## Reporte 5

## Antonio Cota Rodríguez

### Introducción

Se denomina movimiento parabólico al realizado por un objeto cuya trayectoria describe una parábola. Se corresponde con la trayectoria ideal de un proyectil que se mueve en un medio que no ofrece resistencia al avance y que está sujeto a un campo gravitatorio uniforme.

En realidad, cuando se habla de cuerpos que se mueven en un campo gravitatorio central (como el de La Tierra), el movimiento es elíptico. En la superficie de la Tierra, ese movimiento es tan parecido a una parábola que perfectamente podemos calcular su trayectoria usando la ecuación matemática de una parábola. La ecuación de una elipse es bastante más compleja. Al lanzar una piedra al aire, la piedra intenta realizar una elipse en uno de cuyos focos está el centro de la Tierra. Al realizar esta elipse inmediatamente choca con el suelo y la piedra se para, pero su trayectoria es en realidad un "trozo" de elipse. Es cierto que ese "trozo" de elipse es casi idéntico a un "trozo" de parábola. Por ello utilizamos la ecuación de una parábola y lo llamamos "tiro parabólico". Si nos alejamos de la superficie de la Tierra sí tendríamos que utilizar una elipse (como en el caso de los satélites artificiales).

# Ecuaciones del movimiento parábolico y código en Fortran

Las siguientes ecuaciones describen el movimiento parábolico en el caso especial donde se desprecia fuerzas externas y solo actúa la fuerza de gravedad.

Tiempo de vuelo

$$t = \frac{2v_0 sin(\theta)}{g}$$

Altura máxima

$$h = \frac{v_0^2 sin^2(\theta)}{2g}$$

Alcance máximo

$$R = \frac{v_0^2}{g} sin(2\theta)$$

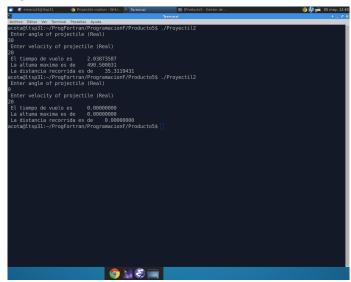
• Código para Fortran

```
program projectile_plot
       implicit none
       !Defining constants:
       real, parameter :: pi = 4.0*atan(1.0)
       real :: u, a, t, a_grados , Tt, H, R
       real, parameter :: g = 9.81
       real:: x,y
          integer :: i
       !where g is gravity, pi is "pi"
       !u is object's initial velocity
       !a is object's initial angle
       ! \\ \texttt{t} \text{ is time during the simulation}
       !x and y are arrays with 150 rows
       !Seek user input
       write(*,*) 'Enter angle of projectile (Real)'
       read *, a_grados
       write(*,*) 'Enter velocity of projectile (Real)'
       read *, u
       !Convert angle to radians
       a = a_grados*pi/180.0
       !open .dat file and start writing on it using the algorithm
       i=0
       open(1, file='proj.dat')
       do while (y \ge 0)
            !displacement of object in x and y direction
            t = (float(i)*0.01)
            x = u*cos(a)*t
            y = u*sin(a)*t - 0.5*g*t*t
            !write output in file "proj.dat" for plotting
            write(1,*) x, y
            !kill the loop when the object hits the ground
            i = i + 1
       end do
       close(1)
       !close file
Tt = 2*u*sin(a)/g
H = u*u*sin(a)*sin(a)/(2*g)
R = u*u*sin(2*a)/g
       write(*,*) 'Time of flight:', Tt
       write(*,*) 'Maximum height:', H
       write(*,*) 'Maximum distance:', R
```

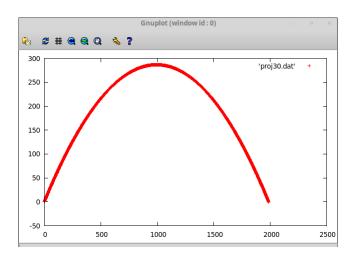
## Resultados

Se probará el programa para distintos ángulos (0,30,60 y 90)

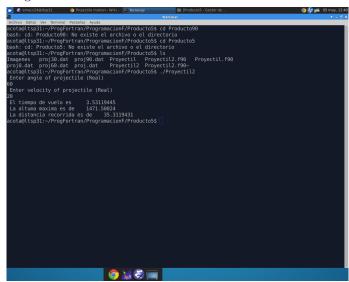
ullet 0 grados

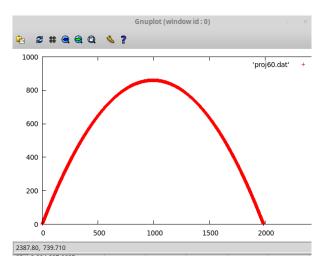


 $\bullet$  30 grados



### $\bullet$ 60 grados





## $\bullet$ 90 grados

