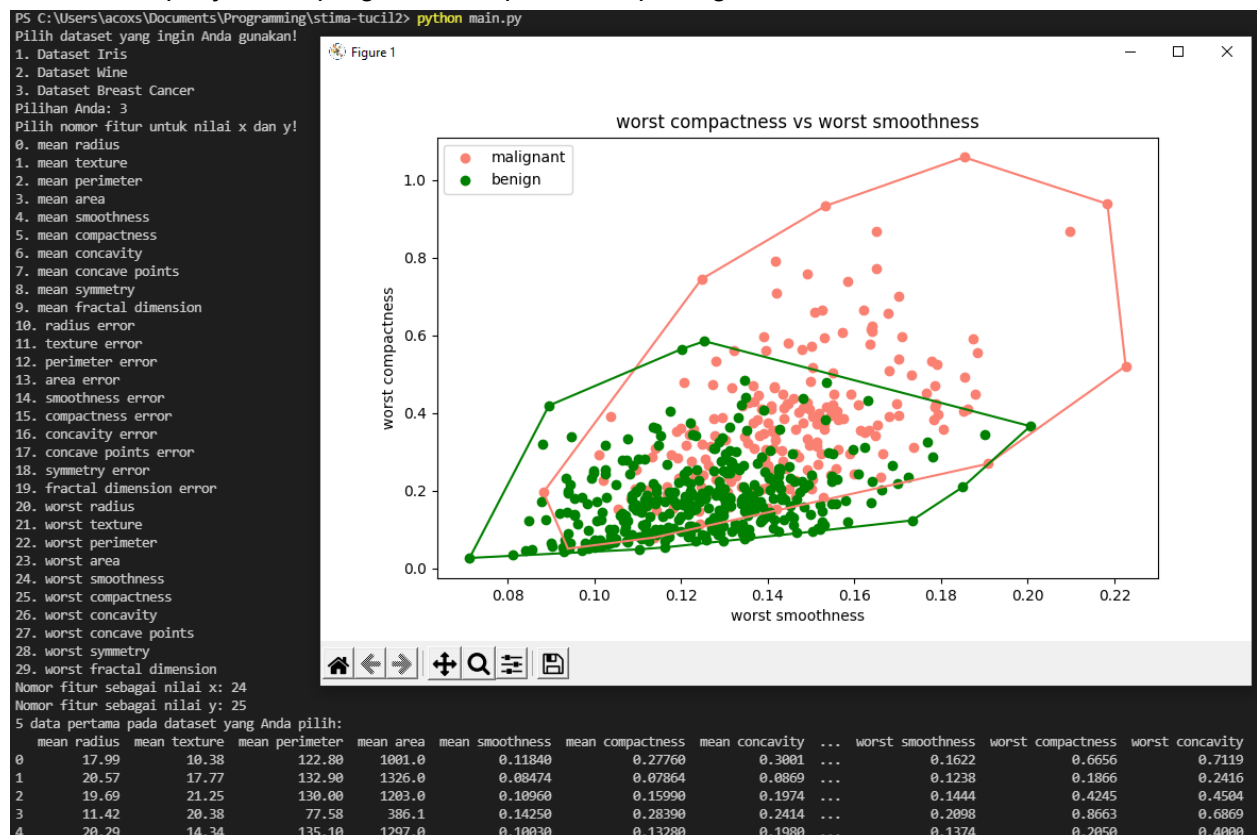


Deksripsi singkat program yang dibuat

Program ini dapat menerima suatu dataset klasifikasi, lebih tepatnya dataset yang berada dari tautan di bawah ini [7.1. Toy datasets — scikit-learn 1.0.2 documentation](https://scikit-learn.org/1.0.2/datasets.html) untuk lalu di-plot grafik titik-titik per grup klasifikasinya. Setiap grup yang ada pada dataset akan dibuatkan sebuah *convex hull* yang melingkupi semua titik yang terkandung dalam grupnya.

Program ini dituliskan menggunakan bahasa Python dan proses komputasi yang dikandungnya disusun berdasarkan algoritma *divide and conquer*, khususnya pada pengurutan dan pembentukan *convex hull*.

Contoh dari penjalanan program ini dapat dilihat pada gambar berikut:



Requirement program dan instalasi *module/package*

Untuk menjalankan program ini, pengguna harus memiliki Python3 yang dapat diunduh di tautan [Python 3.0 Release | Python.org](https://www.python.org/). Selain itu, karena diperlukan beberapa modul luar,

pengguna harus memiliki pip (sebuah *package installer* untuk Python) yang dapat diunduh di [pip · PyPI](#).

Setelah Python dan pip ada di sistem pengguna, pengguna dapat menginstall modul-modul yang dibutuhkan. Perintah (sekaligus modul yang harus dimiliki oleh pengguna) yang harus pengguna jalankan adalah sebagai berikut:

```
pip install numpy
pip install pandas
pip install matplotlib
pip install sklearn
```

Setelah keempat modul selesai dipasang pada sistem, pengguna dapat menjalankan program.

Cara menggunakan program

Setelah semua *requirement* selesai dipasang pada sistem, cukup *extract* kedua *file* .py yang ada yaitu `myConvexHull.py` dan `main.py` pada satu *folder* yang sama. Pada *command prompt/terminal*, arahkan *directory*-nya ke *directory* yang mengandung kedua *file* tersebut lalu jalankan perintah ini.

```
python main.py
```

Program akan berjalan dan pengguna tinggal memasukkan *input* yang sesuai dengan yang diminta oleh program.

Identitas pembuat

Nama : Marchotridyo

Kelas : K-02

NIM : 13520119