

# Documentation : Dashboard Ole ola

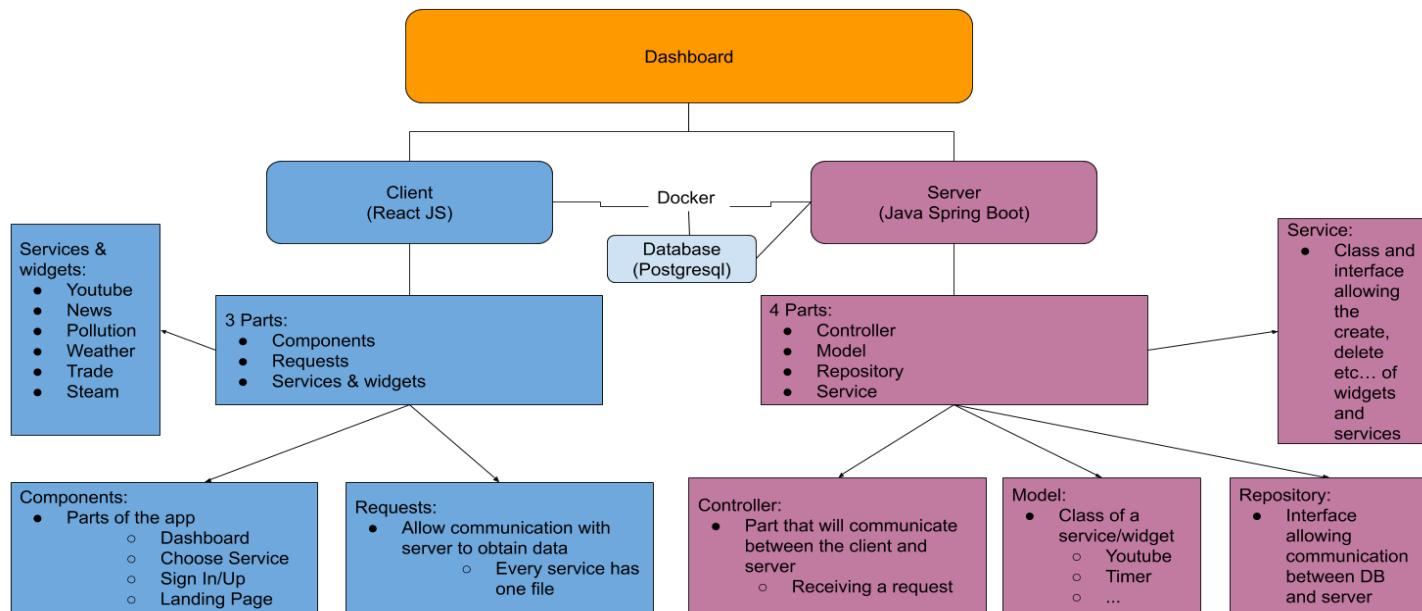
Sommaire :

1. Introduction
  - a. But du projet
  - b. API utilisée
  - c. Langages utilisés
2. Schéma du projet
3. APIs descriptif

## **1. Introduction**

- a. Dashboard est un projet ayant pour but de pouvoir avoir à porter de main différents outils nommés widgets en souscrivant à des services différents. Chaque widget donne accès à certains types de données. Par exemple, notre service météo donnera accès à un widget pour savoir la température dans une ville, et un widget permettant de mesurer la qualité de l'air.
- b. Notre projet utilise plusieurs APIs permettant ainsi de délivrer divers services de qualité. Un descriptif ainsi qu'une liste des APIs peut être obtenu dans la documentation.
- c. Notre groupe a décidé d'utiliser le langage Java avec son Framework Spring Boot pour le serveur, et du Javascript avec son Framework React pour obtenir un site de qualité.

## 2. Schéma du projet



## 3. APIs Descriptif

- Météo** : Openweathermap est une API permettant d'obtenir différentes données en relation avec la météo.
- Steam** : Steam API a été utilisé pour pouvoir obtenir toutes les données nécessaires sur le nombre de joueurs actifs.
- Google APIs** : Pour obtenir des statistiques de Youtube, une application Google a dû être créée. Plusieurs endpoints sont alors nécessaires pour obtenir les données d'une chaîne YouTube.
- Pollution** : AQI est une API créée par aqicn.org permettant d'obtenir le taux de pollution dans l'air dans plus de 1000 villes.

- e. News : NewsAPI a été utilisé pour récupérer les dernières actualités sur les sites les plus connus de la langue que vous choisissiez.