# TABLA PARA EL DISEÑO DE UNA SITUACIÓN DE APRENDIZAJE

1. DATOS IDENTIFICATIVOS			
Título	La Vivienda en Ciudad Real		
Etapa	1°	Ciclo/Curso	Bachiller
Área/materia/ámbito		Desarrollo Digital	
Vinculación con otras áreas/materias/ámbito		-	
Descripción y finalidad de los aprendizajes		La vivienda es el primer problema de los jóvenes en España. Vamos a analizar la situación	
		de la vivienda en nuestra ciudad y vamos a tratar de ver las diferentes opciones que	
		tenemos para poder comprar vivienda, pidiendo los certificados que nos sean	
		necesarios.Entraremos en el catastro y veremos los metros de nuestra casa.	
Temporalización y relación con la programación		7 sesiones.	
		Será la tercera	situación de aprendizaje y complementará la de Tu Ciudad en 15 minutos.
Porcentaje de pes	so en la Evaluación.	6 %	

2. CONEXIÓN CON LOS ELEMENTOS CURRICULARES		
Descriptores operativos de las competencias	CCL3.1, STEM3, STEM4, CPSAA3.1, CPSAA1.2, CE3, CCEC3.1, CCEC4.1, CD1, CD2,	
clave/competencias clave	CD3, CD4, CD5, CC1, CC2, CC3 y CC4.	
Objetivos de etapa	g) Utilizar, con solvencia y responsabilidad, las tecnologías de la información y la comunicación.	
	h) Conocer y valorar críticamente las realidades del mundo contemporáneo, sus antecedentes históricos y los principales factores de su evolución. Participar de forma solidaria en el desarrollo y mejora de su entorno social,respetando y valorando específicamente, los aspectos básicos de la cultura y la historia, con especial atención a los de Castilla-La Mancha, así como su patrimonio artístico y cultural.  k) Afianzar el espíritu emprendedor con actitudes de creatividad, flexibilidad, iniciativa,	
5	trabajo en equipo, confianza en uno mismo y sentido crítico.	
Area/materia/ámbito	Competencias específicas	

2. CONEXIÓN CON LOS ELEMENTOS CURRICULARES		
Desarrollo Digital	3. Producir y utilizar contenidos digitales destinados a la expresión de ideas, al intercambio de información y comunicación, teniendo en cuenta las normas de uso de materiales y herramientas en la red, para fomentar la creatividad, la colaboración inclusiva, así como el uso responsable y ético de la tecnología.	
	6. Ejercer una ciudadanía digital crítica, conocexistentes para la creación, el uso e intercamidentificando sus repercusiones, para hacer u reflexivo de la tecnología.	
Área/materia/ámbito	Criterios de evaluación	Saberes básicos
Desarrollo Digital	3.1 Buscar y seleccionar información en función de sus necesidades, respetando las condiciones y licencias de uso, con sentido crítico y siguiendo normas básicas de seguridad en la red.	C1 - Selección de fuentes de información  C2 - Edición de textos, hoja de cálculo y base de datos.  F1 - Interacción social en la red: libertad de compresión y etiqueta digital. Llas prático de la
	3.2 Crear contenidos digitales, de forma individual o colectiva, seleccionando las herramientas apropiadas para su producción, respetando los derechos de autor y las licencias de uso.	expresión y etiqueta digital. Uso crítico de la información y detección de noticias falsas.  F4 - Gestiones administrativas: servicios públicos en línea, registros digitales y
	6.1 Hacer un uso ético de las herramientas y contenidos digitales, respetando las licencias de uso y la propiedad intelectual, reconociendo las implicaciones legales en	certificados oficiales

2. CONEXIÓN CO	N LOS ELEMENTOS CURRICULARES
1	ribución, así como los sesgos n el manejo de datos.
tecnologías administrati analizando impacto eco brecha digit	cer las aportaciones de las digitales en las gestiones vas y el comercio electrónico, cos métodos de acceso, uso e social, siendo conscientes de la al y el aprovechamiento de ologías para diversos colectivos.
Retos del si	1. Pensamiento crítico y cultura digital 5. Resolución pacífica de conflictos. 7. Cooperar y vivir. 8. Aceptar la incertidumbre.
Objetivos de	Desarrollo Sostenible. Metas.  11.1 De aquí a 2030, asegurar el acceso de todas las personas a viviendas y servicios básicos adecuados, seguros y asequibles y mejorar los barrios marginales

3. METODOLOGÍA			
Métodos, técnicas, estrategias didácticas y modelos pedagógicos	<ul> <li>Aprendizaje basado en el pensamiento.</li> <li>Aprendizaje basado en problemas.</li> <li>Aprendizaje basado en proyectos.</li> <li>Aprendizaje Cooperativo.</li> <li>Aprendizaje-servicio.</li> <li>Clase invertida (Flipped Classroom).</li> <li>Gamificación.</li> <li>Pensamiento de diseño (Design Thinking).</li> </ul>		

4. SECUENCIACIÓN COMPETENCIAL ALINEADA CON LOS PRINCIPIOS Y PAUTAS DUA		
Actividad 1 (sesión 1) «Vivienda: un problema de	Recursos: Documentación de introducción	
los más jóvenes»		
Introducción a la SA y debate sobre el problema que se está produciendo con la vivienda entre los más	Productos evaluables: No se evalúa	
jóvenes.	Instrumentos de evaluación: No se evalúa	
Agrupación: Grupo-clase.		

Actividad 2 (sesión 2) «El estado de la vivienda en	Recursos:
Ciudad Real»	- Material con ejemplos de Ciudad Real.
Estudio de la vivienda en Ciudad Real. Contar casos	- Preguntas para el debate.
reales como el nombre del barrio La Peseta que es	
porque el metro cuadrado antes costaba una peseta o	Productos evaluables: No se evalúa
el caso de Elena Cañizares que tuvo problemas de	
alquiler en la pandemia.	Instrumentos de evaluación: No se evalúa
Agrupación: Grupo-clase.	
Actividad 3 (sesión 3) «El catastro.»	Recursos:
Enseñar el catastro y como se puede acceder a él.	- Preparación teoría sobre el catastro.
Trabajar en sacar información sobre nuestra propia	
vivienda.	Productos evaluables: Entregable catastro de tu casa o una casa que quieras ver.
Agrupación: Individual.	Instrumentos de evaluación: Observaciones del profesor.
Actividad 4 (sesión 4) Viviendas de VPO, VPT y	Recursos: Documentación sobre VPO, VPT y vivienda libre.
venta libre.	·
	Productos evaluables: No se evalúa
¿Qué tipos de viviendas se pueden comprar? ¿Qué	
ventajas tiene el VPO y por qué tienen tan mala	Instrumentos de evaluación: No se evalúa
fama? ¿Es el VPT una alternativa real a la venta	
libre? Estudiaremos el caso de la cooperativa de la	
calle Toledo en Ciudad Real.	
Agrupación: Grupo-clase.	

Actividad 5 (sesiones 5-6) Hipotecas:	Recursos: Documentación hipotecas
documentación necesaria.	
Veremos en la primera parte todo lo que conlleva	<b>Productos evaluables:</b> Obtener vida laboral. Enseñar al profesor, no entregar.
pedir una hipoteca y la regla del 30% del sueldo que	
tiene que cumplir las cuotas de la hipoteca.	Instrumentos de evaluación: Observaciones del profesor.
Después veremos cómo pedir la vida laboral y tendrán	
que pedir la de sus padres como ejercicio.	
Actividad 6 (sesión 7) «¿Qué he aprendido?»	Recursos: Documentación de metacognición
(DUA: proporcionar opciones para la comprensión)	
	Productos evaluables: No se evalúa
Reflexionaremos sobre lo que hemos aprendido,	
cómo el mercado de vivienda se ha convertido en un	Instrumentos de evaluación: No se evalúa
negocio, aunque debería ser un derecho.	
Actividad de metacognición en gran grupo.	

## 5. Evaluación de la SA (práctica docente)

Se contemplan tres momentos en la evaluación de la SA:

#### • Evaluación del diseño:

- o Adecuación de la secuencia de actividades para el desarrollo de la competencia específica.
- o Idoneidad de las estrategias metodológicas y de los recursos empleados.
- o Pertinencia de la organización de los espacios, la temporalización de las actividades y el agrupamiento del alumnado.
- o Coherencia con los principios del Diseño Universal para el Aprendizaje.

# • Evaluación de la implementación:

- o Grado de cumplimiento de la temporalización.
- o Ambiente de cooperación, diálogo y aprendizaje generado en el aula.
- o Aplicación de los criterios e instrumentos de evaluación.
- o Eficacia de las medidas de individualización de la enseñanza.

## • Propuestas de mejora:

- o En el diseño de la situación de aprendizaje.
- o En el desarrollo de la situación de aprendizaje.

#### 6. Anexos

- La vivienda es un problema para los jóvenes.
- Alguiler de Ciudad Real más barato
- Caso de Elena Cañizares: problemas de compartir piso
- Vida laboral en España