**商城开发规划**

**2021.11.11**

# 概况

## 简介

本文档为商城运营平台开发做一个全局的指导。帮助更好完成商城运营。本系统总共分为商城运营平台、商家运营平台以及商城三个子系统。运营系统用户公司内部人员对整个商城系统进行支撑。商家运营平台为入住商户提供商店、商品信息维护、库存管理、物流管理、采购等功能。商城主要是面向注册客户提供购买商品、物流跟踪、售后服务咨询等功能

## 术语

本部分为文档中使用的术语进行解释说明。

系统管理员：系统最高权限所有者，能够使用系统所有功能。

管理员：系统管理员授权的管理权限的用户，具有部分管理权限。

开发人员：由管理员赋权的用于开发人员进行功能开发等需要的用户。

运营人员：系统的运营人员由管理员创建并赋予权限。维护商城基础信息及提供服务。运营系统支撑商家平台和用户平台运行。

商户：系统入住的商户，能够上架自有商品与用户进行交易。

客户：商城子系统的用户，在系统中能够购买商品。

# 运营系统需求

本系统主要由公司内部人员使用，共同完成商城系统的支撑。

## 用户模块

### 登录

对象：系统管理员、管理员、运营人员

功能：实现系统管理员，管理员以及运营人员通过用户名和密码认证登录系统。

### 用户新增

对象：系统管理员、管理员

功能：运营人员采用管理员手动添加方式进行新增。管理员需要系统管理员进行手动添加，添加时提供人员基本信息包括用户名（唯一）、密码、手机号、邮箱信息。

### 角色管理

对象：系统管理员、管理员

功能：管理员能够创建角色，并指定角色编码（唯一）。能够修改角色状态和删除角色。

### 角色权限配置

对象：系统管理员、管理员

功能：能够为某一角色选择、取消系统中的权限。

### 用户角色配置

对象：系统管理员、管理员

功能：能够将角色赋予某一系统用户或者取消用户授予角色。

## 菜单权限模块

### 菜单新增

对象：系统管理员、管理员、开发人员

功能：管理员及开发人员能够在功能开发后添加菜单，并指定路径以及权限编码。

## 商品模块

## 订单模块

# 商家运营系统需求

## 用户模块

# 商城需求

# 软件构建

## 技术选型

系统总体使用Spring Cloud 技术栈实现，包括Spring boot + Dubbo + MyBatis + Caffeine

数据存储：MySql 5.7

分布式缓存：Redis

注册中心：Nacos

前端：vue+element

## 设计及实现

### 设计原则

本项目依据合适性原则，简单逻辑模块使用MVC模式进行开发，复杂逻辑模块使用DDD原则进行开发。

### 用户认证

系统采用Oauth2进行用户认证，用户用户名密码认证通过后，返回JWT凭证。JWT中保存用户ID、用户名称、用户角色信息。

### 权限管理

# 数据库设计

## 运营系统数据库设计

### 系统用户表

## 商家系统数据库设计

## 商城数据库设计

# 开发规划

## 第一期计划 2021.11.11

1. 系统技术选型
2. 环境搭建
3. 运营系统用户、权限、菜单基本功能完成
4. 运营系统商品分类信息维护功能完成。

## 第二期计划 2022.07.01

1. 商家系统商户注册、登录功能及商店基础信息维护等完成。
2. 商家依据运营平台提供的商品分类信息进行商品发布。