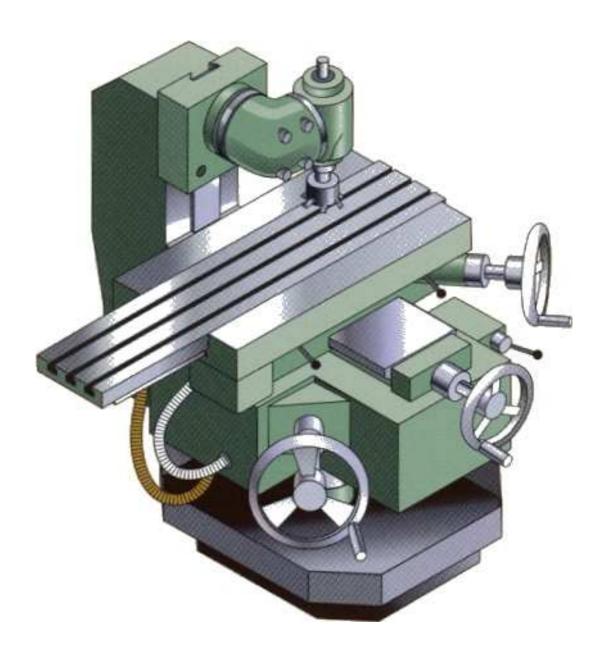
# FASCICULE DE FRAISAGE CONVENTIONNEL



## MISE EN ŒUVRE D'UNE FRAISEUSE CONVENTIONNELLE

#### 1. MONTAGE DE L'OUTIL

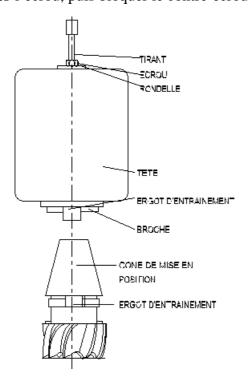
#### 1.1. PRESENTATION

La liaison entre le porte-outil et la tête universelle de la machine est réalisée à partir d'un emmanchement conique. Ce cône standard américain (SA), pour la machine, est situé dans le nez de broche.

Le maintien se fait par serrage mécanique grâce à un tirant de serrage prenant appui sur la face supérieure de la tête universelle, et traversant celle-ci.

#### 1.2. REGLES DE MONTAGE

- ① **Sélectionner** la pince adaptée à l'outil mis a votre disposition (le diamètre de l'alésage de la pince doit correspondre à celui du corps de la fraise).
- ② **Monter** l'outil au moyen de la pince sur le porte-outil.
- 3 **Nettoyer** les cône SA afin d'assurer un contact optimal dans la liaison, permettant d'assurer une coaxialité précise entre l'axe de du porte outil et l'axe de la broche.
- ① **Tenir** l'ensemble porte-outil et outil avec un chiffon (pas de contact direct avec les arêtes coupantes).
- ⑤ **Installer** le porte-outil dans le nez de broche, en vérifiant que les ergots sont bien positionnés dans les rainures, puis visser de 10 tours minium le tirant dans le porte-outil
- © Serrer l'écrou, puis bloquer le contre-écrou



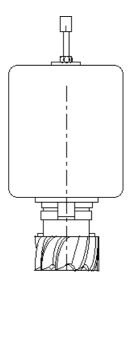


Figure 1 : Montage de la fraise

Figure 2 : Ensemble monté

#### 2. MONTAGE DE LA PIECE

#### 2.1. PRESENTATION

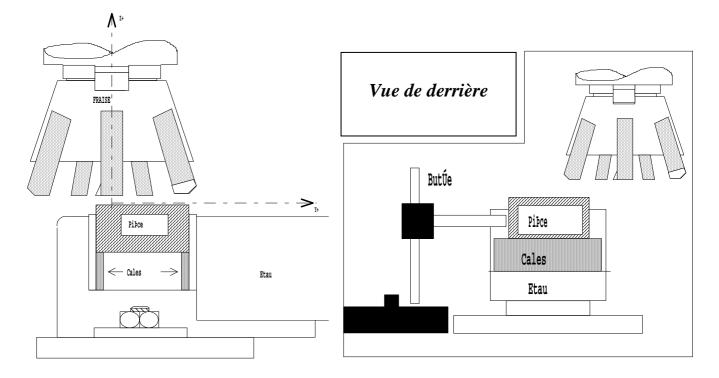
La mise en position rigoureuse de la pièce dans le porte-pièce (ici l'étau) nécessite l'utilisation d'éléments (cales rectifiées, mors fixe de l'étau...) permettant d'assurer des spécifications géométriques précises lors de la réalisation des usinages.

De plus, dans le cas de fabrications sérielles, on utilise des éléments permettant de remettre de façon précise la pièce brute toujours au même endroit (butée de table...)

Le maintient de la pièce, quant à lui, sera assuré par des éléments de serrage (mors mobile de l'étau, brides...)

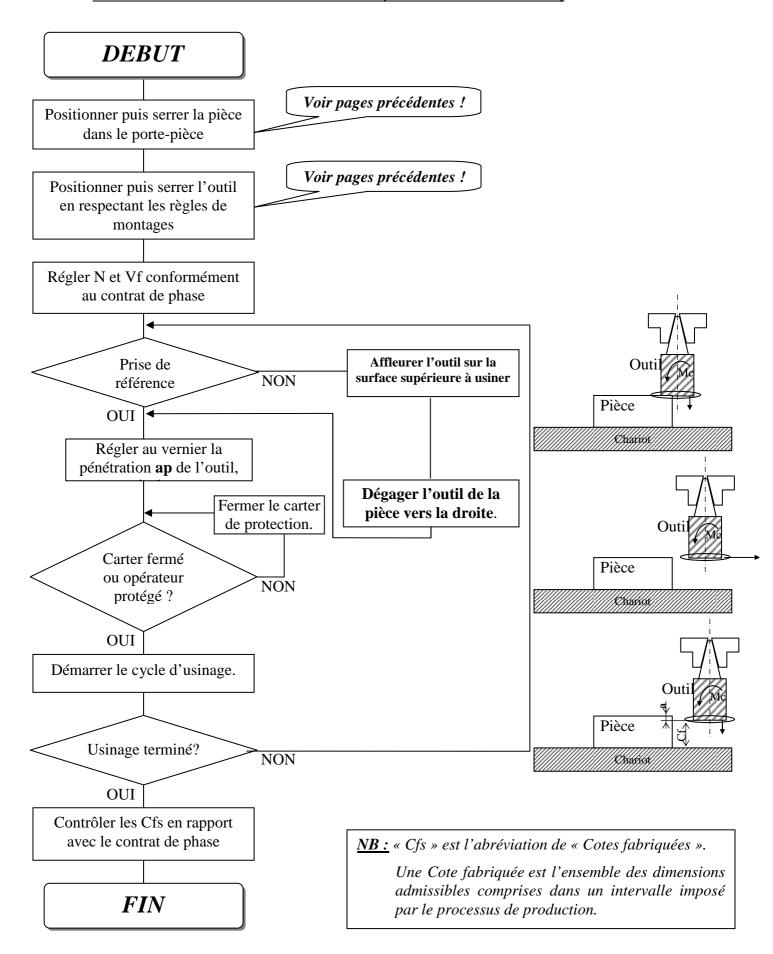
#### 2.2. REGLES DE MONTAGE

- ① **Sélectionner** des cales d'usinages rectifiées ayant même hauteur, et les positionner verticalement sur le fond de l'étau (avec un écartement correspondant approximativement à la largeur de la pièce).
- ② **Placer** la pièce sur les cales d'usinage, et la serrer légèrement.
- 3 **Positionner** la butée de table afin que l'extrémité de la tige vienne en appui contre la pièce.
- 4 Fixer la butée de table à l'aide des vis de maintient, sans la bouger.
- ⑤ Retirer la pièce, et procéder aux différents réglages de la machine.

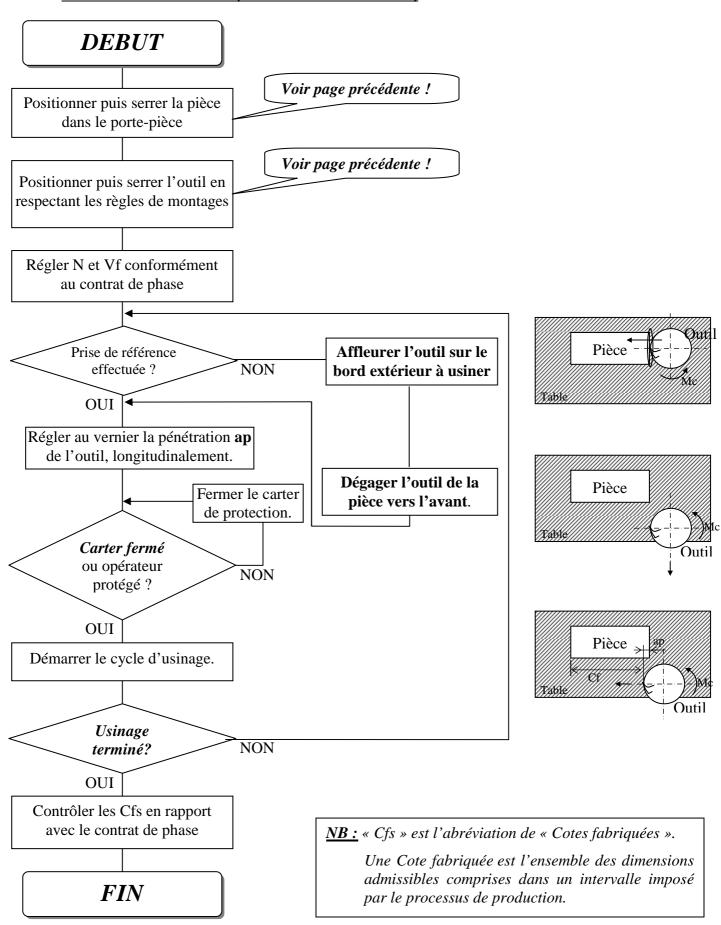


#### 3. PROCEDURES DE FRAISAGE

#### 3.1. PROCEDURE DE FRAISAGE EN BOUT (EN TRAVAIL UNITAIRE)



#### 3.2. FRAISAGE DE PROFIL (EN TRAVAIL UNITAIRE)

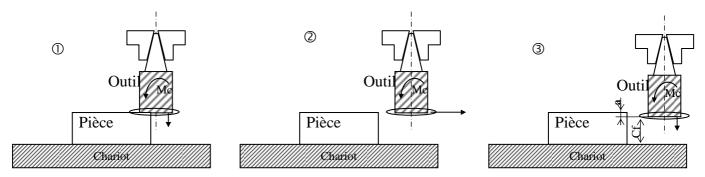


#### 3.3. COMPLEMENT CONCERNANT LE FRAISAGE COMBINE

Afin de réaliser des épaulements, il faut mettre en œuvre à la fois la procédure de fraisage en bout et celle de fraisage de profil, afin de prendre une double référence selon chacun des bords de la pièce à usiner.

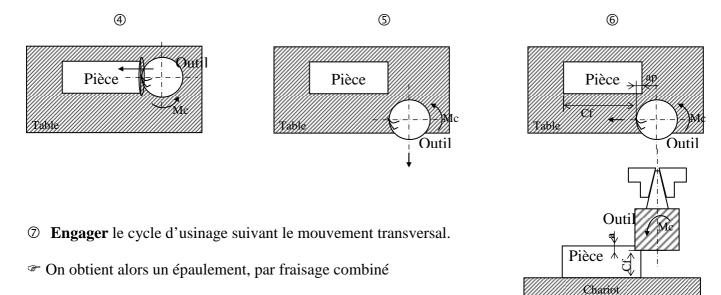
On procède alors ainsi:

- ① Tangenter sur le dessus de la pièce.
- ② **Dégager** l'outil longitudinalement.
- 3 Prendre la passe permettant d'obtenir la cote fabriquée de hauteur d'épaulement.



**<u>Remarque</u>**: il ne faudra plus toucher au chariot vertical pour conserver cette cote!

- 4 Tangenter sur la face avant de la pièce, en utilisant le chariot longitudinal.
- ⑤ **Dégager** l'outil selon l'axe transversal.
- © **Prendre la passe** permettant d'obtenir la cote fabriquée de longueur d'épaulement.



Pièce - Ma

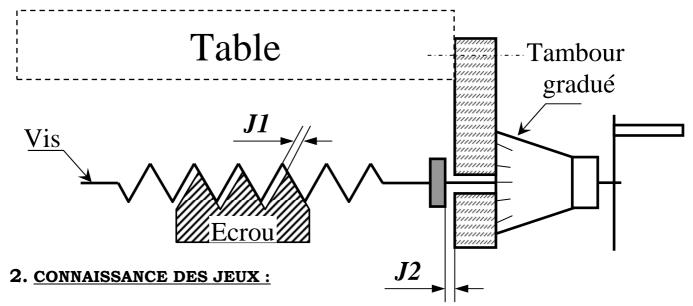
#### LES JEUX SUR UNE FRAISEUSE CONVENTIONNELLE

#### 1. PRESENTATION DES JEUX

L'existence de mouvements relatifs entre le système vis – écrou, ainsi qu'entre le système « poignée de vernier » - « attelage de la vis », entraîne l'apparition de 2 types de jeux.

Ces jeux J1 et J2, visibles sur la figure ci-dessous, doivent être neutralisés pour :

- Assurer la précision des déplacements choisis
- Eviter un rattrapage de jeux inopportuns lors de l'attaque des dents de la fraise



Afin d'assurer un déplacement précis des différents chariots, il est nécessaire de connaître les jeux spécifiques selon chaque direction, ainsi que chaque sens, leurs afférant.

Pour cela, la procédure à suivre est la suivante :

- Identifier la résolution de chaque vernier (selon la méthode du réglet si nécessaire)
- 2 Utiliser un comparateur pour mesurer le déplacement réel de chaque chariot, suivant chaque sens :
  - ① Solidariser le socle du comparateur sur un élément fixe par rapport au chariot étudié
  - ② Placer la touche du palpeur sur un élément associé au chariot étudié
  - 3 Déplacer le chariot suivant le sens désiré, de 5 mm selon la résolution du vernier
  - 4 Lire la valeur réelle du déplacement sur le cadrant du comparateur
  - ⑤ En déduire le jeu fonctionnel J1, J2 ou encore J1 + J2, selon le cas...

#### 3. DETERMINATION DE LA RESOLUTION D'UN VERNIER :

La résolution d'un vernier doit pouvoir se déduire à la simple lecture de ce dernier.

Cependant, lorsque cela n'est pas le cas, il est utile de suivre la procédure décrite ci-dessous :

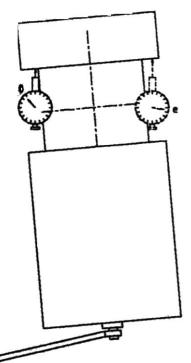
- ① Amener le vernier du chariot étudié à zéro
- ② Faire une marque à l'aide d'un crayon à papier sur la glissière supportant le chariot
- 3 Reculer le chariot étudié d'une valeur de 50 graduations du vernier
- 4 Mesurer à l'aide d'un réglet le déplacement réel obtenu entre la marque et la position du chariot
- ⑤ En déduire la résolution du vernier, c'est à dire la valeur de déplacement engendrée pour chaque graduation du vernier

## LES METHODES DE DEGAUCHISSAGE

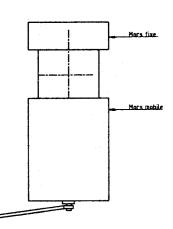
#### 1. <u>DEGAUCHISSAGE DE L'ETAU</u>

Le réglage du mors fixe de l'étau parallèlement à un des axes de la table de la fraiseuse permettra d'usiner des surfaces parallèles ou perpendiculaires entre

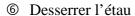




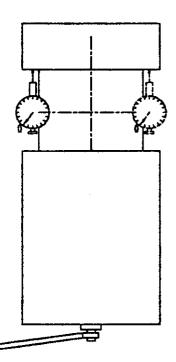
La procédure à suivre est alors la suivante



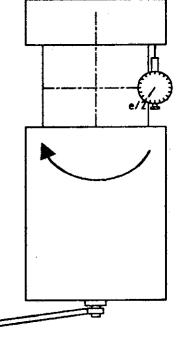
- ① Fixer le socle du comparateur à un élément fixe et parallèle à l'axe longitudinal
- ② Placer le comparateur en contact avec une extrémité du mors fixe de l'étau
- 3 Le mettre à zéro
- ① Déplacer la table pour 'amener le comparateur à l'autre extrémité du mors fixe,
- S Relever la valeur de l'écart



② Corriger le défaut de la moitié de l'écart, par rotation autour de l'axe de la semelle



- Mettre le comparateur à zéro, et le ramener dans sa position initiale
- Serrer les écrous symétriquement
- ® Recontrôler



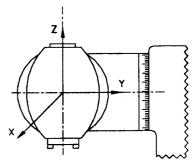
**Remarque**: la semelle de l'étau doit être fixée sur la table avant de commencer le réglage

#### 2. <u>DEGAUCHISSAGE DE LA TETE</u>

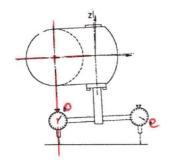
La tête de la fraiseuse possède 2 axes de rotation : l'axe X et l'axe Y.

Le réglage de la perpendicularité de l'axe de la broche par rapport à la table se fait par rotation autour de ces 2 axes.

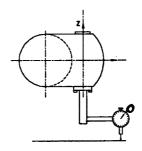
Remarque: avant tout réglage « fin », il est opportun de régler « à l'œil » la tête, en faisant coïncider sur chaque axe les traits de correspondance du zéro.



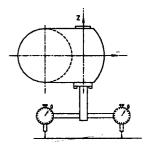
#### 2.1. REGLAGE DE LA TETE SUIVANT L'AXE Y



- ① Desserrer légèrement la tête
- ② Positionner le comparateur sous l'axe de rotation et le mettre à zéro
- 3 Faire pivoter l'axe de broche d'un ½ tour
- Relever la valeur de l'écart

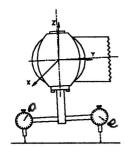


- © Corriger de la valeur exacte de l'écart en faisant pivoter la tête autour de son axe par des petits coups de maillets
- Remettre le comparateur à zéro

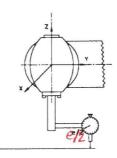


- Revenir au point de départ
- Vérifier le réglage
- Serrer la tête en croix
- ® Recontrôler

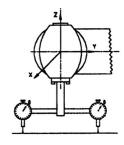
### 2.2. REGLAGE DE LA TETE SUIVANT L'AXE X



- ① Desserrer légèrement la tête
- ② Positionner le comparateur sous l'axe de rotation et le mettre à zéro
- 3 Faire pivoter l'axe de broche d'un ½ tour
- Relever la valeur de l'écart



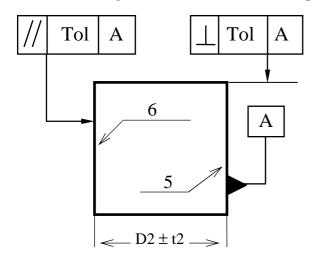
- © Corriger de la moitié de la valeur de l'écart en faisant pivoter la tête autour de son axe par des petits coups de maillets
- Remettre le comparateur à zéro

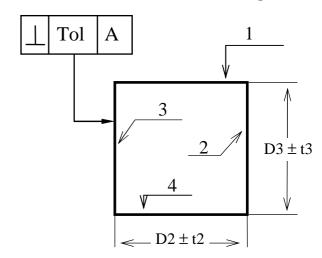


- ② Revenir au point de départ
- 8 Vérifier le réglage
- 9 Serrer la tête en croix
- ® Recontrôler

## MISE A L'ORTHOGONALITE D'UN CUBE

<u>Objectif</u>: Obtenir un cube « parfait », c'est à dire dont l'état de surface, l'orthogonalité et le parallélisme des côtés, ainsi que les dimensions, restent dans les tolérances requises.





Pièce brute :

- Mauvais état de surface
- Surfaces non planes
- Dimensions non égales
- © Côtés non orthogonaux & non parallèles 2 à 2

## Etape n°1

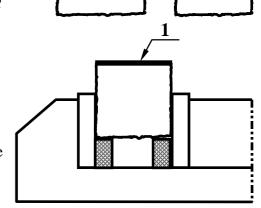
- ① Serrage sur les chants bruts 2 & 3.
- ② Usiner la surface n° 1 en fraisage en bout, en une passe de finition.

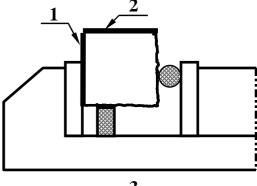
#### Etape n°2

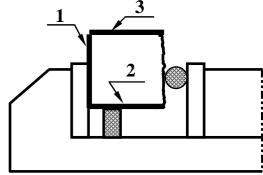
- ① Placer la surface 1 contre le mors fixe.
- ② Serrer en interposant un rondin.
- ③ Usiner la surface n° 2 en fraisage en bout, en une passe de finition.

#### Etape n°3

- ① Plaquer la surface 2 sur la cale rectifiée.
- ② Placer la surface *1* contre le mors fixe.
- 3 Serrer en interposant le rondin
- 4 Usiner la surface n° 3 en fraisage en bout, et en réalisant la cote (passes d'ébauche, ½ finition et finition).

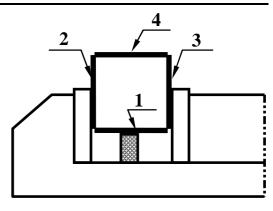






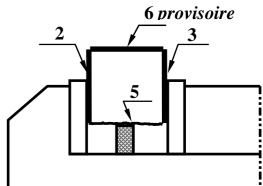
### Etape n°4

- ① Plaquer la surface n° 1 sur une cale.
- ② Serrer la pièce sur les chants 2 & 3,
- 3 Usiner la surface n° 4 en fraisage en bout, et en réalisant la cote (passes d'ébauche, ½ finition et finition).



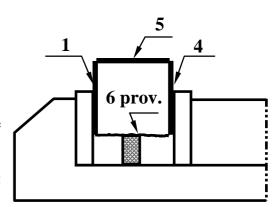
#### Etape n°5

- ① Plaquer la surface n° 5 sur une cale,
- ② Serrer la pièce sur les chants 2 & 3,
- 3 Usiner la surface n° 6 en fraisage en bout, en une passe de finition, en considérant cette surface comme provisoire



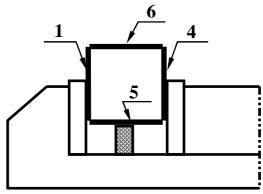
#### Etape n°6

- ① Plaquer la surface n° 6 *provisoire* sur une cale,
- ② Serrer la pièce sur les chants 1 & 4,
- 3 Usiner la surface n° 5 en fraisage en bout, en une passe de finition.
- N.B.: Cette étape permet d'assurer l'orthogonalité de la surface 5 avec les surfaces 1 & 4



#### Etape n°7

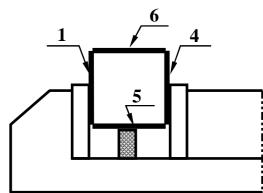
- ① Plaquer la surface n° 5 sur une cale.
- ② Serrer la pièce sur les chants 1 & 4,
- 3 Usiner la surface n° 6 en fraisage en bout, et en réalisant la cote (passes d'ébauche, ½ finition et finition).



#### Remarque:

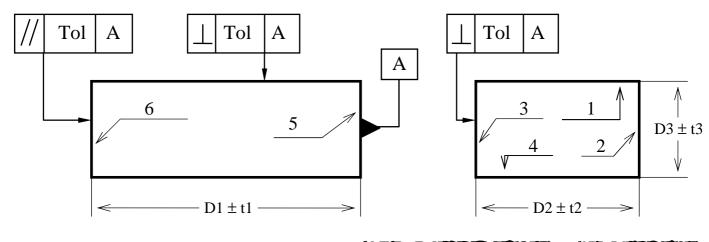
Il est bon de vérifier dans les dernières phases de réalisation, l'orthogonalité de la pièce, en :

- vérifiant l'équerrage lors de la mise en position de la pièce dans les mors, à l'aide d'une équerre plate
- vérifiant l'équerrage après chaque passe, à l'aide d'une équerre à chapeau



## MISE A L'ORTHOGONALITE D'UN PRISME

<u>Objectif</u>: Obtenir un prisme « parfait », c'est à dire dont l'état de surface, l'orthogonalité et le parallélisme des côtés, ainsi que les dimensions, restent dans les tolérances requises.

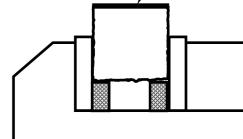


#### <u>Pièce brute :</u>

- Mauvais état de surface
- © Surfaces non planes
- Timensions non égales
- Côtés non orthogonaux & non parallèles 2 à 2

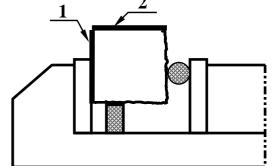
## Etape n°1

- ① Serrage sur les chants bruts 2 & 3.
- ② Usiner la surface n° 1 en fraisage en bout, en une passe de finition.



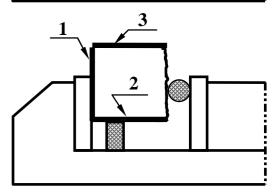
#### Etape n°2

- ① Placer la surface 1 contre le mors fixe.
- ② Serrer en interposant un rondin.
- 3 Usiner la surface n° 2 en fraisage en bout, en une passe de finition.



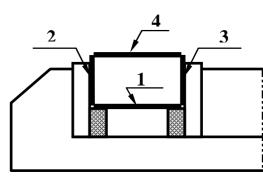
#### Etape n°3

- ① Plaquer la surface 2 sur la cale rectifiée.
- ② Placer la surface *1* contre le mors fixe.
- 3 Serrer en interposant le rondin
- 4 Usiner la surface n° 3 en fraisage en bout, et en réalisant la cote (passes d'ébauche, ½ finition et finition).



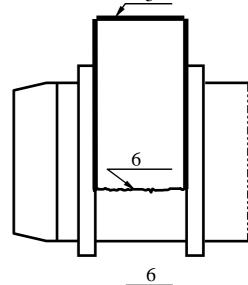
#### Etape n°4

- ① Plaquer la surface n° 1 sur une cale, en laissant dépasser la pièce des mors de l'étau d'une longueur suffisante pour la prise de passe, au niveau de la surface 5.
- ② Serrer la pièce sur les chants 2 & 3,
- ③ Usiner la surface n° 4 en fraisage en bout, et en réalisant la cote (passes d'ébauche, ½ finition et finition).



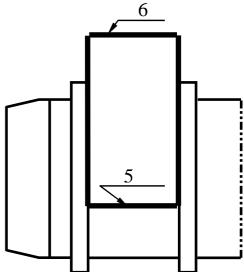
#### Etape n°5

① Usiner la surface n° 5 en fraisage en roulant, en une passe de finition.



#### Etape n°6

- ① Retourner la pièce, en plaquant la surface n° 1 sur une cale, et en laissant dépasser la pièce des mors de l'étau d'une longueur suffisante pour la prise de passe au niveau de la surface 6.
- ② Serrer la pièce sur les chants 2 & 3,
- ③ Usiner la surface n° 6 en fraisage en roulant, et en réalisant la cote (passes d'ébauche, ½ finition et finition).



#### Remarque:

Il est bon de vérifier dans les dernières phases de réalisation, l'orthogonalité de la pièce, en :

- révérifiant l'équerrage lors de la mise en position de la pièce dans les mors, à l'aide d'une équerre plate
- 🕝 vérifiant l'équerrage après chaque passe, à l'aide d'une équerre à chapeau

PRODUCTION FASCICULE DE FRAISAGE PAGE N° 13

#### REALISATION D'UN EPAULEMENT

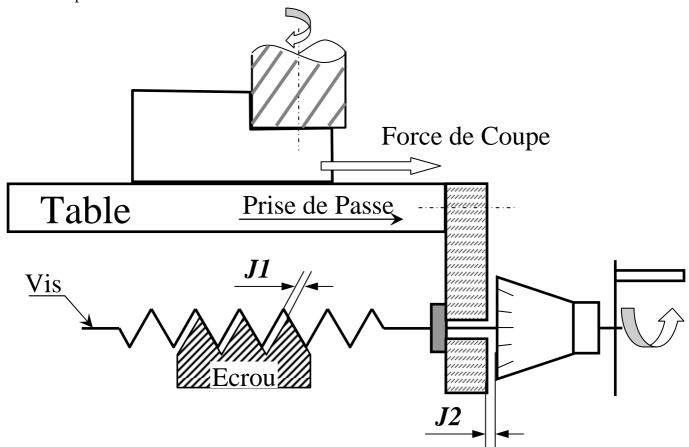
#### 1. PROCEDURE DE RATTRAPAGE DES JEUX

Le rattrapage des jeux est nécessaire, car suivant la position des jeux, l'effort de coupe risque de provoquer intempestivement et violemment le déplacement du chariot de la valeur de ces jeux...

#### 1.1. PRISE DE PASSE

La prise de passe amène les jeux selon la figure présentée ci-dessous.

De ce fait, selon l'angle d'hélice de la fraise et la position de cette dernière lors de l'attaque de la pièce, la table se déplacera de J=J1+J2



Fil faut modifier la position des surfaces en contact, afin qu'ils s'opposent ainsi à l'effort de coupe.

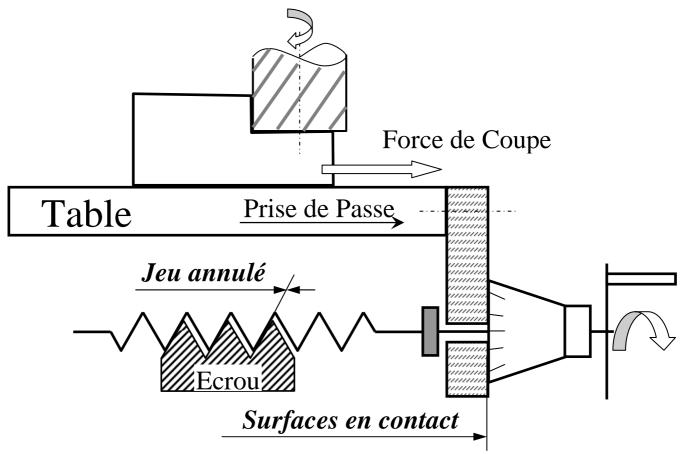
#### 1.2. MODE OPERATOIRE DE RATTRAPAGE DE JEUX

Afin d'éviter le problème énoncé ci-dessus, on suit la procédure ci-dessous :

- Prendre la profondeur de passe et bloquer le chariot manœuvré (longitudinal ou transversal),
- Effectuer une rotation en sens inverse de la valeur du jeu J global (identifié au préalable),
- **S** Exécuter la passe.

#### 2 Cas se présentent alors :

- Si d'autres passes sont nécessaires selon l'axe vertical, effectuez-les sans débloquer le chariot manœuvré initialement pour la prise de passe longitudinale ou transversale
- Si d'autres passes sont nécessaires suivant le chariot manœuvré initialement, il faut : Revenir à la position initiale, puis débloquer le chariot, et enfin prendre la passe selon la procédure décrite ci-avant.

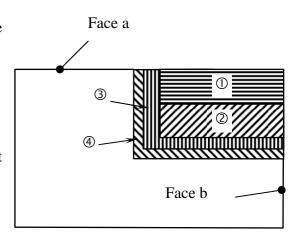


N.B.: D'autres types de méthodes de rattrapage de jeux existent, en particulier :

- \*La méthode de rattrapage de jeux par inversion
- La méthode de rattrapage de jeux par rétro-inversion

#### 2. PROCEDURE DE REALISATION D'UN EPAULEMENT

- 1) Tangenter sur la face supérieure a, et mettre à zéro le chariot vertical
- 2) Dégager au chariot longitudinal
- 3) Prendre la passe au chariot vertical
- 4) Tangenter sur le profil b, et mettre à zéro le chariot longitudinal
- 5) Dégager au chariot transversal
- 6) Prendre la passe au chariot longitudinal



- 7) Immobiliser le chariot longitudinal, en rattrapant les jeux
- 8) Exécuter la première passe d'ébauche
- 9) Prendre la passe au chariot vertical, après retour
- 10) Réaliser la 2<sup>ème</sup> passe d'ébauche
- 11) Contrôler l'épaulement résultant, en hauteur & en largeur
- 12) En déduire la passe à prendre pour laisser une surépaisseur de 1,5 mm en largeur d'épaulement, et 1 mm de surépaisseur en hauteur d'épaulement.
- <u>N.B.</u>: Les passes de ½ finition ne doivent pas dépasser une épaisseur de 3 mm radiale, et 2 mm axiale.
- 13) Prendre les passes axiales & radiales, après avoir débloqué le chariot longitudinal,
- 14) Rebloquer le chariot longitudinal, en rattrapant les jeux,
- 15) Exécuter la passe de ½ finition
- 16) Contrôler l'épaulement résultant
- 17) Prendre les passes axiales & radiales permettant de réaliser les cotes du dessin de définition, après déblocage du chariot longitudinal
- 18) Exécuter la passe de finition, en n'oubliant pas au préalable de rebloquer le chariot longitudinal
- 19) Contrôler l'épaulement avant démontage, et si nécessaire, effectuer une nouvelle passe de finition.
- <u>N.B.</u>: La valeur de cette passe de « rattrapage » ne doit pas être inférieure à la valeur du copeau minimum caractéristique de la matière usinée!..

#### MISE EN ŒUVRE DE LA PINULE

#### 1. OBJECTIF

On veut déterminer précisément la position de l'axe de la broche pour pouvoir réaliser des pointages, perçages ou alésages sur une pièce sans risquer d'abîmer celle-ci.

#### 2. PRESENTATION

L'utilisation de la pinule évite de tangenter avec un outil coupant sur la pièce, donc sans risques de marquer celle-ci, et permet de rechercher la position de l'axe de broche de façon **latérale**.

En aucun cas par contre elle ne pourra être utilisée pour rechercher une position de profondeur. Il ne faudra donc jamais l'utiliser sur l'axe vertical, pour cause de bris assuré, et pour cet axe on utilisera une jauge de mesure verticale ou la méthode habituelle réalisée directement avec l'outil



pinule surface de glissement gueue

Caractéristiques : Matière : 100C6

Diamètre: 10

Répétabilité : sur l'axe X et Y : + ou - 2 microns

## 3. METHODE D'UTILISATION

<ul> <li>Fixer la pinule dans le mandrin,</li> <li>Sans que la pinule ne touche la pièce, la faire tourner à une vitesse de 500~1000 tr/min.</li> <li>Vérifier visuellement que la pinule tournera alors excentrée.</li> </ul>	
<ul> <li>Pendant que la pinule tourne, la déplacer doucement vers la pièce.</li> <li>Au contact de la surface de référence, la pinule aura une rotation de moins en moins excentrée jusqu'à ce quelle tourne dans l'axe du mandrin.</li> </ul>	
<ul> <li>Continuer alors à avancer doucement, jusqu'à chasser la pinule soudainement sur le coté le long de la surface de référence.</li> <li>A ce moment la distance entre le centre du mandrin et la surface de référence est égale à la valeur du rayon de la pinule (habituellement R= 5mm).</li> </ul>	X.

## L'ALESAGE AU GRAIN

#### 1. DESCRIPTION GENERALE D'UNE TETE A ALESER AVEC GRAIN

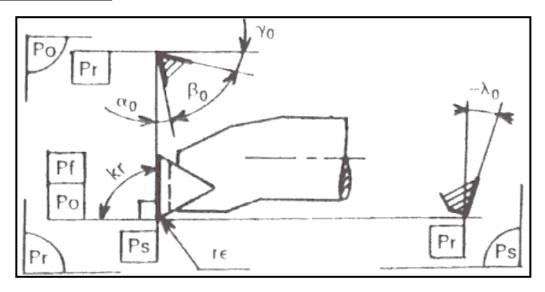
#### 1.1. COMPOSITION

Une tête comporte:

- Tun cône de centrage
- Tun corps muni d'un chariot se déplaçant perpendiculairement à l'axe de rotation
- Tune barre, dite « grain », d'alésage

Le réglage de l'excentration du grain par rapport à l'axe de rotation de la brioche est réalisé à l'aide d'un tambour gradué de type « Vernier »

#### 1.2. ANGLES D'OUTILS



#### 1.2.1. ANGLES DE DIRECTION D'ARETE KR

Angles limites de 75° à 95° avec le choix préférentiel de 90° pour annuler l'effort de flexion sous la force radiale, car l'outil travaillant majoritairement en bout, il est sensible aux vibrations.

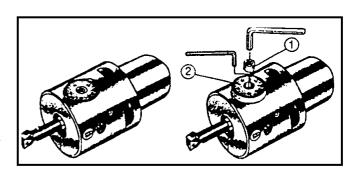
#### 1.2.2. ANGLE D'INCLINAISON D'ARETE AS

Cet angle doit être négatif pour permettre l'attaque progressive de l'arête de coupe, et protéger ainsi le rayon de bec re

#### 2. BARRE D'ALESAGE SANDVIK

#### 2.1. PRESENTATION:

Cet outil est équipé d'un accouplement à friction qui évite l'endommagement du mécanisme de réglage. L'accouplement à friction est activé lors du verrouillage du mécanisme de réglage ou à l'issue du processus de réglage.



#### 2.2. MODE OPERATOIRE DE REGLAGE:

- Toujours utiliser en priorité une clé à 6 pans que l'on insère dans l'accouplement à friction ①
- Si l'accouplement par friction échoue, il est possible d'insérer une clé à 6 pans dans l'orifice hexagonal de 3 mm ② pour régler l'outil. <u>Attention</u> :avec cette dernière méthode, aucune sécurité n'est garantie!
- Remettre l'outil à zéro avant emploi à l'aide d'un présélecteur, ou serrer la vis de réglage dans le sens contraire des aiguilles d'une montre jusqu'à la position initiale qu'elle occupait avant le réglage du diamètre.

N.B.: L'arête de coupe se dé-place d'environ 0,025 mm lors-du desserrage de la vis de verrouillage.

#### 3. PARAMETRES DE COUPE

#### 3.1. CONDITIONS DE COUPE

		A.R.S.			<b>Epaisseur</b>		
	Vitesse	Avance of	en mm/tr	Vitesse	Avance 6	en mm/tr	de
Matière	de coupe	Ebauche	Finition	de coupe	Ebauche	Finition	finition au rayon
Aciers non alliés et pour traitements thermiques	6 à 20	0,1 à 0,5	0,05 à 0,1	80 à 140	0,1 à 0,6	0,05 à 0,2	0,3
Fontes, et Alliages de bronze et de laiton	10 à 20	0,1 à 0,5	0,1 à 0,4	60 à 120	0,1 à 0,45	0,05 à 0,2	0,6
Alliages d'aluminium	20 à 60	0,1 à 0,6	0,05 à 0,2	100 à 250	0,1 à 0,6	0,05 à 0,2	0,1

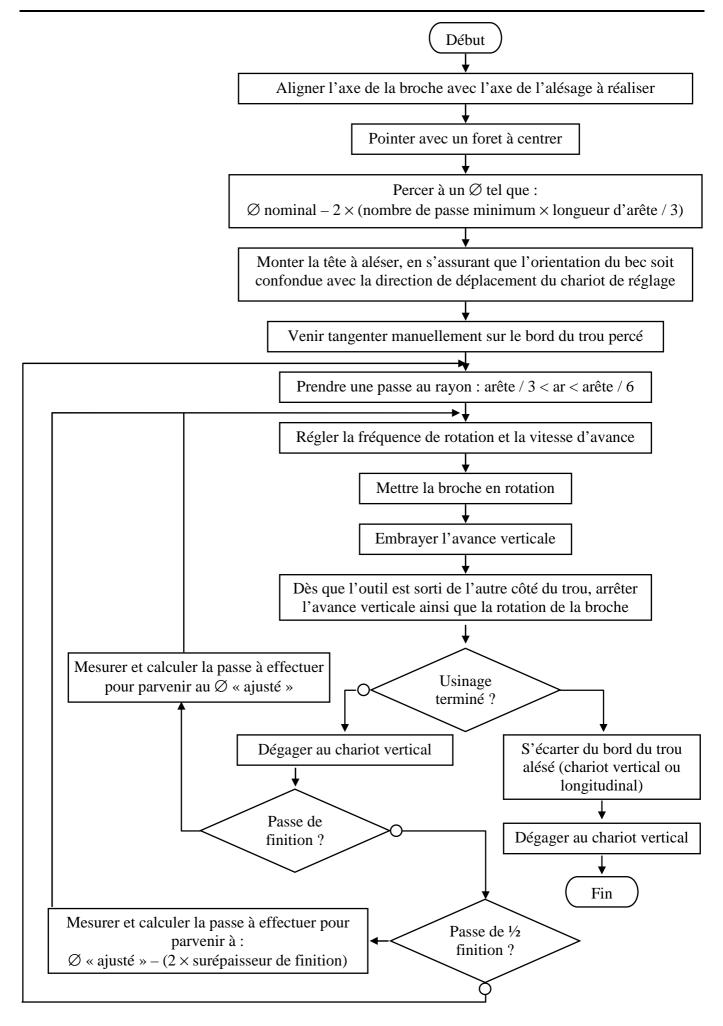
#### 3.2. NOMBRE DE PASSES

Matière usinée	Qualité souhaitée	Nombre de passes minimum
	< 7	4
Aciers	7	3
	8	2
	< 7	3
Fontes	7	2
	8	1
	< 7	2
Alliages légers	7	1
	8	1

<u>N.B.</u>: Pour assurer une qualité inférieure ou égale à 7, il est toutefois conseillé d'effectuer au moins 2 passes de finition.

#### 4. MODE OPERATOIRE D'USINAGE :

Les différentes étapes nécessaires à l'obtention d'un alésage correct sont présentées sous forme d'algorigramme sur la page suivante.



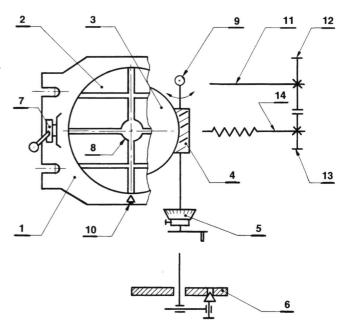
#### UTILISATION DU PLATEAU ANGULARE

#### 1. PRESENTATION GENERALE

Le plateau angulaire peut être modélisé par le schéma cinématique suivant :

#### Nomenclature:

1	Semelle	2	Plateau rainuré
3	Roue creuse	4	Vis sans fin
5	Tambour gradué	6	Plateau
7	Levier de blocage	8	Alésage de Centrage
9	Débrayeur	10	Index
11	Arbre de Commande	12	Roue menée
13	Roue menante	14	Vis de la Table



#### 2. DETERMINATION DU RAPPORT CARACTERISTIQUE

- ① Tracer un repère sur le bâti
- ② Tracer un repère correspondant sur le plateau tournant
- ③ Faire évoluer le plateau jusqu'à aligner de nouveau les 2 repères, tout en comptant le nombre de tours de manivelle effectués. Le rapport caractéristique du diviseur est donc :

K = Nombre de tours de manivelle pour 1 tour de plateau tournant.

#### 3. METHODES DE DIVISION

#### 3.1. DETERMINATION GENERALE DU NOMBRE DE TOURS

La méthode simple consiste à appliquer simplement la formule K / N précédente afin de déterminer le nombre de tours, complété par la fraction de tour, permettant d'obtenir le décalage angulaire ou la répartition de surfaces souhaitées.

Si l'on veut connaître le nombre de tours à effectuer pour exécuter des surfaces ou des trous répartis équitablement, il suffit d'utiliser directement la formule :

K / nombre d'entités à répartir équitablement

 $^{\circ}$  Si l'on veut connaître le nombre de tours à effectuer pour exécuter des surfaces décalés angulairement, il faut alors appliqué la formule :  $\mathbf{K} * \alpha^{\circ} / 360^{\circ}$ 

#### 3.2. DETERMINATION DE LA FRACTION DE TOURS

Bien souvent, l'application des formules précédentes amène à devoir régler d'une fraction de tours de manivelle. Il faut donc déterminer quelle est la résolution caractéristique des graduations angulaires portées sur le tambour, afin de réaliser la fraction de tour attendue du plateau rainuré.

La résolution du vernier se détermine comme d'habitude par : 360° / (K \* nombre de graduations)

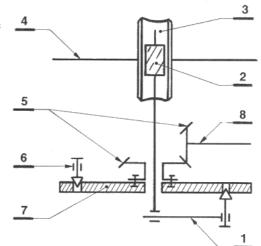
## UTILISATION DU DIVISEUR AVEC LA METHODE SIMPLE

#### 1. PRESENTATION GENERALE

Le plateau diviseur peut être modélisé par le schéma cinématique suivant :

#### Nomenclature:

1	Manivelle pointeau	2	Vis sans fin	3	Roue creuse	4	Broche
5	Couple conique de r = 1	6	Verrou d'immobilisation du plateau	7	Plateau à trous	8	Arbre du couple conique



#### 2. DETERMINATION DU RAPPORT CARACTERISTIQUE

- ① Tracer un repère sur le bâti
- ② Tracer un repère correspondant sur le plateau tournant
- ③ Faire évoluer le plateau jusqu'à aligner de nouveau les 2 repères, tout en comptant le nombre de tours de manivelle effectués. Le rapport caractéristique du diviseur est donc :

#### K = Nombre de tours de manivelle pour 1 tour de plateau tournant.

E plateau tournant est constitué de plusieurs séries de trous. Pour chaque série, le nombre de trous correspond à N+1 intervalles. On peut donc effectuer une fraction de tour de ce plateau en fonction du trou auquel on s'arrête. La fraction de tour est donc de : K / N

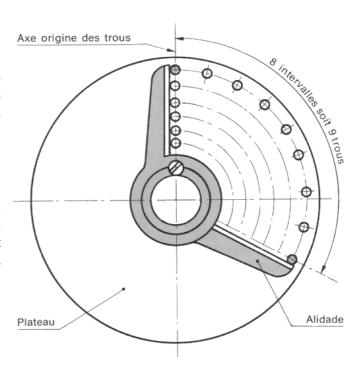
#### 3. ELEMENTS D'AIDE AU REGLAGE

#### 3.1. ALIDADE

Etant donné que l'on doit considérer le nombre d'intervalles plutôt que directement le nombre de trous, on utilise une alidade dont l'écartement des branches permet de « fixer » le décalage à effectuer.

#### 3.2. POINTEAU

Le pointeau, associé à la manivelle, permet, en réalisant la rotation du plateau tournant, d'immobiliser la position lorsque l'on a atteint l'écartement réglé par l'alidade, en l'engageant dans le trou correspondant.



#### 4. APPLICATIONS DE LA METHODE SIMPLE

#### 4.1. DETERMINATION GENERALE DU NOMBRE DE TOURS

La méthode simple consiste à appliquer simplement la formule K / N précédente afin de déterminer le nombre de tours, complété par la fraction de tour, permettant d'obtenir le décalage angulaire ou la répartition de surfaces souhaitées.

Si l'on veut connaître le nombre de tours à effectuer pour exécuter des surfaces ou des trous répartis équitablement, il suffit d'utiliser directement la formule :

K / nombre d'entités à répartir équitablement

 $^{\circ}$  Si l'on veut connaître le nombre de tours à effectuer pour exécuter des surfaces décalés angulairement, il faut alors appliqué la formule :  $\mathbf{K} * \alpha^{\circ} / 360^{\circ}$ 

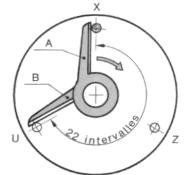
#### 4.2. <u>DETERMINATION DE LA FRACTION DE TOURS</u>

Bien souvent, l'application des formules précédentes amène à devoir régler d'une fraction de tours de manivelle. On utilise donc les rangées de trous répartis sur le plateau à trous pour effectuer cette fraction de tours de manivelle. La procédure à suivre pour y parvenir est la suivante :

- ① Déterminer la rangée dont le nombre de trous est multiple du dénominateur
- ② Engager le pointeau dans un des trous de la rangée déterminée précédemment
- 3 Placer la première branche de l'alidade contre le pointeau
- Régler l'écartement de l'alidade afin d'obtenir le nombre d'intervalles correspondant à
   Coefficient multiplicateur obtenu pour le dénominateur \* numérateur de la fraction de tours
- S Bloquer l'alidade
- © Venir engager le pointeau contre la deuxième branche de l'alidade, ce qui entraîne la rotation du plateau tournant

#### Exemple:

- Ton veut exécuter 2/3 tours de manivelle
- ♥ On choisit la rangée de 33 trous, c'est à dire le multiple 11 de 3
- On règle l'écartement de l'alidade de 22 intervalles (11\*2) soit de 23 trous (N+1)



#### ELEMENTS DE CALCUL DE PUISSANCE EN FRAISAGE

#### 1. VALEURS DE KC

Le calcul des efforts de coupe passe par la recherche du coefficient spécifique de coupe noté Kc, qui dépend principalement du matériau usiné et de l'épaisseur du copeau. Il s'exprime en général en daN/mm².

#### 1.1. PROCEDURE GENERALE DE DETERMINATION DU KC

Les tableaux de pressions spécifiques de coupe (Kc) sont généralement donnés en considérant une épaisseur moyenne de copeau (hm) de 0.2 mm, et un angle de coupe  $\gamma$  de  $-7^{\circ}$ .

Bien évidemment, tous les outils n'ont pas cet angle de coupe, et toutes les opérations de fraisage ne génèrent pas une telle épaisseur de copeau.

Il va donc falloir modifier le Kc fourni en fonction des paramètres réels, en suivant la procédure suivante :

- ① Identifier le Kc usuel fourni dans le tableau dédié à cet effet.
- ② Modifier le Kc usuel en fonction de l'angle de coupe réel γ.
  - \*\* Kc usuel est modifié de 1,5 % par degré de changement d'angle de coupe. Ainsi, un angle de coupe plus grand diminue le Kc provisoire, et vice & versa. On obtient alors le Kc provisoire.

    \*Exemple: un γde +3° donne un Kc de 15% inférieur à la valeur fournie par le tableau
- 3 Déterminer dans le tableau s'y rapportant l'épaisseur moyenne de copeau spécifique à l'opération.
- Rechercher, à l'aide de la valeur hm déterminée ci-avant, la valeur du correcteur fh à appliquer.
- ⑤ Calculer la valeur du coefficient spécifique de coupe en appliquant la formule : Kc = Kc provisoire . fh

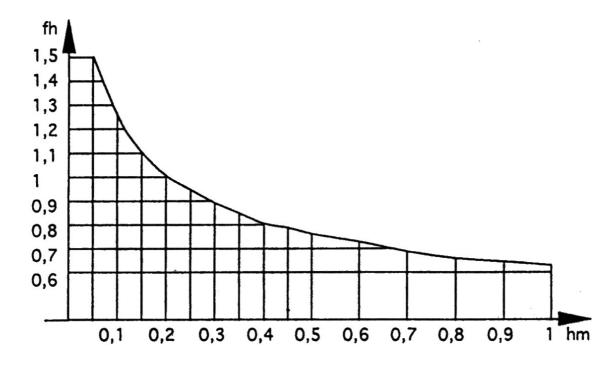
#### 1.2. VALEURS USUELLES DU KCM

Matière	Aciers généraux	XC 12	XC 35	XC 70	Aciers faiblement alliés	Aciers fortement alliés		
Kcm	2600	2750	3000	3300	3500	3700		
Matière	Aciers extra- durs	Fontes Malléables	Fontes grises	Fontes GS	Fontes trempées	Alliages légers		
Kcm	6750	2100	1600	2000	4750	950		

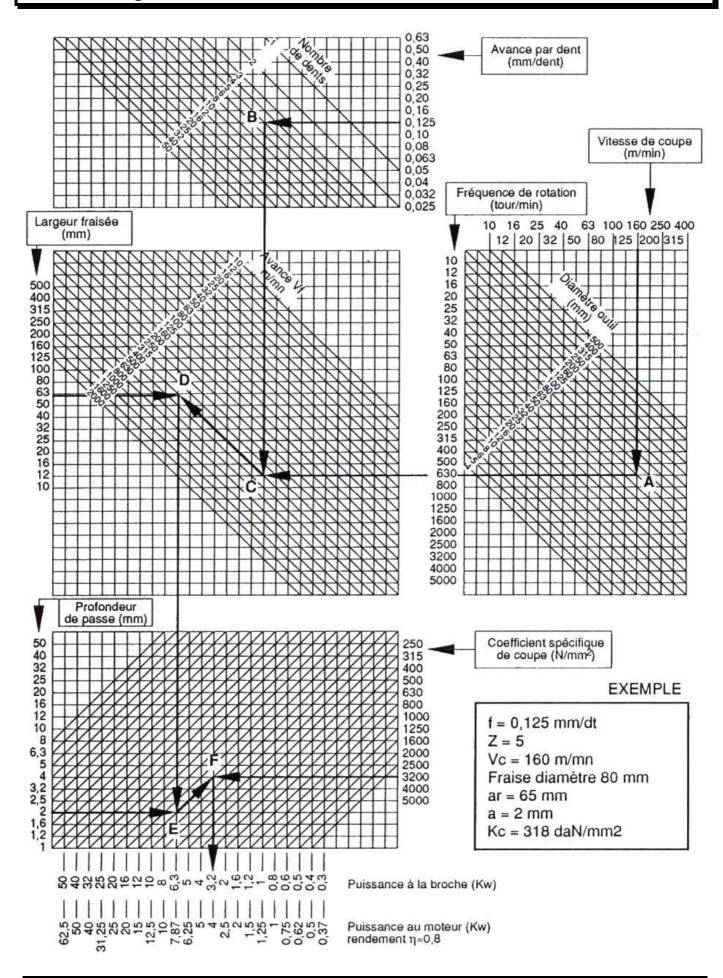
#### 1.3. EPAISSEUR MOYENNE DE COPEAU

			Ep	aisseur n	noyenne d	le copeau	hm en m	m						
	Avance par dent en mm													
ar/Ø	0,05	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,8	0,9	1				
1/10	0,05	0,1	0,19	0,29	0,38	0,48	0,58	0,77	0,88	0,96				
2/10	0,05	0,1	0,19	0,29	0,38	0,48	0,57	0,76	0,86	0,95				
3/10	0,05	0,09	0,19	0,28	0,38	0,47	0,56	0,75	0,85	0,94				
4/10	0,05	0,09	0,19	0,28	0,37	0,47	0,56	0,74	0,84	0,93				
1/2	0,05	0,09	0,18	0,28	0,37	0,46	0,55	0,74	0,83	0,92				
6/10	0,04	0,09	0,18	0,27	0,36	0,44	0,53	0,71	0,8	0,89				
7/10	0,04	0,09	0,17	0,26	0,35	0,43	0,52	0,7	0,79	0,87				
8/10	0,04	0,08	0,16	0,25	0,33	0,41	0,49	0,66	0,77	0,82				
9/10	0,04	0,08	0,15	0,23	0,31	0,39	0,46	0,62	0,7	0,77				
1	0,03	0,07	0,12	0,18	0,24	0,31	0,37	0,49	0,66	0,61				

#### 1.4. CORRECTEUR FH



## ABAQUE DE CALCUL DE PUISSANCE EN FRAISAGE



## TABLEAU DES CONDITIONS DE COUPE INDUSTRIELLES EN SURFAÇAGE

	DESIGNATION					SURFAÇAG	E EN BOU	Γ			S	URFAÇAGE	EN ROULAI	NT	T
		Rmax en		Fraise e	n A.R.S.		F	raise Plaqu	ettes Carbu	ire		Fraise e	n A.R.S.		EXEMPLES
MAT	TIERES	daN.mm <sup>-2</sup>	V <sub>90</sub> en mm/mn f en mm/tr		V <sub>45</sub> en mm/mn f en mm/tr			V <sub>90</sub> en	mm/mn	f en 1	nm/tr	DE NUANCES			
		ou Dureté	ap = 3-5	ap = 0.5-1	Ebauche	Finition		ap = 0.5-1	Ebauche	Finition	ap = 3-5	ap = 0.5-1	Ebauche	Finition	NUANCES
Aciers	0,5 à 1,5%	35-50	50-60	65-75	0,2-0,3	0,1-0,2	140-160	180-210	0,2-0,3	0,1-0,2	48-53	55-63	0,15-0,2	0,1-0,15	A37
Généraux	de Carbone	60-80	38-48	42-52	0,2-0,3	0,1-0,2	115-125	125-135	0,2-0,3	0,1-0,2	42-46	46-53	0,15-0,2	0,1-0,15	A70
Aciers	C<0,25%	45-60	32-37	40-50	0,2-0,3	0,1-0,2	120-130	160-170	0,2-0,3	0,1-0,2	40-45	45-50	0,15-0,2	0,1-0,15	XC25
pour	C<0,45%	60-75	25-30	33-38	0,2-0,3	0,1-0,2	100-110	120-130	0,2-0,3	0,1-0,2	24-28	32-38	0,15-0,2	0,1-0,15	XC40
Traitements	C<0,65%	75-95	18-21	24-28	0,15-0,25	0,1-0,15	80-90	100-110	0,15-0,25	0,08-0,18	16-18	21-25	0,1-0,15	0,1-0,12	XC65
Thermiques	C<0,90%	95-115	15-18	20-24	0,1-0,2	0,08-0,12	68-75	90-100	0,15-0,25	0,07-0,15	12-14	20-24	0,1-0,15	0,1-0,12	XC80
Aciers	au Cr+Mo	60-75	28-32	36-42	0,2-0,3	0,1-0,3	95-105	120-130	0,2-0,3	0,1-0,2	22-25	31-35	0,15-0,2	0,1-0,15	20CrMo4
Faibl <sup>ent</sup>	au Cr+Mo	75-95	18-27	24-28	0,15-0,25	0,1-0,15	75-85	100-110	0,15-0,25	0,1-0,2	16-18	20-22	0,1-0,15	0,1-0,12	34CrMo4
Alliés	au Cr+Ni	95-115	15-18	19-23	0,15-0,25	0,1-0,15	68-73	90-95	0,15-0,25	0,08-0,15	12-14	18-21	0,1-0,15	0,1-0,12	42NiCrMo4
	au Cr	95-115	10-13	14-18	0,13-0,2	0,08-0,12	45-50	65-80	0,1-0,18	0,1-0,18	12-14	17-20	0,1-0,15	0,1-0,12	100Cr64
Fontes	Ferritique	120-150 НВ	32-42	45-55	0,3-0,4	0,15-0,25	110-120	150-160	0,4-0,5	0,15-0,25	35-40	45-55	0,2-0,3	0,2-0,25	FGL 200
Grises	Ferrito-Perl <sup>que</sup>	190-220 HB	18-21	20-28	0,2-0,3	0,15-0,25	80-90	110-120	0,3-0,4	0,15-0,25	18-20	20-28	0,15-0,2	0,2-0,25	FGL 300
	Perlitique	220-260 HB	11-14	16-20	0,15-0,25	0,1-0,2	70-77	92-110	0,15-0,25	0,1-0,2	12-14	16-18	0,15-0,2	0,1-0,15	FGL 400
Fontes à	Ferritique	220-285 HB	12-15	17-20	0,2-0,3	0,15-0,25	58-62	75-80	0,3-0,4	0,1-0,2	12-14	16-18	0,15-0,2	0,1-0,15	FGS 600-3
G. Spéroîdal	Ferritique	140-180 HB	20-35	40-45	0,3-0,4	0,15-0,25		160-170	0,4-0,5	0,1-0,2	30-34	39-44	0,2-0, 25	0,1-0,15	FGS 370-17
Fontes	A Cœur Blanc	<180 HB	50-58	70-77	0,3-0,4	0,1-0,2	145-155	190-200	0,4-0,5	0,15-0,25	42-46	54-60	0,1-0,2	0,1-0,15	MN 40-10
Malléables	A Cœur Noir	160-200 HB	27-31	34-40	0,2-0,3	0,1-0,2	85-95	115-125	0,3-0,4	0,15-0,25	24-28	35-38	0,1-0,2	0,1-0,15	MN 35-10
	Perlitique	200-260 HB	15-18	20-25	0,2-0,3	0,08-0,18	82-88	92-100	0,3-0,35	0,1-0,2	15-17	20-24	0,1-0,15	0,1-0,12	MP 60-3
Aciers	Martensitique	45-65	18-27	22-26	0,1-0,15	0,09-0,13	72-77	92-100	0,15-0,25	0,1-0,2	24-28	32-38	0,1-0,15	0,1-0,12	Z4CrNi18-10
Fort <sup>ent</sup> Alliés	Austénitique	45-65	22-26	28-33	0,1-0,15	0,09-0,13	81-87	110-120	0,15-0,25	0,1-0,2	18-21	24-28	0,1-0,15	0,1-0,12	Z8Cr13
Aciers	au Cr	70-90	9-12	13-16	0,1-0,2	0,1-0,15	41-45	55-60	0,2-0,3	0,1-0,2	9-11	12-14	0,08-0,1	0,08-0,1	Z20Cr12
à	au Cr+Mo+V	70-90	17-20	21-25	0,1-0,2	0,1-0,15	64-70	85-90	0,15-0,25	0,1-0,2	15-18	19-22	0,08-0,1	0,08-0,1	Z40CrMoV5
Outils	au Cr+W+V	70-90	14-17	18-21	0,1-0,2	0,1-0,15	59-63	78-94	0,15-0,15	0,1-0,2	14-16	17-20	0,08-0,1	0,08-0,1	Z30WCrV15
Laitons	au Zn+Al	40-80	72-80	95-105	0,2-0,3	0,15-0,2	135-150	180-200	0,2-0,3	0,15-0,2	72-80	90-100	0,15-0,2	0,12-0,18	CuZn19Al6
	à l'étain	16-24	23-26	31-35	0,2-0,25	0,15-0,2	70-78	80-88	0,2-0,25	0,15-0,2	28-32	41-46	0,1-0,15	0,08-0,12	CuNi40Sn7
Bronzes	Cupro-Alu	40-70	20-23	27-31	0,2-0,25	0,15-0,2	56-63	70-78	0,2-0,25	0,15-0,2	25-28	33-37	0,1-0,15	0,08-0,12	CuAl9NiSFe
	Cupro-Nickel	<260 HB	12-14	18-20	0,15-0,2	0,1-0,15	27-30	36-41	0,15-0,2	0,15-0,2	12-14	16-18	0,1-0,15	0,08-0,12	CuNi40Sn7
Alliages	au Cuivre	<30	130-150	190-210	0,4-0,5	0,15-0,25	440-460	520-540	0,4-0,5	0,1-0,2	200-210	290-300	0,15-0,2	0,1-0,15	AU4NT
d'Allu.	au Magnésium	<26	160-180	260-280	0,4-0,5	0,15-0,25		>1000	0,4-0,5	0,1-0,2	140-150	200-210	0,15-0,2	0,1-0,15	AG3
	au Silicium	<26	60-70	70-80	0,25-0,35	0,15-0,25	440-460	450-500	0,3-0,4	0,1-0,2	75-80	100-105	0,15-0,2	0,1-0,15	AS10G

## TABLEAU DES CONDITIONS DE COUPE INDUSTRIELLES EN FRAISAGE COMBINE

	DESIGNATION	1	FRAISA	GE D'E	PAULEN	MENT A 1	PREDOMIN	ANCE I	EN ROU	LANT	RAIN	NURAGE	EN BOU	J <b>T</b>	RAIN	URAGI	E EN ROUL	ANT	_
		Rmax en	F	raise A	A.R.S.		Fraise I	Plaque	ttes Cai	rbure	]	Fraise A	.R.S.		Fraise A	A.R.S.	Fraise Ca	rbure	EXEMPLES
MAT	TIERES	daN.mm <sup>-2</sup>	$V_{90}$	fz e	en mm/i	tr/dt	$V_{45}$	fz e	en mm/t	tr/dt	$V_{90}$	fz e	n mm/t	r/dt	$V_{90}$	f	$V_{45}$	f	DE NUANCES
		ou Dureté en HB	ap = 2-4	Ø=6	Ø=12	Ø=18	ap = 2-4	Ø=6	Ø=12	Ø=18	ap = 4-8	Ø=6	Ø=12	Ø=18	ap<6	ar<4	ap<6	ar<4	NUANCES
Aciers	0,5 à 1,5%	35-50	45-50	0,08	0,12	0,18	135-145	0,12	0,18	0,24	25-28	0,025	0,04	0,06	23-37	0,13	112-125	0,15	A37
Généraux	de Carbone	60-80	40-45	0,08	0,12	0,18	100-110	0,1	0,15	0,2	32-36	0,025	0,04	0,06	21-24	0,13	90-100	0,15	A70
Aciers	C<0,25%	45-60	33-37	0,08	0,12	0,18	95-105	0,1	0,15	0,2	23-26	0,025	0,04	0,06	19-22	0,13	90-100	0,15	XC25
pour	C<0,45%	60-75	25-28	0,08	0,1	0,12	90-100	0,1	0,15	0,18	19-22	0,012	0,025	0,05	14-16	0,13	81-90	0,15	XC40
Traitements	C<0,65%	75-95	20-23	0,08	0,1	0,12	76-85	0,08	0,13	0,16	16-18	0,012	0,025	0,05	10-12	0,12	67-75	0,15	XC65
Thermiques	C<0,90%	95-115	18-21	0,05	0,08	0,1	64-72	0,08	0,13	0,16	13-15	0,012	0,025	0,05	9-10	0,12	58-65	0,15	XC80
Aciers	au Cr+Mo	60-75	27-30	0,08	0,1	0,12	86-95	0,1	0,15	0,18	18-21	0,012	0,025	0,05	11-13	0,13	74-83	0,15	20CrMo4
Faibl <sup>ent</sup>	au Cr+Mo	<i>75-95</i>	18-21	0,05	0,08	0,1	58-65	0,08	0,13	0,15	11-13	0,012	0,025	0,05	9-11	0,13	61-68	0,15	34CrMo4
Alliés	au Cr+Ni	95-115	16-18	0,04	0,07	0,09	47-53	0,03	0,13	0,15	9-11	0,012	0,025	0,05	8-9	0,1	52-58	0,15	42NiCrMo4
Ames	au Cr	95-115	15-17	0,04	0,07	0,09	47-53	0,03	0,13	0,15	8-9	0,012	0,025	0,05	8-9	0,1	52-58	0,15	100Cr64
Fontes	Ferritique	120-150 HB	30-34	0,1	0,15	0,2	126-140	0,12	0,2	0,25	19-22	0,025	0,04	0,08	36-40	0,15	90-100	0,15	FGL 200
Grises	Ferrito-Perl <sup>que</sup>	190-220 HB	20-23	0,08	0,1	0,12	78-87	0,1	0,15	0,2	13-15	0,02	0,025	0,05	18-21	0,12	72-80	0,15	FGL 300
Griscs	Perlitique	220-260 HB	18-20	0,05	0,08	0,1	61-68	0,08	0,12	0,16	9-11	0,015	0,02	0,04	17-20	0,1	59-66	0,15	FGL 400
Fontes à	Ferritique	220-285 HB	12-14	0,05	0,08	0,1	47-53	0,06	0,15	0,15	8-9	0,012	0,025	0,08	11-13	0,1	47-53	0,15	FGS 600-3
G. Spéroîdal	Ferritique	140-180 HB	18-20	0,08	0,12	0,18	74-82	0,1	0,15	0,2	11-13	0,012	0,025	0,05	18-32	0,15	82-92	0,15	FGS 370-17
Fontes	A Cœur Blanc	<180 HB	30-34	0,1	0,15	0,2	121-135	0,12	0,18	0,24	21-24	0,018	0,025	0,08	26-40	0,15	90-100	0,15	MN 40-10
Malléables	A Cœur Noir	160-200 HB	20-25	0,08	0,12	0,18	83-92	0,1	0,16	0,2	14-16	0,018	0,025	0,08	26-29	0,13	82-92	0,15	MN 35-10
	Perlitique	200-260 HB	16-20	0,08	0,1	0,12	59-66	0,08	0,1	0,15	11-13	0,018	0,025	0,08	18-20	0,1	59-66	0,15	MP 60-3
Aciers	Martensitique	45-65	20-23	0,05	0,08	0,1	73-80	0,05	0,1	0,15	13-15	0,012	0,018	0,04	16-18	0,12	77-86	0,15	Z4CrNi18-10
Fort <sup>ent</sup> Alliés	Austénitique	45-65	18-20	0,05	0,08	0,1	65-73	0,05	0,08	0,12	13-15	0,012	0,018	0,04	18-21	0,12	74-83	0,15	Z8Cr13
Aciers	au Cr	70-90	11-13	0,05	0,08	0,1	47-53	0,06	0,1	0,13	9-10	0,012	0,013	0,04	6-7	0,1	79-55	0,1	Z20Cr12
à	au Cr+Mo+V	70-90	16-18	0,05	0,08	0,1	64-72	0,06	0,06	0,13	10-12	0,012	0,013	0,04	8-9	0,12	63-70	0,1	Z40CrMoV5
Outils	au Cr+W+V	70-90	13-15	0,04	0,05	0,08	54-60	0,04	0,06	0,09	9-10	0,012	0,013	0,04	7-8	0,1	45-50	0,1	Z30WCrV15
Laitons	au Zn+Al	40-80	56-63	0,05	0,1	0,15	108-120	0,08	0,12	0,18	35-39	0,02	0,05	0,08	41-46	0,2	95-105	0,25	CuZn19Al6
Luttons	à l'étain	16-24	31-35	0,04	0,08	0,12	72-80	0,05	0,1	0,15	16-18	0,02	0,05	0,08	20-23	0,15	48-53	0,12	CuNi40Sn7
Bronzes	Cupro-Alu	40-70	25-28	0,04	0,08	0,12	63-70	0,05	0,1	0,15	16-18	0,02	0,05	0,08	18-20	0,15	42-46	0,12	CuAl9NiSFe
Dionzes	Cupro-Nickel	<260 HB	13-15	0,05	0,08	0,1	42-47	0,05	0,08	0,1	6-7	0,02	0,05	0,08	11-13	0,15	31-35	0,12	CuNi40Sn7
Alliages	au Cuivre	<30	13-15	0,15	0,2	0,25	225-250	0,15	0,2	0,25	46-52	0,05	0,08	0,1	95-105	0,25	360-400	0,25	AU4NT
d'Allu.	au Magnésium	<26	13-15	0,15	0,15	0,2	225-250	0,15	0,2	0,25	57-64	0,05	0,09	0,1	95-105	0,25	360-400	0,25	AG3
u Anu.	au Silicium	<26	37-42	0,12	0,15	0,2	117-130	0,12	0,16	0,2	35-40	0,05	0,08	0,1	95-105	0,25	300-330	0,25	AS10G

## TABLEAU DES CONDITIONS DE COUPE EN FRAISAGE & OPERATIONS ASSOCIEES A EMPLOYER A L'ATELIER DE L'I.U.T. DE MANTES

		Para	mètres à	choisi	r	Paramètres à	
		Critères de choix		Valeu	rs	afficher	Relations
FRAISAGE	Vc en m/min	Couple de matériaux  Conditions de lubrification  Durée de vie  (Section copeau, outil particulier)	A.R.S.  20 à 30 15 à 25 80 à 100	C.M. 100 à 200 100 à 150 200 à 400	Aciers Fontes All. alu	N <sub>machine</sub> en tr/min, avec la valeur la plus proche de N <sub>théorique</sub> disponible sur la machine	$N_{ extit{th\'eorique}} = rac{1000.Vc}{\pi^*\phi_{outil}}$
	<b>fz</b> en mm/tr/dt	Etat de surface  Matériau de l'outil  Section du copeau si ap déjà donné	0,1 à 0,2 0,05 à 0,1	0,2 à 0,3	Ebauche Finition	Vf <sub>machine</sub> en mm/min, avec la valeur la plus proche de Vf <sub>théorique</sub> en supérieur si ébauche, en inférieur si finition	$Vf_{\it th\'eorique} = fz*Z*N_{\it machine}$

<u>Barre d'alésage</u>: Pour des opérations de finition ou demi-finition, avec une partie active en A.R.S. (Acier rapide Supérieur) ou C.M. (Carbure Métallique) à tranchant unique, prendre les valeurs hautes de fraisage pour la vitesse de coupe et les avances de finition de fraisage.

Alésoir : Outil à tranchants multiples, voir le perçage avec Vc/2 et 2.f.

PRODUCTIQUE  $PAGE N^{\circ}I$ 

## TABLEAU RECAPITULATIF DES PARAMETRES DE COUPE A EMPLOYER A L'ATELIER DE L'I.U.T.

		Paramètre	es à choisir			Paramètres à afficher	Relations		
		Critères de choix		Valeurs		Parametres a afficher	Relations		
		Couple de matériaux	A.R.S.	C.M.		N an tu/min valous la plus			
戸	Vc	Conditions de lubrification	25 à 35	150 à 300	Aciers	N <sub>machine</sub> en tr/min, valeur la plus	$N = \frac{1000.Vc}{}$		
[AG	m/min	Durée de vie	15 à 20	100 à 150	Fontes	proche de N <sub>théorique</sub> disponible sur la machine.	$N_{th\acute{e}orique} = rac{1000.Vc}{\pi^* \phi_{u \sin \acute{e}}}$		
R		(Section copeau, outil particulier)	45 à 80	300 à 500	All. alu	macmic.			
TOURNAGE	<b>f</b> mm/tr	Etat de surface Matériau de l'outil	0,1 à 0,3	0,2 à 0,4	Ebauche	f en mm/tr			
	111111/11	Section du copeau si a <sub>p</sub> déjà donné	0,05 à 0,1	0,1 à 0,2	Finition				
		Couple de matériaux	A.R.S.	C.M.		N an tu/min valous la plus			
	Vc	Conditions de lubrification	20 à 30	100 à 200	Aciers	N <sub>machine</sub> en tr/min, valeur la plus proche de N <sub>théorique</sub> disponible sur la	$N_{th\acute{e}orique} = \frac{1000.Vc}{\pi * \phi}$		
[+]	m/min	Durée de vie	15 à 25	100 à 150	Fontes	machine.	$\pi^*\phi_{\scriptscriptstyle outil}$		
AG		(Section copeau, outil particulier)	80 à 100	200 à 400	All. alu	macinie.			
FRAISAGE	fz	Etat de surface  fz Matériau de l'outil		0,2 à 0,3	Ebauche	Vf <sub>machine</sub> en mm/min, valeur la plus proche de Vf <sub>théorique</sub> en supérieur si	$Vf_{th\acute{e}orique} = fz * Z * N_{machine}$		
	mm/tr/dt	Section du copeau si a <sub>p</sub> déjà donné	0,05 à 0,1	0,1	Finition	ébauche, en inférieur si finition.	Theorique J~ — Thachine		
		Couple de matériaux	A.R.S.	C.M.		N			
	Vc	Conditions de lubrification	20 à 30	~ 100	Aciers	N <sub>machine</sub> en tr/min, valeur la plus	$V = \frac{1000.Vc}{1000.Vc}$		
	m/min	Durée de vie	15 à 25	~ 100	Fontes	proche de N <sub>théorique</sub> disponible sur la machine.	$N_{th\acute{e}orique} = \frac{1666.76}{\pi * \phi_{outil}}$		
Perçage	5 (	(Section copeau, outil particulier)	40 à 80	100 à 200	All. alu	macmic.			
PE	<b>f</b> mm/tr	Matériau de l'outil Section du copeau Ø du foret	" $\frac{\varnothing}{100}$ "; ne	e pas dépasse	r 0,2 mm	2.f Voir perceuse			

<u>Barre d'alésage</u>: Pour des opérations de finition ou demi-finition, avec une partie active en A.R.S. (Acier rapide Supérieur) ou C.M. (Carbure Métallique) à tranchant unique, prendre les valeurs hautes de tournage pour la vitesse de coupe et les avances de finition de tournage.

Alésoir : Outil à tranchants multiples, voir le perçage avec Vc/2 et 2.f.