

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет информационных технологий
Кафедра параллельных вычислений**

ОТЧЕТ

О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

«Введение в архитектуру x86/x86-64 и анализ asm - листингов»

студента 2 курса, 24203 группы

Анисимова Льва Евгеньевича

Направление 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника»

**Преподаватель:
доцент, кандидат технических
наук
А. Ю. Власенко**

Новосибирск 2025

СОДЕРЖАНИЕ

ЦЕЛЬ.....	3
ЗАДАНИЕ	3
ОПИСАНИЕ РАБОТЫ	4
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	5
Приложение 1. <i>Код программы</i>	6
Приложение 2. <i>Ассемблерный листинг с оптимизацией О0</i>	7
Приложение 3. <i>Ассемблерный листинг с оптимизацией О3</i>	13
Приложение 4. <i>Сравнение</i>	18

ЦЕЛЬ

Познакомиться с программной архитектурой x86/x86-64 и проанализировать ассемблерные листинги программы для архитектуры x86/x86-64.

ЗАДАНИЕ

Изучить программную архитектуру x86/x86-64:

- набор регистров,
- основные арифметико-логические команды,
- способы адресации памяти,
- способы передачи управления,
- работу со стеком,
- вызов подпрограмм,
- передачу параметров в подпрограммы и возврат результатов,
- работу с арифметическим сопроцессором,
- работу с векторными расширениями.

Для программы алгоритма вычисления числа π с помощью разложения в ряд Грегори-Лейбница на языке C++ сгенерировать ассемблерные листинги (синтаксис AT&T, принятый в UNIX) для архитектуры x86 или архитектуры x86-64, используя уровни оптимизации O0 и один из уровней O3/Ofast.

Проанализировать полученные листинги и сделать следующее:

- сопоставить команды языка Си с машинными командами;
- определить размещение переменных языка Си в программах на ассемблере;
- выписать оптимизационные преобразования, выполненные компилятором;

Составить отчет по лабораторной работе.

ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

В работе использовалась программа, реализующая алгоритм вычисления числа Π с помощью разложения в ряд Грегори-Лейбница, написанная для практической работы №1;

С помощью ресурса <https://godbolt.org/> были сгенерированы ассемблерные листинги выполнения программы с уровнями оптимизации O0(См. Приложение 2) и O3(См. Приложение 3);

Произведен подробный разбор листингов. На уровне O0 были сопоставлены команды ассемблера и языка C, на уровне O3 - рассмотрены оптимизационные преобразования (См. Приложение 4).

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Изучены программные архитектуры x86 и x86-64. Рассмотрены листинги выполнения программы с разными уровнями оптимизации. На уровне ОЗ были применены следующие оптимизационные преобразования:

- Сокращение количества обращений в память;

- Более эффективная обработка циклов;

- Уменьшение количества локальных переменных;

- Проводятся тестовые запуски подпрограммы, что ускоряет работу всей программы.

Приложение 1. Код программы

```
#include <iomanip>
#include <iostream>
#include <sstream>
#include <time.h>

using namespace std;

long double calculate_pi(long long number) {
    long double result = 0;
    int sign = 1;

    for (long long i = 0; i <= number; i++) {
        result += static_cast<long double>(sign) / (2 * i + 1);
        sign = -sign;
    }

    return result;
}

int main(int argc, char** argv)
{
    struct timespec start, end;
    clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &start);

    stringstream ss(argv[1]);
    long long int number;

    if (argc != 2) {
        cout << "Usage: " << argv[0] << " <number>" << endl;
        return 1;
    }

    if (ss >> number) {
        cout << "Number: " << number << endl;
    } else {
        cerr << "Invalid number" << endl;
        return 1;
    }

    long double result = calculate_pi(number);

    cout << setprecision(40) << "Pi with your number is about "
    << abs(4 * result) << endl;

    clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &end);
    printf("Time taken: %lf sec.\n", end.tv_sec - start.tv_sec +
    0.000000001 * (end.tv_nsec - start.tv_nsec));
    return 0;
}
```

Приложение 2. Ассемблерный листинг с оптимизацией O0

```
calculate_pi(long long):
    pushq    %rbp
    movq     %rsp, %rbp
    movq     %rdi, -40(%rbp)
    fldz
    fstpt    -16(%rbp)
    movl     $1, -20(%rbp)
    movq     $0, -32(%rbp)
    jmp      .L16
.L17:
    fildl    -20(%rbp)
    movq     -32(%rbp), %rax
    addq     %rax, %rax
    addq     $1, %rax
    movq     %rax, -48(%rbp)
    fildq    -48(%rbp)
    fdivrp   %st, %st(1)
    fldt    -16(%rbp)
    faddp    %st, %st(1)
    fstpt    -16(%rbp)
    negl     -20(%rbp)
    addq     $1, -32(%rbp)
.L16:
    movq     -32(%rbp), %rax
    cmpq     -40(%rbp), %rax
    jle      .L17
    fldt     -16(%rbp)
    popq     %rbp
    ret
.LC2:
    .string  "Usage: "
.LC3:
    .string  " <number>"
.LC4:
    .string  "Number: "
.LC5:
    .string  "Invalid number"
.LC6:
    .string  "Pi with your number is about "
.LC9:
    .string  "Time taken: %lf sec.\n"
main:
    pushq    %rbp
    movq     %rsp, %rbp
    pushq    %rbx
    subq     $536, %rsp
    movl     %edi, -532(%rbp)
    movq     %rsi, -544(%rbp)
    leaq     -96(%rbp), %rax
    movq     %rax, %rsi
    movl     $4, %edi
    call     clock_gettime
    movl     $8, %esi
    movl     $16, %edi
```

```

    call    std::operator|(std::_Ios_Openmode, std::_Ios_Openmode)
    movl    %eax, %ebx
    leaq    -41(%rbp), %rax
    movq    %rax, -40(%rbp)
    nop
    nop
    movq    -544(%rbp), %rax
    addq    $8, %rax
    movq    (%rax), %rcx
    leaq    -41(%rbp), %rdx
    leaq    -80(%rbp), %rax
    movq    %rcx, %rsi
    movq    %rax, %rdi
    call    std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::basic_string<std::allocator<char>>(char  const*,
std::allocator<char> const&)
    leaq    -80(%rbp), %rcx
    leaq    -512(%rbp), %rax
    movl    %ebx, %edx
    movq    %rcx, %rsi
    movq    %rax, %rdi
    call    std::__cxx11::basic_stringstream<char,
std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::basic_stringstream(std::__cxx11::basic_string<ch
ar,      std::char_traits<char>,      std::allocator<char>>      const&,
std::_Ios_Openmode) [complete object constructor]
    leaq    -80(%rbp), %rax
    movq    %rax, %rdi
    call    std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>,      std::allocator<char>>::~~basic_string()
[complete object destructor]
    leaq    -41(%rbp), %rax
    movq    %rax, %rdi
    call    std::__new_allocator<char>::~~__new_allocator() [base
object destructor]
    nop
    cmpl    $2, -532(%rbp)
    je      .L20
    movl    $.LC2, %esi
    movl    $_ZSt4cout, %edi
    call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<(std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
    movq    %rax, %rdx
    movq    -544(%rbp), %rax
    movq    (%rax), %rax
    movq    %rax, %rsi
    movq    %rdx, %rdi
    call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<(std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
    movl    $.LC3, %esi
    movq    %rax, %rdi
    call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<(std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
    movl

```



```

    $_ZSt4endlIcSt11char_traitsIcEERSt13basic_ostreamIT_T0_ES6_, %esi
        movq    %rax, %rdi
        call    std::ostream::operator<<(std::ostream&
(*) (std::ostream&))
        movl    $1, %ebx
        jmp     .L21
.L20:
        leaq    -520(%rbp), %rdx
        leaq    -512(%rbp), %rax
        movq    %rdx, %rsi
        movq    %rax, %rdi
        call    std::istream::operator>>(long long&)
        movq    (%rax), %rdx
        subq    $24, %rdx
        movq    (%rdx), %rdx
        addq    %rdx, %rax
        movq    %rax, %rdi
        call    std::basic_ios<char, std::char_traits<char>>::operator
bool() const
        testb   %al, %al
        je      .L22
        movl    $.LC4, %esi
        movl    $_ZSt4cout, %edi
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
        movq    %rax, %rdx
        movq    -520(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rsi
        movq    %rdx, %rdi
        call    std::ostream::operator<<(long long)
        movl
    $_ZSt4endlIcSt11char_traitsIcEERSt13basic_ostreamIT_T0_ES6_, %esi
        movq    %rax, %rdi
        call    std::ostream::operator<<(std::ostream&
(*) (std::ostream&))
        jmp     .L31
.L22:
        movl    $.LC5, %esi
        movl    $_ZSt4cerr, %edi
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
        movl
    $_ZSt4endlIcSt11char_traitsIcEERSt13basic_ostreamIT_T0_ES6_, %esi
        movq    %rax, %rdi
        call    std::ostream::operator<<(std::ostream&
(*) (std::ostream&))
        movl    $1, %ebx
        jmp     .L21
.L31:
        movq    -520(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rdi
        call    calculate_pi(long long)
        fstpt   -32(%rbp)
        movl    $40, %edi
        call    std::setprecision(int)
        movl    %eax, %esi

```

```

        movl    $_ZSt4cout, %edi
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, std::_Setprecision)
        movl    $.LC6, %esi
        movq    %rax, %rdi
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
        movq    %rax, %rbx
        fldt    -32(%rbp)
        fldt    .LC7(%rip)
        fmulp   %st, %st(1)
        leaq    -16(%rsp), %rsp
        fstpt   (%rsp)
        call    std::abs(long double)
        addq    $16, %rsp
        leaq    -16(%rsp), %rsp
        fstpt   (%rsp)
        movq    %rbx, %rdi
        call    std::ostream::operator<<(long double)
        addq    $16, %rsp

        movl    $_ZSt4endlcSt11char_traits1cEERSt13basic_ostreamIT_T0_ES6_, %esi
        movq    %rax, %rdi
        call    std::ostream::operator<<(std::ostream&
(*) (std::ostream&))
        leaq    -112(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rsi
        movl    $4, %edi
        call    clock_gettime
        movq    -112(%rbp), %rdx
        movq    -96(%rbp), %rax
        subq    %rax, %rdx
        pxor    %xmm1, %xmm1
        cvtsi2sdq    %rdx, %xmm1
        movq    -104(%rbp), %rdx
        movq    -88(%rbp), %rax
        subq    %rax, %rdx
        pxor    %xmm2, %xmm2
        cvtsi2sdq    %rdx, %xmm2
        movsd   .LC8(%rip), %xmm0
        mulsd   %xmm2, %xmm0
        addsd   %xmm0, %xmm1
        movq    %xmm1, %rax
        movq    %rax, %xmm0
        movl    $.LC9, %edi
        movl    $1, %eax
        call    printf
        movl    $0, %ebx

.L21:
        leaq    -512(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rdi
        call    std::__cxx11::basic_stringstream<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>>::~~basic_stringstream()
[complete object destructor]
        movl    %ebx, %eax
        jmp     .L32

```

```

        movq    %rax, %rbx
        leaq    -80(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rdi
        call    std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>,          std::allocator<char>>::~~basic_string()
[complete object destructor]
        jmp     .L26
        movq    %rax, %rbx
.L26:
        leaq    -41(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rdi
        call    std::__new_allocator<char>::~~__new_allocator() [base
object destructor]
        nop
        movq    %rbx, %rax
        movq    %rax, %rdi
        call    _Unwind_Resume
        movq    %rax, %rbx
        leaq    -512(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rdi
        call    std::__cxx11::basic_stringstream<char,
std::char_traits<char>,          std::allocator<char>>::~~basic_stringstream()
[complete object destructor]
        movq    %rbx, %rax
        movq    %rax, %rdi
        call    _Unwind_Resume
.L32:
        movq    -8(%rbp), %rbx
        leave
        ret

        .set          std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::_Alloc_hider::~~_Alloc_hider() [complete object
destructor],_ZNSt7__cxx112basic_stringIcSt11char_traitsIcESaIcEE12_All
oc_hiderD2Ev
        .set          std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>,          std::allocator<char>>::~~basic_string()
[complete object
destructor],_ZNSt7__cxx112basic_stringIcSt11char_traitsIcESaIcEE12Ev
.LC10:
        .string "basic_string: construction from null is not valid"
        .set          std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::basic_string<std::allocator<char>>(char const*,
std::allocator<char>
const&),_ZNSt7__cxx112basic_stringIcSt11char_traitsIcESaIcEEC2IS3_EEPK
cRKs3_
        .set          std::__new_allocator<char>::~~__new_allocator()
[complete object
destructor],std::__new_allocator<char>::~~__new_allocator() [base object
destructor]
        .set          std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::_Alloc_hider::_Alloc_hider(char*,
std::allocator<char>
const&) [complete object
constructor],_ZNSt7__cxx112basic_stringIcSt11char_traitsIcESaIcEE12_Al
loc_hiderC2EPcRKs3_
        .set          void std::__cxx11::basic_string<char,

```

```

std::char_traits<char>,          std::allocator<char>>::_M_construct<char
const*>(char          const*,          char          const*,
std::forward_iterator_tag)::_Guard::_Guard(std::__cxx11::basic_string<c
har, std::char_traits<char>, std::allocator<char>>*) [complete object
constructor],_ZZNSt7__cxx1112basic_stringIcSt11char_traitsIcESaIcEE12_M
_constructIPKcEEvT_S8_St20forward_iterator_tagEN6_GuardC2EPS4_
.set          void          std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>,          std::allocator<char>>::_M_construct<char
const*>(char          const*,          char          const*,
std::forward_iterator_tag)::_Guard::~~_Guard()          [complete          object
destructor],_ZZNSt7__cxx1112basic_stringIcSt11char_traitsIcESaIcEE12_M_
constructIPKcEEvT_S8_St20forward_iterator_tagEN6_GuardD2Ev
.LC11:
        .string "basic_string::_M_create"
.LC7:
        .long    0
        .long    -2147483648
        .long    16385
        .long    0
.LC8:
        .long    -400107883
        .long    1041313291

```

Приложение 3. Ассемблерный листинг с оптимизацией O3

```
std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>& std::endl<char,  
std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&)  
(.isra.0.cold):  
calculate_pi(long long):  
    testq    %rdi, %rdi  
    js       .L14  
    leaq     3(%rdi,%rdi), %rcx  
    fldz  
    movl     $1, %eax  
    movl     $1, %edx  
.L13:  
    movl     %edx, -16(%rsp)  
    fildl    -16(%rsp)  
    negl     %edx  
    movq     %rax, -16(%rsp)  
    addq     $2, %rax  
    fildq    -16(%rsp)  
    fdivrp   %st, %st(1)  
    faddp    %st, %st(1)  
    cmpq     %rax, %rcx  
    jne      .L13  
    ret  
.L14:  
    fldz  
    ret  
.LC4:  
    .string  "basic_string: construction from null is not valid"  
.LC5:  
    .string  "Usage: "  
.LC6:  
    .string  " <number>"  
.LC7:  
    .string  "Number: "  
.LC8:  
    .string  "Invalid number"  
.LC9:  
    .string  "Pi with your number is about "  
.LC12:  
    .string  "Time taken: %lf sec.\n"  
main:  
    pushq    %rbp  
    movq     %rsp, %rbp  
    pushq    %r15  
    movl     %edi, %r15d  
    movl     $4, %edi  
    pushq    %r14  
    movq     %rsi, %r14  
    leaq     -496(%rbp), %rsi  
    pushq    %r13  
    leaq     -464(%rbp), %r13  
    pushq    %r12  
    pushq    %rbx  
    subq     $488, %rsp  
    call     clock_gettime  
    movq     8(%r14), %r12  
    movq     %r13, -480(%rbp)  
    testq    %r12, %r12  
    je       .L38  
    movq     %r12, %rdi  
    call     strlen  
    movq     %rax, -528(%rbp)
```

```

        movq    %rax, -448(%rbp)
        cmpq    $15, %rax
        ja      .L42
        cmpq    $1, -528(%rbp)
        jne     .L20
        movzbl  (%r12), %eax
        leaq    -448(%rbp), %rbx
        movb    %al, -464(%rbp)
.L21:
        movq    -448(%rbp), %rax
        movq    -480(%rbp), %rdx
        leaq    -480(%rbp), %rsi
        movq    %rbx, %rdi
        movq    %rax, -472(%rbp)
        movb    $0, (%rdx,%rax)
        movl    $24, %edx
        call    std::__cxx11::basic_stringstream<char,
std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::basic_stringstream(std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>> const&, std::_Ios_Openmode)
[complete object constructor]
        leaq    -480(%rbp), %rdi
        call    std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::_M_dispose()
        cmpl    $2, %r15d
        je      .L22
        movl    $7, %edx
        movl    $.LC5, %esi
        movl    $std::cout, %edi
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::_ostream_insert<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*, long)
        movq    (%r14), %rsi
        movl    $std::cout, %edi
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
        movl    $9, %edx
        movl    $.LC6, %esi
        movq    %rax, %rdi
        movq    %rax, %r15
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::_ostream_insert<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*, long)
        movq    %r15, %rdi
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::endl<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&) (.isra.0)
.L26:
        movl    $1, %r14d
.L23:
        movq    %rbx, %rdi
        call    std::__cxx11::basic_stringstream<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>>::~~basic_stringstream()
[complete object destructor]
        leaq    -40(%rbp), %rsp
        movl    %r14d, %eax
        popq    %rbx
        popq    %r12
        popq    %r13
        popq    %r14
        popq    %r15
        popq    %rbp
        ret

```

```

.L20:
    leaq    -448(%rbp), %rbx
    cmpq    $0, -528(%rbp)
    je      .L21
    movq    %r13, %rdi
    jmp     .L19

.L22:
    leaq    -504(%rbp), %rsi
    movq    %rbx, %rdi
    call    std::istream& std::istream::_M_extract<long long>(long long&)
    movq    (%rax), %rdx
    movq    -24(%rdx), %rdx
    movl    32(%rax,%rdx), %eax
    andl    $5, %eax
    movl    %eax, %r14d
    jne     .L24
    movl    $8, %edx
    movl    $.LC7, %esi
    movl    $std::cout, %edi
    call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::__ostream_insert<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*, long)
    movq    -504(%rbp), %rsi
    movl    $std::cout, %edi
    call    std::ostream& std::ostream::_M_insert<long long>(long long)
    movq    %rax, %rdi
    call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::endl<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&) (.isra.0)
    movq    -504(%rbp), %rcx
    testq   %rcx, %rcx
    js      .L31
    leaq    3(%rcx,%rcx), %rcx
    movl    $1, %eax
    movl    $1, %edx
    fldz

.L28:
    movl    %edx, -528(%rbp)
    fildl   -528(%rbp)
    negl    %edx
    movq    %rax, -528(%rbp)
    addq    $2, %rax
    fildq   -528(%rbp)
    fdivrp  %st, %st(1)
    faddp   %st, %st(1)
    cmpq    %rax, %rcx
    jne     .L28

.L27:
    movl    $29, %edx
    movl    $.LC9, %esi
    movl    $std::cout, %edi
    movq    std::cout(%rip), %rax
    fstpt   -528(%rbp)
    movq    -24(%rax), %rax
    movq    $40, std::cout+8(%rax)
    call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::__ostream_insert<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*, long)
    fldt    -528(%rbp)
    fmul    .LC10(%rip)
    pushq   %rsi
    movl    $std::cout, %edi
    pushq   %rsi
    fabs

```

```

        fstpt    (%rsp)
        call     std::ostream& std::ostream::_M_insert<long double>(long
double)
        popq     %rdx
        movq     %rax, %rdi
        popq     %rcx
        call     std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::endl<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&) (.isra.0)
        movl     $4, %edi
        leaq     -480(%rbp), %rsi
        call     clock_gettime
        movq     -472(%rbp), %rax
        pxor     %xmm0, %xmm0
        subq     -488(%rbp), %rax
        cvtsi2sdq    %rax, %xmm0
        pxor     %xmm1, %xmm1
        movl     $.LC12, %edi
        movq     -480(%rbp), %rax
        mulsd    .LC11(%rip), %xmm0
        subq     -496(%rbp), %rax
        cvtsi2sdq    %rax, %xmm1
        movl     $1, %eax
        addsd    %xmm1, %xmm0
        call     printf
        jmp      .L23
.L42:
        leaq     -448(%rbp), %rbx
        leaq     -480(%rbp), %rdi
        xorl     %edx, %edx
        movq     %rbx, %rsi
        call     std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::_M_create(unsigned long&, unsigned long)
        movq     %rax, -480(%rbp)
        movq     %rax, %rdi
        movq     -448(%rbp), %rax
        movq     %rax, -464(%rbp)
.L19:
        movq     -528(%rbp), %rdx
        movq     %r12, %rsi
        call     memcpy
        jmp      .L21
.L24:
        movl     $14, %edx
        movl     $.LC8, %esi
        movl     $_ZSt4cerr, %edi
        call     std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::__ostream_insert<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*, long)
        movl     $_ZSt4cerr, %edi
        call     std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::endl<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&) (.isra.0)
        jmp      .L26
.L31:
        fldz
        jmp      .L27
        movq     %rax, %rbx
        jmp      .L29
        movq     %rax, %r15
        jmp      .L30
main.cold:
.L38:
        movl     $.LC4, %edi

```



```

        call    std::__throw_logic_error(char const*)
.L29:
        leaq    -480(%rbp), %rdi
        call    std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::_M_dispose()
        movq    %rbx, %rdi
        call    _Unwind_Resume
.L30:
        movq    %rbx, %rdi
        call    std::__cxx11::basic_stringstream<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>>::~~basic_stringstream()
[complete object destructor]
        movq    %r15, %rdi
        call    _Unwind_Resume
.LC10:
        .long   1082130432
.LC11:
        .long   -400107883
        .long   1041313291

```

Приложение 4. Сравнение

<p>Функция:</p> <pre> calculate_pi(long long): pushq %rbp movq %rsp, %rbp movq %rdi, -40(%rbp) //number → память fldz fstpt -16(%rbp) //result → память movl \$1, -20(%rbp) //sign → память movq \$0, -32(%rbp) //i → память jmp .L16 .L17: fildl -20(%rbp) //ЗАГРУЗКА sign ИЗ ПАМЯТИ movq -32(%rbp), %rax //ЗАГРУЗКА i ИЗ ПАМЯТИ addq %rax, %rax //2 * i addq \$1, %rax //2 * i + 1 movq %rax, -48(%rbp) //сохранение во временную fildq -48(%rbp) //загрузка из памяти fdivrp %st, %st(1) //деление fldt -16(%rbp) //ЗАГРУЗКА result ИЗ ПАМЯТИ faddp %st, %st(1) //сложение fstpt -16(%rbp) //СОХРАНЕНИЕ result В ПАМЯТЬ negl -20(%rbp) //ИЗМЕНЕНИЕ sign В ПАМЯТИ addq \$1, -32(%rbp) //ИНКРЕМЕНТ i В ПАМЯТИ .L16: movq -32(%rbp), %rax //загрузка i cmpq -40(%rbp), %rax //сравнение с number jle .L17 fldt -16(%rbp) popq %rbp ret </pre>	<pre> calculate_pi(long long): testq %rdi, %rdi //проверка number >= 0 js .L14 //если отрицательный → return 0 leaq 3(%rdi,%rdi), %rcx //ПРЕДВЫЧИСЛЕНИЕ: rcx = 2*number + 3 fldz //result = 0.0 (В СТЕКЕ FPU!) movl \$1, %eax //eax = 1 (начальное 2*i+1) movl \$1, %edx //edx = 1 (sign В РЕГИСТРЕ!) .L13: movl %edx, -16(%rsp) //ВРЕМЕННОЕ сохранение sign fildl -16(%rsp) //загрузка знака negl %edx //ИЗМЕНЕНИЕ sign В РЕГИСТРЕ! movq %rax, -16(%rsp) //временное сохранение addq \$2, %rax //ПРЕДВЫЧИСЛЕНИЕ след. 2*i+1 fildq -16(%rsp) //загрузка (2*i+1) fdivrp %st, %st(1) //sign / (2*i+1) faddp %st, %st(1) //result += ... (В СТЕКЕ FPU!) cmpq %rax, %rcx //сравнение с ПРЕДВЫЧИСЛЕННОЙ границей jne .L13 ret .L14: fldz ret </pre>
<p>Уменьшен стек:</p> <pre> subq \$536, %rsp </pre>	<pre> subq \$488, %rsp # на 48 байт меньше! </pre>
<p>Хранение в регистрах:</p> <pre> movl %edi, -532(%rbp) # argc movq %rsi, -544(%rbp) # argv </pre>	<pre> movl %edi, %r15d # argc movq %rsi, %r14 # argv </pre>

Инлайнинг setprecision: movl \$40, %edi call std::setprecision	movq std::cout(%rip), %rax movq \$40, std::cout+8(%rax) # прямое изменение
Дробление кода и вычленение частей: main: // весь код в одной секции testq %r12, %r12 je .L32 //обработка ошибки В ТОМ ЖЕ СЕКМЕНТЕ //L32: movl \$.LC2, %edi call std::__throw_logic_error	main: //ТОЛЬКО горячий код testq %r12, %r12 je .L32 //переход в ХОЛОДНУЮ СЕКЦИЮ //... main.cold: //ОТДЕЛЬНАЯ СЕКЦИЯ .L32: movl \$.LC2, %edi //холодный код (обработка ошибок) call std:: throw_logic_error