

# LEARN2GROW



**LEARN2GROW**  
*Build Your own Future*

## operadores lógicos

Para crear condiciones, por muy simples que sean, se necesitan los operadores lógicos. A continuación voy a explicarlos de modo que, después de leer este artículo, puedas escribir condiciones ajustadas a lo que necesites.

`==` significa "igual".

If `x==y`, significa "si x es igual a y"

`>` significa "mayor que".

If `x>y`, significa "si x es mayor que y"

`(<)` significa "menor que".

If `x < y`, significa "si x es menor que y"

`!=` significa "si es distinto".

If `x!=y`, significa "si x es distinto de y"

`&&` significa "Y"

la conjunción copulativa; es decir: If `(x==y) && (x==z)`, significa "si x es igual a y Y x igual a z"

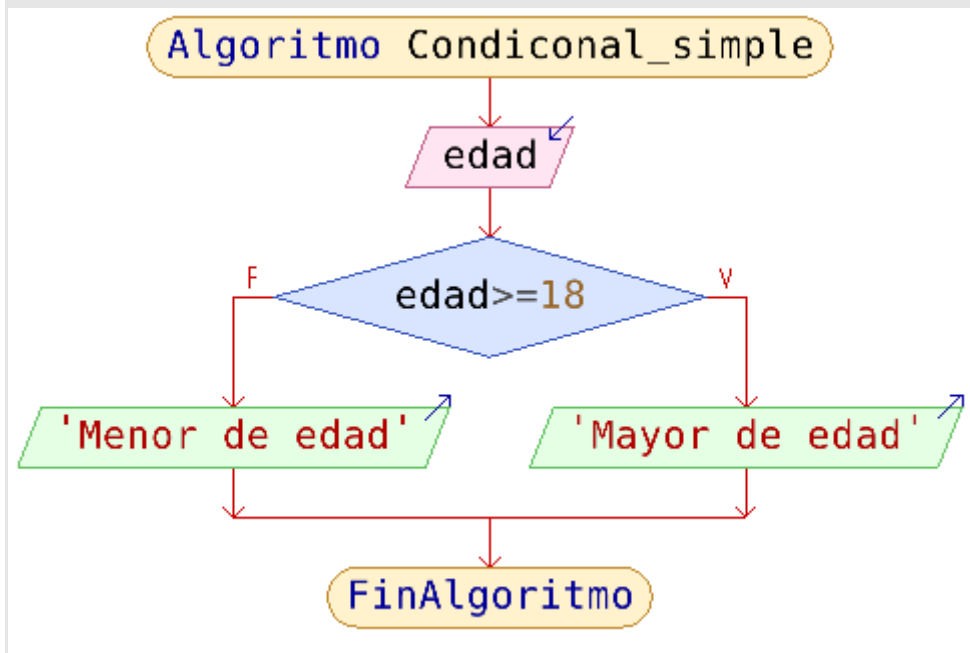
`||` significa "O", la conjunción adversativa; es decir, If `(x==y) || (x==z)`, significa "si x es igual a y O x igual a z"

Operador	Descripción
==	Es igual
!=	Distinto
<, <=, >, >=	Menor, menor o igual, mayor, mayor o igual
&&	Operador and (y)
	Operador or (o)
!	Operador not (no)

## condicionales

En programación, una sentencia condicional es una instrucción o grupo de instrucciones que se pueden ejecutar o no en función del valor de una condición.

Los tipos más conocidos de sentencias condicionales son el SI..ENTONCES (if..then), el SI..ENTONCES..SI NO (if..then..else) y el SEGÚN (case o switch), aunque también podríamos mencionar al manejo de excepciones como una alternativa más moderna para evitar el "anidamiento" de sentencias condicionales.



## condicional si

Cuando nos referimos a las **condicionales si**, hacemos de referencia que si algo se cumple va a pasar tal cosa, y si no se cumple pasara otra cosa, en términos de programación seria

si(condición) entonces

instrucción

sino

instrucción

un ejemplo siguiendo la estructura anterior seria:

si (El bombillo no enciende) entonces

el bombillo esta quemado

sino

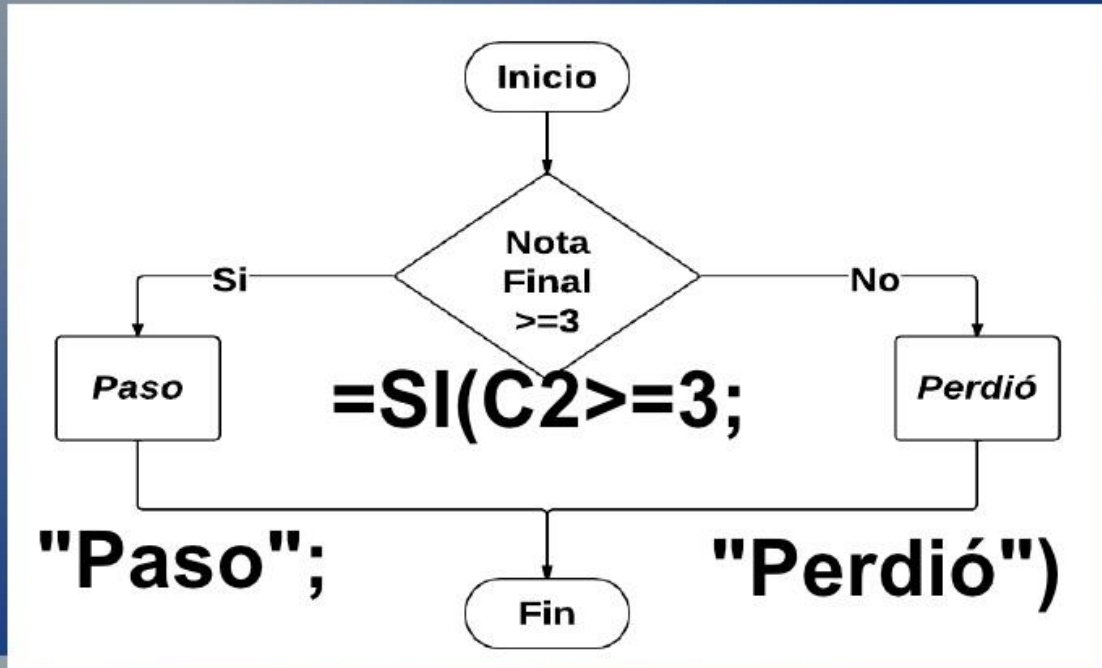
La lampara esta desconectada

El condicional si es muy sencillo de entender pues, solo se va comparando alguna instrucción para después realizar alguna otra. Los condicionales si siempre empiezan con un si y finalizan con un FinSi

La cosas se ponen un poco más complejas cuando queremos usar varias condicionales si dentro de la misma para validar varias instrucciones, pero en este momento no veremos ciclos anidados, puesto que lo veremos en el siguiente nivel.

## Ejemplo condicional si

# SI condicional



## ejemplo condicional si pseudocodigo

Archivo f

SI (LeerArchivo(f)) ENTONCES

"SI (AvanzarArchivo(f)) ENTONCES

SI (ObtenerEntero(Leer(f)) ENTONCES

Cuerpo

SINO

Imprimir "El valor no es entero"

FIN SI

SINO

Imprimir "Se llegó al fin del archivo"

LEARN2GROW

FIN SI

SINO

Imprimir "No se pudo abrir el archivo"

FIN SI

CerrarArchivo(f)