

در این مسابقه شرکت‌کننده‌ها در یک بازه‌ی تقریباً سه ماهه، با شرکت در کانتست‌های کدفورسز علاوه‌بر پیشرفت توی مباحث برنامه‌نویسی رقابتی، ریتینگ خود رو افزایش می‌دهند. برای آشنایی بیشتر با کدفورسز این پست (todo) ما رو بخونید. مهمترین نکته‌ای که باید به آن توجه کنیم هدف این مسابقه است. هدف این مسابقه این نیست که فقط توی کانتست‌ها شرکت کنید. کدفورسز یکی از بهترین روش‌های یادگیری برنامه‌نویسی رقابتی و الگوریتم هست که همه جای دنیا به طور وسیع مورد استفاده قرار می‌گیره. از بچه‌های المپیادی گرفته که تقریباً بدون استثنا کانتست‌های زیادی توی این سایت شرکت کردند تا کسانی که برای مسابقه‌های دیگه مثل ACM-ICPC آماده می‌شوند. متأسفانه کدفورسز توی دانشگاه ما خیلی کم و ضعیف مورد استفاده قرار می‌گیره که این تا حدی باعث پایین‌تر بودن سطح بچه‌های ما از دیگر دانشگاه‌ها هم شده. برای درک این مطلب [صفحه‌ی دانشگاه شریف، تهران، امیرکبیر، شهید بهشتی و شهید باهنر کرمان](#) رو با [دانشگاه خودمون](#) مقایسه کنید.

اگه زیاد در مورد برنامه‌نویسی رقابتی نمی‌دونید [این پست](#) ما رو بخونید.

در حالت کلی اگه به برنامه‌نویسی، الگوریتم و به طور دقیق‌تر به برنامه‌نویسی رقابتی علاقه دارید، این بهترین فرصت هست که علاوه بر یادگیری توی مسیر مناسب، هم توی جو مسابقه قرار بگیرید و هم برای یک جایزه‌ی خوب تلاش کنید. پس لطفاً این هدف رو همیشه مد نظر داشته باشید و برای یادگیری و بهتر شدن توی این مسابقه شرکت کنید.

در ادامه قوانین و شرایط شرکت در مسابقه رو ذکر می‌کنیم که برای fair بودن مسابقه لازم هستند:

- شرکت‌کننده‌ها باید قبل از ثبت‌نام در مسابقه در سایت کدفورسز ثبت‌نام کنند و در بخش settings پروفایل به بخش social رفته و Organization خود را به Isfahan University of Technology تغییر دهند.
- کدفورسز هر ماه به طور متوسط ۸ تا ۱۲ کانتست rated برگزار می‌کند؛ یعنی در یک بازه‌ی ۳ ماهه تقریباً ۳۰ کانتست. برای این مسابقه، شرکت‌کننده‌ها باید حداقل در ۱۲ کانتست rated در بازه‌ی مسابقه شرکت کنند. این کانتست‌ها از زمانی که شما ثبت‌نام کنید محاسبه می‌شوند؛ یعنی مهم نیست قبلاً کانتستی شرکت کردید یا نه. تعداد کانتست نسبتاً زیاد، یعنی ۱۲ تا، باعث می‌شود که نتایج به واقعیت نزدیک‌تر باشد، بنابراین عملکرد خوب در یک کانتست به تنهایی کافی نیست.
- مهلت ثبت‌نام در مسابقه محدودیتی ندارد ولی با توجه به قوانین، کسانی که زودتر ثبت‌نام می‌کنند تعداد کانتست بیشتری می‌توانند شرکت کنند و در نتیجه شانس بیشتری دارند. به طور مثال اگر شما زود ثبت‌نام کنید و در ۱ ماه حداقل تعداد کانتست که ۱۲ هست را شرکت کنید، ۲ ماه دیگر فرصت دارید که در کانتست‌های بیشتری شرکت کرده و جایی دست نگه دارید که در بهترین وضعیت ریتینگ هستید.
- بعد از شرکت در حداقل تعداد کانتست، شما می‌توانید مسابقه را با مکانیسمی که بعداً اعلام خواهد شد به پایان برسانید. در این صورت تنها کانتست‌هایی که در بازه‌ی ثبت‌نام شما و پایان مسابقه بودند برای شما در نظر گرفته می‌شوند و بعد و قبل از آن مهم نیستند. به طور مثال، فرض کنید یک نفر در ۱۲ کانتست شرکت کرده ولی فکر می‌کند که می‌تواند باز هم عملکرد بهتری داشته باشد و در ۳ کانتست دیگر شرکت می‌کند. بعد از آن طبق مکانیسمی که اعلام می‌شود مسابقه‌ی خودش را به پایان می‌رساند. در این صورت فقط ۱۵ کانتستی که در بازه‌ی مسابقه شرکت کرده برای این مسابقه مهم هستند و شامل قوانین می‌شوند.
- در بعضی از مواقع نادر کانتست‌های کدفورسز به دلیل مشکلاتی که ممکن است در طول کانتست رخ دهد unrated اعلام می‌شوند که یعنی در ریتینگ هیچ کدام از شرکت‌کننده‌ها تاثیری نخواهد داشت. در این صورت این کانتست برای این مسابقه هم غیر معتبر خواهد بود.

- اگر پست کدفورسز شاخه را خوانده باشید (پیشنهاد می‌شود اول آن پست را بخوانید) با مفهوم difficulty سوالات آشنایی دارید. مهمترین قانون مسابقه مربوط به همین problem difficulty است: به ازای هر کانتست که شرکت می‌کنید پس از مشخص شدن difficulty سوالات آن کانتست، باید سوالاتی که difficulty آن‌ها از ماکسیمم ریتینگ شما قبل و بعد کانتست ۱۰۰ واحد بیشتر است را حل کنید. با یک مثال این قانون واضح‌تر می‌شود:
فرض کنید شرکت‌کننده‌ای در این کانتست با ریتینگ ۱۷۲۰ شرکت کرده و بعد از کانتست ریتینگ او به ۱۸۰۵ افزایش پیدا کرده است. ماکسیمم ریتینگ قبل و بعد از شرکت در این کانتست برای او ۱۸۰۵ است. طبق این قانون او باید همه سوالاتی از این کانتست که difficulty کمتری یا مساوی ۱۹۰۵ دارند را حل کند. این کانتست ۶ سوال داشته که به ترتیب difficulty آن‌ها ۹۰۰، ۱۷۰۰، ۱۶۰۰، ۱۷۰۰، ۲۸۰۰ و ۲۵۰۰ است؛ که یعنی او باید از ۴ سوال اول آن‌هایی که در زمان کانتست نتوانسته حل کند را بعد از کانتست حل کند.
این قسمت مهم‌ترین قسمت ماجراست و بخش یادگیری و پیشرفت اینجا اتفاق می‌افتد. برای پیشرفت در این موضوع فقط و فقط یک راه وجود دارد؛ سوالاتی که نتوانستید حل کنید را بررسی کرده و آن‌ها را حل کنید. شرکت در کانتست به خودی خود پیشرفت چندانی حاصل نمی‌کند. پس فارغ از بحث مسابقه و قوانین لطفاً این موضوع را جدی بگیرید.
 - در نهایت رتبه‌بندی و اهدای جوایز به نحو زیر صورت می‌گیرد:
 - تنها شرکت‌کننده‌ایی در رتبه‌بندی قرار خواهند گرفت و جایزه به آن‌ها تعلق می‌گیرد که هیچ‌کدام از قوانین را نقض نکرده باشند.
 - شرکت‌کننده‌ها بر اساس ریتینگی که زمان به پایان رساندن مسابقه داشته‌اند رتبه‌بندی خواهند شد.
 - جایزه‌ی نفر اول ورودی ۹۷، به اولین شرکت‌کننده ورودی ۹۷ که بین نفرات اول تا سوم نباشد تعلق می‌گیرد.
 - جایزه‌ی رندوم، به اولین شرکت‌کننده‌ای که به صورت رندوم انتخاب شود و جایزه‌ی دیگری نبرده باشد تعلق می‌گیرد.
 - با توجه به اینکه این اولین تجربه‌ی برگزاری چنین مسابقه‌ای است، ممکن است که قوانین باگ داشته باشند یا کامل نباشند. در این صورت تیم برگزاری در هر زمان می‌تواند قانونی اضافه کند و یا قوانین را تغییر بدهد.
- در صورتی که درباره‌ی قوانین و یا مسابقه سوالی دارید با ایمیل شاخه در ارتباط باشید.