Lista de Habilidades:

* Dano:
  + quantidade
  + Tipo (normal, penetração, aflição)
  + Alvo: (1 ou aoe)
  + duração
* Cooldown / recarga:
* Custo
* Remover Energia
  + Quantidade
  + Alvo: (1 ou aoe)
  + duração
* Roubar Energia
  + Quantidade
  + Alvo: (1 ou aoe)
  + duração
* Regenerar Vida
  + Quantidade
  + Alvo: (1 ou aoe)
  + duração
* Defesa Destrutível:
  + quantidade
  + Alvo: (1 ou aoe)
  + duração
* Redução de Dano:
  + Quantidade
  + Alvo: (1 ou aoe)
  + duração
* Aumento de dano
  + Quantidade
  + Alvo (1 ou aoe)
  + duração
* Ignorar Tipo de Habilidade
  + Duração
  + Alvo: (1 ou aoe)
* Paralisar
  + Duração
  + Alvo: (1 ou aoe)
* Bloquear:
  + Duração
  + Alvo: (1 ou aoe)
* Refletir:
  + Duração;
  + Alvo
* Ser Invisível
  + duração
* Ficar invulnerável
  + Alvo: (1 ou aoe)
  + duração
* Ignorar Invulnerabilidade;
  + Alvo: (1 ou aoe)
  + Duração
* Pode ser bloqueado
* Pode ser refletido
* Remover habilidades
  + Alvo (1 ou aoe)
* Mudar custo de habilidades
  + duração

Habilidades são poderes que uma Personagem tem para realizar várias ações. Estas são habilidades específicas, que dizem respeito ao que um agente pode fazer em uma situação específica. São guiadas pela intenção do Jogador e, se executadas com sucesso, resulta em uma ação. O Jogador pode ter condições para realizar a habilidade, mas decidir não o fazer.