

LEARN2GROW

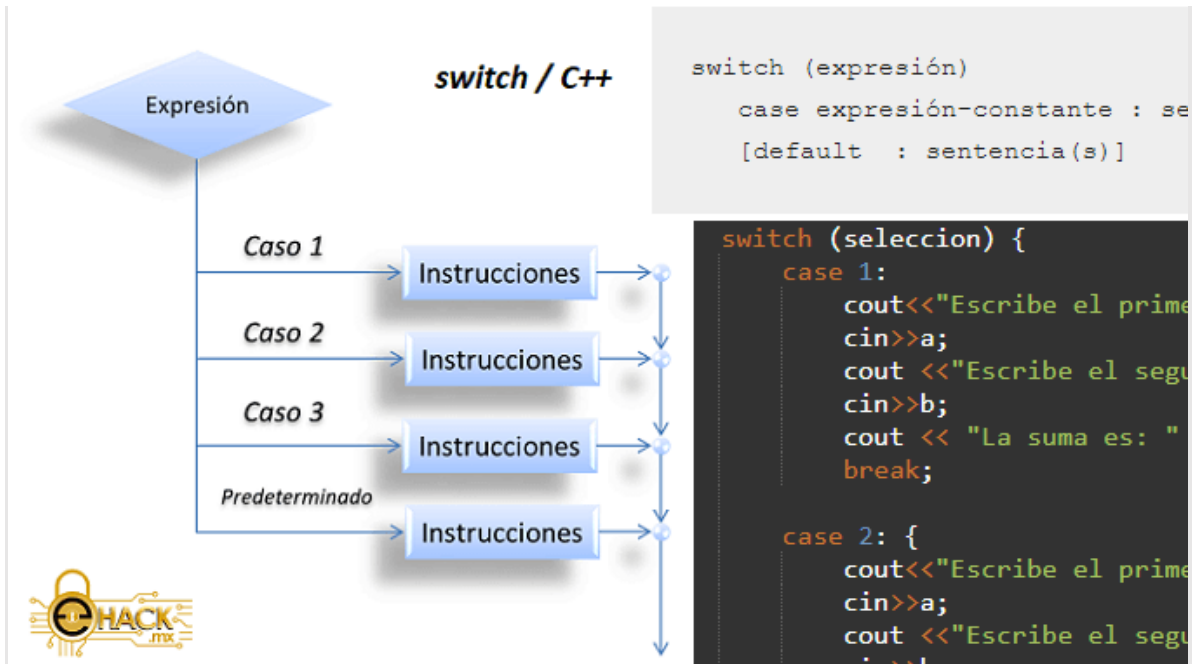


LEARN2GROW
Build Your own Future

¿Qué es un ciclo según?

Cuando hablamos de un ciclo condicional según o también llamado switch case. Un ciclo según es parecido al ciclo si o también llamado ciclo if, bueno son parecidos ya que cada en cada ciclo condicional siempre hay una condición para que suceda algo, si es verdadero ejecuta cierta acción el algoritmo y si no es verdadero ejecutara otra instrucción. El condicional según es muy bueno al momento de trabajar con algún menú, como por ejemplo cuando te dicen: si tú eliges el numero 1 te ganas unas patatas, si elegís el 2 ganarás una soda, si eliges el 3 te ganas un combo de patatas, soda y una rica hamburguesa. Entonces un ciclo según o (switch case) es una gran opción ya que si trabajas en solo ciclos si (if) podrías confundirte o cometer errores, cuando en tu algoritmo tienes que elegir una o varias líneas de código que tengas que ejecutar en tu algoritmo.

aquí tienes un ejemplo de un ciclo según o switch case en c++



ahí tienes un video que explica un menu usando el condicional segun

Ejemplo condicional segun

Con la palabra reservada `definir` declaramos las variables `a`, `b`, `x` y las declaramos de tipo real.

Definir `a,b,x` como real

Después mostramos un mensaje en pantalla y pedimos dos números entre comilla dobles, esto lo hacemos con la función `escribir`.

Escribir «Escribe dos numeros»

Con la función `leer` asignamos en la variables `a` y `b` los números ingresados por teclado.

leer `a,b`

Después inicializamos la variable `X` en cero, esto lo hacemos a si para que se pueda cumplir la condición del ciclo mientras.

`x = 0`

Colocamos un ciclo mientras con la condición mientras que numero sea diferente de 5 si la condición se cumple entonces mostramos un menú en pantalla.

Mientras `x <> 5` hacer

Este menú muestra en pantalla con la función `escribir` las cuatro operaciones básicas: suma, resta,

multiplicación, división y una opción para salir.

Escribir «Elige una opción «

Escribir «1 = suma»

Escribir «2 = resta»

Escribir «3 = multiplicación»

Escribir «4 = división»

Escribir «5 = salir»

Con la función leer asignamos en la variable x la opción que elija el usuario.

leer x

Utilizamos la estructura según y dependiendo la opción que elija el usuario realizamos las operaciones básica.

segun x hacer

1:

Cuando en la variable x se almacene el número uno entonces realizamos la suma de $a + b$ y lo mostramos en pantalla con la función escribir.

Escribir «La suma de « a ,» + « b ,» = « $a+b$

2:

La opción numero dos corresponde a la resta y mostramos la resta en pantalla con un mensaje concatenado.

Escribir «La resta de « a ,» - « b ,» = « $a-b$ /

3:

La opción tres corresponde a la multiplicación mostramos concatenado con la función escribir esta operación. Escribir «La multiplicacion de « a ,» x « b ,» = « $a*b$

4:

En la opción cuatro mostramos un mensaje concatenado y realizamos la división.

Escribir «La division de «,a,» / «,b,» = «,a/b

De Otro Modo:

De lo contrario si se elige otro número diferente a estas cuatro opciones el sistema finaliza.

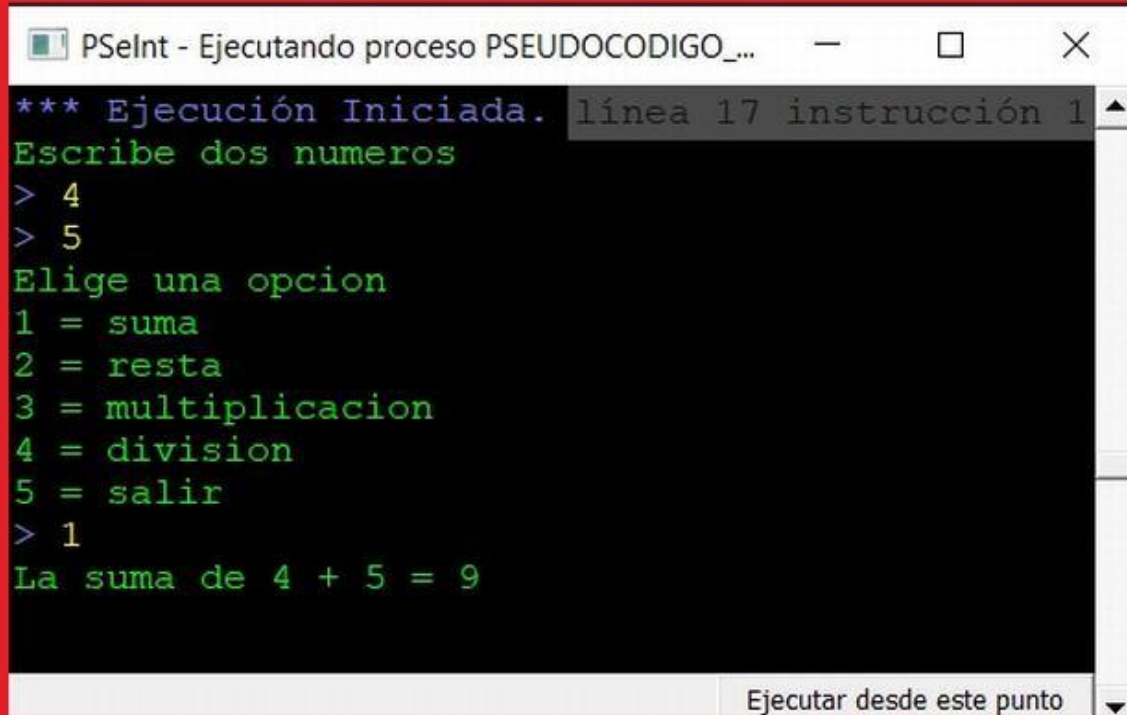
x = 5

Por ultimo finalizamos la estructura según cerramos el ciclo mientras y finalizamos el algoritmo.

FinSegun

FinMientras

FinAlgoritmo



```
*** Ejecución Iniciada. línea 17 instrucción 1
Escribe dos numeros
> 4
> 5
Elige una opcion
1 = suma
2 = resta
3 = multiplicacion
4 = division
5 = salir
> 1
La suma de 4 + 5 = 9

Ejecutar desde este punto
```