



INSTITUTO SUPERIOR DE ENGENHARIA DE LISBOA (ISEL)

DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA ELETRÓNICA E DE
TELECOMUNICAÇÕES E COMPUTADORES (DEETC)

LEIM

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E MULTIMÉDIA
INTERAÇÃO EM AMBIENTES VIRTUAIS

Projeto Final

Miguel Silvestre (45101)

Pedro Dias (45170)

Docente

Professor Arnaldo Abrantes

Julho, 2022

Índice

Índice	i
Lista de Tabelas	iii
Lista de Figuras	v
1 Introdução	1
2 Ambiente	3
2.1 Terreno	3
2.2 Blocos	3
2.3 Skybox	3
3 Agentes	5
3.1 Sistema Natural	5
3.2 Ficheiro de Configuração	5
4 Interface	7
4.1 Menu	7
4.2 Lifebar	7
5 Interação	9
5.1 Teclado	9
5.2 Microfone	9
6 Conclusão	11
Bibliografia	13

Lista de Tabelas

Lista de Figuras

Capítulo 1

Introdução

Capítulo 2

Ambiente

2.1 Terreno

2.2 Blocos

2.3 Skybox

Capítulo 3

Agentes

3.1 Sistema Natural

3.2 Ficheiro de Configuração

Capítulo 4

Interface

4.1 Menu

4.2 Lifebar

Capítulo 5

Interação

5.1 Teclado

5.2 Microfone

Capítulo 6

Conclusão

Bibliografia