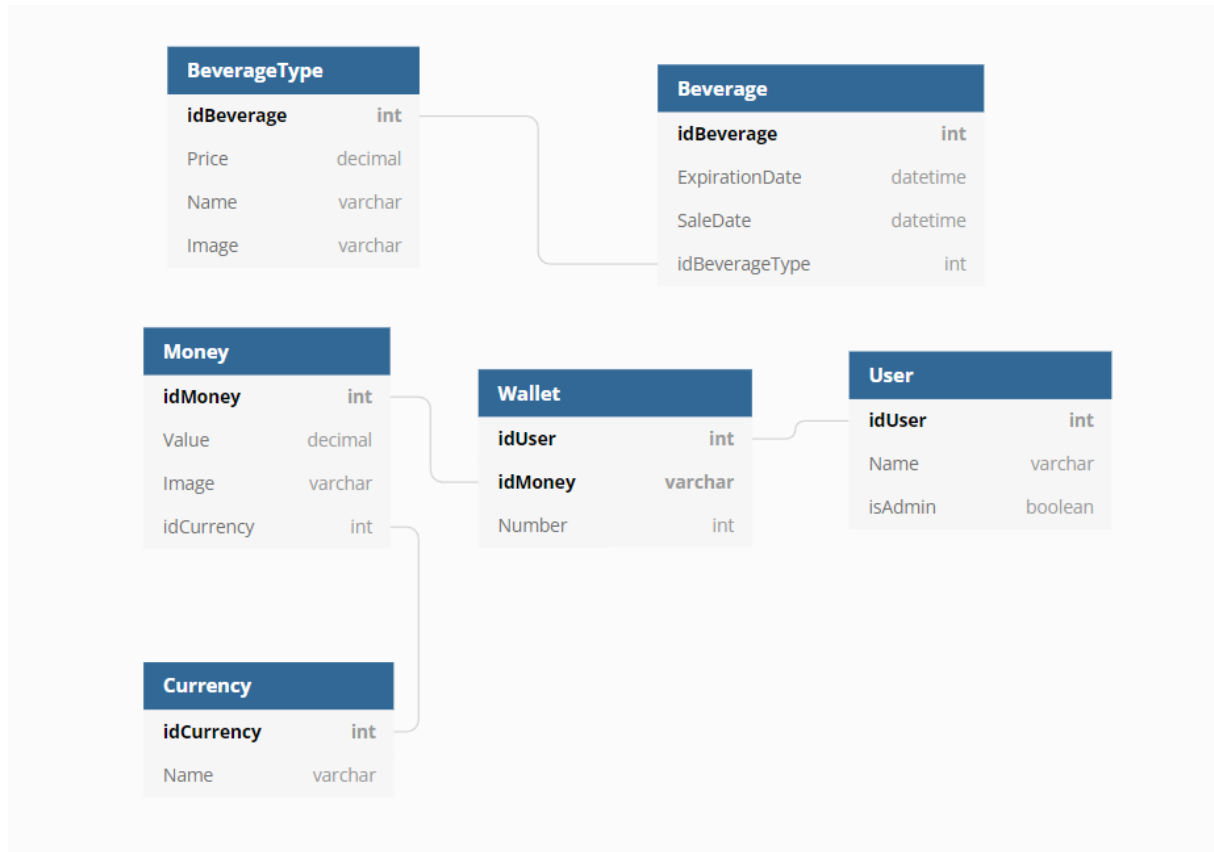


TP : Distributeur de Boisson

Présentation du schéma de BDD



Présentation de l'interface

1) Interface de connexion :

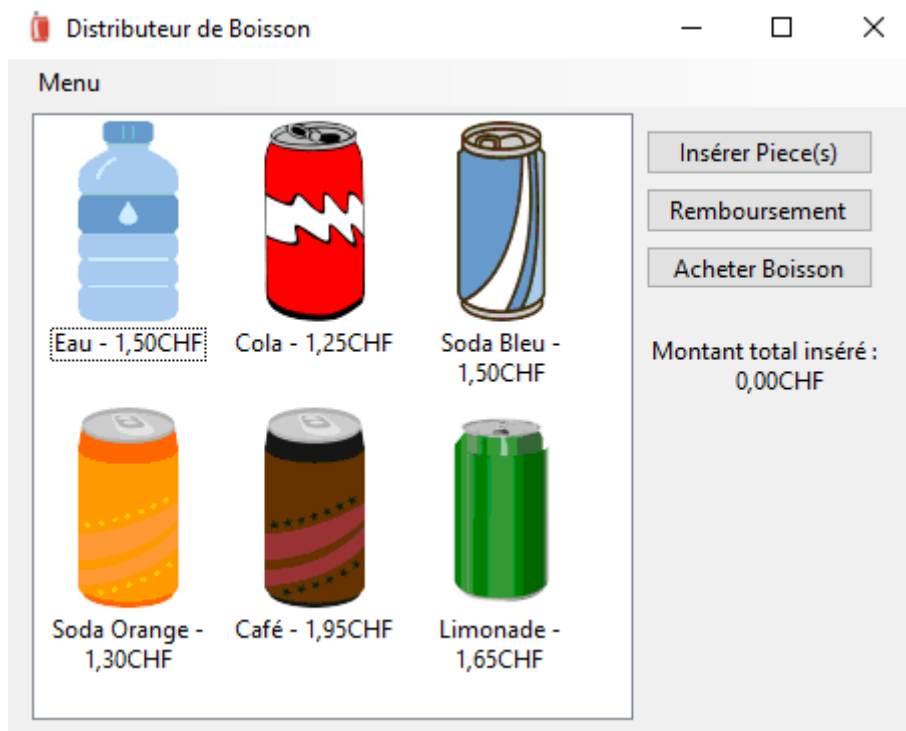
Afin d'aider à la persistance, l'application démarre sur une interface simple pour créer un utilisateur ou en sélectionner un via une liste.

La création d'utilisateur se fait uniquement avec un nom, qui doit être écrit dans la Textbox correspondante. Aucune vérifications ne sont appliquées à la valeur passée en paramètre. Créer un utilisateur le sélectionnera automatiquement pour ouvrir la prochaine interface.

Connexion

2) Interface principale :

- a. Menu déroulant permettant d'accéder à :
 - i. Interface de paramétrage
 - ii. Interface présentant le contenu du portefeuille utilisateur
 - iii. Interface présentant le contenu du portefeuille machine
- b. Vue permettant de sélectionner une boisson
- c. Boutons :
 - i. Insérer Pièce(s) : ouvre l'interface de paiement
 - ii. Remboursement : permet de récupérer les pièces insérées
 - iii. Acheter boisson : permet de lancer l'action d'achat de la boisson sélectionnée
- d. Label affichant le montant total inséré.



3) Interface de paramétrage :

a. Section Boissons :

- i. Liste permettant de sélectionner le type de boisson
- ii. Slider permettant de sélectionner un montant pour le bouton « Ajouter Boisson »
- iii. Bouton « Ajouter boisson » permet d'ajouter un nombre le nombre de boisson du type sélectionné
- iv. Bouton « Génération Stock » : Génère un stock aléatoire pour chaque type de boisson
- v. Bouton « Vider Stock » : vide le stock de toutes les boissons

b. Section Portefeuilles :

- i. Liste permettant de sélectionner un utilisateur afin de gérer son portefeuille
- ii. Bouton « Gérer manuellement » : Ouvre l'interface de paiement en mode paramétrage
- iii. Bouton « Génération aléatoire » : Remplace le portefeuille par un portefeuille aléatoire
- iv. Bouton « 10 pièces de chaque » : Remplace le portefeuille par un portefeuille contenant 10 pièces de chaque type
- v. Bouton « Banqueroute » : Vide le portefeuille de l'utilisateur

c. Section Utilisateurs :

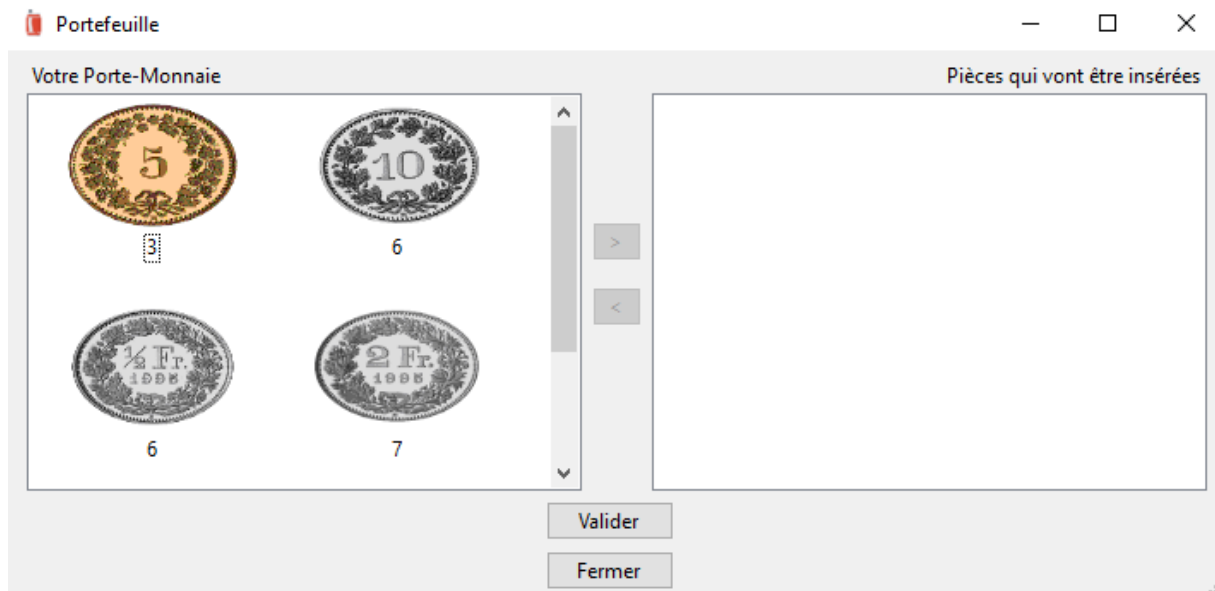
- i. Permet de créer un utilisateur

The screenshot shows a window titled 'Paramètres' with three main sections:

- Boissons:** Features a dropdown menu with 'Eau' selected, a slider with the value '1', and three buttons: 'Ajouter Boissons', 'Génération Stock', and 'Vider Stock'.
- Portefeuilles:** Features a dropdown menu with 'User' selected and four buttons: 'Gérer Manuellement', 'Generation Aléatoire', '10 pièces de chaque', and 'Banqueroute'.
- Utilisateurs:** Features an empty text input field and a 'Créer Utilisateur' button.

4) Interface de paiement – Mode Paiement :

- a. Vue représentant le contenu portefeuille de l'utilisateur à gauche
- b. Vue représentant les pièces qui vont être insérées dans la machine à droite
- c. Bouton « > » : Permet de faire glisser une pièce sélectionnée dans la vue de gauche à celle de droite
- d. Bouton « < » : Permet de faire glisser une pièce sélectionnée dans la vue de vue à celle de gauche
- e. Bouton « Valider » : Valide la sélection de pièce à insérer et ferme la vue



Cette dernière vue est utilisable dans d'autre mode de fonctionnement :

- Mode Paramétrage : permet d'ajouter manuellement des pièces à un portefeuille
- Mode Visualisation : permet de visualiser le portefeuille d'un utilisateur