

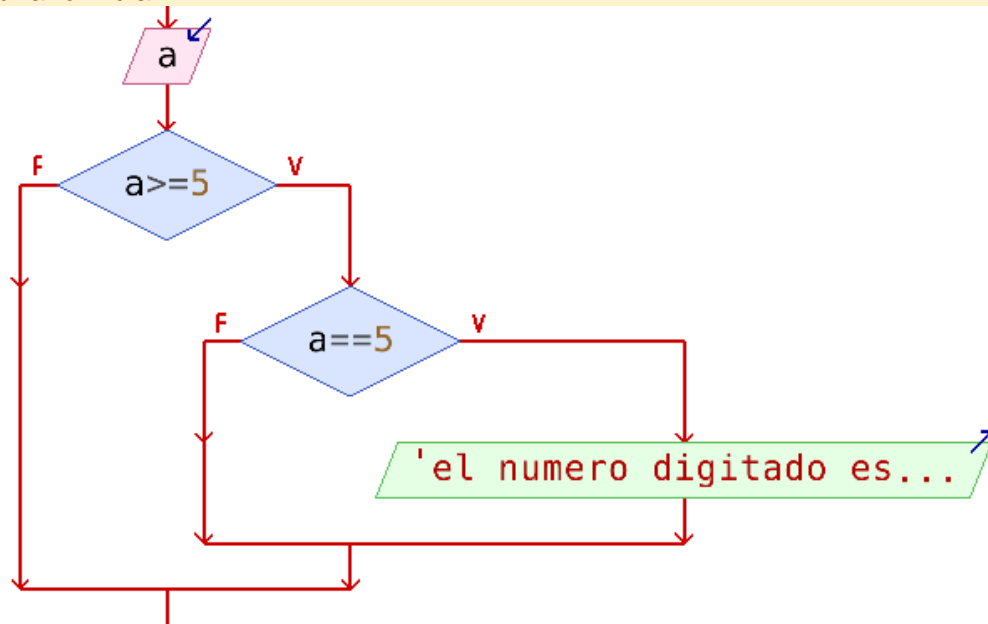
LEARN2GROW



LEARN2GROW
Build Your own Future

Función si Anidada

Las instrucciones SI son extremadamente sólidas y forman la base de muchos modelos de hoja de cálculo, pero también son la causa principal de muchos de los problemas en las hojas de cálculo. Lo ideal es que una instrucción SI se aplique a condiciones mínimas, como Hombre/Mujer, Sí/No/Quizás, por nombrar algunos ejemplos, pero a veces es posible que deba evaluar escenarios más complejos que requieren el anidamiento* de más de 3 funciones SI juntas. - Anidamiento hace referencia a la práctica de unir varias funciones en una fórmula.



Que es una función si anidado

Una función Si Anidada es cuando una segunda función Si se coloca dentro de la primera de manera que pruebe alguna condición adicional. Las funciones Si Anidadas aumentan la flexibilidad de la función al ampliar el número de posibles resultados a probar. Esta tiene la tarea de poder hacer varias validaciones es decir al colocar una función si dentro de otra podemos abarcar muchas posibilidades si la primera se cumple o no

```

Proceso Fruteria
    definir kilos,descuento , precio como real;
    escribir "digite el numero de kilos a comprar y precio por kilo";
    leer kilos,precio;

    Si kilos >= 0 & kilos<=2 Entonces
        descuento = 0;
    Sino
        Si kilos >= 2.01 & kilos<=5 Entonces
            descuento=0.1;
        Sino
            Si kilos >= 5.01 & kilos<=10 Entonces
                descuento=0.15;
            Sino
                descuento=0.20;
            FinSi
        FinSi
    FinSi
    escribir "debe pagar ",kilos*precio- (kilos*precio*descuento);
FinProceso
  
```

aplicaciones de Funciones si anidadas

las aplicaciones de esta pueden ser varias esta como ya se comentó antes es más flexible para poder tener más validaciones en un problema esta puede ser usada para validar las posibilidades de un dado sin necesidad de usar muchas funciones si, se usaría solo una función si con muchas opciones dentro de la misma. también se puede usar para cálculos de % de descuento para una compra dependiendo de lo que se gaste

```
PSeInt-Condicional-Ejer10.psc X
1  Algoritmo Condicional10
2
3      Escribir "Ingrese Monto : "
4      Leer Monto
5
6      Si Monto > 300 Entonces
7          Descuento = Monto * 0.25
8          Escribir "El Descuento es : ", Descuento
9      SiNo
10         Si (Monto > 150) Y (Monto < 300) Entonces
11             Descuento = Monto * 0.02
12             Escribir "El Descuento es : ", Descuento
13         SiNo
14             Escribir "No Hay Descuento"
15         Fin Si
16     Fin Si
17
18     FinAlgoritmo
19
```

Función si con doble condicional "y" "o"

Esta es para poder validar dos o más cosas en una estructura de un si, la estructura normal de una función aplica en esta pero ahora se usa un Y o un O para validar más opciones un ejemplo se podría usar una función si que calcule el puntaje obtenido en 3 dados pero con algunos casos especiales por ejemplo : - si saca 3 seis es excelente - si tiene dos 6 muy bien - si tiene 1 es regular y si no posee ninguno es pésimo

Pseudocódigo

INICIO

Escribir ('Digite el número que cae en cada dado')

Leer C1,C2,C3

Si $C1+C2+C3=18$ Entonces

 Escribir ("Excelente")

 Sino

 Si $C1+C2=12$ O $C1+C3=12$ O $C2+C3=12$ Entonces

 Escribir ("Muy bien")

 Sino

 Si $C1=6$ O $C2=6$ O $C3=6$ Entonces

 Escribir ("Regular")

 Sino

 Escribir ("Pésimo")

 FinSi

 FinSi

FinSi

FIN