学号:09013119 签名: 日期:2015/9/18

一.组内工作(具体分工) 我负责数据库设计、DAO 类和 Message 类的开发设计清晰好用的数据库 开发功能强大的 DAO 类和 Message 类

二.任务完成情况总结

代码完成度 100%

实现了工程和数据库的链接和关闭

虚拟校园工程各模块需要用到的操作数据库的方法基本全部涵盖 所有模块对应的 DAO 类和 Message 类均独立,方便维护

三.工作心得体会

1.数据库

数据库,负责存储数据,作为工程的最底层,一个好的数据库设计是有必要的。

在我看来,数据库的设计的原则可能更加简单,就是清晰、全面、实用

每张表功能明确清晰,表名列名能见名知义,每张表能涵盖所有我们需要用到的数据类型,列的相关性很强。每个模块都有各自对应的数据表,在实际操作起来是非常好用的2 DAO

有一个 DAO 类负责数据库驱动加载、数据库链接与关闭,然后针对每个模块都有对应的 DAO 类

DAO 类功能:

建表、删表、数据的增改删查、模糊查询、按类别查询,查询的结果集都存储成对应 Message 类的对象,再把这个对象包装成 Arraylist 动态数组,不管有没有查到数据,查 到多少组数据,都能返回出来很方便的使用。我还对一些针对特定模块开发的特定功能 举个例子:对于聊天模块的 DAO 类,就做了查询时间范围内的聊天记录的功能等等 另外,如果程序不细致过滤用户输入的数据,操作数据库运用的 SQL 语句很容易被注入而导致非法数据入侵系统,因此我们做了一些防 SQL 注入的措施:限制长度,对单引号转化,hash 掉关键信息等。

3.Message

负责在数据库和服务器之间数据的通信

有一个主 Message 类,成员有数据类型 type(负责判断通信的数据是神马类型),状态码 code(负责判断通信数据的状态), Object 对象 data(负责存通信的数据)

还有针对每个模块具体的 Message 类,用于每个模块的数据的通信

Message 类都实现了序列化接口用于网络通信

总之,

我们的 DAO 类 Message 类结构清晰、功能强大、易于维护

值得一提的是,开发这些类使用了 JavaBean 模式,对于类中所有成员都用 getter setter 函数封装起来,这样代码的复用性高,易于维护,甚至可以支持分布式运用