

Asignatura: Introducción al desarrollo con Swift

Guía de Ejercicios N.º 3 6 de Julio de 2024

#### Introducción al desarrollo con Swift | GUÍA DIDÁTICA N.º 2 29 de junio de 2024

### INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO CON SWIFT

#### I. CONTENIDOS

# Ejercicio 1: Enumeraciones y Delegación

Implementar una enumeración EstadoPedido con casos procesando, enviado, y entregado. Crear un protocolo NotificacionPedido con un método notificarCambioDeEstado. Implementar una clase Pedido que tenga una propiedad estado de tipo EstadoPedido y una propiedad delegado de tipo NotificacionPedido. Crear una función que cambie el estado del pedido y notifique al delegado.

```
ENUM EstadoPedido
   CASO procesando
    CASO enviado
    CASO entregado
END ENUM
PROTOCOL NotificacionPedido
    FUNC notificarCambioDeEstado(nuevoEstado: EstadoPedido) -> VOID
END PROTOCOL
CLASE Pedido
    VAR estado: EstadoPedido
   VAR delegado: NotificacionPedido?
    FUNC cambiarEstado(nuevoEstado: EstadoPedido)
        estado = nuevoEstado
        SI delegado != NULL ENTONCES
            delegado.notificarCambioDeEstado(nuevoEstado)
        FIN SI
    END FUNC
END CLASE
CLASE GestorPedido IMPLEMENTS NotificacionPedido
    FUNC notificarCambioDeEstado(nuevoEstado: EstadoPedido)
        IMPRIMIR("El estado del pedido ha cambiado a: " + nuevoEstado)
    END FUNC
END CLASE
// Ejemplo de uso
VAR gestor = GestorPedido()
VAR pedido = Pedido(estado: EstadoPedido.procesando)
pedido.delegado = gestor
pedido.cambiarEstado(EstadoPedido.enviado)
```

## **Ejercicio 2: Funciones Estáticas y Clases**

Crear una clase Calculadora con funciones estáticas sumar y restar. Implementar una función que acepte un array de enteros y use las funciones estáticas para calcular la suma y la resta total de los elementos del array.

```
CLASE Calculadora
    STATIC FUNC sumar(a: INT, b: INT) -> INT
        RETURN a + b
    END FUNC
    STATIC FUNC restar(a: INT, b: INT) -> INT
        RETURN a - b
    END FUNC
END CLASE
FUNC calcularSumaYRestaTotales(numeros: [INT]) -> (sumaTotal: INT, restaTotal: INT
    VAR sumaTotal = 0
    VAR restaTotal = 0
    PARA cada numero EN numeros
        sumaTotal = Calculadora.sumar(sumaTotal, numero)
        restaTotal = Calculadora.restar(restaTotal, numero)
    FIN PARA
    RETURN (sumaTotal, restaTotal)
END FUNC
// Ejemplo de uso
VAR numeros = [1, 2, 3, 4, 5]
VAR resultado = calcularSumaYRestaTotales(numeros)
IMPRIMIR("Suma total: " + resultado.sumaTotal)
IMPRIMIR("Resta total: " + resultado.restaTotal)
```

## **Ejercicio 3: Polimorfismo y Structs**

**Descripción:** Crear un protocolo Figura con un método calcularArea. Implementar estructuras Cuadrado y Rectangulo que conformen al protocolo Figura. Crear una función que acepte un array de Figura y calcule el área total de todas las figuras.

```
PROTOCOL Figura
    FUNC calcularArea() -> DOUBLE
END PROTOCOL
STRUCT Cuadrado IMPLEMENTS Figura
    VAR lado: DOUBLE
    FUNC calcularArea() -> DOUBLE
        RETURN lado ∗ lado
    END FUNC
END STRUCT
STRUCT Rectangulo IMPLEMENTS Figura
    VAR ancho: DOUBLE
    VAR alto: DOUBLE
    FUNC calcularArea() -> DOUBLE
        RETURN ancho ∗ alto
    END FUNC
END STRUCT
```

#### Introducción al desarrollo con Swift | GUÍA DIDÁTICA N.º 2 29 de junio de 2024

```
FUNC calcularAreaTotal(figuras: [Figura]) -> DOUBLE
    VAR areaTotal = 0.0

PARA cada figura EN figuras
        areaTotal = areaTotal + figura.calcularArea()
FIN PARA

RETURN areaTotal
END FUNC

// Ejemplo de uso
VAR cuadrado = Cuadrado(lado: 4.0)
VAR rectangulo = Rectangulo(ancho: 3.0, alto: 5.0)
VAR figuras: [Figura] = [cuadrado, rectangulo]

VAR areaTotal = calcularAreaTotal(figuras)
IMPRIMIR("Área total: " + areaTotal)
```

## **Ejercicio 4: Enums y Funciones Estáticas**

Implementar una enumeración OperacionMatematica con casos suma, resta, multiplicacion, y division. Crear una clase OperadorMatematico con una función estática realizarOperacion que acepte dos números y un caso de OperacionMatematica, y devuelva el resultado de la operación.

```
ENUM OperacionMatematica
    CASO suma
    CASO resta
    CASO multiplicacion
    CASO division
END ENUM
CLASE OperadorMatematico
    STATIC FUNC realizarOperacion(a: DOUBLE, b: DOUBLE, operacion: OperacionMatemate
        SWITCH operacion
            CASO suma
                RETURN a + b
            CASO resta
                RETURN a - b
            CASO multiplicacion
                RETURN a * b
            CASO division
                SI b != 0
                    RETURN a / b
                SIN0
                    IMPRIMIR("Error: División por cero")
                    RETURN 0
                FIN SI
        END SWITCH
    END FUNC
END CLASE
// Ejemplo de uso
VAR resultadoSuma = OperadorMatematico.realizarOperacion(10, 5, OperacionMatematica
IMPRIMIR("Resultado de la suma: " + resultadoSuma)
VAR resultadoDivision = OperadorMatε tico.realizarOperacion(10, 0, OperacionMatema
IMPRIMIR("Resultado de la división: " + resultadoDivision)
```

# Ejercicio 5: Clases, Structs y Polimorfismo

Crear un protocolo Empleado con un método calcularSalario. Implementar una clase EmpleadoBase y una estructura EmpleadoContrato que conformen al protocolo Empleado. Crear una función que acepte un array de Empleado y calcule el salario total de todos los empleados.

```
PROTOCOL Empleado
    FUNC calcularSalario() -> DOUBLE
END PROTOCOL
CLASE EmpleadoBase IMPLEMENTS Empleado
    VAR salarioBase: DOUBLE
    INIT(salarioBase: DOUBLE)
        SELF.salarioBase = salarioBase
    END INIT
    FUNC calcularSalario() -> DOUBLE
        RETURN salarioBase
    END FUNC
END CLASE
STRUCT EmpleadoContrato IMPLEMENTS Empleado
    VAR tarifaHora: DOUBLE
    VAR horasTrabajadas: DOUBLE
    FUNC calcularSalario() -> DOUBLE
        RETURN tarifaHora * horasTrabajadas
    END FUNC
END STRUCT
```

#### Introducción al desarrollo con Swift | GUÍA DIDÁTICA N.º 2 29 de junio de 2024

```
FUNC calcularSalarioTotal(empleados: [Empleado]) -> DOUBLE
    VAR salarioTotal = 0.0

PARA cada empleado EN empleados
        salarioTotal = salarioTotal + empleado.calcularSalario()
FIN PARA

RETURN salarioTotal
END FUNC

// Ejemplo de uso
VAR empleadoBase = EmpleadoBase(salarioBase: 3000.0)
VAR empleadoContrato = EmpleadoContrato(tarifaHora: 20.0, horasTrabajadas: 100.0)
VAR empleados: [Empleado] = [empleadoBase, empleadoContrato]

VAR salarioTotal = calcularSalarioTotal(empleados)
IMPRIMIR("Salario total: " + salarioTotal)
```