

plain concepts

Rediscover the meaning of

TECHNOLOGY

.NET CORE FUNDAMENTALS

1

.NET CORE

ÁNGEL CARLOS LÓPEZ QUEVEDO



Web & App



Cloud



Devops

Desarrollador en Plain Concepts  
@\_aclopez  
[aclopez@plainconcepts.com](mailto:aclopez@plainconcepts.com)  
<https://github.com/acnagrellos>

plain concepts

2

## WE'RE HERE AND THERE



BARCELONA



SEVILLA



LONDON



BILBAO



DUBÁI



SEATTLE



MADRID



LEÓN



AMSTERDAM



FRANKFURT



CORUÑA

plain concepts

3

## ABOUT US

Microsoft  
AI Partners

Microsoft  
Partner | Mixed  
Reality



12 \*\*\*\*\*  
MICROSOFT  
MOST VALUE  
PROFESSIONAL

MICROSOFT  
SILVER  
COLLABORATION  
AND CONTENT

MICROSOFT  
SILVER APP  
INTEGRATION

Xbox | PREMIER  
DEVELOPER  
PARTNER  
LIVE Apps

MICROSOFT  
GOLD APP  
DEVELOPMENT

WINDOWS 8  
APPLICATIONS  
PARTNER OF THE YEAR

PIXEL SENSE  
PREMIER  
PARTNER

AGILE  
ALLIANCE  
CORPORATE MEMBER

XAMARIN  
PREMIUM  
CONSULTING PARTNER

MICROSOFT  
GOLD CLOUD  
PLATFORM

MICROSOFT  
GOLD LIFECYCLE  
MANAGEMENT  
APPLICATION

ALM  
PARTNER OF THE YEAR  
FOR 7 CONSECUTIVE YEARS

plain concepts

4

## OUR SERVICES



VR & AR



IA



IoT



Big Data



Web & App



Blockchain



Cloud



Office 365



Devops



Design UX/UI

plain concepts

5

## .NET CORE

### 1. DEFINICIÓN .NET CORE

- ¿Por qué .NET Core?

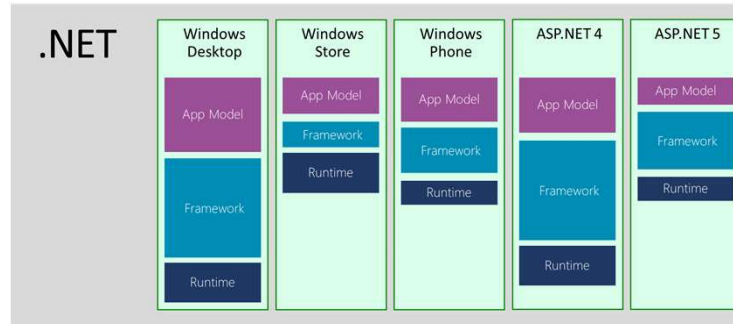
plain concepts

6

## ¿Por qué .NET Core?

### .NET Framework

- Framework tradicional creado en 2002
- Solo tiene soporte en Windows
- Framework monolítico.
- High memory footprint. (sobre todo en móviles)
- Problemas en los deployments
- Su evolución dio lugar a un conjunto de Frameworks que tenían toda la estructura vertical con su propio Runtime y Framework dentro de ellos

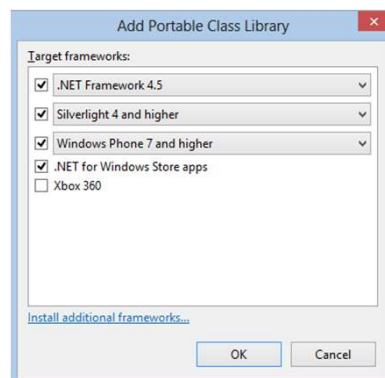


7

## ¿Por qué .NET Core?

### PCL (Portable Class Library)

- Para resolver los problemas de fragmentación nacieron las **PCLs**
- Ofrece a los desarrolladores un **contrato común para todas las plataformas** que elijamos usando un único proyecto
- Se crea un **perfil de compilación**, que es una combinación de plataformas que comparten un API común
- La *desventaja* es que este perfil es **immutable** en el tiempo.



8

## ¿Por qué .NET Core?

.NET Core

### Why .Net Core ?



Cross platform



Unified



Fast



Light weight



Modern



Open source

5

9

## ¿Qué es .NET Core?

.NET Core: Cross-platform

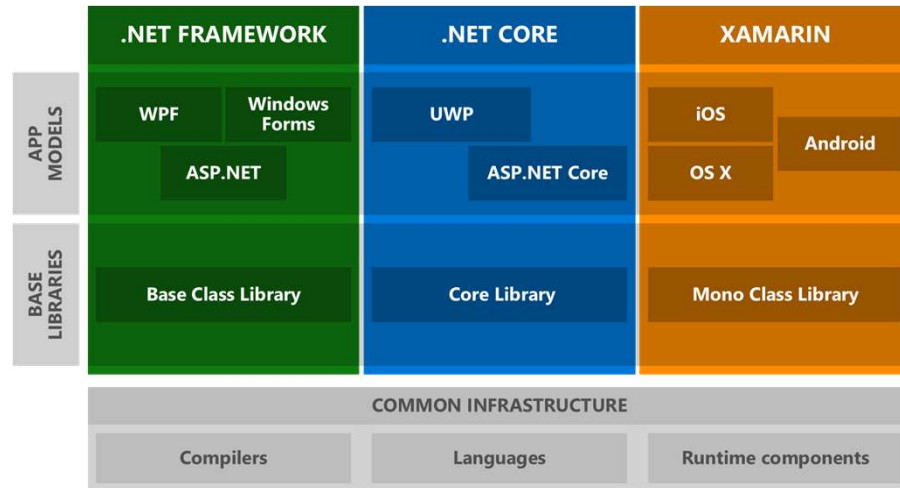
**Cross-platform** - .NET Core es soportado por los tres principales sistemas operativos: Linux, Windows and OS X. Hay otros proyectos para FreeBSD and Alpine.

- Las librerías .NET Core pueden ejecutarse sin modificaciones en los sistemas operativos compatibles..
- Las aplicaciones deben recompilarse por entorno
- Los usuarios pueden elegir el mejor entorno compatible con .NET Core para sus aplicaciones

10

## ¿Por qué .NET Core?

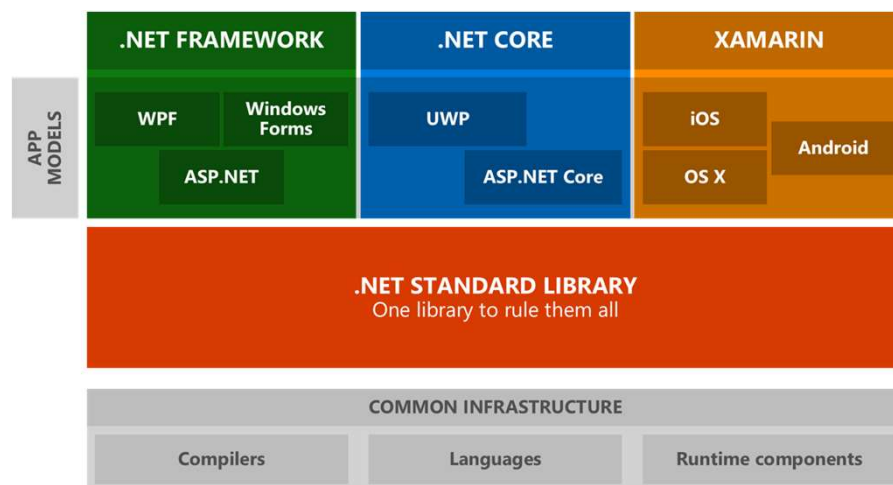
.NET Core: Nuevo ecosistema



11

## ¿Por qué .NET Core?

.NET Core: .NetStandard Library



12

## ¿Por qué .NET Core?

### .NETStandard

.NET Platform	.NET Standard							
	1.0	1.1	1.2	1.3	1.4	1.5	1.6	2.0
.NET Core	→	→	→	→	→	→	1.0	vNext
.NET Framework	→	4.5	4.5.1	4.6	4.6.1	4.6.2	vNext	4.6.1
Xamarin.iOS	→	→	→	→	→	→	→	vNext
Xamarin.Android	→	→	→	→	→	→	→	vNext
Universal Windows Platform	→	→	→	→	10.0	→	→	vNext
Windows	→	8.0	8.1					
Windows Phone	→	→	8.1					
Windows Phone Silverlight	8.0							

13

## ¿Qué es .NET Core?

### .NET Core: Open source

**Open Source** - [.NET Core](#) está disponible en Github, con licencia con el [MIT](#) y [Apache 2](#). También hace uso de un conjunto significativo de dependencias de la industria de código abierto (ver notas de la versión). Ser OSS (Open Source Software) es fundamental para tener una comunidad próspera más "imprescindible" para muchas organizaciones donde OSS es parte de su estrategia de desarrollo.

14

## ¿Qué es .NET Core?

### .NET Core: Natural acquisition

**Natural acquisition** - .NET Core está distribuido en una serie de paquetes Nugets que el usuario puede escoger acorde a sus necesidades. El runtime y la base del framework también se pueden obtener en [NuGet](#) y otros OS-specific package managers, como APT, Homebrew and Yum. Docker images están disponibles en docker hub. Las librerías del framework de alto nivel están disponibles en Nuget

15

## ¿Qué es .NET Core?

### .NET Core: Smaller deployment footprint

#### Smaller deployment footprint:

- Incluso cuando en v1.0 el tamaño de .NET Core es mucho más pequeño que .NET Framework, tenga en cuenta que el tamaño total de .NET Core no tiene la intención de ser más pequeño que .NET Framework con el tiempo, pero dado que es de pago -para jugar, la mayoría de las aplicaciones que utilizan solo partes de CoreFX tendrán una huella de implementación más pequeña.

16



## ¿Por qué .NET Core?

### Fast release cycles of .NET Core

**Fast release cycles of .NET Core** – .NET Core modular architecture plus its OSS nature provide a modern and much faster release cycles (even per NuGet package) compared to slow release cycles from larger monolithic frameworks. This approach allows a much faster innovation pace from Microsoft and the OSS .NET community than what was traditionally possible with the .NET Framework

17

## .NET CORE

### 1. DEFINICIÓN .NET CORE

- ¿Qué es .NET Core?

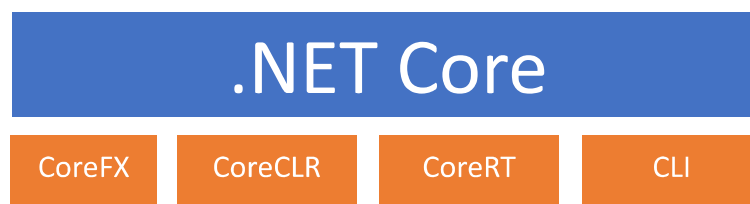
plain concepts

18

## ¿Qué es .NET Core?

### .NET Core

- Nueva version de .NET que es **cross-platform, open source** y **modular**
- Permite crear aplicaciones web, microservicios, librerías y aplicaciones de consola.
- Es un framework desacoplado de Windows, pudiendolo ejecutar en entorno non-Windows.
- Ahora la gran parte de su Core está en los paquetes Nugets, fuera del SDK.
- Es más ligero que .NET Framework.



19

## ¿Por qué .NET Core?

### .NET Core: CoreFX

- A modular collection of libraries (Class library):
  - <http://github.com/dotnet/corefx>
  - Distributed as NuGet packages.
  - Less granularity in the last "change".

20

## ¿Por qué .NET Core?

### .NET Core: CoreCLR

- .NET Core runtime:
  - <http://github.com/dotnet/coreclr>
  - JIT compiler (RyuJIT)
    - 64 bits compiler
    - 2x faster
  - Garbage collector
  - MIT license
  - CoreCLR can be packed and deployed together with the application

21

## ¿Por qué .NET Core?

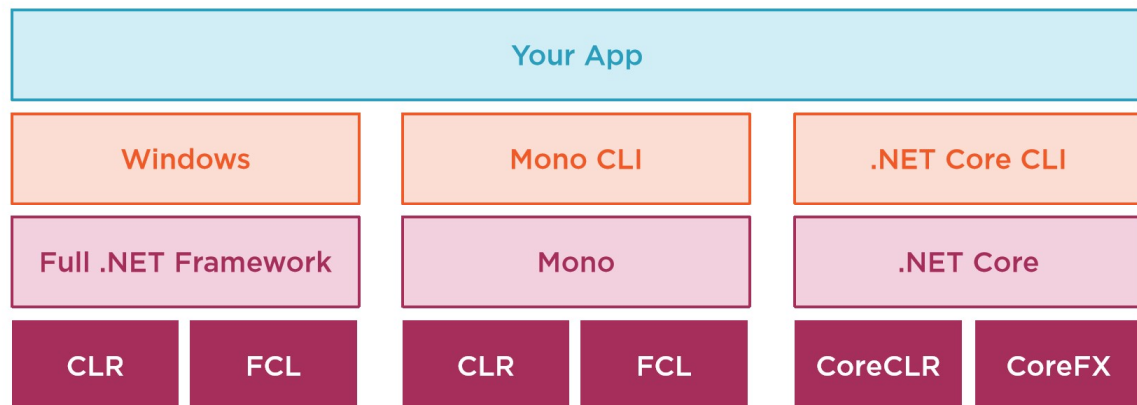
### .NET Core: CoreRT

- .NET Core runtime optimized for AOT (ahead of time compilation) scenarios.
  - <http://github.com/dotnet/coreclr>
  - AOT compiler
    - Single executable file.
    - Faster, faster, faster...
    - Xcopy deployments
    - Docker everywhere
    - [Go](#) territory – a cross-platform, natively-compiled, garbage-collected programming language, but C# rulez!!!

22

## ¿Por qué .NET Core?

### .NET Core: Estructura



23

## .NET CORE

### 1. DEFINICIÓN .NET CORE

- Instalación

plain concepts

24

# Instalación .NET Core

## SDK/Tools

- Para desarrollar una app

## Runtime

- Para ejecutar una app en la máquina correspondiente.

<https://dotnet.microsoft.com/download/dotnet-core/2.2>

**Download .NET Core 2.2**

Not sure what to download? Head to our main [Downloads page](#) to find recommended downloads for the latest version of .NET.

	Build apps - SDK	Run apps - Runtime
<b>v2.2.3</b> <a href="#">Download</a> <a href="#">Source</a> <a href="#">Feedback</a> Released: 2019-09-12 <a href="#">Release notes</a> Supports C# 7.3 Supports F# 4.5 Supports Visual Basic 15.5 ASP.NET Core 15 Module 12.2.19034.2	<b>SDK 2.2.105</b> Windows <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">.NET Core Installer: x64   x86</a></li> <li>• <a href="#">.NET Core Binaries: x64   x86   ARM32</a></li> </ul> macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">.NET Core Installer: x64</a></li> <li>• <a href="#">.NET Core Binaries: x64</a></li> </ul> Linux <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Package Manager Instructions: x64</a></li> <li>• <a href="#">.NET Core Binaries: x64   ARM32   ARM64   x64 Alpine   RHEL 6: x64</a></li> </ul> Other <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Checksums: Checksums</a></li> </ul>	<b>Runtime 2.2.3</b> Windows <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">ASP.NET Core/.NET Core Runtime &amp; Hosting Bundle</a></li> <li>• <a href="#">ASP.NET Core Installer: x64   x86</a></li> <li>• <a href="#">ASP.NET Core Binaries: x64   x86   ARM32</a></li> <li>• <a href="#">.NET Core Installer: x64   x86</a></li> <li>• <a href="#">.NET Core Binaries: x64   x86   ARM32</a></li> </ul> macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">ASP.NET Core Binaries: x64</a></li> <li>• <a href="#">.NET Core Installer: x64</a></li> <li>• <a href="#">.NET Core Binaries: x64</a></li> </ul> Linux <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Package Manager Instructions: x64</a></li> <li>• <a href="#">ASP.NET Core Binaries: x64   ARM32   x64 Alpine</a></li> <li>• <a href="#">.NET Core Binaries: x64   ARM32   ARM64   x64 Alpine   RHEL 6: x64</a></li> </ul> Other <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Checksums: Checksums</a></li> </ul>

25

## .NET CORE

### 1. DEFINICIÓN .NET CORE

- DOTNET CLI

plain concepts

26

## DOT NET CLI

### Comandos

- dotnet
- dotnet new
- dotnet run
- dotnet build
- dotnet publish



27

## Ejercicios

## DOTNET CLI

plain concepts

28

## **.NET CORE**

### **1. DEFINICIÓN .NET CORE**

- **Despliegues**

plain concepts

29

## **.NET CORE**

### **1. DEFINICIÓN .NET CORE**

- **Despliegues**

plain concepts

30

## .NET CORE Deployment

### Deployment

Se pueden hacer dos tipos de Deployment en las aplicaciones .NET Core:

- **Framework-dependent deployment** (A.K.A. **FDD**): Este sería el deployment que depende de que en la máquina donde se vaya a desplegar la aplicación éste instalado el Runtime de .NET Core para que todo pueda funcionar bien. La aplicación a desplegar solo contendría su propio código y el código de las librerías que se han usado de terceros; pero no el código propio de .NET Core. (Es el enfoque por defecto).
- **Self-container deployment** (A.K.A. **SCD**): Al contrario que FDD este despliegue contiene todas las librerías propias de .NET Core y no hay ninguna dependencia en donde pongamos el despliegue para que pueda funcionar.

31

## .NET CORE Deployment

### Framework-dependent deployment

Ventajas:

- No se tiene que definir los sistemas operativos de destino con los que se ejecutará su aplicación .NET Core por adelantado
- El tamaño del despliegue es más pequeño.
- Varias aplicaciones utilizan la misma instalación .NET Core, lo que reduce tanto el espacio en disco como el uso de memoria en los sistemas host.

Desventajas:

- Su aplicación solo puede ejecutarse si la versión de .NET Core a la que apunta, o una versión posterior, ya está instalada en el sistema host.
- Es posible que el tiempo de ejecución .NET Core y las bibliotecas cambien sin su conocimiento en futuras versiones. En casos raros, esto puede cambiar el comportamiento de su aplicación.

32



## Demo

## Framework-dependent deployment

plain concepts

33

## .NET CORE Deployment

### Self-container deployment

#### Ventajas:

- Tiene el control exclusivo de la versión de .NET Core que se implementa con su aplicación. .NET Core y solo tú la puedes cambiar o restaurar.
- Puede estar seguro de que el sistema de destino puede ejecutar su aplicación .NET Core, ya que está proporcionando la versión de .NET Core con la que se ejecutará.

#### Desventajas:

- Debido a que .NET Core está incluido en el paquete de implementación, debes seleccionar las plataformas de destino para las que se creen paquetes de implementación con anticipación.
- El tamaño de la implementación es mayor
- La implementación de numerosas aplicaciones .NET Core autocontenidas en un sistema puede consumir una gran cantidad de espacio en disco, ya que cada aplicación duplica los archivos .NET Core.

34

**Demo**

**Self-contained deployment**

plain concepts