

J2EE-JSP-
Servlet-JSF-
JDBC

2015

Ce TP a pour objectif de créer une application J2EE permettant de simuler un site de recette et de vente d'objets.

Mise en
Oeuvre
D'une
application
J2EE

Table des matières

Table des matières	2
1. Introduction.....	3
2. Contexte de travail	4
2.1. Création des premières pages.....	4
2.2. Création un template de page.....	5
2.3. Création de la page d'inscription de l'utilisateur	6
2.4. Création Gestion de la connexion d'un utilisateur	6
3. Présentation des recettes	7
3.1. Module de recherche	7
3.2. Présentation du résultat de recherche	8
3.3. Présentation d'un résultat de recherche détaillé	9
4. Administration.....	10
4.1. Connexion.....	10
4.2. Management des utilisateurs.....	11
4.3. Management des recettes	12

1. Introduction

L'objectif de ce tp est de manipuler les concepts de servlet, jsp, java bean , jsf, jdbc. Ces différentes utilisations seront mises en œuvre dans une problématique concrète ou les traitements (site web, stockage, vérification, recherche d'information) sont souvent distribués. Dans notre cadre de travail l'ensemble de ces services seront localisés sur une seule et même machine.

Le travail rendu sera évalué selon plusieurs critères:

- Fonctionnement du résultat produit
- Avancée dans le TP
- Respect des consignes de travail
- Lisibilité du code produit
- Organisation et choix de développement
- Découpage des problématiques et utilisation du modèle MVC (Model-View-Controller)

Le Tp se déroulera suivant les phases ci-après :

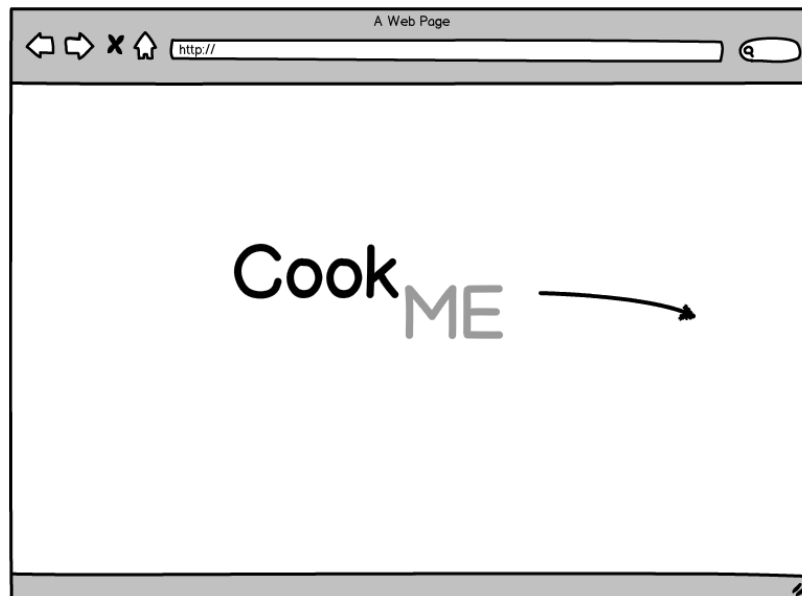
1. Création du contexte de travail (page présentation + inscription utilisateur)
2. Gestion du module de recherche de recette
3. Gestion de l'affichage des recettes trouvées correspondant à la demande
4. Gestion du module emergency et de l'affichage des recettes trouvées
5. Gestion du module administration (achat suppression d'utilisation de produit, de recette)
6. Gestion d'un module de commentaire sur recette

2. Contexte de travail

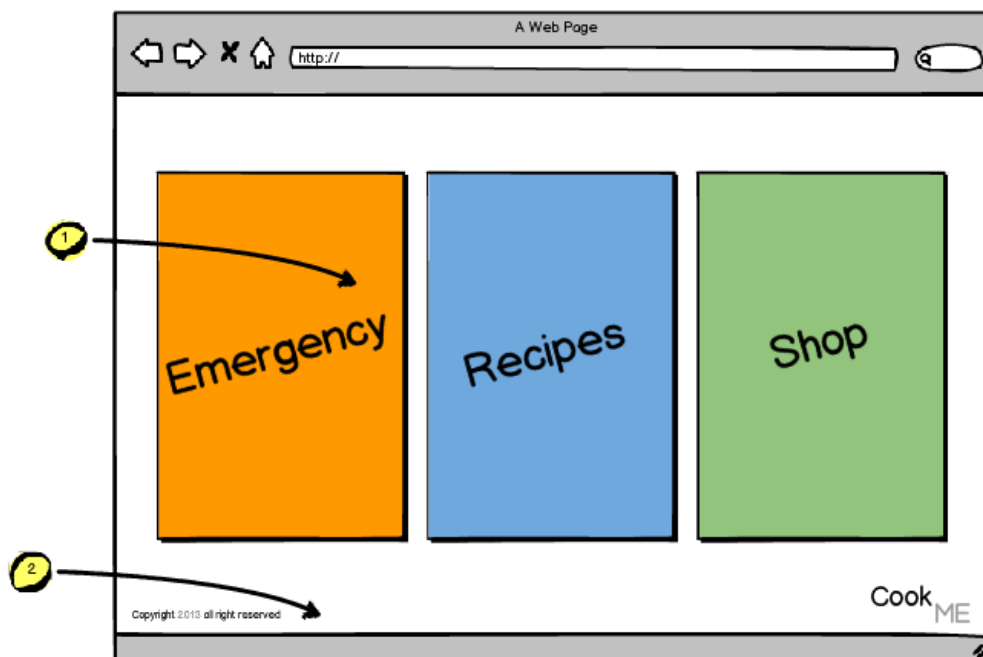
Objectif : Utilisation conjointement de HTML/JSP, JDBC, compréhension des responsabilités de chaque bloc

2.1. Création des premières pages

2.1.1. Créer une première page type « Splash screen » présentation le site



2.1.2. Créer une seconde page permettant de sélectionner l'activité choisie.

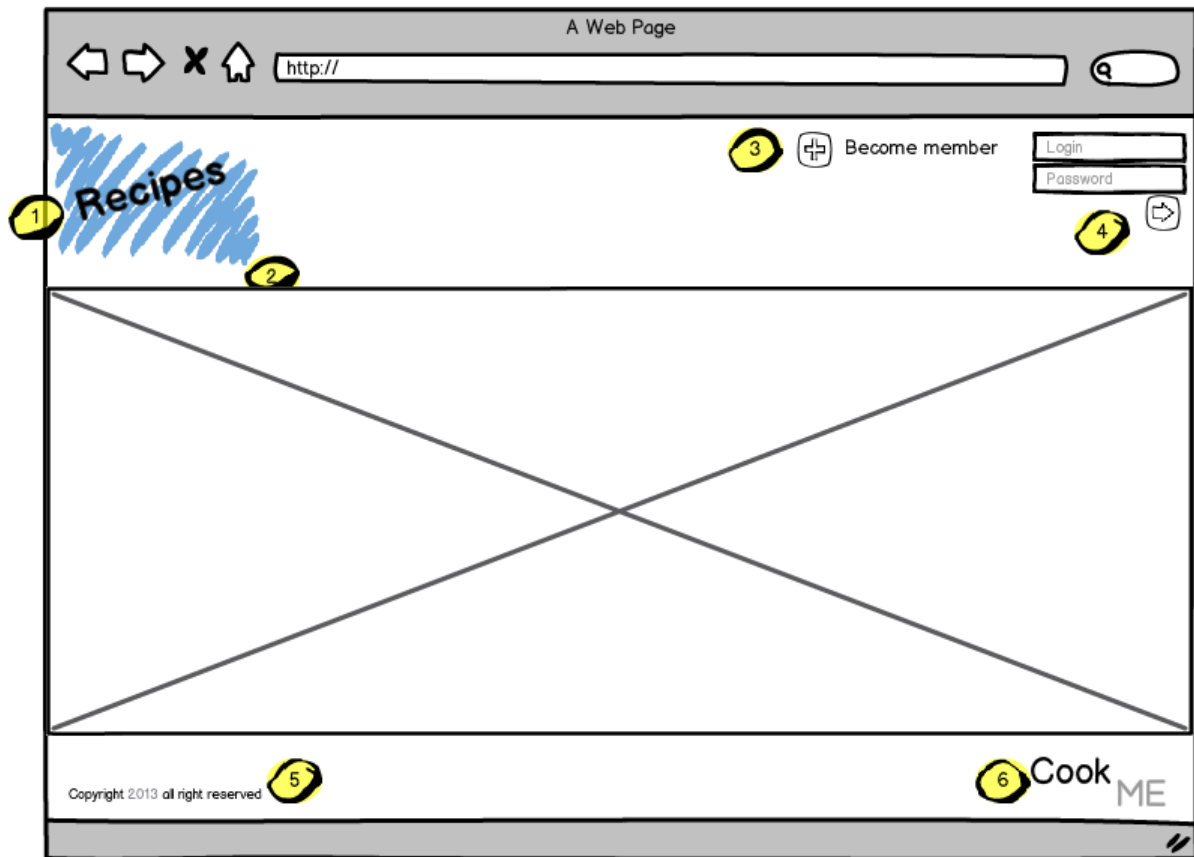


1. Créer une zone contenant 3 « boutons » permettant la sélection de l'activité
2. Créer un footer contenant un copy right et le logo du site

2.2.Création un template de page

Les pages d'activité du site vont toutes partager un même template incluant Un entête et un footer.

2.2.1. Créer un template d'activité précisant l'entête et footer comme suit :



Information de l'Entête :

1. Titre de l'activité
2. Zone de fond dont la couleur change en fonction de l'activité
3. Zone d'inscription incluant un bouton permettant de s'inscrire et un label
4. Une Zone de connexion incluant une zone de saisie du login , une zone de saisie du password et un bouton de connexion. Note la zone de saisie login et password doivent avoir un tooltips précisant les contraintes de saisie.

Information du footer:

5. Un copyright
6. Le logo de la société

2.3.Création de la page d'inscription de l'utilisateur

2.3.1.Créer une page d'inscription permettant l'ajout d'un nouvel utilisateur (comme suit)

Les différents éléments de saisie doivent tous porter un tooltips permettant de préciser les caractères autorisés

Les contraintes de saisie du formulaire sont les suivantes :

- First Name / Last Name : autorisé [a-zA-Z0-9]
- Age : uniquement des entiers <100
- Email Address: autorisé [a-zA-Z0-9-_.]+@[a-zA-Z0-9-_.]{1,25}[a-z]+
- Login: autorisé [a-zA-Z0-9-_.]
- Password: identique à Re-enter Password
- En cas d'erreur la valeur du champ en erreur devra être en rouge

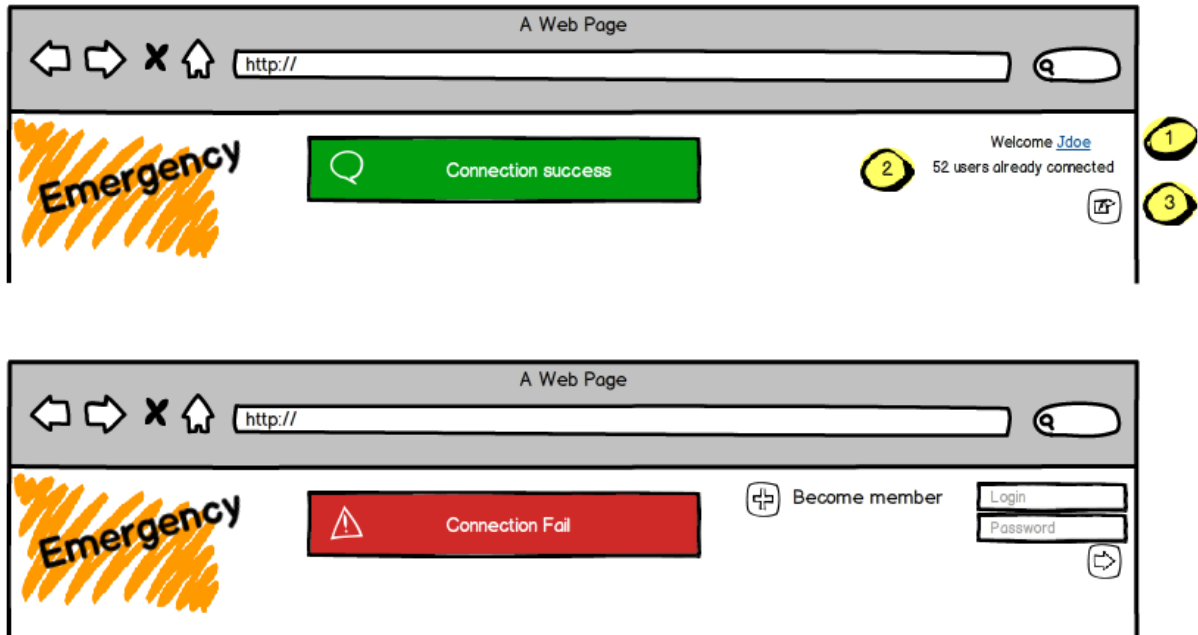
Une fois le formulaire validé (coté serveur), le nouvelle utilisateur sera enregistré dans la base de donnée.

2.4.Création Gestion de la connexion d'un utilisateur

Une fois inscrit un utilisateur peut se connecter au site. Cette connexion lui permettra, entre autre, de poser des commentaires sur les recettes.

2.4.1. Lorsqu'un utilisateur se connecte, une validation Ajax doit être réalisée.

2.4.2. Si la connexion aboutie un message indiquant que la connexion c'est bien passée apparait puis disparaît automatiquement. En cas d'erreur un message similaire devra informer l'utilisateur d'une mauvaise connexion.



En cas de succès de la connexion, les informations suivantes seront affichées :

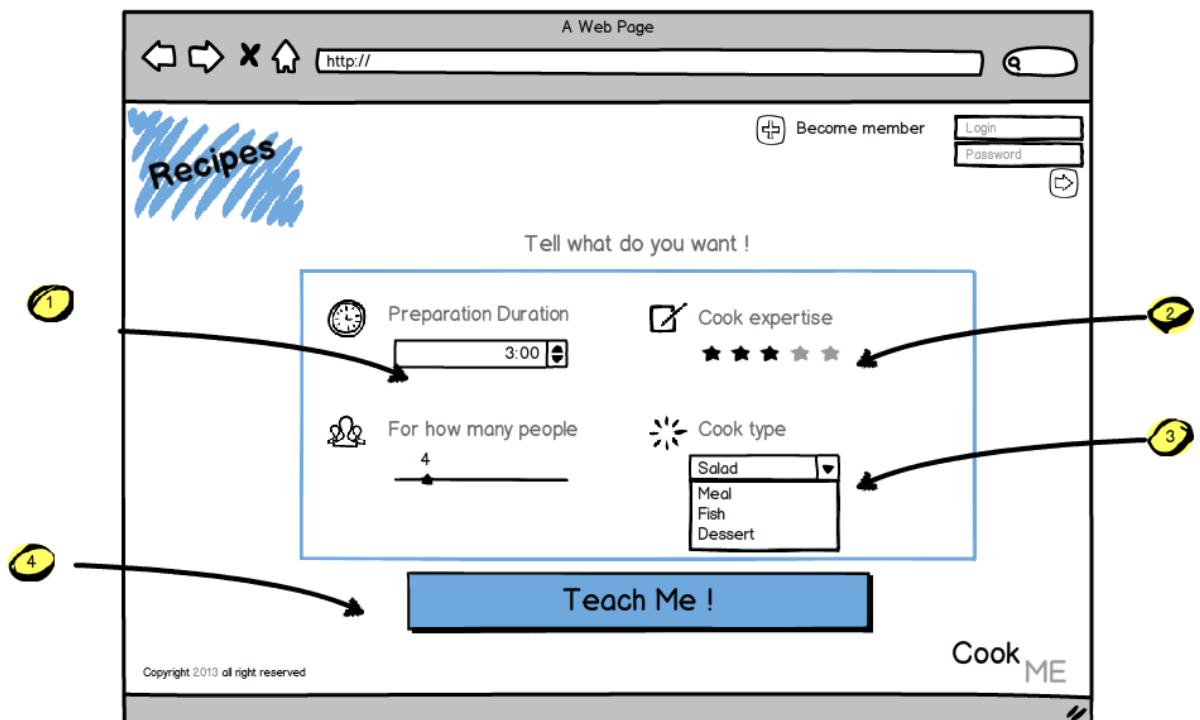
- 1- Nom de l'utilisateur courant
- 2- Nombre d'utilisateurs connectés
- 3- Bouton logout

3. Présentation des recettes

Le site CookMe propose une recherche de recettes selon certains critères.

3.1. Module de recherche

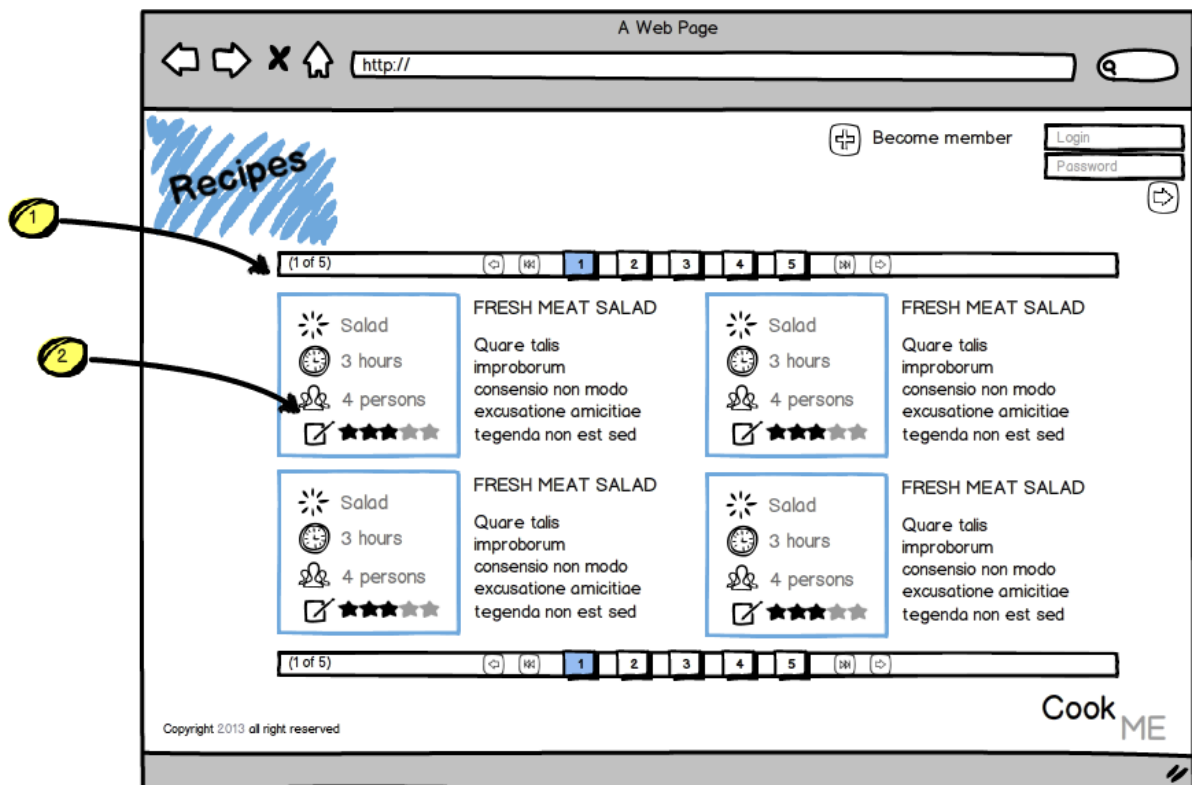
3.1.1. Créer une page de sélection de critères pour rechercher des recettes selon la spécification ci-dessous.



1. Temps de préparation (pré-formatage voir input mask) : input + icône +label
2. Complexité de la recette : input forme étoile (voir rating) star + icône + label
3. a - Nombre de personnes : slider + icône + label
b- Type de nourriture : combobox +icone +label
4. Bouton permettant de lancer la recherche

3.2. Présentation du résultat de recherche

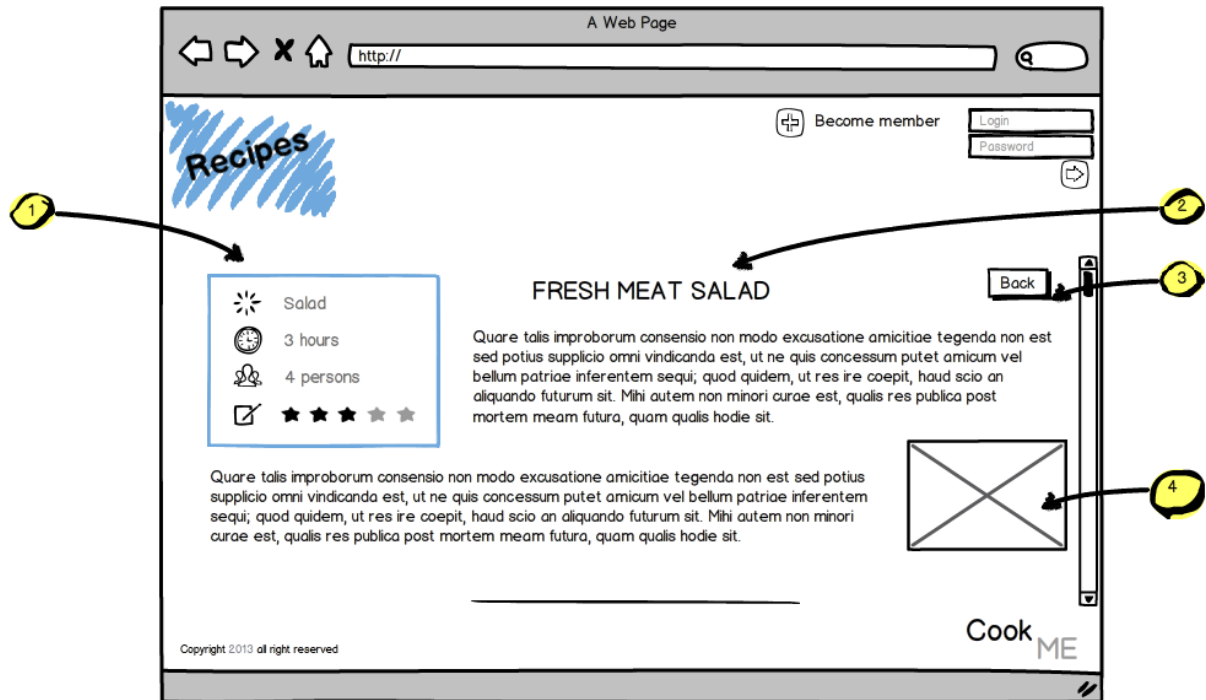
3.2.1. Créer une page de présentation des articles de recettes correspondants à la recherche comme suit.



1. Présentation des items, résultat de recherche de recettes (voir DataGrid)
2. Chaque item sera représenté par les propriétés de la recette, le titre de la recette, le résumé de la recette
3. Sur un clic du titre de la recette la recette détaillée sera affichée

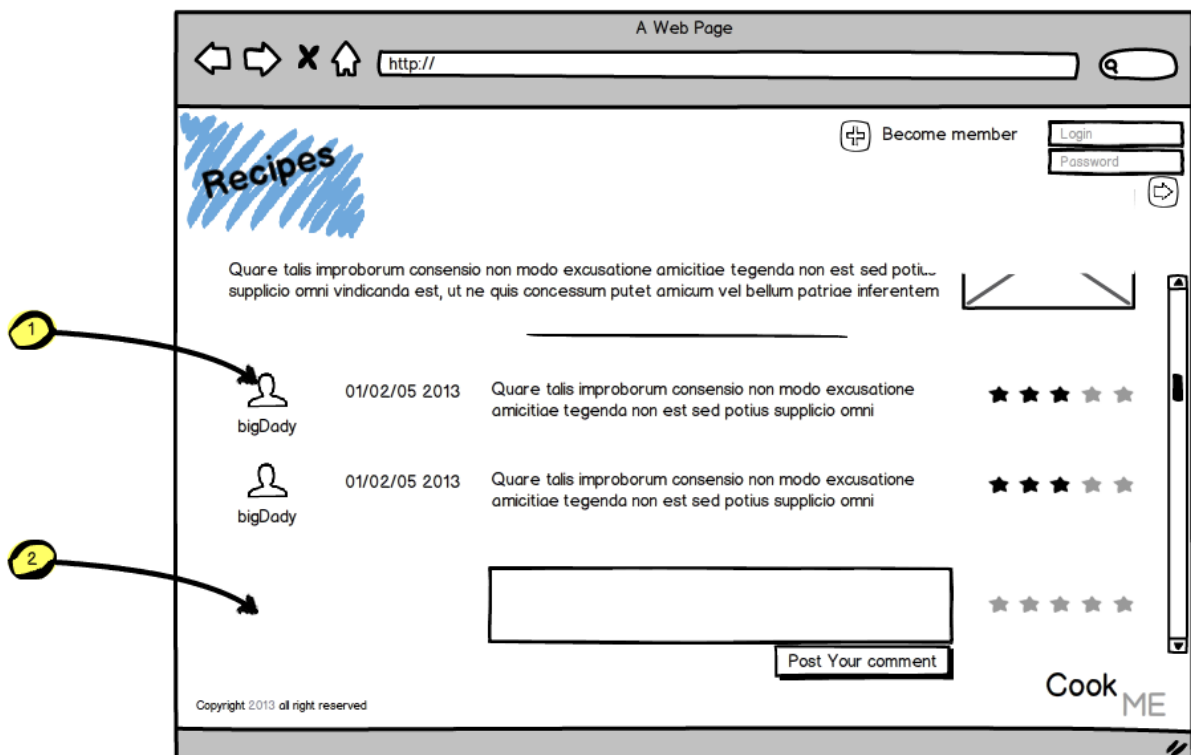
3.3.Présentation d'un résultat de recherche détaillé

3.3.1.Créer une page de présentation du détail de la recette sélectionnée dans la liste



1. Résumé des caractéristiques de la recette
2. Titre de la recette
3. Bouton permettant de revenir à l'affichage de la liste de recette
4. Image représentant le résultat de la recette

3.3.2. Dans cette même page, ajouter la possibilité de poster des commentaires et d'afficher les commentaires précédents sur cette recette.



1. Liste des précédents commentaires incluant : icône + nom de la personne connecté,
2. Zone de saisie d'un nouveau commentaire incluant : zone de saisie de texte, zone de « rating », un bouton permettant de valider le commentaire

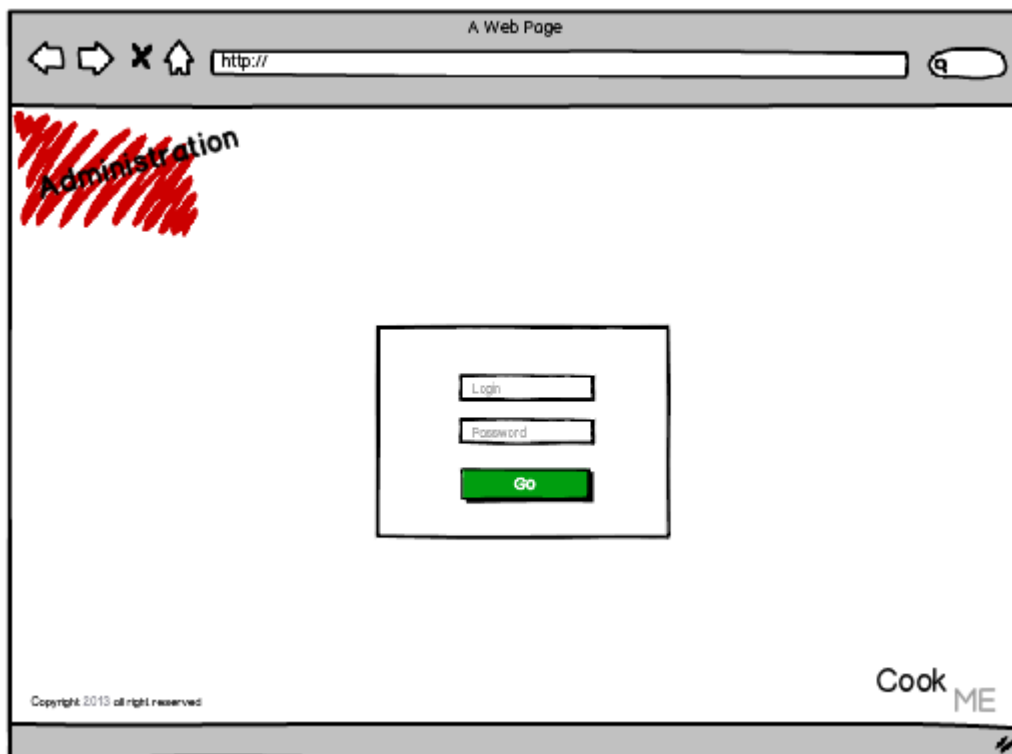
Note : dès lors que le commentaire sera validé, le commentaire doit être sauvegardé en base, et la zone de commentaire de la page doit être mise à jour (la page ne doit pas être rechargée entièrement – appel AJAX via JSF)

4. Administration

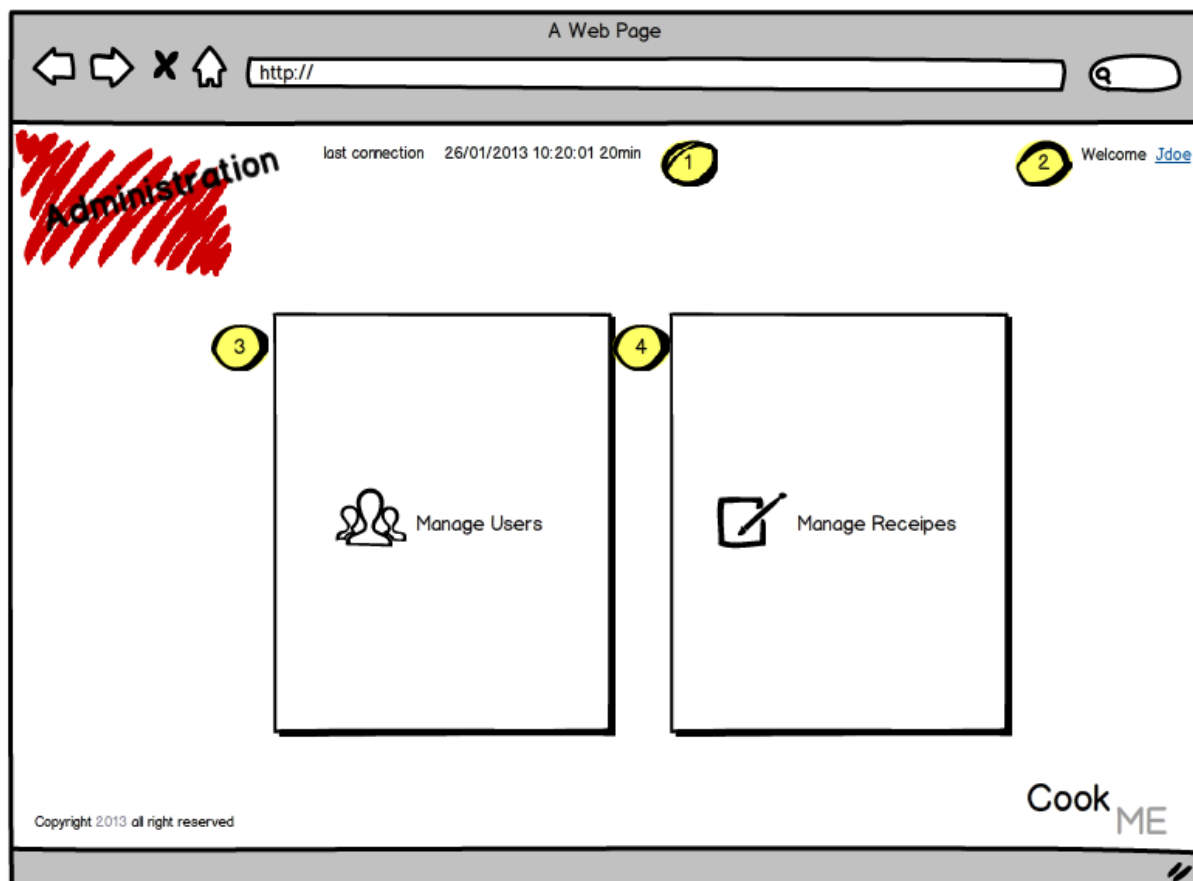
4.1.Connexion

4.1.1.Créer une url spécifique permettant de présenter l'interface de connexion ci-dessous.

Note seul les utilisateurs de type admin pourrons se connecter



4.1.2.Créer une page d'administration comme ci-dessous en cas de succès de la connexion.

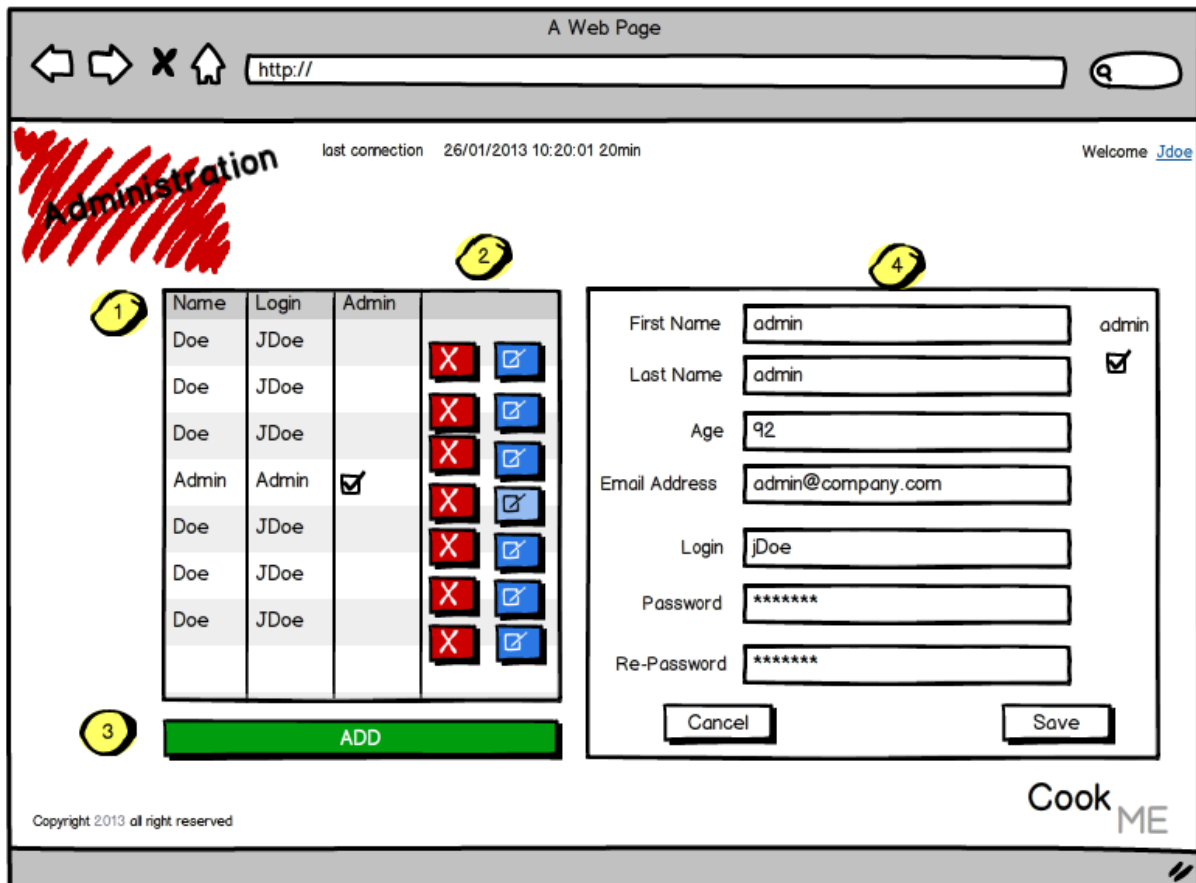


Cette page contient les informations suivantes :

- 1- Date et durée de la dernière connexion utilisateur
- 2- Nom de l'utilisateur connecté
- 3- Bouton permettant l'accès au management des utilisateurs
- 4- Bouton permettant l'accès au management des recettes

4.2. Management des utilisateurs

- 4.2.1. Créer une page d'administration des utilisateurs permettant de supprimer un utilisateur existant, d'éditer un utilisateur existant, d'ajouter un utilisateur.

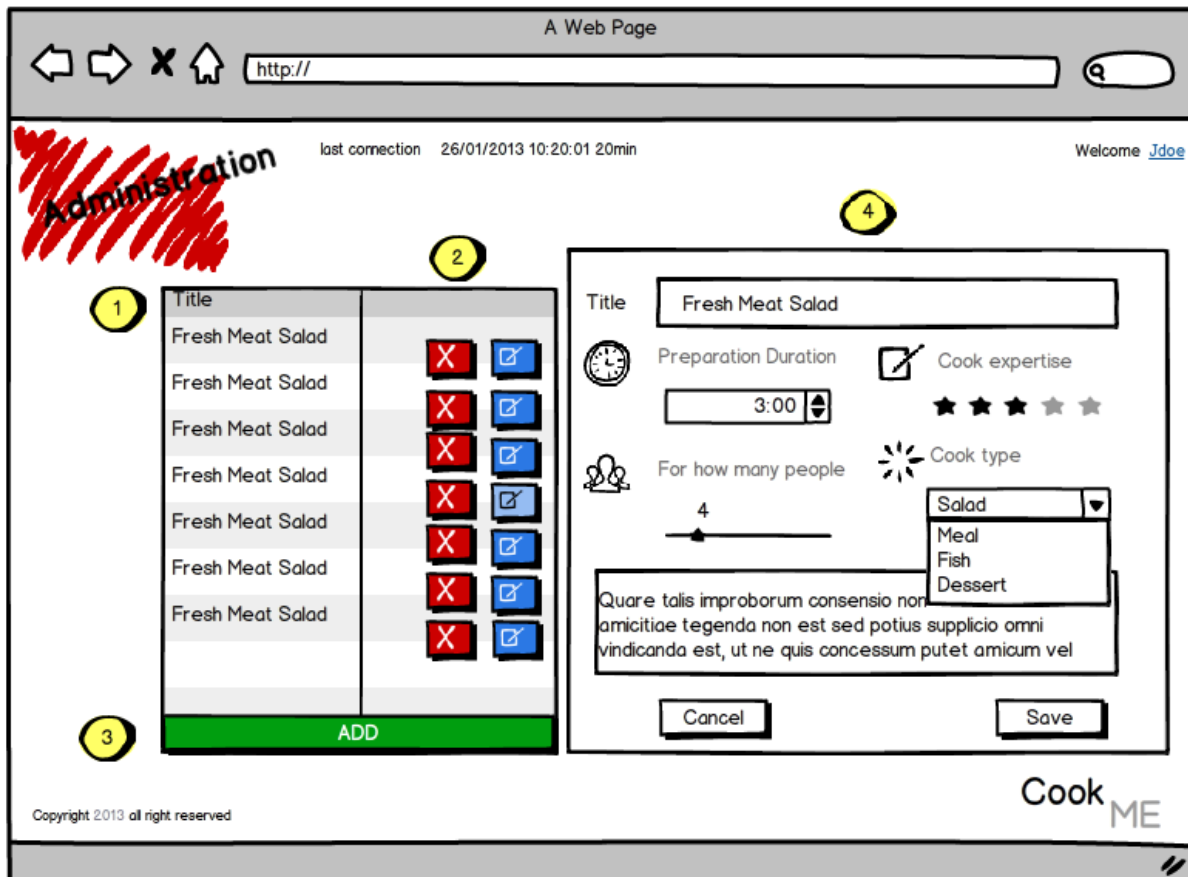


Cette page contient les informations suivantes :

- 1- Liste des utilisateurs
- 2- Boutons d'interaction (suppression, édition). Lors du clic sur l'édition, le panneau (4) est affiché
- 3- Bouton permettant d'ajouter un nouvel utilisateur. Lors du clic sur l'édition le panneau (4) est affiché vierge
- 4- Zone d'édition des propriétés d'un utilisateur

4.3. Management des recettes

- 4.3.1. Créer une page d'administration des recettes permettant de supprimer une recette existante, d'éditer une recette existante, d'ajouter une recette.



Cette page contient les informations suivantes :

- 1- Liste des recettes
- 2- Boutons d'interaction (suppression, édition). Lors du clic sur l'édition le panneau (4) est affiché
- 3- Bouton permettant d'ajouter une nouvelle recette. Lors du clic sur l'édition le panneau (4) est affiché vierge
- 4- Zone d'édition des propriétés d'une recette

5. Amélioration

Ajouter l'ensemble des fonctionnalités pertinentes assurant un confort d'utilisation pour l'utilisateur.