

# **Teoria dos Grafos e Implementação de Algoritmos em Grafos**

## **Atividade Final – 04**

### **Prof. Calvetti**

Os grafos são estruturas de dados sempre presentes em Ciência da Computação, e os algoritmos para trabalhar com eles são fundamentais na área. Existem centenas de problemas computacionais interessantes definidos em termos de grafos.

Nesta atividade, o estudante deverá escrever um artigo, em formato científico, que descreve os seguintes tópicos relacionados à Teoria dos Grafos:

- a. Planaridade de Grafos;
- b. Implementação de Busca em Profundidade de Grafos;
- c. Implementação do Algoritmo de PRIM;
- d. Implementação do Algoritmo de Kruskal; e
- e. Implementação do Algoritmo de Dijkstra.

O artigo deverá conter:

- Resumo (Abstract);
- Palavras-chave;
- Introdução;
- Desenvolvimento do Tema;
- Conclusões ou considerações finais; e
- Referências Bibliográficas.