转化。

- ☒ A. 对
- ☐ B. 错

正确

本题总得分 9分

参考答案

A

总分		91
第1部分		
1	2	
3	4	
5	6	

4【单选题】(9分)

下列关于通信图与顺序图中的对象的相同点的叙述，正确的是（）。

- ☐ A. 两种图中都可以表示对象创建和销毁的相对时间
- ☐ B. 对象在两种图中的表示方式完全一致
- ☐ C. 对象在两种图中的位置都没有任何限制
- ☒ D. 对象名在两种图中的表示完全一致

正确

本题总得分 9分

参考答案

D

5【单选题】(9分)

在通信图中用来连接对象与对象的元素是（）。

- ☐ A. 生命线
- ☐ B. 链
- ☒ C. 关联关系
- ☐ D. 消息

错误

本题总得分 0分

参考答案

B

6【多选题】(9分)

下列属于通信图中的消息类型有（）。

- ☒ A. 返回消息
- ☐ B. 函数消息
- ☒ C. 简单消息

 D. 异步消息

正确

本题总得分 9分

参考答案  
ACD

总分		91
第1部分		

7【判断题】(9分)

通信图中的消息必须要有消息编号，顺序图中的消息编号可以省略。

- ☐ A. 错
- ☒ B. 对

正确

本题总得分 9分

参考答案  
B

8【单选题】(9分)

下列UML图中与通信图建模的内容相同的是（）。

- ☒ A. 顺序图
- ☐ B. 类图
- ☐ C. 用例图
- ☐ D. 状态图

正确

本题总得分 9分

参考答案  
A

9【单选题】(9分)

通过UML的（）元素，可以对复杂用例的多个通信图进行组织管理。

- ☒ A. 包
- ☐ B. 行为
- ☐ C. 结构
- ☐ D. 注释

正确

本题总得分 9分

参考答案

A

10【多选题】 (9分)

下列选项中，属于通信图与顺序图的共同点的有（ ）。

- ☒ A. 对象责任相同，都担任了发送者与接收者的角色
- ☒ B. 表达语义相同，都是对系统中的交互建模
- ☐ C. 对象表示相同，都可以显式地体现出对象的生命周期
- ☒ D. 主要元素相同，都是对象与消息作为主要元素

正确

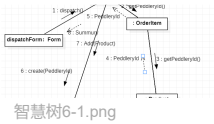
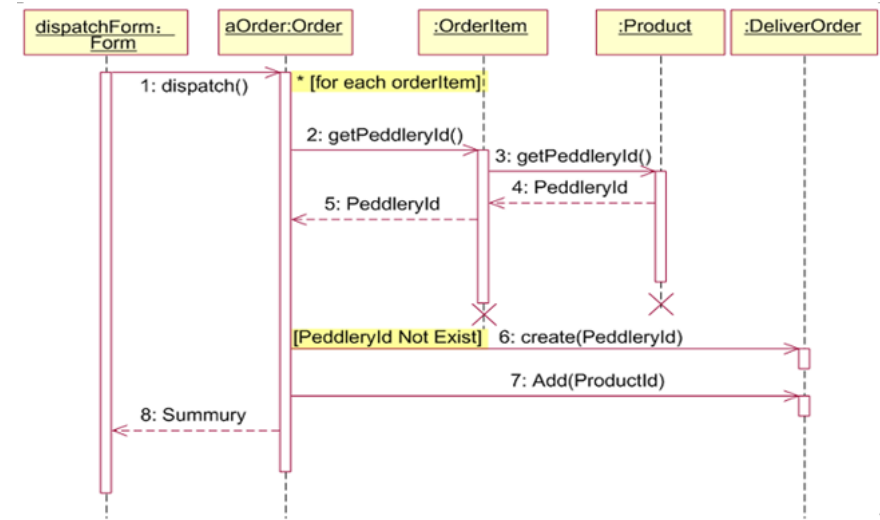
本题总得分 9分

参考答案

ABD

11【问答题】 (10分)

下图所示为一个网上购物系统中“系统根据用户订货单生成送货单”的顺序图，要求将该顺序图转换成语义等价的通信图。



本题总得分 10分

总分 91

第1部分

1 2  
3 4  
5 6

本题解析

【答案解析】：  
考查链的识别、消息的传递。  
【批阅要点】：  
链的识别；通信图的正确性与规范性。  
【评分标准】：  
本题8分。5个对象，每个0.5分；4个链，每个0.5分；8条消息，每个0.5分；扣完为止。

总分		91
第1部分		
1	2	
3	4	
5	6	