# Corde prolisse (recinto)

L'allevatore Abbondanzio vuole costruire un recinto per le sue anatre, e perimetrarlo con delle corde. Per fare ciò si è recato su Amazon e ha aquistato N corde diverse, dove la corda i = 0 ... N - 1 è lunga  $V_i$  metri. In particolare, il perimetro del recinto di Abbondanzio sarà lungo K metri, perciò è necessaria una corda lunga K oppure un suo multiplo, dato che una corda troppo lunga o troppo corta potrebbe rappresentare un pericolo per le sue anatre.



Figura 1: Anatre. Tante anatre.

Sfortunatamente le corde non sono tutte della lunghezza giusta, perciò vuole sceglierne 4 e legarle insieme, in modo che la lunghezza finale della corda sia  $V_f = V_a + V_b + V_c + V_d$  metri. Abbondanzio si è reso conto che ci sono molti modi per creare una corda adatta, e vuole sapere esattamente in quanti modi si può fare.

Più formalmente, dato un array V di lunghezza N, trova in quanti modi puoi sceglere 4 indici a < b < c < d tali che  $V_a + V_b + V_c + V_d = K \cdot x$ , dove x è un intero maggiore di 0.

### **Implementazione**

Dovrai sottoporre un unico file, con estensione .cpp.

Tra gli allegati a questo task troverai un template recinto.cpp con un esempio di implementazione.

Il file di input è composto da 2 righe:

- Riga 1: gli interi N e K, separati da uno spazio.
- Riga 2: N interi, ovvero le lunghezze delle corde separate da uno spazio.

Il file di output è composto da 1 riga:

• Riga 1: la risposta al problema.

#### Assunzioni

recinto Pagina 1 di 2

- $4 \le N \le 1000$ .
- 2 < K < 1000.
- $1 \le V_i \le 1\,000\,000$ , per ogni  $i = 0 \dots N 1$ .

### Assegnazione del punteggio

Il tuo programma verrà testato su diversi test case raggruppati in subtask. Per ottenere il punteggio relativo ad un subtask, è necessario risolvere correttamente tutti i test che lo compongono.

- Subtask 1 (0 punti) Casi d'esempio.

- Subtask 2 (10 punti)  $N \le 30 \text{ e } K \le 30.$ - Subtask 3 (15 punti)  $N \le 30.$ - Subtask 4 (20 punti)  $K \le 30.$ - Subtask 5 (55 punti) Nessuna limitazione aggiuntiva.

#### Esempi di input/output

stdin	stdout
6 4 3 10 4 3 1 2	4

## **Spiegazione**

Nel caso d'esempio, ci sono 4 combinazioni valide: (3, 10, 4, 3), (3, 10, 1, 2), (3, 4, 3, 2), (10, 3, 1, 2).

Nota che due corde della stessa lunghezza possono essere legate tra di loro. Possono anche formare combinazioni diverse, come ad esempio (3,10,1,2) che compare due volte perché ci sono due corde diverse di lunghezza 3.

recinto Pagina 2 di 2