

## Aula 04

### *Engenharia da Computação – 3ª série*

## *Função de Complexidade – Resolução* *(E1, E2)*

**2024**

## Função de Complexidade – Resolução

### Atividade 1

- Considere dois algoritmos, A e B, com complexidades  $8n^2$  e  $n^3$ , respectivamente. Qual o maior valor de  $n$ , para o qual o algoritmo B é mais eficiente que o algoritmo A ?



## Função de Complexidade – Resolução

### Resolução 1

- Função Complexidade  $8n^2$ :

n	$8n^2$
1	8
2	32
3	72
4	128
5	200
6	288
7	392
8	512
9	648
10	800
11	968
12	1152

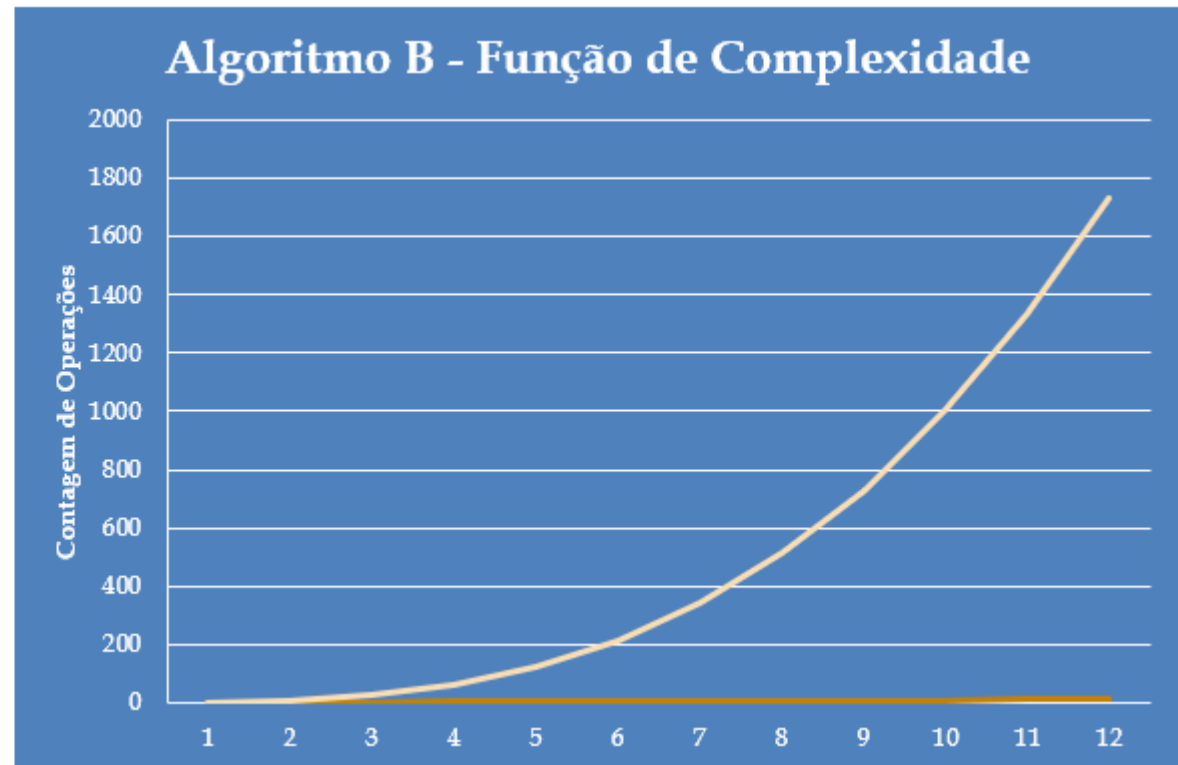


## Função de Complexidade – Resolução

### Resolução 1

- Função Complexidade  $n^3$ :

n	$n^3$
1	1
2	8
3	27
4	64
5	125
6	216
7	343
8	512
9	729
10	1000
11	1331
12	1728

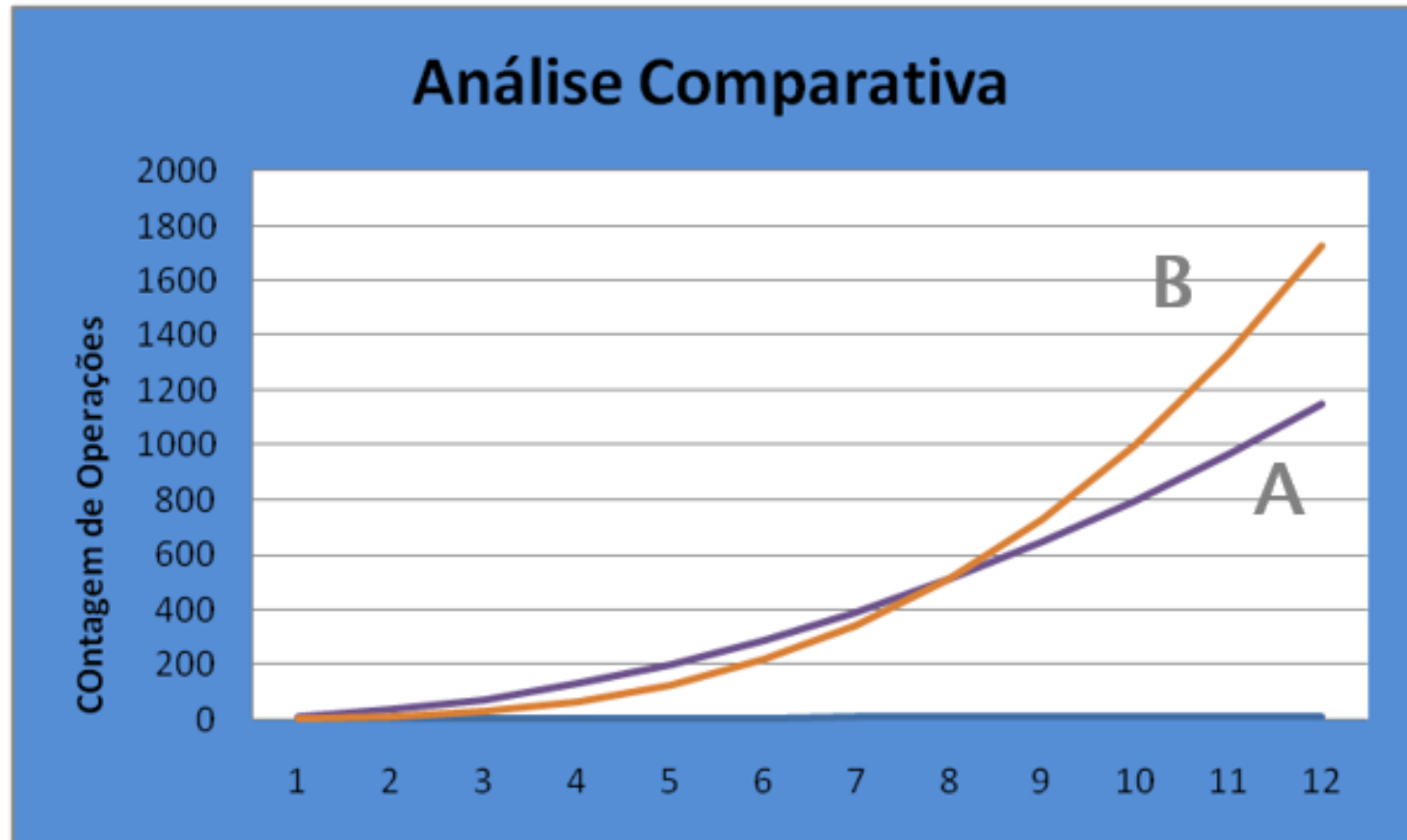


# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Função de Complexidade – Resolução

### Resolução 1

- Análise Gráfica:

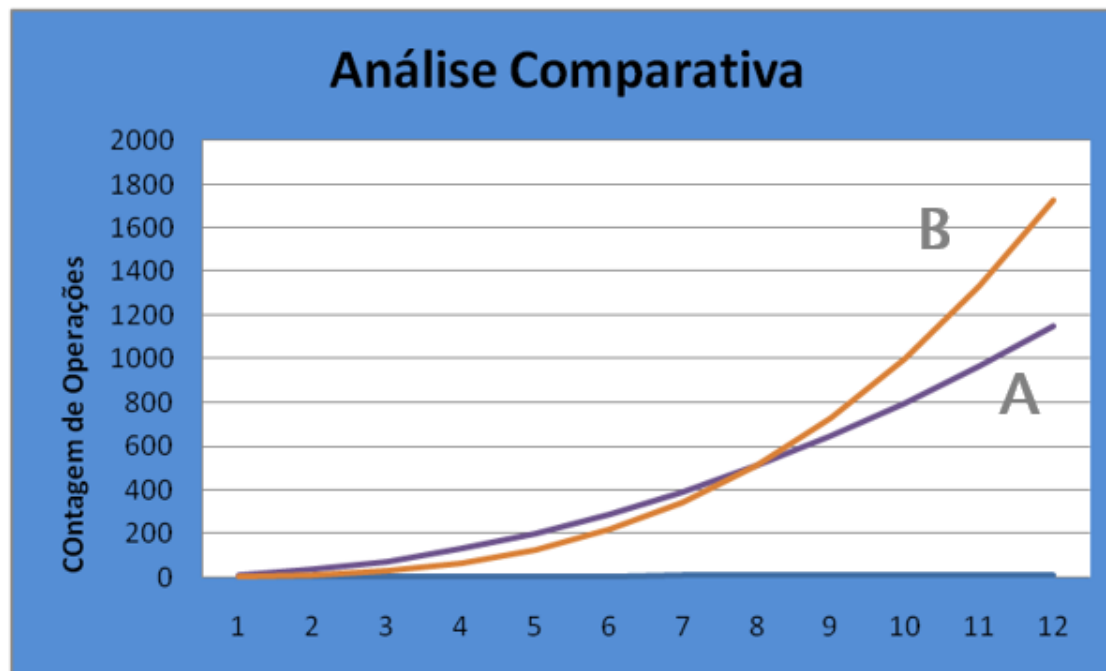


# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Função de Complexidade – Resolução

### Resolução 1

- Até um determinado valor de instância de entrada, o algoritmo B é melhor;
- A partir de um certo valor de  $n$  o algoritmo A fica melhor.



# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

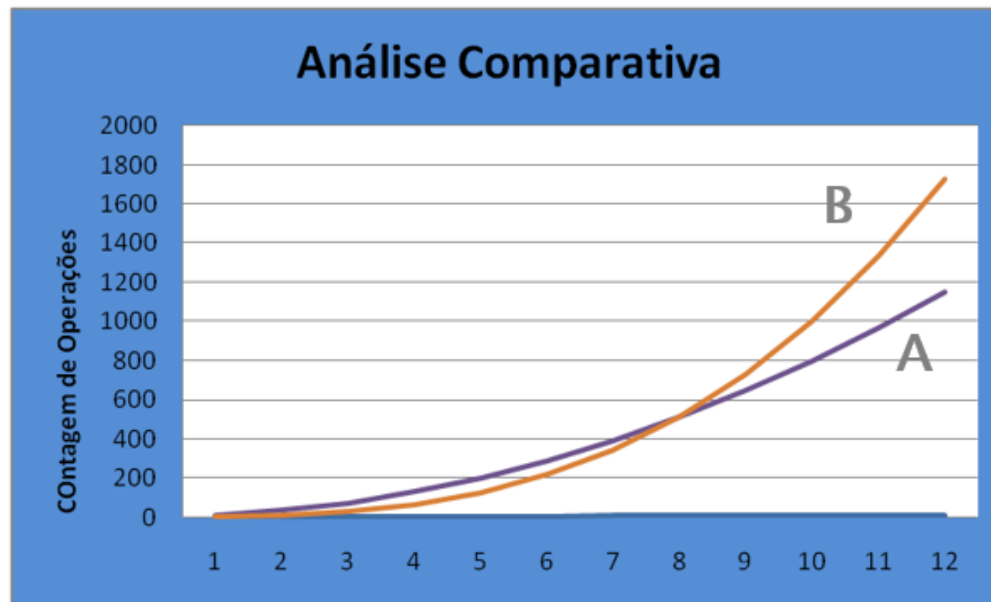
## Função de Complexidade – Resolução

### Resolução 1

- O ponto de equilíbrio ocorre quando  $n^3 = 8n^2$

$$n^3 = 8n^2 \Rightarrow n^3 - 8n^2 = 0 \Rightarrow n^2 (n - 8) = 0 \Rightarrow n = 0 \text{ ou } n - 8 = 0$$

- Portanto, o ponto de equilíbrio é  $n = 8$ , ou seja, o algoritmo B é mais eficiente até  $n = 7$ .



### Atividade 2

- Um algoritmo tem complexidade  $2n^2$ . Num certo computador, num tempo  $t$ , o algoritmo resolve um problema de tamanho **25**. Imagine agora que se tenha disponível um computador **100** vezes mais rápido. Qual o tamanho máximo de problema que o mesmo algoritmo resolve no mesmo tempo  $t$  no computador mais rápido?
- Considere o mesmo problema para um algoritmo de complexidade  $2^n$ .





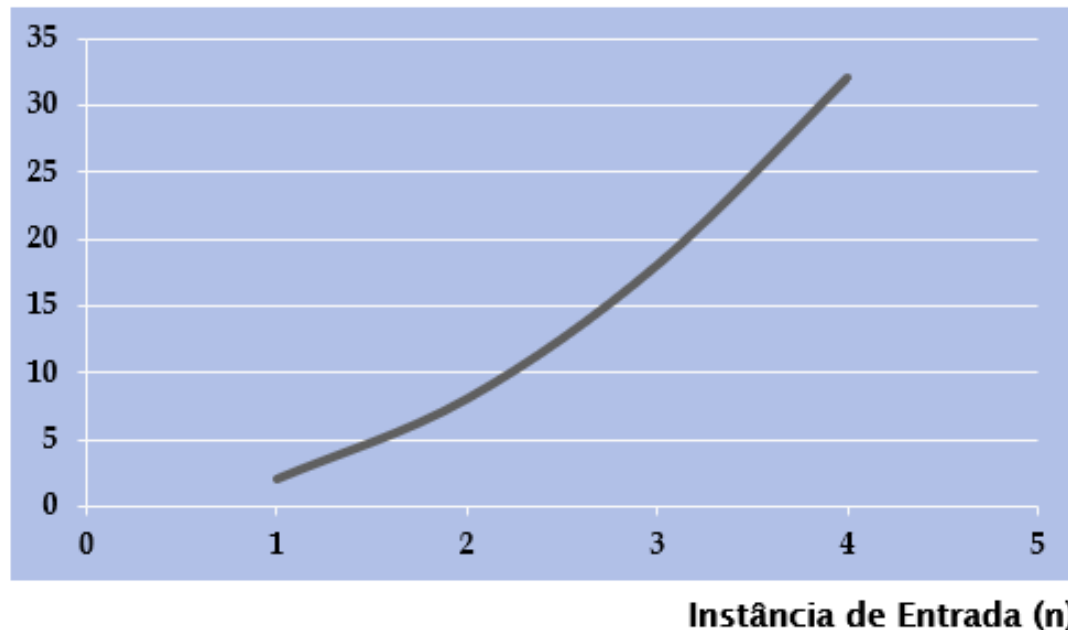
## Função de Complexidade – Resolução

### Resolução 2a

- Função de Complexidade  $2n^2$ :

n	$2n^2$
1	2
2	8
3	18
4	32
5	50
10	200
25	1250

Quantidade de Operações



### Resolução 2a

- Analisando-se o comportamento da função de complexidade, pode-se afirmar que para  **$n=25$** , são necessárias **1250** operações;
- Estas operações são executadas no computador antigo em um determinado tempo  **$t$** ;
- No computador novo as operações são executadas num total de **100** vezes mais rápidas ;
- Assim, no computador novo, no mesmo tempo  **$t$** , pode-se executar  **$1250 * 100 = 125.000$**  operações.



### Resolução 2a

- Como o algoritmo é o mesmo, tanto no computador novo quando no antigo, a função de complexidade é a mesma:

$$f(n) = 2n^2$$

- Assim, no mesmo tempo  $t$ , o computador novo executa **125.000** operações, o que representa uma instância maior;
- Tem-se, então:

$$f(n) = 2n^2 \Rightarrow 125000 = 2n^2 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 62500 = n^2 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow n = 250$$



### Resolução 2a

#### Resposta:

- O tamanho máximo de problema que o mesmo algoritmo resolve no tempo  $t$ , no computador mais rápido, é **250**.

#### Observação:

- Embora o computador mais novo seja **100** vezes mais rápido, o tamanho do problema aumentou apenas **10** vezes, ou seja, de **25** para **250**.



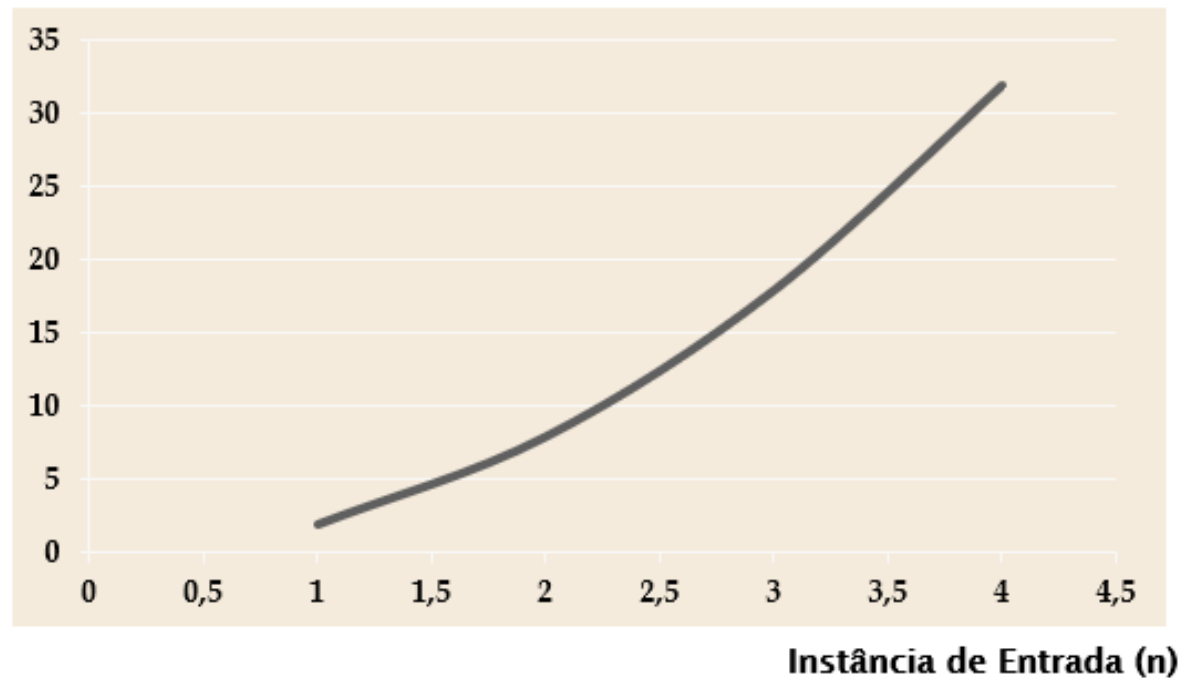
## Função de Complexidade – Resolução

### Resolução 2b

- Função de Complexidade  $2^n$ :

n	$2^n$
1	2
2	4
3	8
4	16
5	32
10	1024
25	33554432

Quantidade de Operações



### Atividade 2b

- Analisando-se o comportamento da função de complexidade, pode-se afirmar que para  **$n=25$** , são necessárias **33.554.432** operações;
- Estas operações são executadas no computador antigo em um determinado tempo  **$t$** ;
- No computador novo as operações são executadas num total de **100** vezes mais rápidas ;
- Assim, no computador novo, no mesmo tempo  **$t$** , pode-se executar  **$33.554.423 * 100 = 3.355.443.200$**  operações.



### Atividade 2b

- Como o algoritmo é o mesmo, tanto no computador novo quando no antigo, a função de complexidade é a mesma:

$$f(n) = 2^n$$

- Assim, no mesmo tempo  $t$ , o computador novo executa **3.355.443.200** operações, o que representa uma instância maior;
- Tem-se, então:

$$f(n) = 2^n \Rightarrow 2^n = 3.355.443.200 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \log_2 2^n = \log_2 3.355.443.200 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow n = 31$$



### Atividade 2b

#### Resposta:

- O tamanho máximo de problema que o mesmo algoritmo resolve no tempo  $t$ , no computador mais rápido, é **31**.

#### Observação:

- Embora o computador mais novo seja **100** vezes mais rápido, o tamanho do problema aumentou apenas **1,24** vezes, ou seja, de **25** para **31**.





### Atividade 3

- Suponha que uma empresa utiliza um algoritmo de complexidade  $n^2$  que, em um tempo  $t$ , na máquina disponível, resolve um problema de tamanho  $x$ . Suponha que o tamanho do problema a ser resolvido aumentou em **20%**, mas o tempo de resposta deve ser mantido. Para isso, a empresa pretende trocar a máquina por uma mais rápida. Qual percentual de melhoria no tempo de execução das operações básicas é necessário para atingir sua meta, considerando-se a execução do mesmo algoritmo?
- Suponha que no problema anterior, mantendo-se o mesmo algoritmo, ainda se queira reduzir em **50%** o tempo de resposta. Qual a melhoria esperada para a nova máquina?



# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Função de Complexidade – Resolução

### Atividade 3

#### Máquina Velha

Qtde. de Operações	Tempo de cada Operação	Tempo Total
$x^2$	$t_v$	$tt_v = x^2 \cdot t_v$

#### Máquina Nova

Qtde. de Operações	Tempo de cada Operação	Tempo Total
$(1.2x)^2$	$t_n$	$tt_n = 1.44x^2 \cdot t_n$



### Atividade 3

- ✓ O problema afirma que o tempo total da máquina nova deve ser igual ao tempo total da máquina velha;
- ✓ Assim,  $tt_n = tt_v$
- ✓ Portanto, como:  $tt_v = x^2 \cdot t_v$  e  $tt_n = 1.44 \cdot x^2 \cdot t_n$
- ✓ Teremos:  ~~$x^2 \cdot t_v = 1.44 \cdot x^2 \cdot t_n$~~
- ✓ Portanto:  $t_v = 1.44 \cdot t_n$
- ✓ Assim:  $t_v = 1.44 \cdot t_n \Rightarrow tv = 1.t_n + 0.44 t_n \Rightarrow t_v = t_n + 44/100 \cdot t_n$



A máquina velha é **44%** mais lenta que a nova, ou  
A máquina nova é **44%** mais rápida que a velha

# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Função de Complexidade – Resolução

### Atividade 3

#### Máquina Velha

Qtde. de Operações	Tempo de cada Operação	Tempo Total
$x^2$	$t_v$	$tt_v = x^2 \cdot t_v$

#### Máquina Nova

Qtde. de Operações	Tempo de cada Operação	Tempo Total
$(1.2x)^2$	$t_n$	$tt_n = 1.44x^2 \cdot t_n$



## Função de Complexidade – Resolução

### Atividade 3

- ✓ O problema afirma que o tempo total da máquina nova deve ser **50% inferior** ao tempo total da máquina velha.
- ✓ Assim,  $tt_n = (50\%) tt_v \Rightarrow tt_n = 0,5 tt_v$
- ✓ Portanto, como:  $tt_v = x^2 \cdot t_v$  e  $tt_n = 1,44 \cdot x^2 \cdot t_n$
- ✓ Teremos:  $1,44 \cdot x^2 \cdot t_n = 0,5 \cdot x^2 \cdot t_v$
- ✓ Portanto:  $1,44 \cdot t_n = 0,5 \cdot t_v$
- ✓ Assim:  $2,88 \cdot t_n = t_v \Rightarrow t_v = t_n + 1,88 \cdot t_n \Rightarrow t_v = t_n + 188/100 \cdot t_n$



A máquina velha é 188% mais lenta que a nova, ou  
A máquina nova é 188% mais rápida que a velha

# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Referências bibliográficas

- CORMEN, T.H. et al. Algoritmos: Teoria e Prática (Caps. 13). Campus. 2002.
- ZIVIANI, N. Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C (Cap. 1). 2.ed. Thomson, 2004.
- FEOFILOFF, P. Minicurso de Análise de Algoritmos, 2010. Disponível em:  
<http://www.ime.usp.br/~pf/livrinho-AA/>
- DOWNEY, A.B. *Analysis of algorithms* (Cap. 2), Em: *Computational Modeling and Complexity Science*. Disponível em:  
<http://www.greenteapress.com/compmo/html/book003.html>
- ROSA, J.L. Notas de Aula de Introdução a Ciência de Computação II. Universidade de São Paulo. Disponível em:  
<http://coteia.icmc.usp.br/mostra.php?ident=639>

# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Referências bibliográficas

- GOODRICH, Michael T. et al: *Algorithm Design and Applications*. Wiley, 2015.
- LEVITIN, Anany. *Introduction to the Design and Analysis of Algorithms*. Pearson, 2012.
- SKIENA, Steven S. *The Algorithm Design Manual*. Springer, 2008.
- Série de Livros Didáticos. *Complexidade de Algoritmos*. UFRGS.
- BHASIN, Harsh. *Algorithms – Design and Analysis*. Oxford University Press, 2015.
- FREITAS, Aparecido V. de – 2022 – Estruturas de Dados: Notas de Aula.
- CALVETTI, Robson - 2015 – Estruturas de Dados: Notas de Aula.

# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Aula 04

FIM