

# Piano Hero

*Integrantes:*

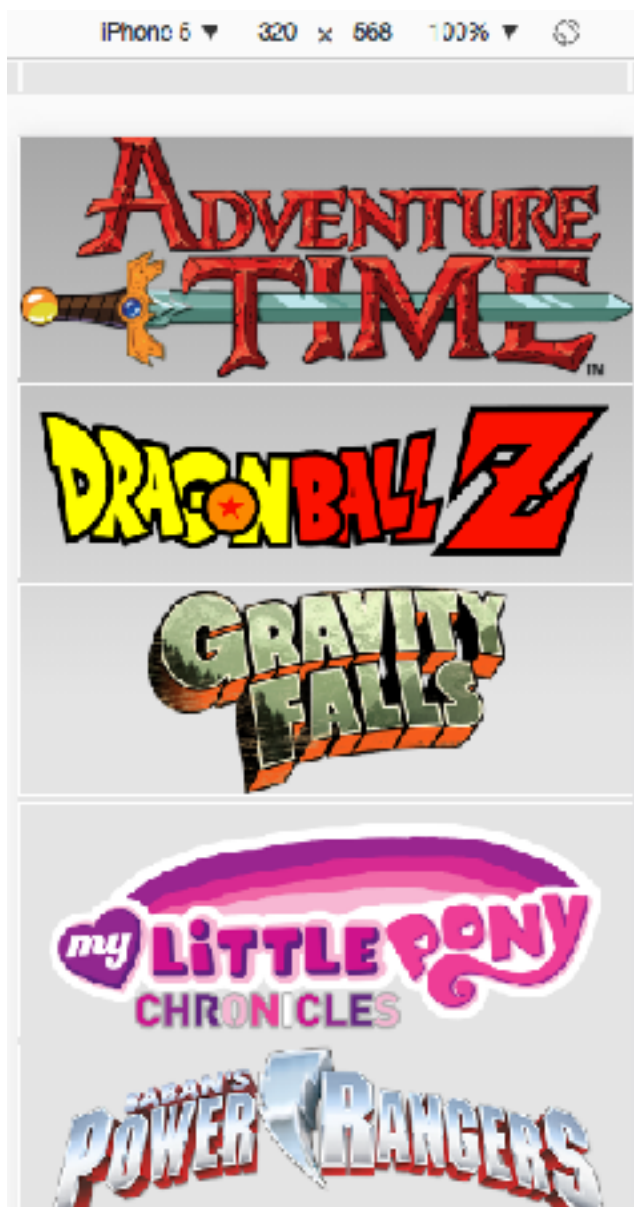
Denis Knishiguchi

Humberto Dias

Senac  
Outubro 2016

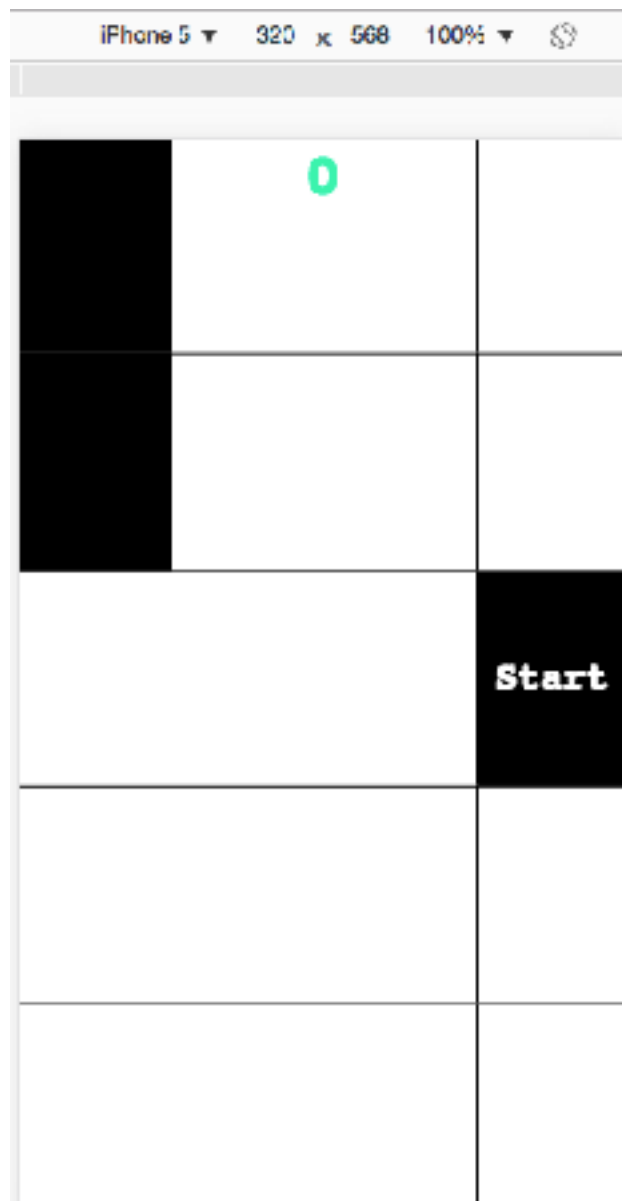
# Como Jogar

Escolha sua música preferida:



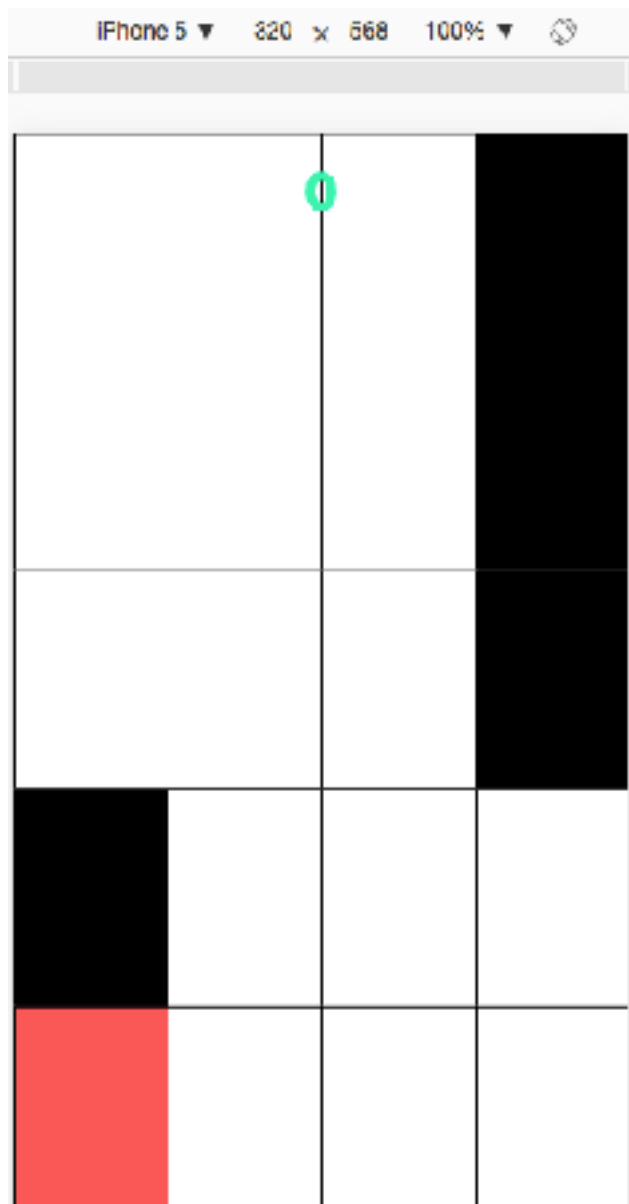
Adventure Time, Dragon Ball Z, Gravity Falls, Little Pony, South Park e The Simpsons.

A seguir, clique em Iniciar.



E prossiga clicando nas teclas **pretas** e ouvindo as notas da música escolhida.

Se esquecer de tocar alguma nota, a mesma ficará **vermelha**.  
Mas, mesmo assim poderá tentar novamente.



Caso, erre alguma nota. Recebe a mensagem **Fim de Jogo**.



Com duas opções:

1- Replay



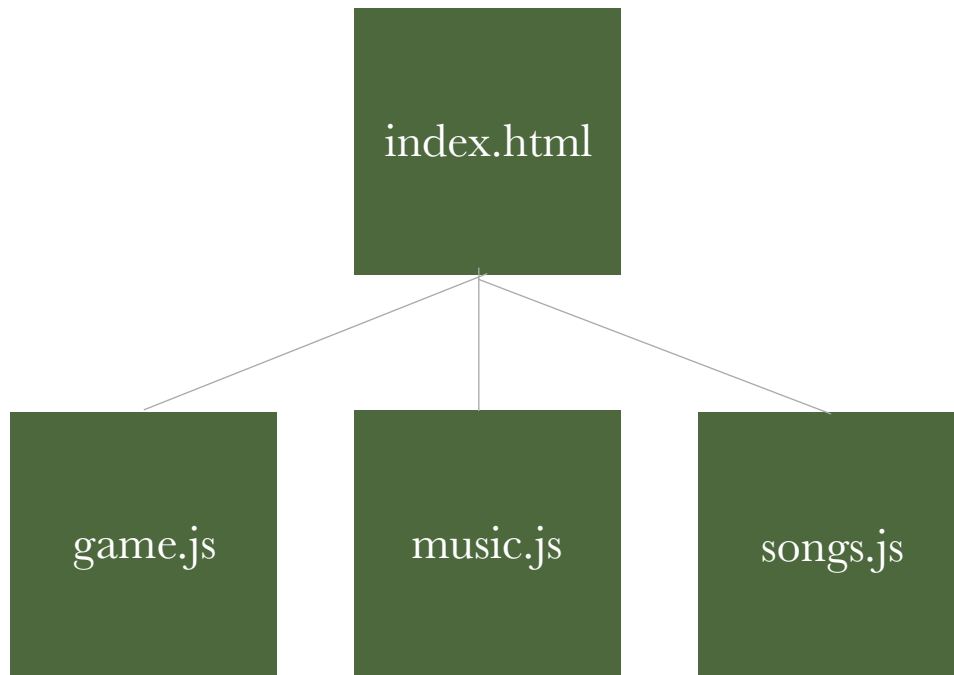
2 - Escolher outra música



# Como foi desenvolvido

Utilizamos o elemento **Canvas** 2d do **HTML5** para desenvolver o jogo em conjunto com a biblioteca **MIDI.js**. Pois, o **JavaScript** atualmente não lê ou reproduzir nativamente arquivos do tipo .midi.

O fluxo do jogo é simples:



Onde:

**game.js** contém as rotinas de jogo como game loop, update, render, etc

**music.js** a reprodução de notas a partir do arquivo .midi

**songs.js** uma lista com todas as músicas do jogo. (Utilizamos Base64 para evitar requisições AJAX)

# Referências

1. MIDI.js - <https://galactic.ink/midi-js/>
2. jasmid - <https://github.com/gasman/jasmid>
3. Piano Tiles - <http://tanksw.com/piano-tiles/>