# Relatório de Desenvolvimento - Controle do Braço Robótico

Data: 02/04/2025

## Introdução

Este relatório documenta a primeira versão do código do controle do braço robótico, detalhando as funcionalidades implementadas, os desafios encontrados e os próximos passos para aprimoramento do sistema.

## Primeira Versão do Código do Controle

Nesta primeira versão, foi desenvolvida uma interface dinâmica para exibição de informações no display. A navegação entre as opções é realizada através de um potenciômetro, enquanto a seleção é confirmada por um botão. Essa abordagem permite um controle intuitivo e eficiente, reduzindo a necessidade de vários botões físicos.

### Funcionalidades Implementadas

- Interface no display para exibição de menus.

- Controle da interface via potenciômetro.

- Confirmação de seleção através de botão.

## Desenvolvimento da Função de Início do Jogo

No mesmo dia, iniciamos o desenvolvimento da função responsável por iniciar o jogo. No entanto, ao apertar o botão, observamos um conflito nas informações exibidas no display. Acreditamos que esse problema esteja relacionado ao uso inadequado de um ponteiro, que pode estar sobrescrevendo dados incorretamente na memória.

### Possíveis Causas do Problema

- Ponteiro mal gerenciado causando sobrescrita de informações no display.

- Falta de controle adequado no fluxo de exibição.

- Possível interferência entre a navegação do menu e a função de início do jogo.

## Planos para a Próxima Versão

Na próxima versão do código, focaremos na correção do erro identificado e na melhoria da estabilidade da interface. As principais melhorias planejadas incluem:

- Revisão e correção do uso de ponteiros para evitar sobrescrita indevida de dados.

- Melhor gerenciamento do fluxo de exibição no display.

- Testes adicionais para garantir a estabilidade da interface ao iniciar o jogo.

## Conclusão

A primeira versão do código do controle estabeleceu uma base funcional para a interação com o display e a seleção de opções. No entanto, o problema identificado com a função de início do jogo deve ser corrigido para garantir um funcionamento estável e eficiente. Com as melhorias planejadas, a próxima versão do sistema trará maior confiabilidade e uma experiência de usuário aprimorada.

---

Commit relacionado: "Primeira versão do código do controle: Interface dinâmica no display com seleção via potenciômetro e botão."