Mazo

- -is: InputStream -reader: JsonReader -cartas: JsonArray -jsonInputFile: File
- -cartasList: ArrayList<Carta>
- +importarCartas(mazoPath): String
- +agregarCarta(carta): Carta
- +setPocima(pocima, indice): Pocima,int
- +getPrimeraCarta() +mezclarMazo()
- +getCantidadAtributos()
- +getCartas()

Jugador

- -nombre: String #cartas: Mazo
- -estrategia: Estrategia
- +setEstrategia(estrategia): Estrategia
- +addCartas(carta): Carta
- +getMazo()
- +removePrimeraCarta()
- +getPrimeraCarta()
- +getCantidadCartas()
- +elegirAtributo(carta): Carta
- +getNombre()
- +setNombre(nombre): String
- +toString()

Atrubuto

- -nombre: String -valor: int
- +getValor()
- $+ setValor(d) \colon double$
- +setNombre(nombre): String
- +toString()
- +getNombre()
- +equals(obj): Object +compareTo(a): Atributo

Juego

- -rondaActual: int -indice: int -turno:int
- -jugador1: Jugador -jugador2: Jugador -jugadorTurno: Jugador
- -ganadorRonda: String -cartaGanadora: Carta
- -valorAux1: int
 -valorAux2: int
- -atributoJugador1: Atributo -atributoJugador2: Atributo
- -pocimaJ1: Pocima -pocimaJ2: Pocima -cartaJ1: Carta -cartaJ2: Carta -mazo: Mazo

-maxRondas: int

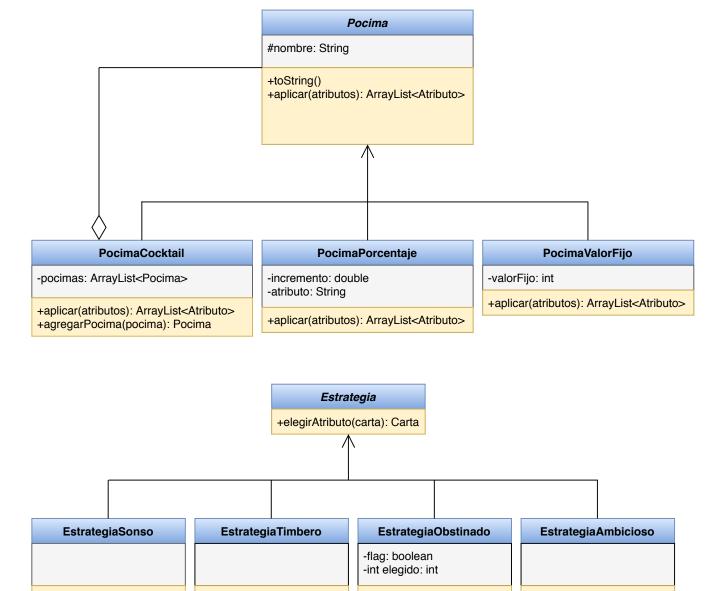
- -pocimas: ArrayList<Pocima>
- -repartirPocimas()
- +repartir()
- -getGanador()
- +agregarPocima(pocima): Pocima
- +imprimirRonda()
- +getCartaGanadora(c1,c2,indice): Carta, Carta, int

+elegirAtributo(carta): Carta

- +imprimirGanador()
- +jugar()

VisorMazo

+mostrarMazo(jsonFile): String



+EstrategiaObstinado()

+elegirAtributo(carta): Carta

+elegirAtributo(carta): Carta

+elegirAtributo(carta): Carta