|  |  |
| --- | --- |
| Colegio Universitario **IES** *Siglo 21* | |
| **INSTANCIA EVALUATIVA** | |
| **Materia:** Aplicación web 1 | **Docente:** Magaquian Angel |
| **Modalidad:** DISTANCIA | **Fecha: 2023/11/04** |

**Reservado para el alumno**

|  |  |
| --- | --- |
| **Alumno**: Agustín Acosta | **Carrera:** ANALISTA DE SISTEMAS |
| **DNI**: 41599959 | **Localidad**: Córdoba |

**Reservado para el docente**

|  |
| --- |
| NOTA |
|  |

**CONSIDERACIONES GENERALES**

**Objetivos.**Desarrollar una pagina web completa empleando los lenguajes de HTML, css y Java Script. Se puede hacer uso de frameworks como Bootstrap o post procesadores de css como SASS/SCSS para los estilos.

**Criterio de Evaluación.**

Emplear correctamente las etiquetas HTML dependiendo del contexto y usabilidad. Diseñar con criterio pensando en la experiencia de usuario los estilos y desarrollar la interacción con Java Script con buenas prácticas y la corrección de cada punto se basará en el funcionamiento del mismo y la calidad a la hora del desarrollo.

**Modalidad de Evaluación.**

Escrito e individual.

**Puntaje.**

Para que un programa o ejercicio sea aprobado como mínimo debe cumplir con el criterio de evaluación. Cada ejercicio tiene asignado un porcentaje máximo que disminuirá en función de los métodos empleados y la calidad del código, considerando errores de estructura, errores lógicos y el criterio para resolver el problema. Si el programa cumple con el criterio de evaluación pero tiene una calidad de desarrollo baja, se otorgará al menos un 20%. En caso de que el programa no cumpla con el criterio de evaluación, se asignará un puntaje de 0% en ese punto.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Puntaje | 1-24 | 25-39 | 40-54 | 55-61 | 62-66 | 67-72 | 73-79 | 80-87 | 88-95 | 96-100 |
| Nota | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| Valoración | Logro  No satisfactorio | | | Logro básico | Logro satisfactorio | | Logro  Destacado | Logro  Sobresaliente | | Logro  Excelente |

## Proyecto a desarrollar: To-do-list (lista de tareas)

Se debe desarrollar una página con un formulario para crear tareas a realizar. La información que se solicita de una tarea es:

* Título, obligatorio.
* Descripción, no obligatorio.
* Fecha límite, obligatorio.
* Estado, por defecto siempre está activado o sea es true este valor.

**1- (30%)** Desarrollar en una sola página la estructura HTML brindándole estilos que permita recibir los inputs para crear una tarea y también pueda mostrar los output ya sea en formato de card o en una tabla.

**2-(40%)** Desarrollar una estructura capaz de almacenar de forma temporal las tareas creadas por el usuario y generar el código para precisamente la funcionalidad de agregar una tarea. Tener en cuenta que las tareas deben tener un título y fecha límite de realización pero no es obligatoria su descripción. La estructura de datos debe tener la misma información que se agrega en el formulario y un id autoincremental.

**3-(20%)** Mostrar todas las tareas que el usuario ingresa en la estructura desarrollada para dicho propósito (card o tabla). Cada vez que se agrega una tarea, esta se debe ver reflejada en la estructura.

**4-(10%)** Darle la posibilidad al usuario de poder finalizar la tarea eliminando o cambiando el estado de la misma.

La entrega de este parcial deberá ser un link del repositorio donde esté la solución.