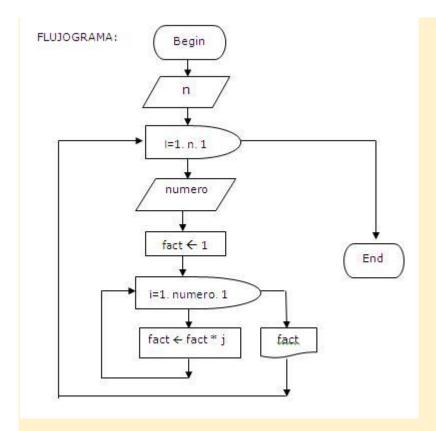
LEARN2GROW



¿Para que puede servir esto?

Antes de comenzar, quisiera aclarar que los ciclos anidados NO son en sí una estructura de control, son de hecho un conjunto de estructuras de control anidadas, con anidadas me refiero a que una está dentro de la otra. De este modo un ciclo anidado no es más que uno o más ciclos dentro de otro y de hecho no tenemos límite alguno para la cantidad de ciclos anidados. Uno de los mayores problemas en cuanto a eficiencia que hay en la programación es tener ciclos anidados, son simplemente terribles para el rendimiento, sin embargo, hay ocasiones en las que son indispensables. y estos son usualmente usados para llenar y mostrar matrices multidimensionales



Tipos de problemas que soluciona

Existe una infinidad de problemas que soluciona, como por ejemplo la sucesión Fibonacci, factoriales entre otros siempre teniendo cuidado de como definimos las variables que se ejecutaran en el ciclo ya que es más fácil crear ciclos infinitos ya que son dos o más ciclos dentro del mismo

```
Clase 10 - [Clase 11.dev] - [Executing] - Dev-C++ 5.11
File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help
 a 🗗 🔳
                      (globals)
Project Class • • 11.cpp
⊕ - 😽 Clase 10
               1 #include <iostream>
                                                                  C:\Users\Sergio Rg\Documents\Proyect c++\Codigo para el blo
                   #include <stdio.h>
                  using namespace std;
                6 ☐ int main(int argc, char** argv) {
                8
                       int i = 1, j = 1;
                                                                  abla del 2
               10
                       //Ciclo while normal
                       while(i <= 12)
               12 🖨
                           cout<<"Tabla del "<<i<<endl;</pre>
               13
                           while(j <= 5)
               14
               15 🖨
                              cout<<j<<" * "<<i<< " = "<<j * i<<endl;
               16
               17
                                                                 Tabla del 3
               18
               19
                           j = 1;
               21
                           cout<<endl:
               22
               23
                                                                 Tabla del 4
               25
                        system("pause"); return 0;
                                                                  * 4 = 4
                                                                   * 4 = 12
                                                                  abla del 5
```

Estructura de uso para un ciclo dentro de otro

cuál es la estructura correcta para visualizar estos ciclos anidados, pero en este punto tendremos un video explicativo del coo este funciona y se usa. en esta no se tiene por defecto el que deban ser dos ciclos anidados iguales, pueden ser un ciclo mientras y un ciclo para o incluso un repetir, pero se debe tener cuidado de lo que se quiere realizar sin incurrir en ciclos infinitos

https://youtu.be/ 3FUNYPJI0E