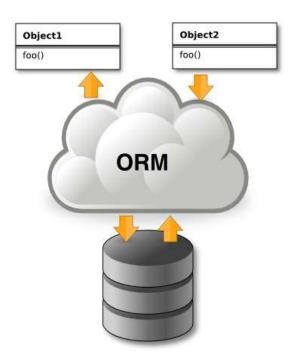
.NET CORE

- 6. Capa de Acceso a Datos
 - Entity Framework Core

plain concepts

¿Qué es un ORM?

- ORM (Object Relational Mapping) es una biblioteca especializada en acceso a datos que genera un mapeo entre tus objetos de dominio con las tablas de Base de Datos
 - Nos abstrae de los tipos de datos que se usan en Base de Datos para que usemos los de nuestros objetos
 - Se pueden generar las clases a partir de las tablas o al revés, las tablas a partir de las clases.
 - Nos hace pensar en objetos en lugar de en tablas



¿Qué es un ORM?

- Ventajas
 - No tienes que escribir código SQL
 - Se saca todo el partido a la programación orientada a objetos
 - · Nos permiten aumentar la reutilización del código y mejorar el mantenimiento del mismo
 - Mayor seguridad, ya que se ocupan automáticamente de higienizar los datos que llegan, evitando posibles ataques de inyección SQL
 - Hacen muchas cosas por debajo por nosotros como la conversión de tipos
- Desventajas
 - · Pueden llegar a ser muy complejos
 - No son ligeros por regla general: añaden una capa de complejidad a la aplicación que puede hacer

que empeore su rendimiento

 La configuración inicial que requieren se puede complicar dependiendo de la cantidad de entidades

que se manejen y su complejidad

 El hecho de que te aísle de la base de datos y no tengas casi ni que pensar en ella es un arma de doble filo.

Si no sabes bien lo que estás haciendo y las implicaciones que tiene en el modelo relacional puedes construir

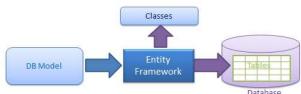
modelos que generen consultas monstruosas y muy poco óptimas contra la base de datos, agravando

el problema del rendimiento y la eficiencia



Generate Data Access Classes for Existing Database





Create Database and Classes from the DB Model design

Entity Framework Core

- Entity Framework es el ORM de Microsoft. Tiene versiones tanto para .NET Framework como para .NET Core.
 - Con EF Core, el acceso a datos se realiza mediante un modelo. Un modelo se compone de clases de entidad y un objeto de contexto que representa una sesión con la base de datos, lo que permite consultar y guardar los datos.

```
public class Blog
{
    public int BlogId { get; set; }
    public string Url { get; set; }
    public int Rating { get; set; }
    public List<Post> Posts { get; set; }
}

public class Post
{
    public int PostId { get; set; }
    public string Title { get; set; }
    public string Content { get; set; }

    public int BlogId { get; set; }
    public Blog Blog { get; set; }
}
```

Entity Framework Core: Guardar y Crear datos

- Para consultar, guardar o crear datos debemos crear una instancia del contexto y usarla.
 - Las consultas se pueden tirar contra el DbSet del objeto correspondiente que queremos consultar
 - La creación y modificación, además de usar el DbSet debemos usar el método SaveChanges después para que nos guarde todos los cambios que hemos ido trackeando.

```
using (var db = new BloggingContext())
{
    var blogs = db.Blogs
    .Where(b => b.Rating > 3)
    .OrderBy(b => b.Url)
    .ToList();
}
```

```
using (var db = new BloggingContext())
{
    var blog = new Blog { Url = "http://sample.com" };
    db.Blogs.Add(blog);
    db.SaveChanges();
}
```

Entity Framework Core: Añadir a ASP.NET Core

- Para añadir EF a nuestra aplicación ASP.NET Core hay que:
 - Instalar el paquete Nuget de Entity Framework: Microsoft.EntityFrameworkCore
 - Añadir EF en ConfigureServices con AddContext < ClaseContext > añadiéndole la cadena de conexión de nuestra BBDD.

Entity Framework Core: Inyección en un Controlador

• Podemos inyectar el contexto de EF en cualquier sitio una vez configurado simplemente añadiéndolo en el Contructor de Controladores, Servicios, etc

```
public class StudentsController : Controller
{
    private readonly SchoolContext _context;

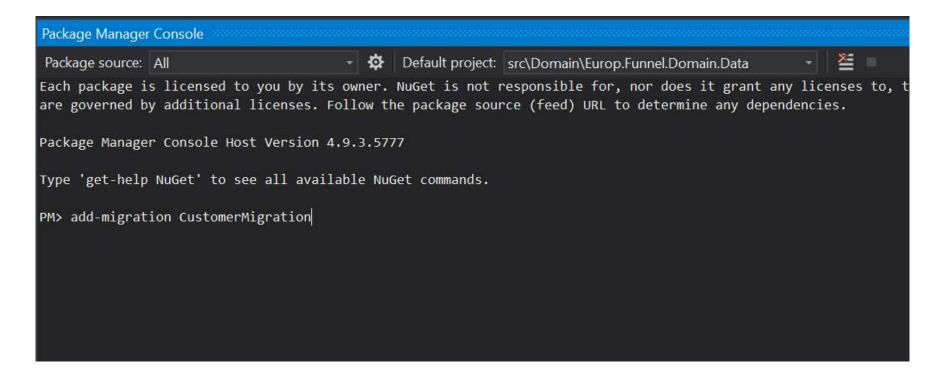
    public StudentsController(SchoolContext context)
    {
        _context = context;
    }
}
```

Entity Framework Core: Mappings

- Las clases Mappings definen el mapeo entre una Clase y una Tabla de Base de Datos.
- Son clases que se pueden definir aparte del contexto e incluirlas en éste.

Entity Framework Core: Migraciones

- EF Core tiene un sistema de Migraciones que podemos usar para evolucionar la base de datos
 - add-migration: añade una migración al código con las diferencias entre los mappings y la base de datos
 - update-database: nos actualiza la base de datos con las últimas migraciones añadidas al código.
- También se puede añadir métodos semilla para crear datos en la base de datos por defecto.



Dapper: MicroORM

- Dapper es un MicroORM ya que nos permite lanzar SQL contra la base de datos mapeando entidades pero no le hace falta tanta definición.
- Se suele usar para consultas y para crear nuestro código propio SQL cuando EF no es del todo bueno en rendimiento.

```
string sql = "SELECT TOP 10 * FROM OrderDetails";

using (var connection = new SqlConnection(FiddleHelper.GetConnectionStringSql
{
    var orderDetails = connection.Query<OrderDetail>(sql).ToList();

FiddleHelper.WriteTable(orderDetails);
}
```

CQS: Command-Query Segregation

- Lo ideal en las aplicaciones en tener separadas por un lado Queries y Comandos.
 - Los comandos se suelen implementar usando ORMs como Entity Framework que nos ayuda mucho en la abstración de Inserts y Updates complejos
 - Para tener más rendimiento y un código SQL más limpio en las consultas se suele emplear Dapper.

