





Hola Mundo

- Primer programa que se desarrolla
- Saca por pantalla la frase “Hola mundo”.
- [Aquí](#) hay ejemplos en todos los lenguajes

Haskell	F#
<code>-- Hello World in Haskell</code>	<code>(* Hello World in F# *)</code>
<code>main = putStrLn "Hello World"</code>	<code>printf "Hello World!\n"</code>
Lisp	ello
<code>;;;Hello World</code>	Hello World
<code>(defun helloworld ())</code>	<code>print_string "Hello World!\n";;</code>
<code>(print "Hello World!")</code>	Erlang
<code>)</code>	<code>% Hello World in Erlang</code>
Scala	<code>-module(hello).</code>
<code>//Hello World in Scala</code>	



Características de los lenguajes de programación

- Simplicidad
- Capacidad
- Abstracción
- Eficiencia
- Estructuración
- Compacidad
- Principio de localidad



Niveles de los lenguajes de programación

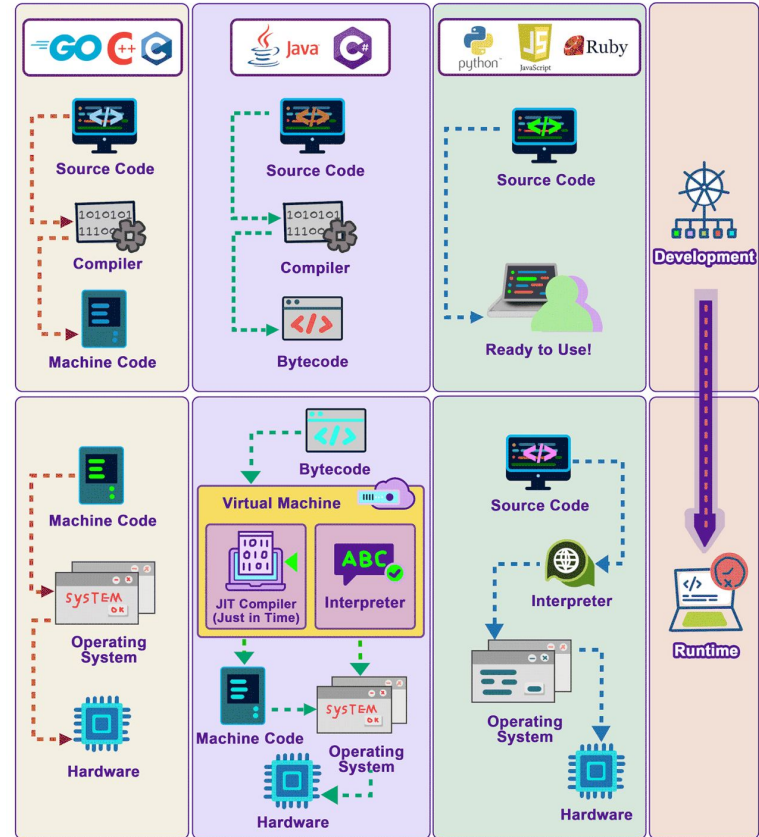
- Alto nivel
 - Se caracteriza por expresar los algoritmos de una manera adecuada a la capacidad cognitiva humana
- Bajo nivel
 - Es aquel en el que sus instrucciones ejercen un control directo sobre el hardware y por lo tanto están condicionados por la estructura física de las computadoras que lo soportan

Tipos de código generados

- Source Code
- Ensamblado
- Lenguaje Máquina

How do C++, Java, Python Work?

blog.bytebytego.com



3, 2, 1... Puente

- Completar la parte de la derecha con lo que aprendido.
- El tema es el desarrollo de software y programar.
- Rellenar la casilla de Puente con relaciones con lo que pensabais al principio y lo que no.

3-2-1 Bridge	
Initial Response	New Response
3 Words: <input type="checkbox"/>	3 Words: <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 Questions: <input type="checkbox"/>	2 Questions: <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1 Metaphor / Simile: <input type="checkbox"/>	1 Metaphor / Simile: <input type="checkbox"/>
Bridge:	

Adapted by Alice Vigors 2017



¿Preparados para dar el salto al desarrollo del software?

Cuesta más comunicarse con las personas que con los ordenadores.