

Mazo
-is: InputStream -reader: JsonReader -cartas: JSONArray -jsonInputFile: File -cartasList: ArrayList<Carta>
+importarCartas(mazoPath): String +agregarCarta(carta): Carta +setPocima(pocima, indice): Pocima,int +getPrimeraCarta() +mezclarMazo() +getCantidadAtributos() +getCartas()

Jugador
-nombre: String #cartas: Mazo -estrategia: Estrategia
+setEstrategia(estrategia): Estrategia +addCartas(carta): Carta +getMazo() +removePrimeraCarta() +getPrimeraCarta() +getCantidadCartas() +elegirAtributo(carta): Carta +getNombre() +setNombre(nombre): String +toString()

Atributo
-nombre: String -valor: int
+getValor() +setValor(d): double +setNombre(nombre): String +toString() +getNombre() +equals(obj): Object +compareTo(a): Atributo

Juego
-rondaActual: int -indice: int -turno:int -jugador1: Jugador -jugador2: Jugador -jugadorTurno: Jugador -ganadorRonda: String -cartaGanadora: Carta -valorAux1: int -valorAux2: int -atributoJugador1: Atributo -atributoJugador2: Atributo -pocimaJ1: Pocima -pocimaJ2: Pocima -cartaJ1: Carta -cartaJ2: Carta -mazo: Mazo -maxRondas: int -pocimas: ArrayList<Pocima>
-repartirPocimas() +repartir() -getGanador() +agregarPocima(pocima): Pocima +imprimirRonda() +getCartaGanadora(c1,c2,indice): Carta, Carta, int +imprimirGanador() +jugar()

VisorMazo
+mostrarMazo(jsonFile): String

