Curriculum vitae di Andrea Coslovich

Informazioni personali
Nato a il e residente a Trieste
Telefono cellulare:
Telefono abitazione:
E-mail: acoslo.email@gmail.com
(In caso d'interesse richiedetemi via e-mail il curriculum vitae aggiornato e completo delle informazioni mancanti)
Esperienze professionali
Da settembre 2021 – Docente di scienze e tecnologie informatiche (classe di concorso A041) per il Ministero dell'Istruzione e del Merito presso il Liceo Scientifico Statale <i>Galileo Galileo</i> di Trieste.
Da maggio 2018 ad agosto 2021 – Capo del gruppo addetto alla manutenzione software presso la
Da maggio 2014 ad aprile 2018 – Progettista di sistemi ICT e coordinatore di attività di sviluppo e manutenzione del software presso la S.p.A. di Trieste. Attività principali: Collaborazione con la direzione tecnica per la definizione dei requisiti e la progettazione dei principali sistemi ICT sviluppati dall'azienda. Coordinamento di attività inerenti al ciclo di vita del software. Collaborazione con i responsabili dello sviluppo e dell'esercizio dei sistemi prodotti e gestiti dall'azienda per definire, raggiungere e mantenere standard qualitativi nella fornitura di prodotti e servizi ai clienti. Gestione diretta delle attività di due persone impegnate nell'ambito dei test del software e supporto alla gestione di un gruppo di lavoro composto da più di dieci persone.
Da gennaio 2008 ad aprile 2014 – Coordinatore di progetti ICT presso la S.p.A. di Trieste. Attività principali: Gestione di progetti ICT dalla definizione degli obiettivi fino all'esercizio dei sistemi. Progettazione, implementazione ed integrazione di software su piattaforme Linux. Gestione di un gruppo di lavoro composto da quattro persone.
Da marzo 2005 a dicembre 2007 – Progettista e sviluppatore di software alla S.p.A. di Trieste. Attività svolte: Progettazione e sviluppo di software nell'ambito delle reti di calcolatori utilizzando i linguaggi C e C++ su piattaforme Linux. Integrazione di software proprietario e componenti di terze parti.
Da ottobre 2004 a febbraio 2005 – Sviluppatore software presso la <i>A.P.E. Research</i> S.r.l. di Trieste, azienda impegnata nella progettazione e realizzazione di strumentazione per la fisica e le nanotecnologie. Principale attività svolta: Sviluppo di software scientifico per la microscopia elettronica utilizzando il linguaggio Visual Basic 6 su piattaforma Windows.

Da dicembre 2003 a marzo 2004 – Tirocinio presso l'AIBS Lab S.r.l. di Trieste, azienda impegnata nella progettazione e realizzazione di sistemi elettronici ed informatici.

Attività svolte: Sviluppo di hardware e software nell'ambito delle schiere microfoniche.

Dal 1997 al 2004 – Varie esperienze formative e professionalizzanti.

Attività radiantistica in banda cittadina e sperimentazione nell'ambito delle comunicazioni digitali via radio. Sviluppo di un sistema informatico per la gestione dei beni di proprietà dell'Istituto Comprensivo *Marco Polo* di Trieste. Progettazione e realizzazione di una centralina meteorologica utilizzabile remotamente attraverso internet. Attività di volontariato per l'associazione studentesca IEEE Student Branch di Trieste: realizzazione e gestione del sito web ed organizzazione di seminari tecnici.

Istruzione e titoli di studio

Laurea in Ingegneria Elettronica con indirizzo Calcolatori Elettronici, conseguita presso l'*Università degli Studi di Trieste* nell'anno accademico 2002/2003 (laurea quinquennale del vecchio ordinamento). Tesi di laurea: "Studio e sviluppo di un sistema di classificazione di sorgenti sonore per applicazioni robotiche mediante schiere di microfoni". Relatore: Prof. Enzo Mumolo.

Diploma di Perito Industriale Capotecnico con specializzazione in Elettronica e Telecomunicazioni, conseguito presso l'I.T.I.S. *Alessandro Volta* di Trieste nel 1997.

Formazione e qualificazioni post-laurea

Luglio 2021 – Conseguimento dell'abilitazione all'insegnamento nella scuola secondaria di secondo grado per la classe di concorso *A041* "Scienze e tecnologie informatiche".

Luglio 2020 – Acquisizione di 27 crediti formativi universitari nelle discipline antropo-psico-pedagogiche e nelle metodologie e tecnologie didattiche attraverso il superamento delle verifiche di profitto relative a tre corsi universitari (settori scientifico-disciplinari M-DEA/01, M-PSI/04 e M-PED/04).

Dicembre 2019 – Conseguimento della certificazione *OMG Certified UML Professional 2, Foundation Level* erogata dal *Object Management Group*.

Febbraio 2018 – Partecipazione ad un corso di formazione introduttivo sulle principali tematiche del *Machine learning* presso l'*Area Science Park* di Trieste.

Novembre 2017 – Partecipazione al seminario Clean Code – Design Principles Kata nell'ambito della Codemotion Conference di Milano.

Luglio 2017 – Partecipazione al seminario Design Thinking: sviluppare prodotti e servizi in un modello di business che parte dal fattore umano presso l'Area Science Park di Trieste.

Febbraio 2017 – Conseguimento della certificazione ISTQB Certified Tester, Foundation Level erogata dal International Software Testing Qualifications Board.

Aprile e maggio 2016 – Partecipazione al corso di formazione Managing an Agile Team della Darden School of Business (University of Virginia, USA) attraverso la piattaforma online Coursera.

Febbraio 2016 – Conseguimento della certificazione ITIL Foundation Certificate in IT Service Management erogata da AXELOS Global Best Practice.

Novembre 2010 – Partecipazione al seminario *Introduction to Ethical Hacking* a cura della *IRON::Guard Security* di Seattle (USA) nell'ambito della *INFOSEK Conference* di Nova Gorica (Slovenia).

Ottobre 2009 – Partecipazione al corso di formazione *Project Management nei Sistemi Informativi* presso la *Scuola di Direzione Aziendale* dell'*Università Bocconi* di Milano.

Luglio 2004 – Conseguimento dell'abilitazione all'esercizio della professione di ingegnere nella prima sessione dell'esame di Stato dell'anno 2004.

Capacità e competenze tecniche

Competenze informatiche principali

Capacità di progettazione, implementazione e gestione di sistemi informatici distribuiti.

Competenze nell'ambito della definizione e gestione di strumenti e procedure per la validazione di sistemi informatici.

Buona conoscenza delle reti di calcolatori e dei principali protocolli di comunicazione.

Conoscenza delle nozioni fondamentali in materia di sistemi operativi, basi di dati relazionali ed elaborazione numerica di segnali ed immagini.

Ulteriori competenze informatiche

- Sistemi operativi: Linux/Unix, Windows
- Linguaggi: C/C++, Java, Python, JavaScript, Visual Basic, Pascal, Bash (scripting), SQL, HTML, XML, PHP
- Strumenti e piattaforme per sviluppo, debug ed integrazione: Eclipse IDE, Microsoft Visual Studio Code, Apache Subversion (SVN), Apache Ant, GNU Make, GNU GDB, Jenkins
- Componenti e strumenti software: MySQL, Apache ActiveMQ, PureFTPd, TCPDump/libPCAP
- Strumenti per la gestione del ciclo di vita del software: Mantis Bug Tracker, OpenProject
- Strumenti e piattaforme per il test del software: Apache Jmeter, Valgrind Instrumentation Framework
- Ulteriori strumenti ed applicazioni: VMware Workstation, Oracle VirtualBox, Microsoft Office, Microsoft 365, LibreOffice, Wireshark, MathWorks Matlab, Audacity, Adobe Audition, LaTeX, GIMP

Competenze linguistiche

Italiano: Madrelingua

Inglese: Buona conoscenza della lingua (livello QCER: B1)Spagnolo: Conoscenza elementare della lingua (livello QCER: A2)

Competenze organizzative e comunicative

Capacità di gestire progetti in ambito informatico e di coordinare piccoli gruppi di lavoro.

Buone capacità comunicative maturate nell'interazione quotidiana con gruppi di lavoro eterogenei ed in occasionali attività di docenza in corsi di formazione aziendali.