

# Batalha Espacial

Amanda Carolina Ambrizzi Ramin

22.00721-0

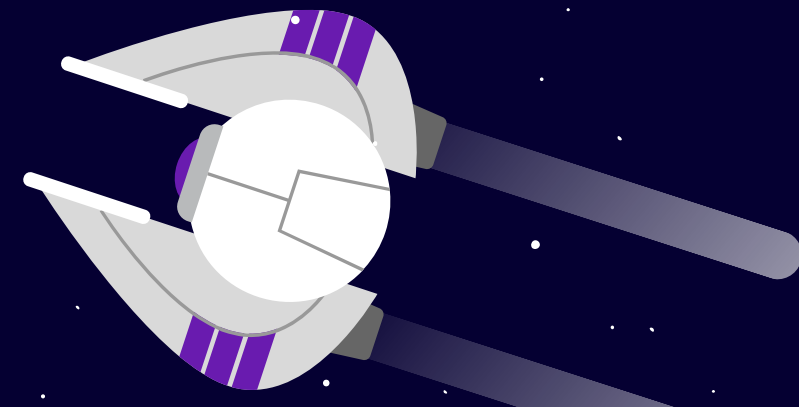
André Felipe Silva Xavier

22.01339-3

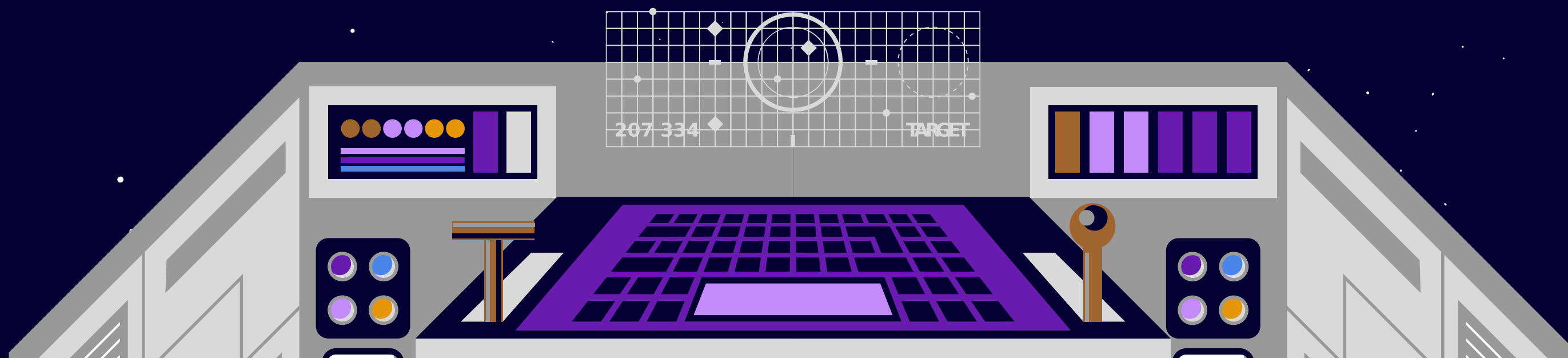
Otto Camargo Kuchkarian 22.00571-4

Rafael Assanti.22.01464-0

Rodrigo Fernandes Faltz 21.01660-7



# Introdução: O Jogo



# O Jogo

## Objetivo

Localize e destrua todas as naves do oponente

## Iniciando

Clicar no botão para criar Novo Jogo

## Preparação

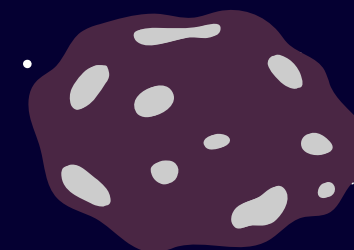
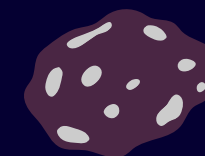
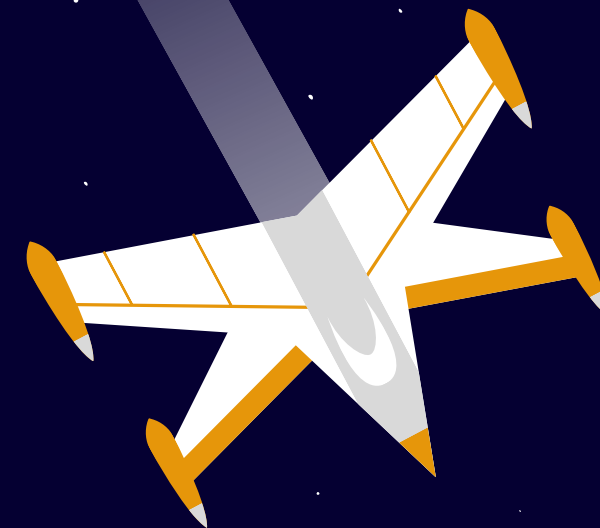
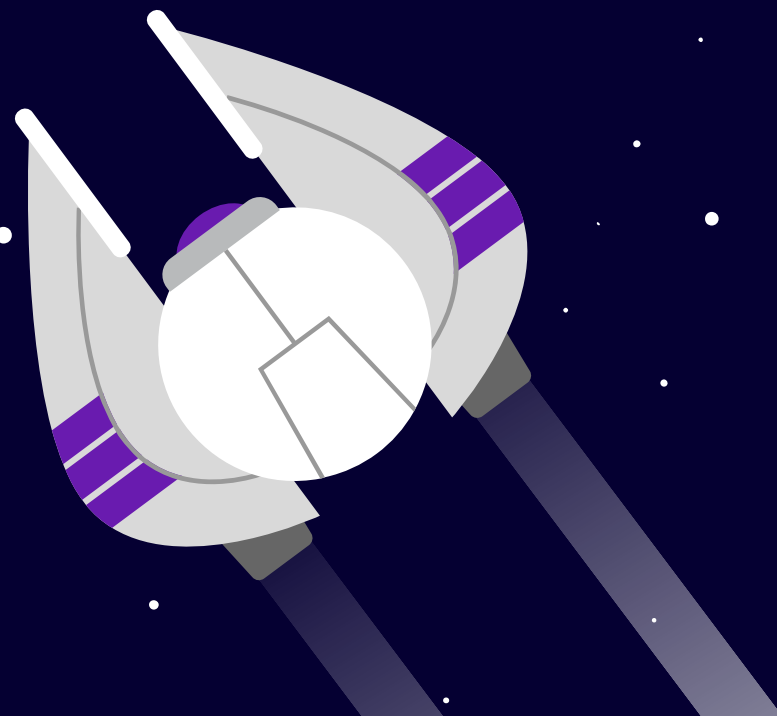
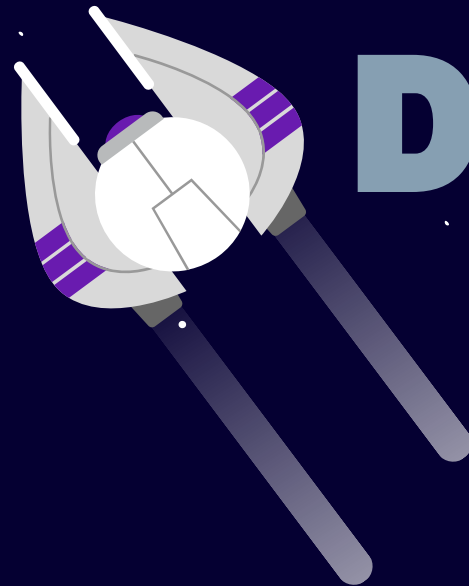
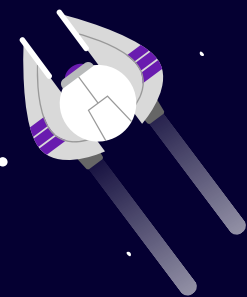
Posicione as 4 naves disponíveis - as naves ocupam tamanho variando de 2 a 5 blocos

## Pausas

Clique no botão inferior da tela para salvar o jogo e ele poderá ser continuado em outro momento



# Desenvolvimento: Atualizações



# Atualizações



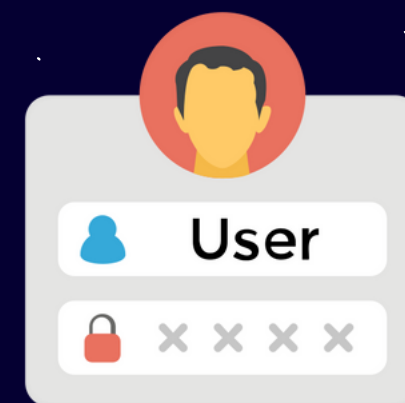
Multplayer



Internacionalização



Leader Board



Login

# O Jogo

Vamos abrir o jogo e  
fazer uma demonstração  
atualizada!

# Multiplayer



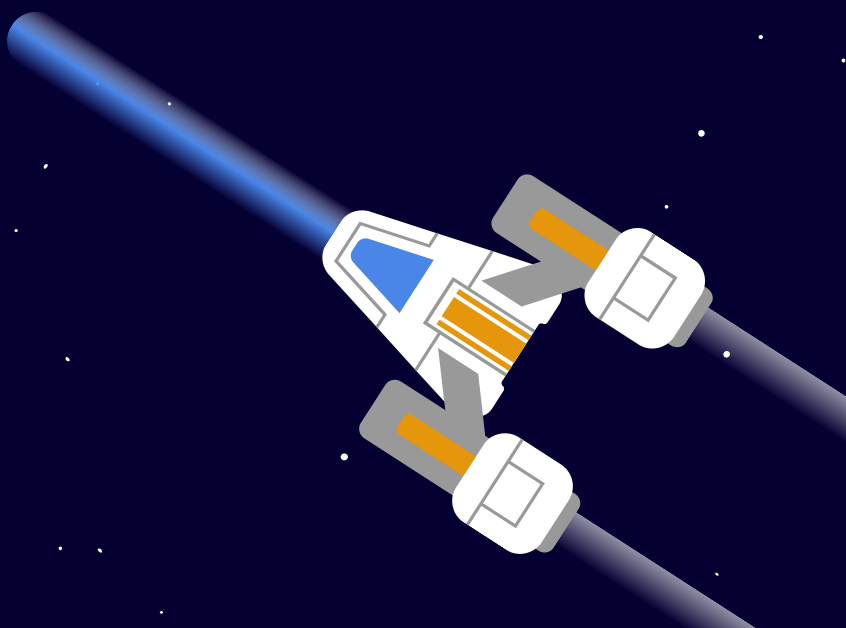




# SERVIDOR

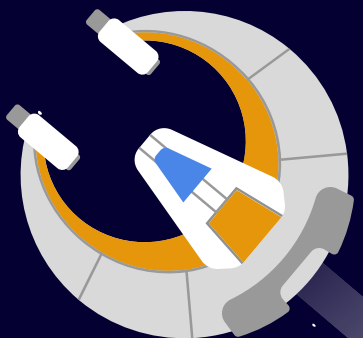
```
public class Message implements Serializable {  
    private static final long serialVersionUID = 1L;  
    private Grid grid;  
    private Player player;  
    private Action action;  
    private int numeroDoPlayer = 0;  
    private String usuario;  
    private String senha;  
    private String[][] leaderboard = new String[10][2];  
}
```

```
public enum Action {  
    ENVIA_GRID, ENVIA_PLAYER, ENVIA_VITORIA, CONNECT,  
    DISCONNECT, COMECAR_JOGO, VEZ_DO_PLAYER, ERROU,  
    LOGIN_FAIL, TELA_APOS_LOGIN, TELA_LEADERBOARD ,  
    TELA_LEADERBOARD_ANO_VITORIA, TELA_LEADERBOARD_MES_VITORIA,  
    TELA_LEADERBOARD_SEMANA_VITORIA, TELA_LEADERBOARD_ANO_DERROTA,  
    TELA_LEADERBOARD_MES_DERROTA, TELA_LEADERBOARD_SEMANA_DERROTA,  
    SAIU_LEADERBOARD,  
}
```





# Leader Board



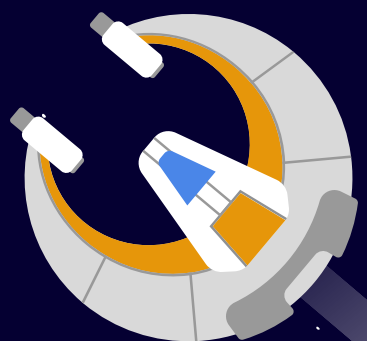
# Leader Board

Vitorias por Ano	
Jogador	Vitórias
Rafael	6
Amanda	5
Otto	5
Rodrigo	5
Andre	5
admin	5
Bigode	5
Player23	5
Player13	5
Player4	5
Voltar	



# Leader Board

Vitorias por Ano	
Jogador	Vitórias
Rafael	6
Amanda	5
Otto	5
Rodrigo	5
Andre	5
admin	5
Bigode	5
Player23	5
Player13	5
Player4	5
Voltar	



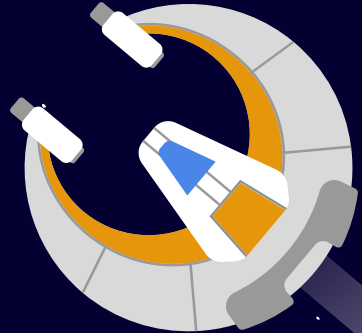
# Leader Board

Vitorias por Ano	
Jogador	Vitórias
Rafael	6
Amanda	5
Otto	5
Rodrigo	5
Andre	5
admin	5
Bigode	5
Player23	5
Player13	5
Player4	5
Voltar	



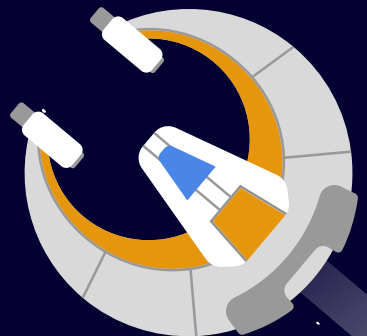
# Leader Board

Vitorias por Ano	
Vitorias por Ano	
Vitorias por Mes	
Vitorias por Semana	
Derrotas por Ano	
Derrotas por Mes	
Derrotas por Semana	
Andre	5
admin	5
Bigode	5
Player23	5
Player13	5
Player4	5
Voltar	



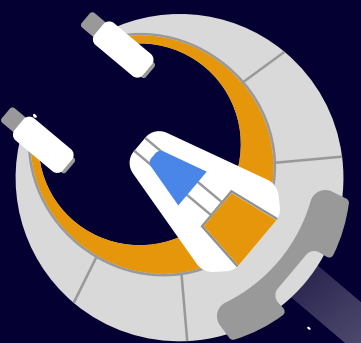
# Leader Board

	vitoria	jogador	data_jogo
	1	Amanda	2024-10-22
	0	Amanda	2024-10-20
	1	Otto	2024-10-22
	0	Otto	2024-10-20
	1	Rodrigo	2024-10-22
	0	Rodrigo	2024-10-20
	1	Andre	2024-10-22
	0	Andre	2024-10-20
	1	admin	2024-10-22
	0	admin	2024-10-20
	1	Bigode	2024-10-22
	0	Bigode	2024-10-20



# Leader Board

```
selectLeadersSQL = "SELECT jogador, COUNT(*) AS total_vitorias " +  
    "FROM resultados_partidas " +  
    "WHERE vitoria = ? " +  
    "AND YEAR(data_jogo) = YEAR(CURDATE()) " +  
    "GROUP BY jogador " +  
    "ORDER BY total_vitorias DESC " +  
    "LIMIT 10;";
```



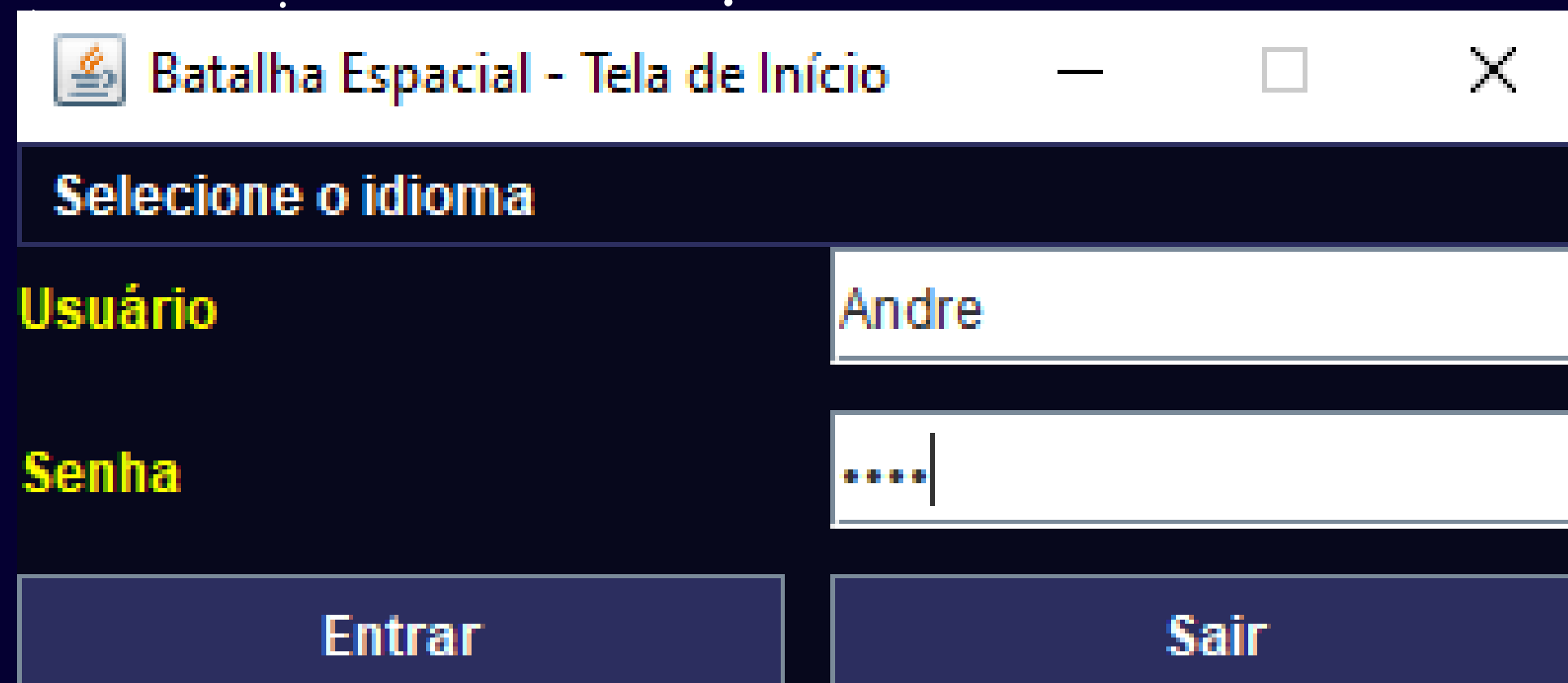


# Leader Board

```
LocaleDate ld = new LocaleDate();
```



# Internacionalização e Login



Batalha Espacial - Tela de Início

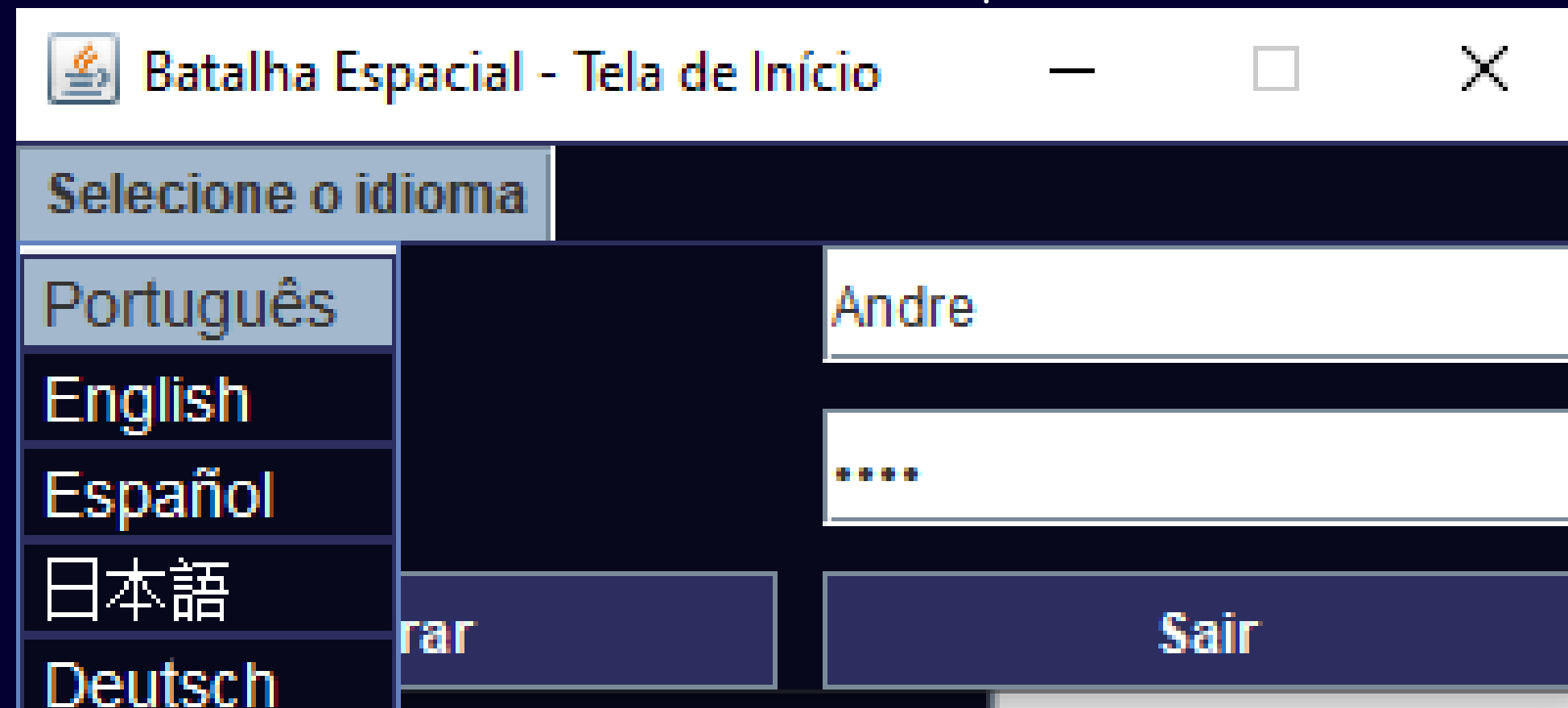
Selecione o idioma

**Usuário** Andre

**Senha** ....

Entrar Sair

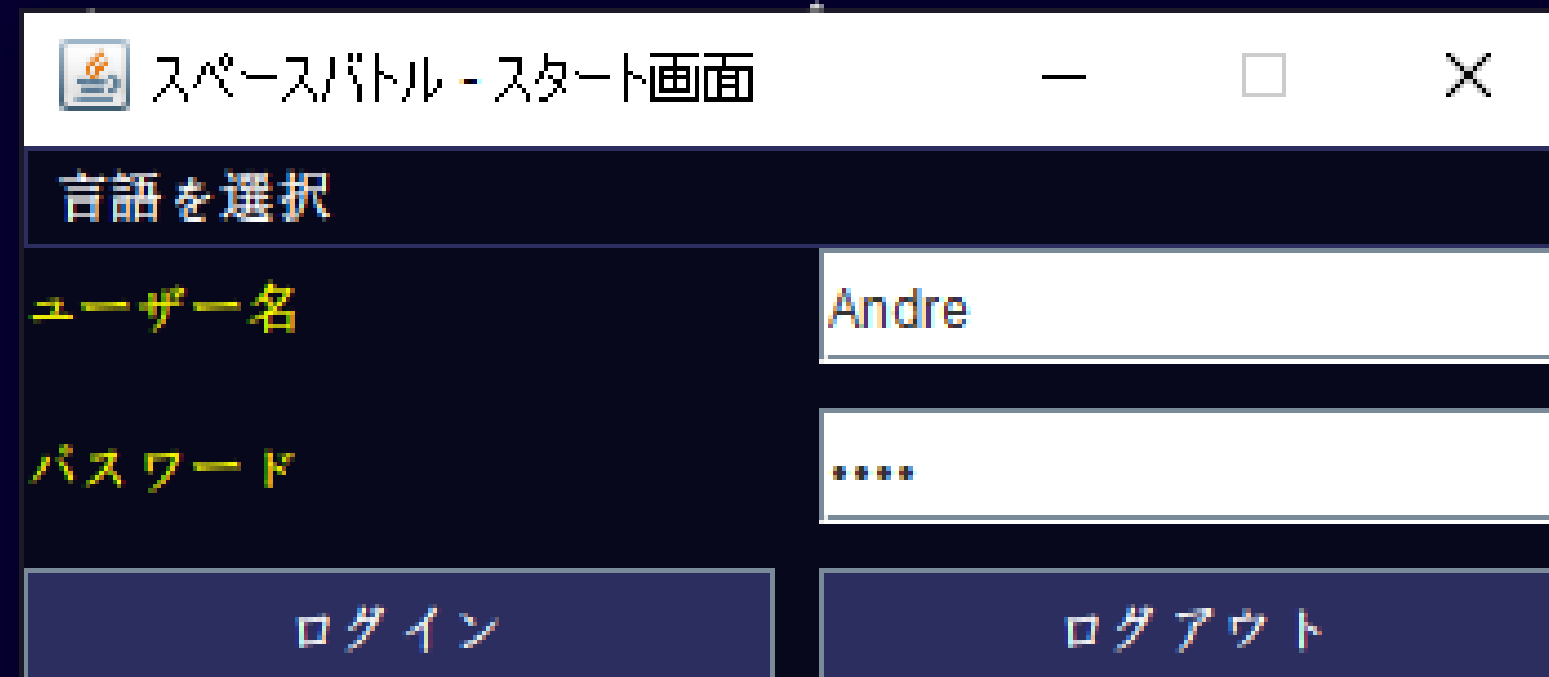
# Internacionalização e Login



The screenshot shows a game window titled "Batalha Espacial - Tela de Início". The window contains a language selection menu on the left with options: Português, English, Español, 日本語, and Deutsch. To the right of the menu are two input fields: the first contains the name "Andre" and the second contains four asterisks "\*\*\*\*". At the bottom of the window are two buttons: "Entrar" (partially visible) and "Sair".

Selezione o idioma	
Português	Andre
English	
Español	****
日本語	
Deutsch	
Entrar	Sair

# Internacionalização e Login



A screenshot of a game window titled "スペースバトル - スタート画面" (Space Battle - Start Screen). The window has a dark blue background with white text and input fields. At the top, there's a header bar with the title and standard window controls. Below it, the text "言語を選択" (Select Language) is displayed. The main area contains two input fields: "ユーザー名" (Username) with the value "Andre" and "パスワード" (Password) with masked characters "....". At the bottom, there are two buttons: "ログイン" (Login) and "ログアウト" (Logout).

スペースバトル - スタート画面	
言語を選択	
ユーザー名	Andre
パスワード	....
ログイン	ログアウト

# Internacionalização e Login



# Internacionalização e Login

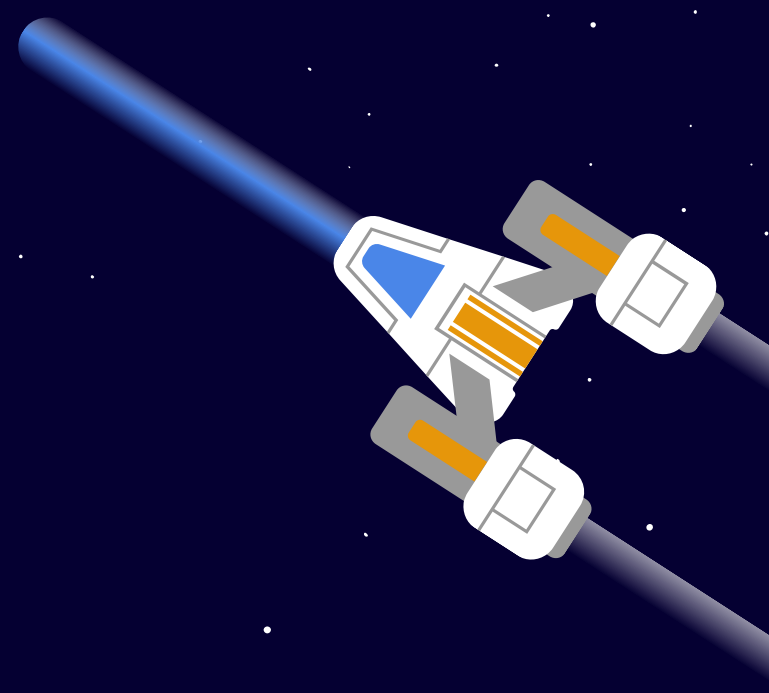




# Criptografia

AESUtil (Advanced Encryption Standard): implementação de criptografia simétrica utilizando o algoritmo AES

Oferece metodos para criptografar dados, além de lidar com a geração e o armazenamento de chaves criptográficas







# Criptografia Métodos

**encrypt(String data):**

Criptografa a string de entrada (data) usando AES e retorna a versão criptografada em formato Base64

**decrypt(String encryptedData):**

- Descriptografa a string criptografada (encryptedData) usando AES e retorna a string original



# Criptografia Métodos

## **generateKey():**

Lê a chave de criptografia armazenada no arquivo chave.txt e a retorna como uma chave secreta (SecretKey).

## **openFile():**

Abre o arquivo chave.txt para leitura utilizando um Scanner



# Criptografia Métodos

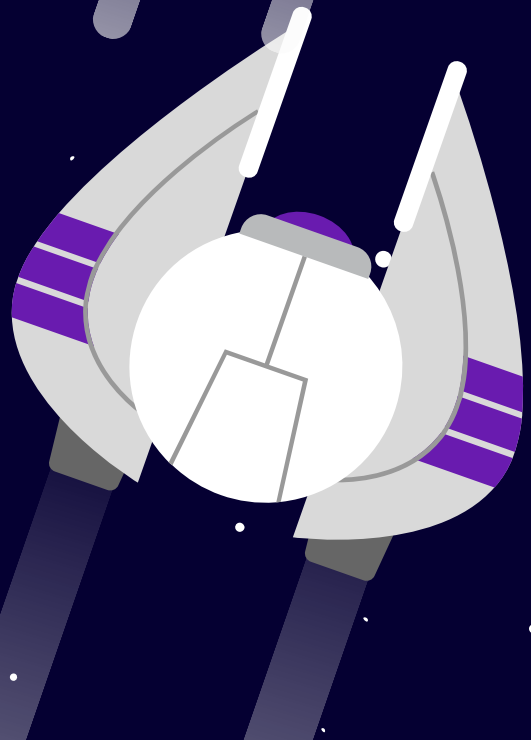
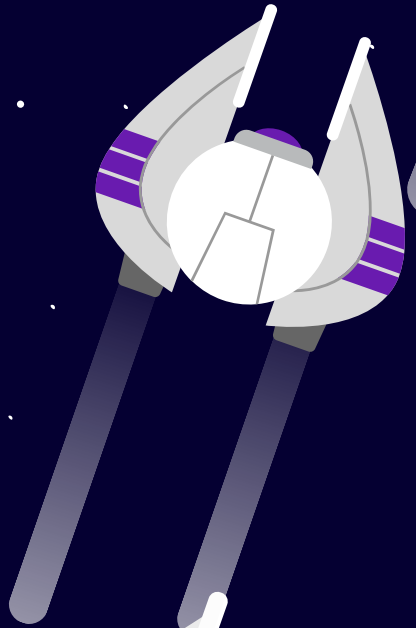
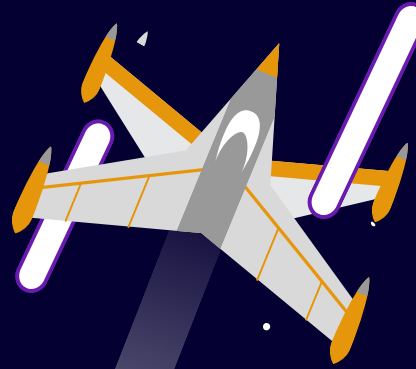
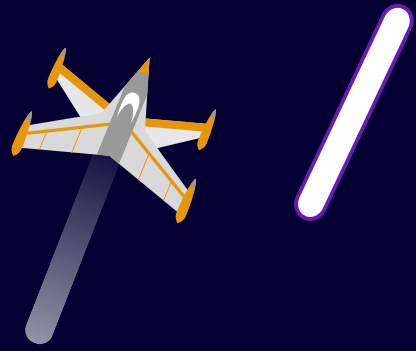
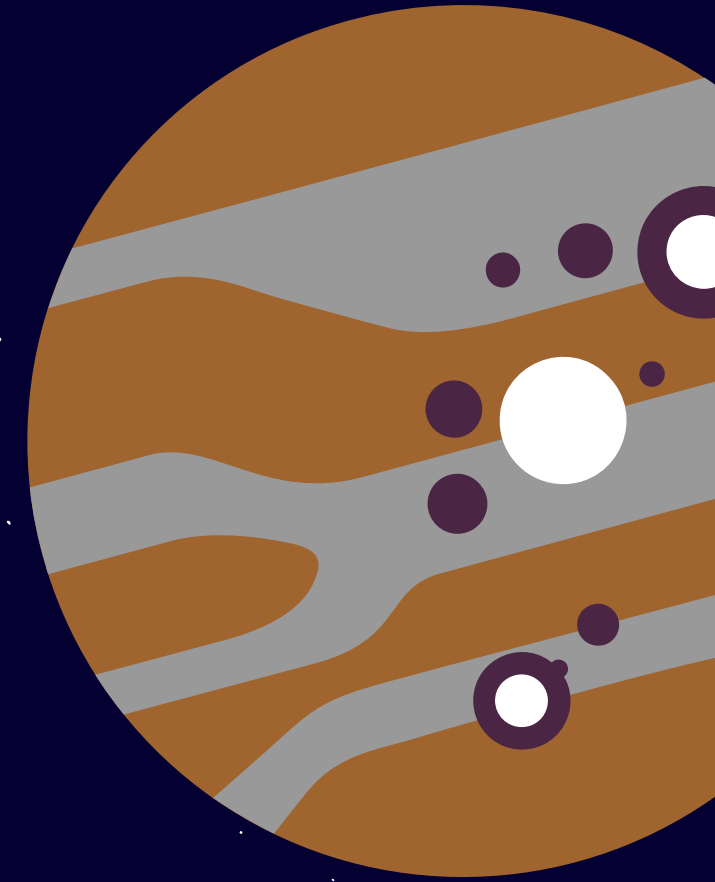
## **lerChave():**

Lê o conteúdo do arquivo chave.txt e armazena a chave encontrada na variável chave

## **closeFile():**

Fecha o Scanner usado para ler o arquivo

# Conclusão



# Conclusão

## Requisitos básicos:

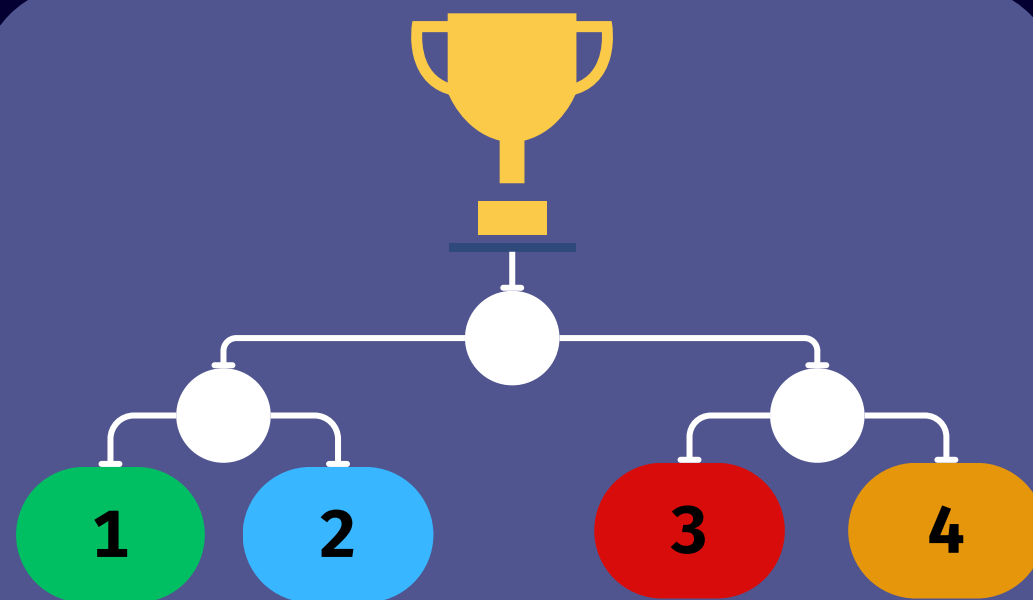
- ✓ Linguagem de Programação Java
- ✓ Banco de Dados MySQL
- ✓ Cliente - Servidor (Java Sockets e Threads)
- ✓ Driver JDBC (Java Data Base Connector)
- ✓ Manipulação de Senhas e Datas
- ✓ Interfaces Gráficas (GUI)
- ✓ Internacionalização em 5 idiomas (português, inglês, espanhol, japonês e alemão)
- ✓ Acesso a Arquivos Texto
- ✓ Criptografia



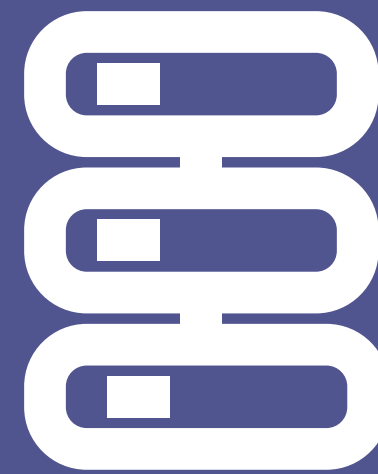
# Conclusão



Novo Sistema de  
Cadastro



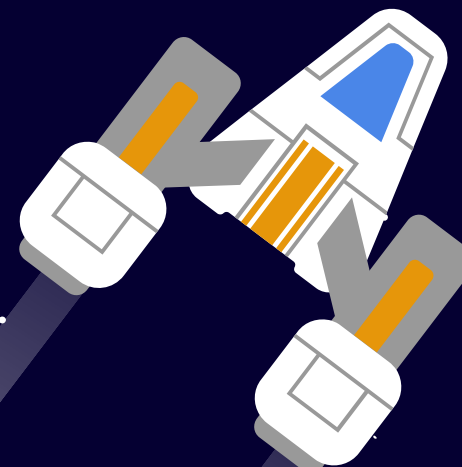
Novo modo Torneio



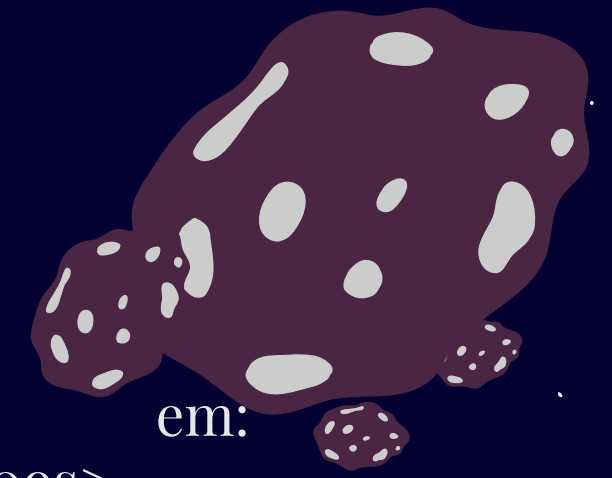
Salas de Espera



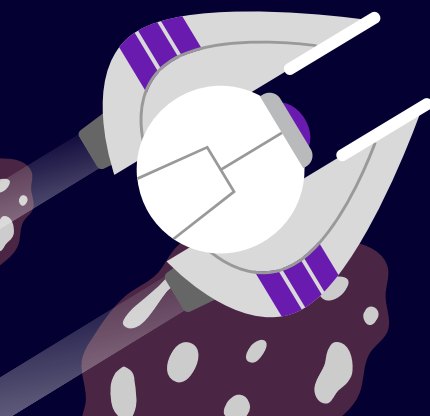
Efeitos Sonoros  
e Música



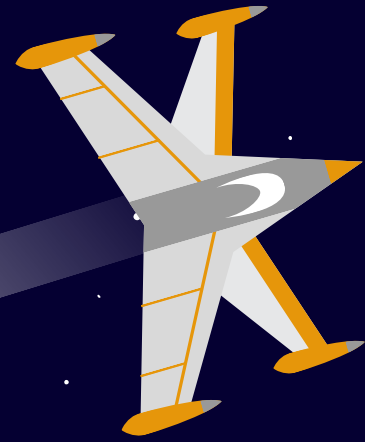
# Referências



- Batalha naval (jogo). Disponível em: [https://pt.wikipedia.org/wiki/Batalha\\_naval\\_\(jogo\)#:~:text=Seu%20objetivo%20%C3%A9%20derrubar%20os](https://pt.wikipedia.org/wiki/Batalha_naval_(jogo)#:~:text=Seu%20objetivo%20%C3%A9%20derrubar%20os). Acesso em: 30 maio. 2024.
- BENGUITAR90. Star Wars IV: A new hope - Final Scene (The Throne Room) and End Title. Disponível em: <https://youtu.be/yixG8pfncOs?si=JJ5v5BiizavSHOtL>. Acesso em: 1 jun. 2024.
- COLLECTIVE CULTURE. Darth Vader Kills Emperor Palpatine Scene [4k UltraHD] - Star Wars: Return of The Jedi. Disponível em: [https://youtu.be/IMzg2X18rmo?si=kWRiVprE\\_mq23lvZ](https://youtu.be/IMzg2X18rmo?si=kWRiVprE_mq23lvZ). Acesso em: 31 maio. 2024.
- Como surgiu o jogo Batalha Naval? Disponível em: <https://super.abril.com.br/mundo-estranho/como-surgiu-o-jogo-batalha-naval/>. Acesso em: 30 maio. 2024.
- ESCOLA@WEB. Disponível em: <https://escolaweb.educacao.al.gov.br/roteiro-de-estudo/batalha-naval-56721#:~:text=Batalha%20naval%20%C3%A9%20um%20jogo>. Acesso em: 30 maio. 2024.
- Escravo I. Disponível em: [https://starwars.fandom.com/pt/wiki/Legends:Escravo\\_I](https://starwars.fandom.com/pt/wiki/Legends:Escravo_I). Acesso em: 29 maio. 2024.
- LIANG, Y. Daniel. Introduction to Java: programming and data structures comprehensive version. 11. ed. New York: Pearson, c2015. 1210 p. ISBN 9780134670942.
- Millennium Falcon Disponível em: <https://br.pinterest.com/pin/528680443769855416/>. Acesso em: 29 maio. 2024.
- Pick holes in popular ship designs - Part Deux. Disponível em: <https://forums.spacebattles.com/threads/pick-holes-in-popular-ship-designs-part-deux.309248/page-544>. Acesso em: 29 maio. 2024.
- Pin by Ivan Kaidan on token Star Wars tabletop | Star Wars rpg, Star Wars vehicles, Star Wars universe. Disponível em: <https://www.pinterest.com/pin/624874517024540081/>. Acesso em: 29 maio. 2024.
- Star Jedi Font | dafont.com. Disponível em: <https://www.dafont.com/star-jedi.font>. Acesso em: 31 maio. 2024.
- unusalsuspex - Hobbyist, Digital Artist | DeviantArt. Disponível em: <https://www.deviantart.com/unusalsuspex>. Acesso em: 29 maio. 2024.







# Batalha Espacial

Amanda Carolina Ambrizzi Ramin

22.00721-0

André Felipe Silva Xavier

22.01339-3

Otto Camargo Kuchkarian 22.00571-4

Rafael Assanti.22.01464-0

Rodrigo Fernandes Faltz 21.01660-7

