

2º Trabalho Prático de Programação de Computadores ISEL / DEEA

1º Semestre de 2019/20 - Data de inicio 23/11/2019 - entrega 2/Jan/2020 Trabalho a realizar por grupos de 1 ou 2 alunos

1 - Introdução:

O aparecimento de microprocessadores e micro-controladores de muito baixo custo veio permitir a criação de aplicações informáticas que aplicam técnicas de processamento digital de sinais, com bastantes vantagens sobre soluções analógicas equivalentes, pois podem ser facilmente reconfiguradas bastando alterar o software que executam, com muitas aplicações na área do controlo e monitorização de sistemas, entre outras.

Para desempenhar essas tarefas, as aplicações necessitam recolher dados acerca do estado dos sistemas que estão a controlar ou monitorizar, que podem ser obtidos recorrendo a diversos tipos de sensores que convertem grandezas físicas em sinais elétricos. Por exemplo, temperaturas, pressões de gases ou líquidos, posição e velocidades de motores, tensões e correntes, etc.

Os valores produzidos pelos sensores são depois lidos periodicamente pelos micro-processadores/micro-controladores/DSPs que possuem pinos especiais de entrada que permitem ler valores digitais ou analógicos instantâneos.

Aos valores lidos nessas entradas dá-se o nome de amostras e o ritmo a que os valores são lidos denomina-se frequência de amostragem. A figura 1 apresenta uma sequencia de amostras extraída de um sinal sinusoidal com freq. 50Hz e 320V de amplitude. Este sinal foi amostrado com uma frequência de 3kHz, pelo que foram adquiridas 60 amostras por cada período da onda original.

O espaço de tempo entre amostras, chamado período de amostragem, é o inverso da frequência de amostragem. Neste exemplo, o período de amostragem h = 1.0s/3000 = 333.3 micro-segundos.

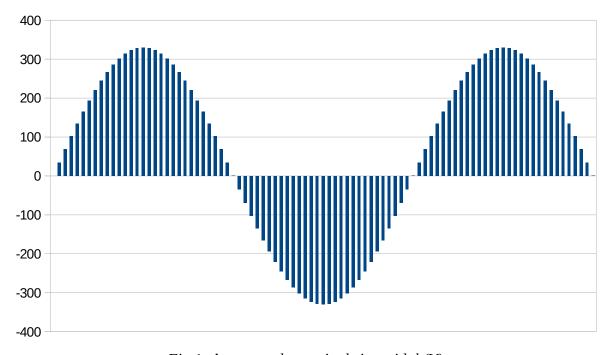


Fig 1: Amostras de um sinal sinusoidal (V)

2 - Trabalho prático:

Para este trabalho, pretende-se criar um programa com capacidade para ler ficheiros de texto contendo amostras de sinais, executar processamento sobre esses sinais e voltar a criar ficheiros de texto com os sinais resultantes. Os ficheiros resultantes, devem obedecer ao formato CSV (comma-separeted-values), podendo ser facilmente lidos por folhas de cálculo (MS Excell, Libre-Office, etc.), que permitem visualizar os resultados de forma gráfica.

2.1 - Estruturas de dados

Crie uma estrutura de dados (struct) "sinal", para guardar na memória do computador os dados de um sinal, incluindo os seguintes campos:

- a) Frequência de amostragem (inteiro)
- b) Quantidade de amostras recolhidas (inteiro)
- c) Apontador para um "array" com valores das amostras (valores reais de Voltagem)

2.2 - Ficheiros de entrada

Crie uma função em linguagem C para ler dados de um sinal a partir de um ficheiro de texto, de acordo com as seguintes especificações:

- a) A função recebe como parâmetro uma string com o nome/caminho do ficheiro a abrir (previamente preenchida pelo programa antes de executar a função)
- b) A função retorna como resultado uma estrutura "sinal", contendo a informação obtida do ficheiro
- c) A função deve alocar dinamicamente um "array" para guardar as amostras lidas
- d) O ficheiro de texto, tem uma valor por linha e obedece ao formato do exemplo seguinte:

sinal.txt 1000 → Frequência de amostragem 20 → Quantidade de amostras 0.0 \rightarrow Primeira amostra (t = 0) → Segunda amostra 10.0 11.3 → Terceira amostra 15.0 5.1 0.0 -5.0 -12 -15.3 -8.2 -3.1 0.1 5.33 10.25 16.2 8.1 3.2 -1.1 -8.0 -12.3 → Amostra N. 20 (ultima)

2.2 - Ficheiros de saída

Crie uma função em linguagem C para guardar os dados de dois sinais num ficheiro de texto em formato CSV.

- a) A função recebe com parâmetros de entrada o nome/caminho do ficheiro a criar e dois apontadores para duas estruturas sinal, correspondendo a um sinal de entrada e outro de saída.
- b) A função deve verificar se o número de amostras dos dois sinais é igual. Se não acontecer, deve terminar imediatamente.
- c) Deve criar um ficheiro de texto de acordo com o formato do seguinte exemplo:

resultado.csv

| resultado.csv | | |
|---------------|---------|-------|
| #Tempo | Entrada | Saída |
| 0.000; | 0.0; | 0.0 |
| 0.001; | 10.0; | 20.0 |
| 0.002; | 11.3; | 22.6 |
| 0.003; | 15.0; | 30.0 |
| 0.004; | 5.1; | 10.2 |
| 0.005; | 0.0; | 0.0 |
| 0.006; | -5.0; | -10.0 |
| 0.007; | -12.0; | -24.0 |
| 0.008; | -15.3; | -30.6 |
| 0.009; | -8.2; | -16.4 |
| 0.010; | -3.1; | -6.2 |
| 0.011; | 0.1; | 0.2 |
| 0.012; | 5.33; | 10.66 |
| 0.013; | 10.25; | 20.5 |
| 0.014; | 16.2; | 32.4 |
| 0.015; | 8.1; | 16.2 |
| 0.016; | 3.2; | 6.4 |
| 0.017; | -1.1; | -2.2 |
| 0.018; | -8.0; | -16.0 |
| 0.019; | -12.3; | -24.6 |

Em que a primeira linha contém uma comentário começado por "#" com a descrição de cada uma das colunas. Cada uma das linhas seguintes contém 3 valores separados por ponto-e-virgula ";", correspondentes ao um valor de tempo e duas amostras correspondentes de cada sinal (entrada e saída).

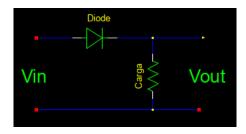
NOTA: Este formato de texto pode ser aberto por aplicações de folha de cálculo para apresentar gráficos mostrando os dois sinais, em que a primeira coluna deve ser usada para escala do eixo X. Em cada linha do ficheiro, tempo associado a cada amostra começa em zero e é calculado com base no período de amostragem, que neste exemplo corresponde 1/1000s.

2.3 - Processamento de sinais

Crie várias funções em linguagem C que recebem como parâmetro um apontador para um sinal e produzem como resultado outro sinal com o mesmo número de amostras e frequência de amostragem. Cada função deve criar uma nova estrutura para o sinal de saída, alocar dinamicamente espaço para as amostras do resultado e calcular os valores do sinal de saida com base na amostra correspondente (e anteriores), do sinal de entrada.

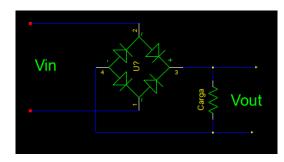
a) Retificação de meia onda:

$$y(t) = x(t)$$
 quando $x(t) > 0$
 $y(t) = 0$ quando $x(t) < 0$



b) Retificação de onda completa:

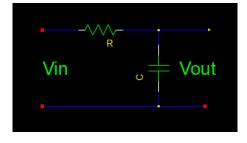
$$y(t) = x(t)$$
 quando $x(t) > 0$
 $y(t) = -x(t)$ quando $x(t) < 0$



c) Filtro RC:

Um circuito RC rege-se pela seguinte equação diferencial:

$$\frac{\partial Vc}{\partial t} = \frac{1}{RC}(Vin - Vc)$$



Que pode ser resolvida numericamente usando vários métodos, como por exemplo, o método de Euler-melhorado:

Dada a equação diferencial genérica: $\frac{\partial y}{\partial x} = f(x, y)$

O método de Euler melhorado calcula valores sucessivos de Y, partido de valores anteriores de X e Y, usando as seguintes formulas:

$$K1=f(x[i-1], y[i-1])$$

$$K2=f(x[i], y[i-1]+h*K1)$$

$$Y[i]=Y[i-1]+h*\frac{(K1+K2)}{2}$$

Notas:

- 1 Assume-se que inicialmente o condensador C está descarregado (Vc = 0)
- 2 Será usado um valor de «h» correspondente ao período de amostragem
- 3 Para a eq. diferencial do circuito RC ficamos com: $f(x,y) = \frac{1.0}{RC}(Vin y)$
- 4 Começando com Y[0] = 0, a função deve aplicar as fórmulas do método de E.M. a todas as restantes amostras do sinal [1 a N-1].

2.4 - Programa principal

Elabore um programa principal que apresente ao utilizador um menu semelhante ao seguinte:

- 1 Abrir ficheiro de amostras
- 2 Aplicar retificação de meia onda
- 3 Aplicar retificação de onda completa
- 4 Aplicar filtro RC
- 5 Guardar ficheiro de resultados
- 6 Sair do programa

Em que:

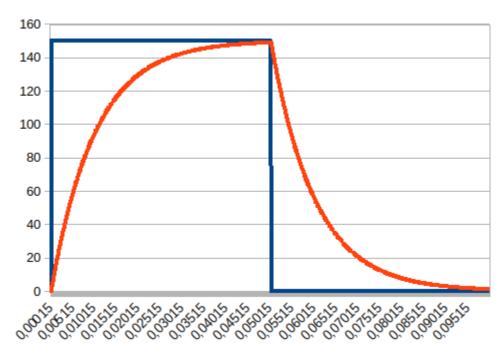
- a) O programa deve correr em ciclo até o utilizador escolher a opção 6.
- b) As opções 1 e 5 devem perguntar ao utilizador o nome/caminho do ficheiro a abrir
- c) A opção 4 deve perguntar ao utilizador os valores de R (Ω) e C (uF).

Notas adicionais:

1 - Conforme as definições de língua/país do computador, o conjunto de caracteres usado na janela de terminal e o caracter decimal ('.'ou','), poderá variar. Dessa forma podem ocorrer erros ao ler os ficheiros em anexo. Para evitar esses problemas a função **main** poderá começar por configurar o as definições de língua da seguinte forma:

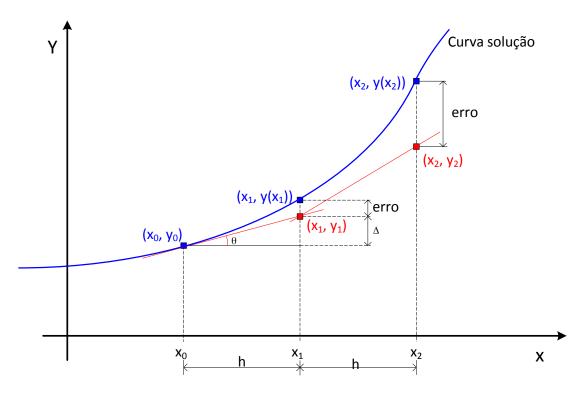
```
#include <locale.h>
.
.
.
setlocale( LC_ALL, "pt_PT" ); // Língua Portuguesa - janela terminal com caracteres nacionais
setlocale( LC_NUMERIC. "C" ); // Usar '.' como caracter decimal em vez de ','
```

2 — Para validar as funções criadas, poderá visualizar graficamente os ficheiros de saída numa folha de cálculo, como mostra o próximo exemplo:



ANEXO

A1 - Método de Euler



A curva a azul representa a solução da equação diferencial

$$\frac{dy}{dx} = f(x, y)$$

Em que se conhece a condição inicial

$$y(x_0)=y_0$$

O método de Euler consiste no cálculo de sucessivos pontos (x_i,y_i) (representados a vermelho), considerando um valor h entre cada 2 pontos sucessivos. Conhecendo o valor de y_0

$$y_1 = y_0 + \Delta$$

Sendo

$$tg(\theta) = f(x_0, y_0)$$

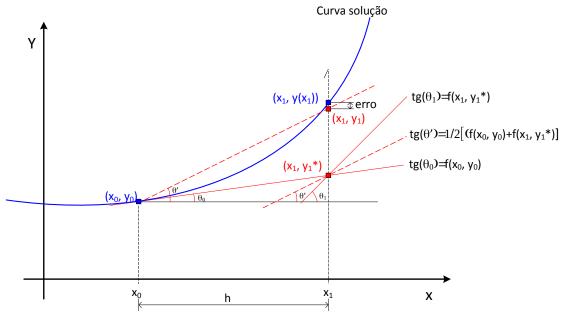
 $\Delta = f(x_0, y_0) \cdot h$

Assim, na iteração *i*, temos:

$$\begin{cases} x_i = x_{i-1} + h \\ y_i = y_{i-1} + f(x_{i-1}, y_{i-1}) \cdot h \end{cases}$$

A2 - Método de Euler melhorado

O método de Euler melhorado consiste no cálculo do valor de y, com base numa aproximação, y^* , calculada através do método de Euler simples.



O ponto (x_1, y_1) é calculado com base numa reta cujo declive é a média dos declives da reta tangente à curva no ponto (x_0, y_0) e uma aproximação ao declive da reta tangente à função no ponto (x_1, y_1^*) .

Os declives destas retas são:

$$k_1 = f(x_0, y_0)$$

$$k_2 = f(x_1, py_1)$$

Com

$$py_1 = y_0 + k_1 \cdot h$$

O valor de y_1 é obtido por:

$$y_1 = y_0 + \frac{k_1 + k_2}{2} \cdot h$$

Generalizando, para a iteração i,

$$\begin{cases} k_1 = f(x_{i-1}, y_{i-1}) \\ k_2 = f(x_i, y_{i-1} + k_1 \cdot h) \\ y_i = y_{i-1} + \frac{k_1 + k_2}{2} \cdot h \end{cases}$$

A3 – Exemplo de resolução:

A3.1 – Dados do problema:

```
C = 10 \mu F = 0.00001 F

R = 1 \text{ kOhm} = 1000 \text{ Ohm}
```

Sinal de entrada Vin:

| Shur de cherdad vini | | | |
|----------------------|-------------------------------|--|--|
| 1000 | Frequência de amostragem 1kHz | | |
| 5 | 5 Amostras | | |
| 0.000 | Amostra N.0 (Volt) | | |
| 15.000 | N.1 | | |
| 25.000 | N.2 | | |
| 30.000 | N.3 | | |
| 23.500 | Amostra N.4 | | |

Período de amostragem: h = 1.0/1 kHz = 0.001 s (1ms)

Da eq. do sistema: $\frac{\partial Vc}{\partial t} = \frac{1}{RC}(Vin - Vc)$

Obtemos a função: f(x, y) = 1.0/(R*C)*(x - y)

A3.2 - Calculo das amostras do sinal de saída Y (Vout):

Amostra inicial, i = 0:

Y[0] = 0V (Condições iniciais – o condensador está descarregado)

Amostra seguinte, i = 1:

$$k1 = f(\ Vin[0], \ Y[0] \) = f(\ 0, \ 0 \) = 1.0/(R*C) * (Vin[0] - Y[0]) = 1.0/(R*C) * (0-0) = 0$$

$$k2 = f(\ Vin[1], \ Y[0] + k1 * h \) = f(\ 15.0, \ 0 + 0 * 0.001 \) = 1.0/(R*C) * (15.0 - 0 \) = 1500$$

$$Y[1] = Y[0] + h * (k1 + k2) \ / \ 2 = 0 + 0.001 * (0 + 1500) / \ 2 = 0.75V$$

Amostra i=2:

Amostra i=3:

$$k1 = f(\ Vin[2], \ Y[2] \) = f(\ 25.0, \ 2.60375 \) = 1.0/(R*C) * (Vin[2] - Y[2] \) = 2239.625$$

$$k2 = f(\ Vin[3], \ Y[2] + k1 * h \) = f(\ 30.0, \ 2.60375 + 2239.625 * 0.001 \) =$$

$$f(\ 30.0, \ 4.843375 \) = 1.0/(R*C) * (30 - 4.843375) = 2515.6625$$

$$Y[3] = Y[2] + h * (k1 + k2) / 2 = 2.60375 + 0.001 * (2239.625 + 2515.662) / 2 = 4.9813935V$$

Amostra i=4:

$$\begin{aligned} &k1 = f(\ Vin[3],\ Y[3]\) = f(\ 30.0,\ 4.9813935\) = 1.0/(R*C)*(Vin[3] - Y[3]\) = 2501.86065 \\ &k2 = f(\ Vin[4],\ Y[3] + k1*h\) = f(\ 23.5,\ 4.9813935\ + 2501.86065*0.001\) = f(\ 23.5,\ 7.48325415\) \\ &= 1.0/(R*C)*(23.5 - 7.48325415) = 1601.674585 \\ &Y[4] = Y[3] + h*(k1 + k2)/2 = 4.9813935\ + 0.001*(2501.86065 + 1601.674585)/2 = 7.0331611V \end{aligned}$$