Asignatura: Diseño de interfaces y principios básicos de UI/UX

Guía de aprendizaje N.º 7
10 de agosto de 2024

Managua, 10 de Agosto de 2024

Diseño de interfaces y principios básicos de UI/UX

I. CONTENIDOS

Introducción:

En este documento aprenderemos paso a paso cómo crear una app en Xcode sin utilizar Storyboard.

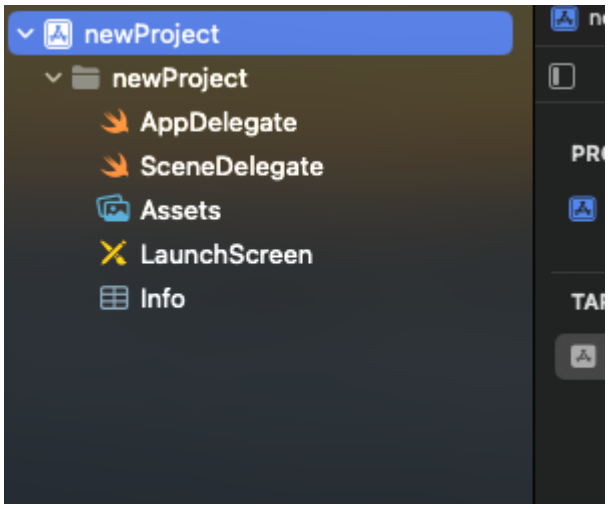
Paso 1: Crear un proyecto desde cero en Xcode.

1. **Abrir Xcode:** Inicia Xcode en tu PC.
2. **Crear un nuevo proyecto:**
   - Selecciona "Crear un nuevo proyecto" en la pantalla inicial de Xcode.
3. **Configurar el proyecto:**
   - Asegúrate de seleccionar la plataforma correcta, en este caso iOS, y la opción de aplicación.
   - Haz clic en el botón "Siguiente".
4. **Especificar detalles del proyecto:**
   - Ingresa un nombre para el proyecto.
   - Elige "Storyboard" como la interfaz de usuario.
   - Selecciona "Swift" como el lenguaje de programación.
   - Haz clic en el botón "Siguiente".
5. **Elegir ubicación del archivo:**
   - Selecciona la ubicación donde deseas guardar el proyecto.
   - Haz clic en "Crear".

Paso 2: Eliminar el Storyboard

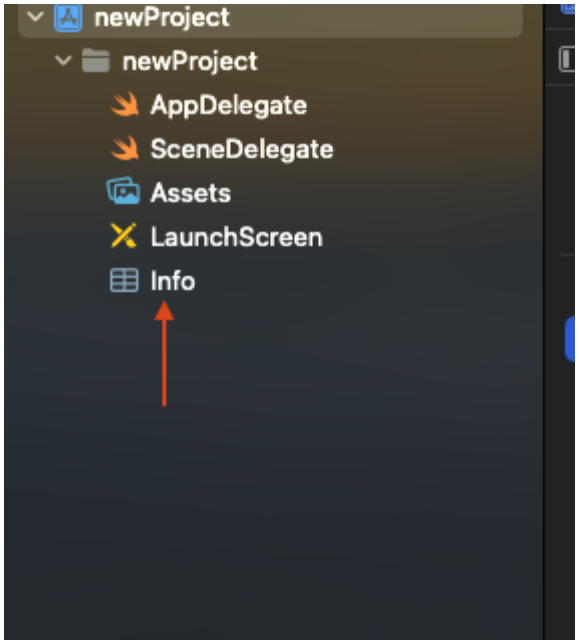
- **Eliminar el archivo main:**
  - En el navegador de archivos, busca y selecciona el archivo `Main`.
  - Presiona la tecla `Delete` o haz clic derecho y selecciona "Mover a la papelera" para eliminarlo.
  - También eliminaremos el viewController.

Al eliminar ambos, nos quedará de la siguiente forma:

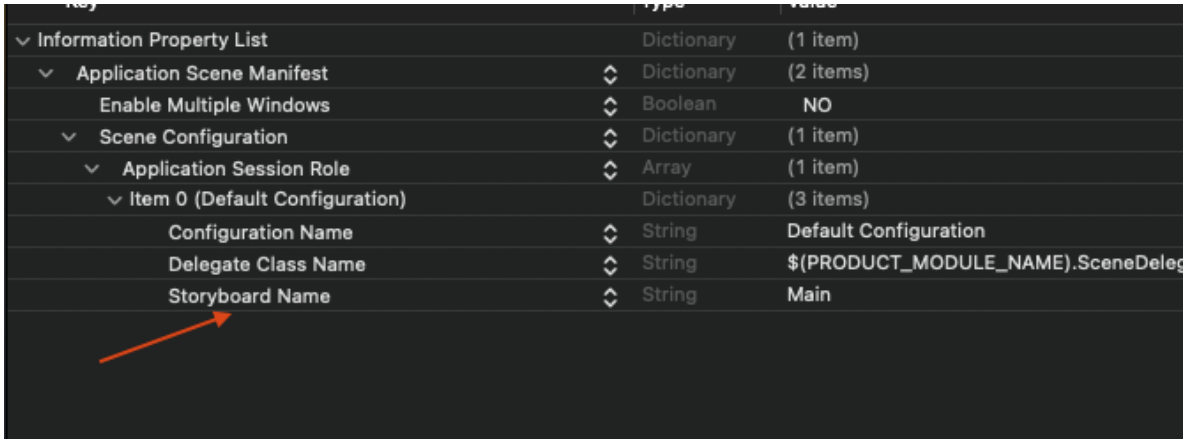


Paso 3. info.plis y Targets

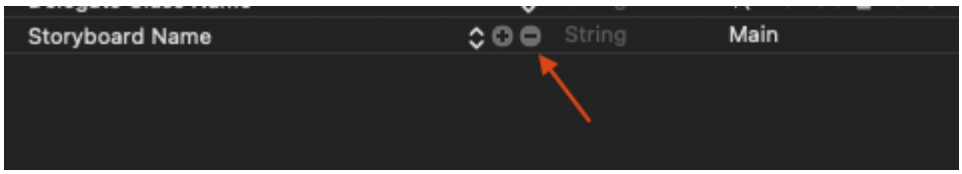
- **Eliminar la clave del info.plist:**
  - Abre Xcode y asegúrate de tener seleccionado tu proyecto en el navegador de archivos.
  - En el menú izquierdo, busca y selecciona la opción `Info`.



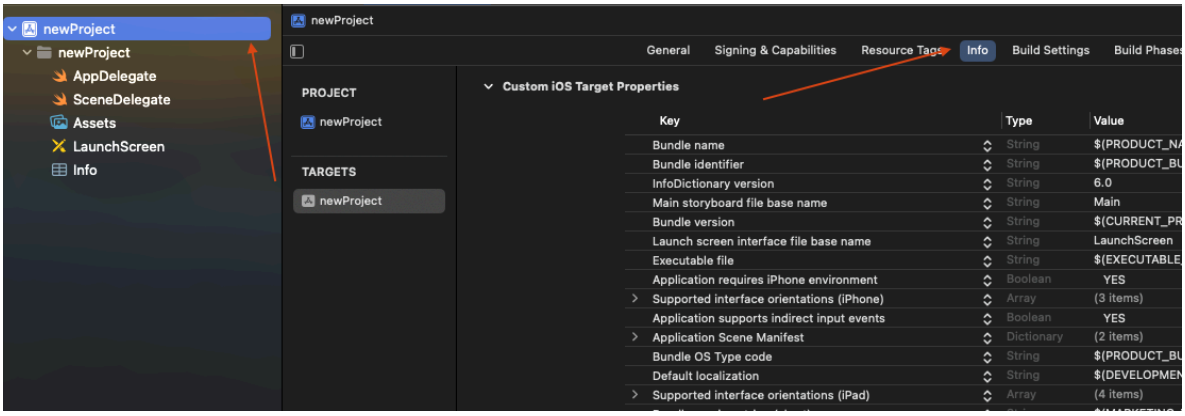
- Dentro de `Info.plist`, busca la clave correspondiente al `scene configuration` (`Storyboard Name`), como se muestra en la imagen.



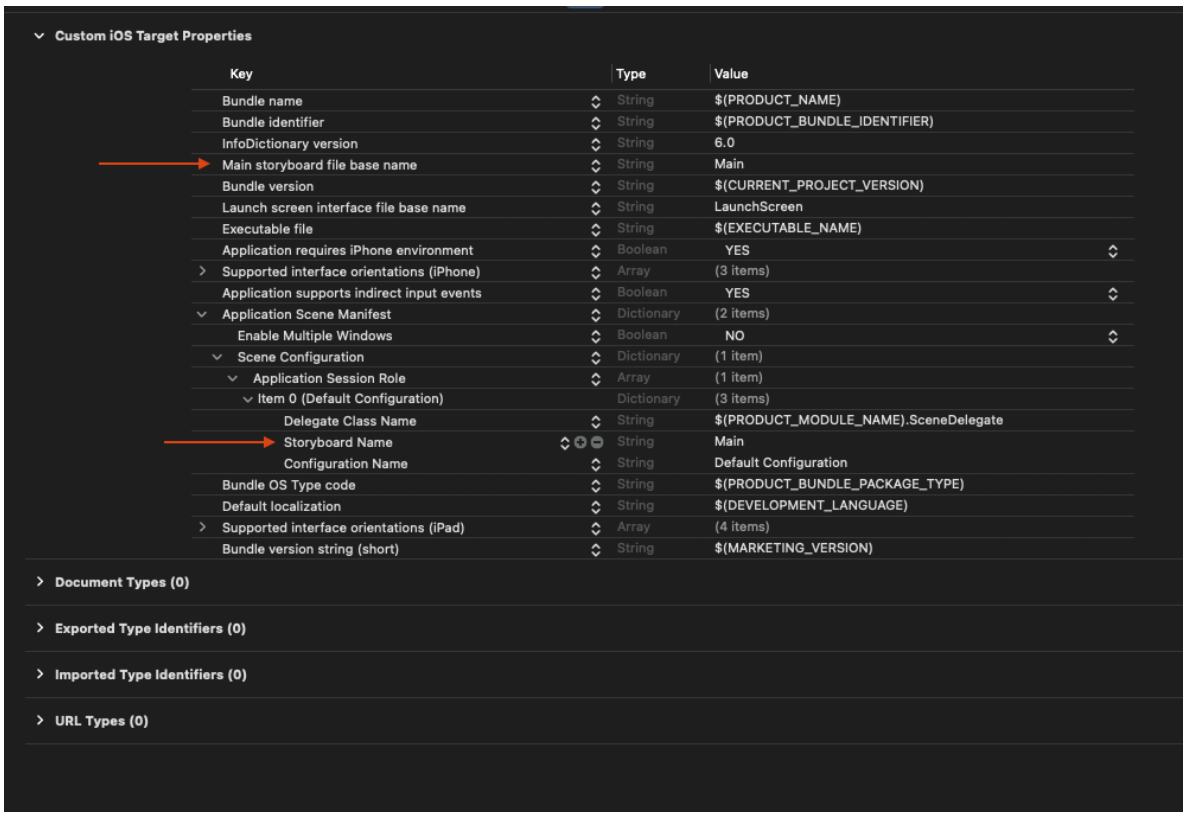
- Selecciona esta clave y elimínala.



- A continuación, ve hasta la raíz del proyecto y da click en info.



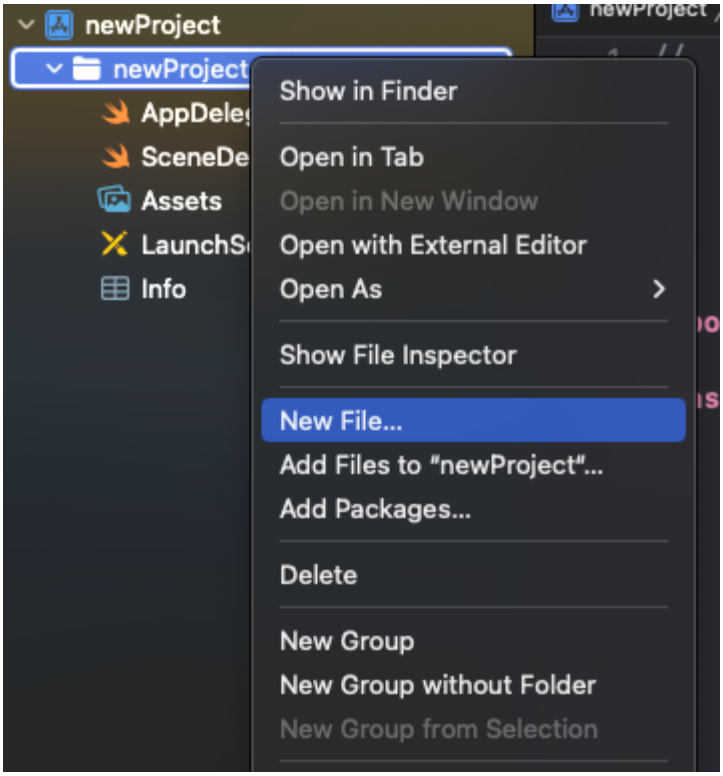
- Busca la clave que hace referencia al `storyboard` principal (`Main storyboard file base name`) y eliminarla.



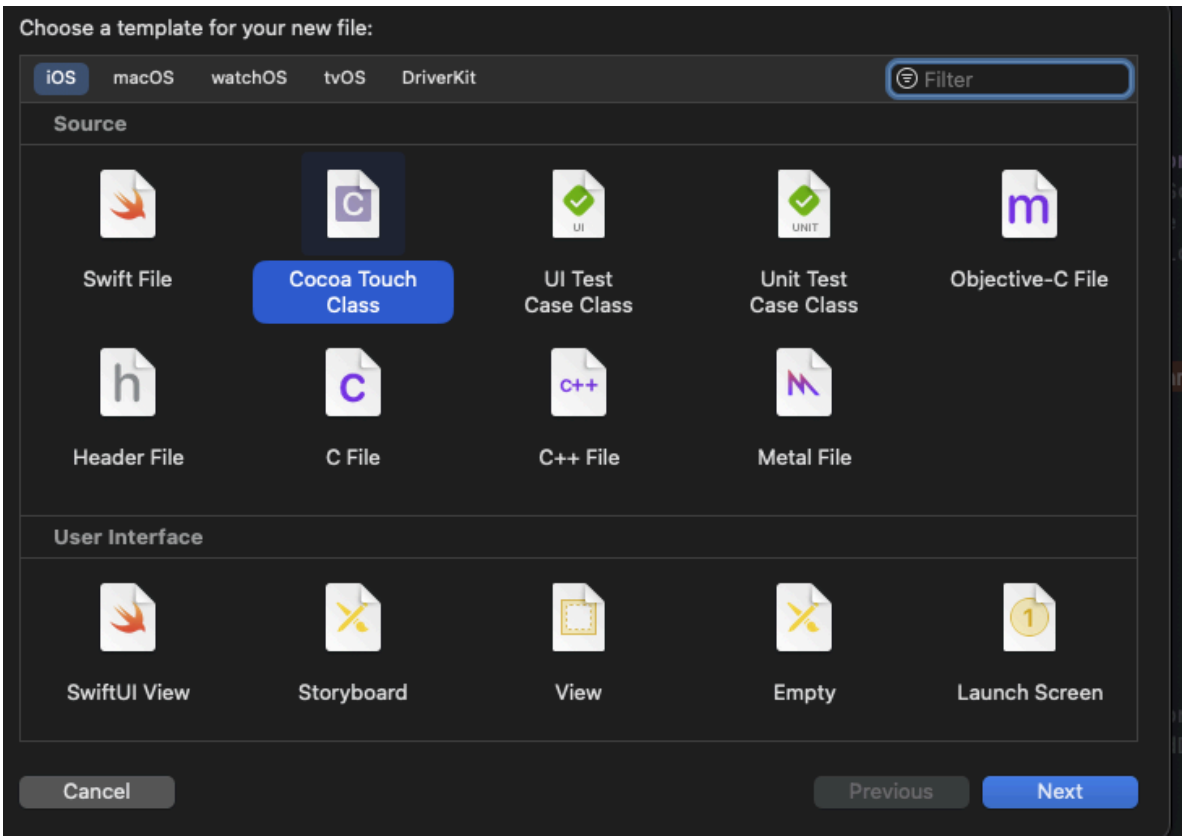
Al concluir esta parte del documento, observaremos que al compilar el proyecto, solo se mostrará una pantalla en negro. Para solucionarlo, procederemos a agregar un nuevo `UIViewController` desde código el cual servirá como nuestra pantalla principal.

Paso 3: Configurar la vista inicial de nuestra aplicación

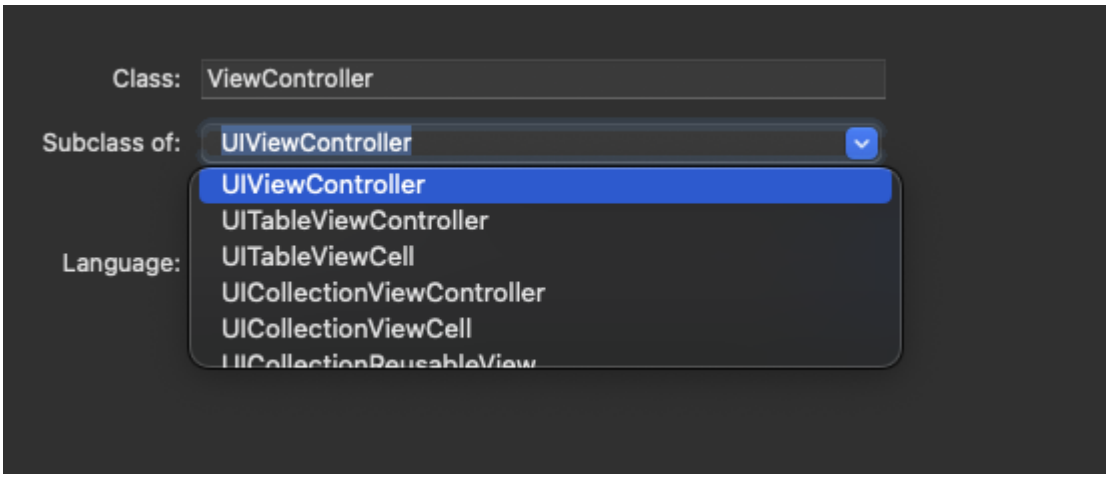
- **Crear la instancia del ViewController:**
  - Crea un viewController llamado LoginViewController.



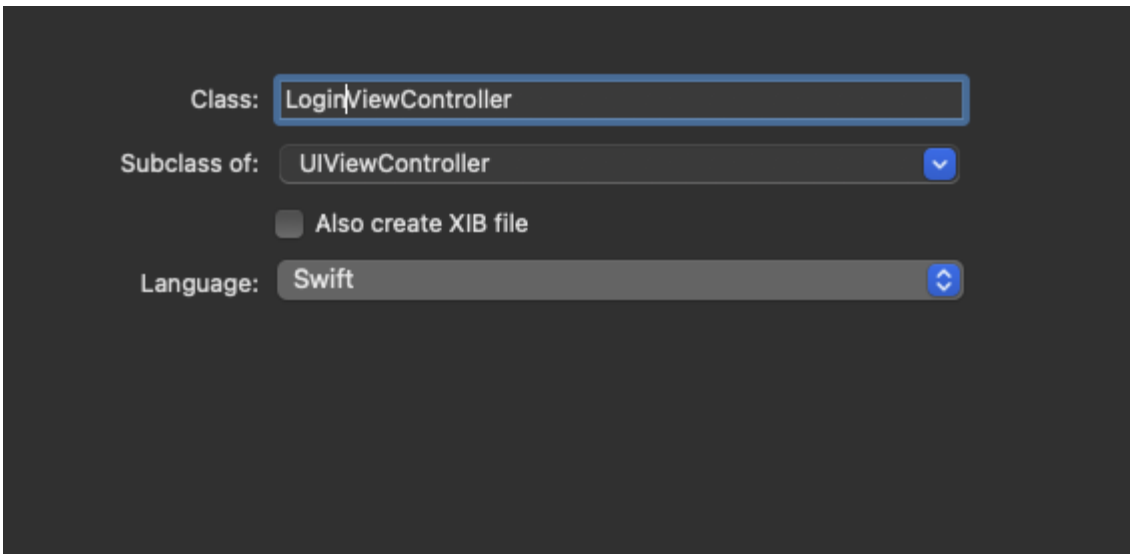
Selecciona cocoaTouch



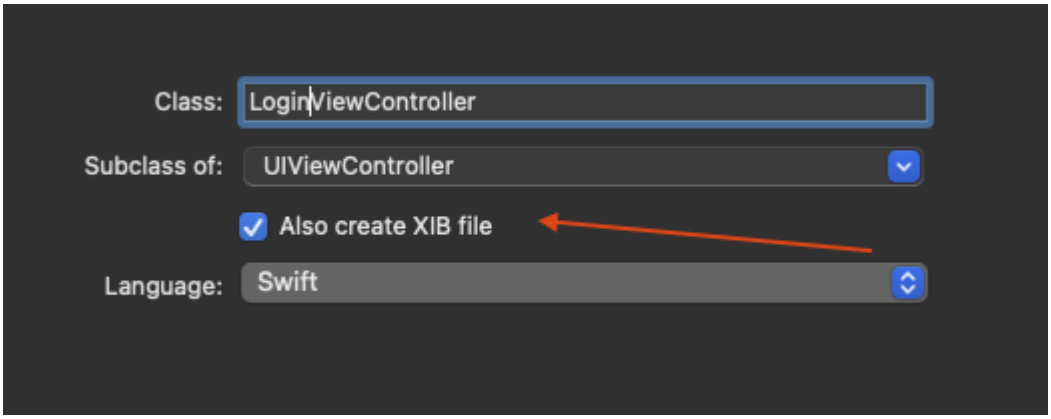
Selecciona ViewController



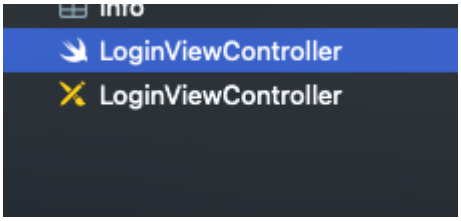
Ingresa un nombre, en este caso LoginViewController



importante selecciona la casilla Also create XIB file



una vez creado, aparecerá de la siguiente forma



- En el navegador de archivos, selecciona la clase `SceneDelegate`.
- En el primer método de esta clase, agrega el siguiente bloque de código:

```
func scene(_ scene: UIScene, willConnectTo session: UISceneSession, options connectionOptions: UIScene.ConnectionOptions) {
    // Use this method to optionally configure and attach the UIWindow `window` to the provided UIWindowScene `scene`.
    // If using a storyboard, the `window` property will automatically be initialized and attached to the scene.
    // This delegate does not imply the connecting scene or session are new (see `application:configurationForConnectingSceneSession`
        instead).
    guard let windowScene = (scene as? UIWindowScene) else { return }

       let viewController = LoginViewController()

       let navigationController = UINavigationController(rootViewController: viewController)
       self.window = UIWindow(windowScene: windowScene)
       self.window?.rootViewController = navigationController
       self.window?.makeKeyAndVisible()
}
```

Pon un label en el xib del LoginViewController que diga **this is the login.**

listo, ejecuta y verás el resultado.

iPhone 14 Pro – iOS 16.4
7:56
This is the login

Ejercicios

Descripción: Los estudiantes realizarán una serie de ejercicios prácticos que cubrirán todos los temas tratados en la clase. Los ejercicios permitirán a los estudiantes poner en práctica lo aprendido y recibir retroalimentación inmediata sobre su comprensión.

II. LOGROS DE APRENDIZAJES

Al finalizar el encuentro, los estudiantes serán capaces de:

- Crear una navegación sin usar storyboard y utilizar archivos xib.

III. ORIENTACIONES METODOLÓGICAS

Para alcanzar los logros de aprendizaje, luego de la evaluación trabajaremos con las siguientes estrategias y recursos:

⏩ **Actividad de Aprendizaje No.7**

Modalidad: Individual
Tiempo aproximado: 15 minutos
Periodo de realización: 10 de agosto,
Puntaje: 20 pts
Descripción de la actividad: Necesito que crees un nuevo proyecto, crea dos carpetas y cada una de ellas, crearás un viewController utilizando cocoaTouch y activando XIB file. en la primer carpeta crearas el LoginViewController y en la segunda RegisterViewController. elimina el storyboard, el objetivo es poder pasar de la vista de login a la vista de register.

```
let viewController2 = RegisterViewController(nibName: "ViewController2",bundle: nil)

self.navigationController?.pushViewController(viewController2, animated: true)
```