

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

Факультет информационных технологий

Кафедра параллельных вычислений

ОТЧЕТ

О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

«Введение в архитектуру x86/x86-64 и анализ asm - листингов»

студента 2 курса, 24203 группы

Анисимова Льва Евгеньевича

Направление 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника»

Преподаватель:
доцент, кандидат технических
наук
А. Ю. Власенко

Новосибирск 2025

СОДЕРЖАНИЕ

ЦЕЛЬ.....	3
ЗАДАНИЕ	3
ОПИСАНИЕ РАБОТЫ.....	4
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	5
Приложение 1. <i>Код программы</i>	6
Приложение 2. <i>Ассемблерный листинг с оптимизацией O0</i>	7
Приложение 3. <i>Ассемблерный листинг с оптимизацией O3</i>	13
Приложение 4. <i>Сравнение</i>	18

ЦЕЛЬ

Познакомиться с программной архитектурой x86/x86-64 и проанализировать ассемблерные листинги программы для архитектуры x86/x86-64.

ЗАДАНИЕ

Изучить программную архитектуру x86/x86-64:

- набор регистров,
- основные арифметико-логические команды,
- способы адресации памяти,
- способы передачи управления,
- работу со стеком,
- вызов подпрограмм,
- передачу параметров в подпрограммы и возврат результатов,
- работу с арифметическим сопроцессором,
- работу с векторными расширениями.

Для программы алгоритма вычисления числа Пи с помощью разложения в ряд Грегори-Лейбница на языке C++ сгенерировать ассемблерные листинги (синтаксис AT&T, принятый в UNIX) для архитектуры x86 или архитектуры x86-64, используя уровни оптимизации O0 и один из уровней O3/Ofast.

Проанализировать полученные листинги и сделать следующее:

- сопоставить команды языка Си с машинными командами;
- определить размещение переменных языка Си в программах на ассемблере;
- выписать оптимизационные преобразования, выполненные компилятором;

Составить отчет по лабораторной работе.

ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

В работе использовалась программа, реализующая алгоритм вычисления числа Пи с помощью разложения в ряд Грегори-Лейбница, написанная для практической работы №1;

С помощью ресурса <https://godbolt.org/> были сгенерированы ассемблерные листинги выполнения программы с уровнями оптимизации O0(См. Приложение 2) и O3(См. Приложение 3);

Произведен подробный разбор листингов. На уровне O0 были сопоставлены команды ассемблера и языка С, на уровне O3 - рассмотрены оптимизационные преобразования (См. Приложение 4).

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Изучены программные архитектуры x86 и x86-64. Рассмотрены листинги выполнения программы с разными уровнями оптимизации. На уровне О3 были применены следующие оптимизационные преобразования:

- Сокращение количества обращений в память;
- Более эффективная обработка циклов;
- Уменьшение количества локальных переменных;
- Проводятся тестовые запуски подпрограммы, что ускоряет работу всей программы.

Приложение 1. Код программы

```
#include <iomanip>
#include <iostream>
#include <sstream>
#include <time.h>

using namespace std;

long double calculate_pi(long long number) {
    long double result = 0;
    int sign = 1;

    for (long long i = 0; i <= number; i++) {
        result += static_cast<long double>(sign) / (2 * i + 1);
        sign = -sign;
    }

    return result;
}

int main(int argc, char** argv)
{
    struct timespec start, end;
    clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &start);

    stringstream ss(argv[1]);
    long long int number;

    if (argc != 2) {
        cout << "Usage: " << argv[0] << " <number>" << endl;
        return 1;
    }

    if (ss >> number) {
        cout << "Number: " << number << endl;
    } else {
        cerr << "Invalid number" << endl;
        return 1;
    }

    long double result = calculate_pi(number);

    cout << setprecision(40) << "Pi with your number is about "
    << abs(4 * result) << endl;

    clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &end);
    printf("Time taken: %lf sec.\n", end.tv_sec - start.tv_sec +
0.000000001 * (end.tv_nsec - start.tv_nsec));
    return 0;
}
```

Приложение 2. Ассемблерный листинг с оптимизацией O0

```
calculate_pi(long long):
    pushq    %rbp
    movq    %rsp, %rbp
    movq    %rdi, -40(%rbp)
    fldz
    fstpt   -16(%rbp)
    movl    $1, -20(%rbp)
    movq    $0, -32(%rbp)
    jmp     .L16
.L17:
    fildl   -20(%rbp)
    movq    -32(%rbp), %rax
    addq    %rax, %rax
    addq    $1, %rax
    movq    %rax, -48(%rbp)
    fildq   -48(%rbp)
    fdivrp %st, %st(1)
    fldt    -16(%rbp)
    faddp   %st, %st(1)
    fstpt   -16(%rbp)
    negl    -20(%rbp)
    addq    $1, -32(%rbp)
.L16:
    movq    -32(%rbp), %rax
    cmpq    -40(%rbp), %rax
    jle     .L17
    fldt    -16(%rbp)
    popq    %rbp
    ret
.LC2:
    .string "Usage: "
.LC3:
    .string " <number>"
.LC4:
    .string "Number: "
.LC5:
    .string "Invalid number"
.LC6:
    .string "Pi with your number is about "
.LC9:
    .string "Time taken: %lf sec.\n"
main:
    pushq    %rbp
    movq    %rsp, %rbp
    pushq    %rbx
    subq    $536, %rsp
    movl    %edi, -532(%rbp)
    movq    %rsi, -544(%rbp)
    leaq    -96(%rbp), %rax
    movq    %rax, %rsi
    movl    $4, %edi
    call    clock_gettime
    movl    $8, %esi
    movl    $16, %edi
```

```

call    std::operator|(std::_Ios_Openmode, std::_Ios_Openmode)
movl    %eax, %ebx
leaq    -41(%rbp), %rax
movq    %rax, -40(%rbp)
nop
nop
movq    -544(%rbp), %rax
addq    $8, %rax
movq    (%rax), %rcx
leaq    -41(%rbp), %rdx
leaq    -80(%rbp), %rax
movq    %rcx, %rsi
movq    %rax, %rdi
call        std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::basic_string<std::allocator<char>>(char const*,
std::allocator<char> const&)
leaq    -80(%rbp), %rcx
leaq    -512(%rbp), %rax
movl    %ebx, %edx
movq    %rcx, %rsi
movq    %rax, %rdi
call        std::__cxx11::basic_stringstream<char,
std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::basic_stringstream(std::__cxx11::basic_string<ch
ar, std::char_traits<char>, std::allocator<char>> const&,
std::_Ios_Openmode) [complete object constructor]
leaq    -80(%rbp), %rax
movq    %rax, %rdi
call        std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>>::~basic_string()
[complete object destructor]
leaq    -41(%rbp), %rax
movq    %rax, %rdi
call        std::__new_allocator<char>::~__new_allocator() [base
object destructor]
nop
cmpl    $2, -532(%rbp)
je     .L20
movl    $.LC2, %esi
movl    _$ZSt4cout, %edi
call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
movq    %rax, %rdx
movq    -544(%rbp), %rax
movq    (%rax), %rax
movq    %rax, %rsi
movq    %rdx, %rdi
call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
movl    $.LC3, %esi
movq    %rax, %rdi
call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
movl

```

```

$_ZSt4endlIcSt11char_traitsIcEERSt13basic_ostreamIT_T0_ES6_, %esi
    movq    %rax, %rdi
            call      std::ostream::operator<<(std::ostream&
(*) (std::ostream&))
    movl    $1, %ebx
    jmp     .L21
.L20:
    leaq    -520(%rbp), %rdx
    leaq    -512(%rbp), %rax
    movq    %rdx, %rsi
    movq    %rax, %rdi
    call    std::istream::operator>>(long long&
    movq    (%rax), %rdx
    subq    $24, %rdx
    movq    (%rdx), %rdx
    addq    %rdx, %rax
    movq    %rax, %rdi
    call    std::basic_ios<char, std::char_traits<char>>::operator
bool() const
    testb   %al, %al
    je      .L22
    movl    $.LC4, %esi
    movl    $_ZSt4cout, %edi
            call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
    movq    %rax, %rdx
    movq    -520(%rbp), %rax
    movq    %rax, %rsi
    movq    %rdx, %rdi
    call    std::ostream::operator<<(long long)
                                movl
$_ZSt4endlIcSt11char_traitsIcEERSt13basic_ostreamIT_T0_ES6_, %esi
    movq    %rax, %rdi
            call      std::ostream::operator<<(std::ostream&
(*) (std::ostream&))
    jmp     .L31
.L22:
    movl    $.LC5, %esi
    movl    $_ZSt4cerr, %edi
            call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
                                movl
$_ZSt4endlIcSt11char_traitsIcEERSt13basic_ostreamIT_T0_ES6_, %esi
    movq    %rax, %rdi
            call      std::ostream::operator<<(std::ostream&
(*) (std::ostream&))
    movl    $1, %ebx
    jmp     .L21
.L31:
    movq    -520(%rbp), %rax
    movq    %rax, %rdi
    call    calculate_pi(long long)
    fstpt  -32(%rbp)
    movl    $40, %edi
    call    std::setprecision(int)
    movl    %eax, %esi

```

```

        movl    $_ZSt4cout, %edi
                call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>::
std::operator<<<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, std::_Setprecision)
        movl    $.LC6, %esi
        movq    %rax, %rdi
                call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>::
std::operator<<<std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
        movq    %rax, %rbx
        fldt    -32(%rbp)
        fldt    .LC7(%rip)
        fmulp   %st, %st(1)
        leaq    -16(%rsp), %rsp
        fstpt   (%rsp)
        call    std::abs(long double)
        addq    $16, %rsp
        leaq    -16(%rsp), %rsp
        fstpt   (%rsp)
        movq    %rbx, %rdi
        call    std::ostream::operator<<(long double)
        addq    $16, %rsp
                                movl
$_ZSt4endlIcSt11char_traitsIcEERSt13basic_ostreamIT_T0_ES6_, %esi
        movq    %rax, %rdi
                call    std::ostream::operator<<(std::ostream&
(*) (std::ostream&))
        leaq    -112(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rsi
        movl    $4, %edi
        call    clock_gettime
        movq    -112(%rbp), %rdx
        movq    -96(%rbp), %rax
        subq    %rax, %rdx
        pxor    %xmm1, %xmm1
        cvtsi2sdq    %rdx, %xmm1
        movq    -104(%rbp), %rdx
        movq    -88(%rbp), %rax
        subq    %rax, %rdx
        pxor    %xmm2, %xmm2
        cvtsi2sdq    %rdx, %xmm2
        movsd   .LC8(%rip), %xmm0
        mulsd   %xmm2, %xmm0
        addsd   %xmm0, %xmm1
        movq    %xmm1, %rax
        movq    %rax, %xmm0
        movl    $.LC9, %edi
        movl    $1, %eax
        call    printf
        movl    $0, %ebx
.L21:
        leaq    -512(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rdi
                call    std::__cxx11::basic_stringstream<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>>::~basic_stringstream()
[complete object destructor]
        movl    %ebx, %eax
        jmp    .L32

```

```

        movq    %rax, %rbx
        leaq    -80(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rdi
                call      std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>>::~basic_string()
[complete object destructor]
        jmp     .L26
        movq    %rax, %rbx
.L26:
        leaq    -41(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rdi
        call      std::__new_allocator<char>::~__new_allocator() [base
object destructor]
        nop
        movq    %rbx, %rax
        movq    %rax, %rdi
        call      __Unwind_Resume
        movq    %rax, %rbx
        leaq    -512(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rdi
        call      std::__cxx11::basic_stringstream<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>>::~basic_stringstream()
[complete object destructor]
        movq    %rbx, %rax
        movq    %rax, %rdi
        call      __Unwind_Resume
.L32:
        movq    -8(%rbp), %rbx
        leave
        ret
                .set      std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>>::~Alloc_hider() [complete
object destructor], _ZNSt7__cxx1112basic_stringIcSt11char_traitsIcESaIcEE12_All
oc_hiderD2Ev
                .set      std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>>::~basic_string() [complete
object
destructor], _ZNSt7__cxx1112basic_stringIcSt11char_traitsIcESaIcEEED2Ev
.LC10:
        .string "basic_string: construction from null is not valid"
                .set      std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>>::basic_string<std::allocator<char>>(char const*,
std::allocator<char>
const&), _ZNSt7__cxx1112basic_stringIcSt11char_traitsIcESaIcEEC2IS3_EEPK
cRKS3_
                .set      std::__new_allocator<char>::~__new_allocator()
[complete
object
destructor], std::__new_allocator<char>::~__new_allocator() [base object
destructor]
                .set      std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>>::_Alloc_hider::_Alloc_hider(char*,
std::allocator<char>
const&) [complete
object
constructor], _ZNSt7__cxx1112basic_stringIcSt11char_traitsIcESaIcEE12_Al
loc_hiderC2EPcRKS3_
                .set      void    std::__cxx11::basic_string<char,

```

```
std::char_traits<char>,           std::allocator<char>>::_M_construct<char
const*>(char                  const*,          char            const*,
std::forward_iterator_tag)::_Guard::_Guard(std::__cxx11::basic_string<c
har, std::char_traits<char>, std::allocator<char>>*) [complete object
constructor], _ZZNSt7__cxx1112basic_stringIcSt11char_traitsIcESaIcEE12_M_
_constructIPKcEEvT_S8_St20forward_iterator_tagEN6_GuardC2EPS4_
.set      void    std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>,           std::allocator<char>>::_M_construct<char
const*>(char                  const*,          char            const*,
std::forward_iterator_tag)::_Guard::~_Guard() [complete      object
destructor], _ZZNSt7__cxx1112basic_stringIcSt11char_traitsIcESaIcEE12_M_
constructIPKcEEvT_S8_St20forward_iterator_tagEN6_GuardD2Ev
.LC11:
.string "basic_string::_M_create"
.LC7:
.long   0
.long   -2147483648
.long   16385
.long   0
.LC8:
.long   -400107883
.long   1041313291
```

Приложение 3. Ассемблерный листинг с оптимизацией O3

```
std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>& std::endl<char,
std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&)
(.isra.0.cold):
calculate_pi(long long):
    testq    %rdi, %rdi
    js       .L14
    leaq    3(%rdi,%rdi), %rcx
    fldz
    movl    $1, %eax
    movl    $1, %edx
.L13:
    movl    %edx, -16(%rsp)
    fildl   -16(%rsp)
    negl    %edx
    movq    %rax, -16(%rsp)
    addq    $2, %rax
    fildq   -16(%rsp)
    fdivrp %st, %st(1)
    faddp   %st, %st(1)
    cmpq    %rax, %rcx
    jne     .L13
    ret
.L14:
    fldz
    ret
.LC4:
    .string "basic_string: construction from null is not valid"
.LC5:
    .string "Usage: "
.LC6:
    .string "<number>"
.LC7:
    .string "Number: "
.LC8:
    .string "Invalid number"
.LC9:
    .string "Pi with your number is about "
.LC12:
    .string "Time taken: %lf sec.\n"
main:
    pushq   %rbp
    movq    %rsp, %rbp
    pushq   %r15
    movl    %edi, %r15d
    movl    $4, %edi
    pushq   %r14
    movq    %rsi, %r14
    leaq    -496(%rbp), %rsi
    pushq   %r13
    leaq    -464(%rbp), %r13
    pushq   %r12
    pushq   %rbx
    subq    $488, %rsp
    call    clock_gettime
    movq    8(%r14), %r12
    movq    %r13, -480(%rbp)
    testq   %r12, %r12
    je     .L38
    movq    %r12, %rdi
    call    strlen
    movq    %rax, -528(%rbp)
```

```

        movq    %rax, -448(%rbp)
        cmpq    $15, %rax
        ja     .L42
        cmpq    $1, -528(%rbp)
        jne   .L20
        movzbl (%r12), %eax
        leaq    -448(%rbp), %rbx
        movb    %al, -464(%rbp)
.L21:
        movq    -448(%rbp), %rax
        movq    -480(%rbp), %rdx
        leaq    -480(%rbp), %rsi
        movq    %rbx, %rdi
        movq    %rax, -472(%rbp)
        movb    $0, (%rdx,%rax)
        movl    $24, %edx
        call    std::__cxx11::basic_stringstream<char,
std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::basic_stringstream(std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>> const&, std::_Ios_Openmode)
[complete object constructor]
        leaq    -480(%rbp), %rdi
        call    std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::_M_dispose()
        cmpl    $2, %r15d
        je     .L22
        movl    $7, %edx
        movl    $.LC5, %esi
        movl    $std::cout, %edi
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::__ostream_insert<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*, long)
        movq    (%r14), %rsi
        movl    $std::cout, %edi
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::operator<<<std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*)
        movl    $9, %edx
        movl    $.LC6, %esi
        movq    %rax, %rdi
        movq    %rax, %r15
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::__ostream_insert<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*, long)
        movq    %r15, %rdi
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::endl<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&) (.isra.0)
.L26:
        movl    $1, %r14d
.L23:
        movq    %rbx, %rdi
        call    std::__cxx11::basic_stringstream<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>>::~basic_stringstream()
[complete object destructor]
        leaq    -40(%rbp), %rsp
        movl    %r14d, %eax
        popq    %rbx
        popq    %r12
        popq    %r13
        popq    %r14
        popq    %r15
        popq    %rbp
        ret

```

```

.L20:
    leaq    -448(%rbp), %rbx
    cmpq    $0, -528(%rbp)
    je     .L21
    movq    %r13, %rdi
    jmp     .L19
.L22:
    leaq    -504(%rbp), %rsi
    movq    %rbx, %rdi
    call    std::istream& std::istream::_M_extract<long long>(long long&)
    movq    (%rax), %rdx
    movq    -24(%rdx), %rdx
    movl    32(%rax,%rdx), %eax
    andl    $5, %eax
    movl    %eax, %r14d
    jne     .L24
    movl    $8, %edx
    movl    $.LC7, %esi
    movl    $std::cout, %edi
    call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::__ostream_insert<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*, long)
    movq    -504(%rbp), %rsi
    movl    $std::cout, %edi
    call    std::ostream& std::ostream::_M_insert<long long>(long long)
    movq    %rax, %rdi
    call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::endl<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&) (.isra.0)
    movq    -504(%rbp), %rcx
    testq   %rcx, %rcx
    js      .L31
    leaq    3(%rcx,%rcx), %rcx
    movl    $1, %eax
    movl    $1, %edx
    fldz
.L28:
    movl    %edx, -528(%rbp)
    fildl   -528(%rbp)
    negl    %edx
    movq    %rax, -528(%rbp)
    addq    $2, %rax
    fildq   -528(%rbp)
    fdivrp  %st, %st(1)
    faddp   %st, %st(1)
    cmpq    %rax, %rcx
    jne     .L28
.L27:
    movl    $29, %edx
    movl    $.LC9, %esi
    movl    $std::cout, %edi
    movq    std::cout(%rip), %rax
    fstpt   -528(%rbp)
    movq    -24(%rax), %rax
    movq    $40, std::cout+8(%rax)
    call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::__ostream_insert<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*, long)
    fldt    -528(%rbp)
    fmuls   .LC10(%rip)
    pushq   %rsi
    movl    $std::cout, %edi
    pushq   %rsi
    fabs

```

```

        fstpt    (%rsp)
        call     std::ostream& std::ostream::_M_insert<long double>(long
double)
        popq    %rdx
        movq    %rax, %rdi
        popq    %rcx
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::endl<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&) (.isra.0)
        movl    $4, %edi
        leaq    -480(%rbp), %rsi
        call    clock_gettime
        movq    -472(%rbp), %rax
        pxor    %xmm0, %xmm0
        subq    -488(%rbp), %rax
        cvtsi2sdq    %rax, %xmm0
        pxor    %xmm1, %xmm1
        movl    $.LC12, %edi
        movq    -480(%rbp), %rax
        mulsd   .LC11(%rip), %xmm0
        subq    -496(%rbp), %rax
        cvtsi2sdq    %rax, %xmm1
        movl    $1, %eax
        addsd   %xmm1, %xmm0
        call    printf
        jmp     .L23

.L42:
        leaq    -448(%rbp), %rbx
        leaq    -480(%rbp), %rdi
        xorl    %edx, %edx
        movq    %rbx, %rsi
        call    std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::_M_create(unsigned long&, unsigned long)
        movq    %rax, -480(%rbp)
        movq    %rax, %rdi
        movq    -448(%rbp), %rax
        movq    %rax, -464(%rbp)

.L19:
        movq    -528(%rbp), %rdx
        movq    %r12, %rsi
        call    memcpy
        jmp     .L21

.L24:
        movl    $14, %edx
        movl    $.LC8, %esi
        movl    $_ZSt4cerr, %edi
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::__ostream_insert<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&, char const*, long)
        movl    $_ZSt4cerr, %edi
        call    std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>&
std::endl<char, std::char_traits<char>>(std::basic_ostream<char,
std::char_traits<char>>&) (.isra.0)
        jmp     .L26

.L31:
        fldz
        jmp     .L27
        movq    %rax, %rbx
        jmp     .L29
        movq    %rax, %r15
        jmp     .L30

main.cold:
.L38:
        movl    $.LC4, %edi

```

```
    call    std::__throw_logic_error(char const*)
.L29:
    leaq    -480(%rbp), %rdi
    call    std::__cxx11::basic_string<char, std::char_traits<char>,
std::allocator<char>>::__M_Dispose()
    movq    %rbx, %rdi
    call    __Unwind_Resume
.L30:
    movq    %rbx, %rdi
    call    std::__cxx11::basic_stringstream<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char>>::~basic_stringstream()
[complete object destructor]
    movq    %r15, %rdi
    call    __Unwind_Resume
.LC10:
    .long   1082130432
.LC11:
    .long   -400107883
    .long   1041313291
```

Приложение 4. Сравнение

Функция: <pre> calculate_pi(long long): pushq %rbp movq %rsp, %rbp movq %rdi, -40(%rbp) //number → память fldz fstpt -16(%rbp) //result → память movl \$1, -20(%rbp) //sign → память movq \$0, -32(%rbp) //i → память jmp .L16 .L17: fildl -20(%rbp) //ЗАГРУЗКА sign ИЗ ПАМЯТИ movq -32(%rbp), %rax //ЗАГРУЗКА i ИЗ ПАМЯТИ addq %rax, %rax //2 * i addq \$1, %rax //2 * i + 1 movq %rax, -48(%rbp) //сохранение во временную fildq -48(%rbp) //загрузка из памяти fdivrp %st, %st(1) //деление fldt -16(%rbp) //ЗАГРУЗКА result ИЗ ПАМЯТИ faddp %st, %st(1) //сложение fstpt -16(%rbp) //СОХРАНЕНИЕ result В ПАМЯТЬ negl -20(%rbp) //ИЗМЕНЕНИЕ sign В ПАМЯТИ addq \$1, -32(%rbp) //ИНКРЕМЕНТ i В ПАМЯТИ .L16: movq -32(%rbp), %rax //загрузка i cmpq -40(%rbp), %rax //сравнение с number jle .L17 fldt -16(%rbp) popq %rbp ret </pre>	<pre> calculate_pi(long long): testq %rdi, %rdi //проверка number >= 0 js .L14 //если отрицательный → return 0 leaq 3(%rdi,%rdi), %rcx //ПРЕДВЫЧИСЛЕНИЕ: rcx = 2*number + 3 fldz //result = 0.0 (В СТЕКЕ FPU!) movl \$1, %eax //eax = 1 (начальное 2*i+1) movl \$1, %edx //edx = 1 (sign В РЕГИСТРЕ!) .L13: movl %edx, -16(%rsp) //ВРЕМЕННОЕ сохранение sign fildl -16(%rsp) //загрузка знака negl %edx //ИЗМЕНЕНИЕ sign В РЕГИСТРЕ! movq %rax, -16(%rsp) //временное сохранение addq \$2, %rax //ПРЕДВЫЧИСЛЕНИЕ след. 2*i+1 fildq -16(%rsp) //загрузка (2*i+1) fdivrp %st, %st(1) //sign / (2*i+1) faddp %st, %st(1) //result += ... (В СТЕКЕ FPU!) cmpq %rax, %rcx //сравнение с ПРЕДВЫЧИСЛЕННОЙ границей jne .L13 ret .L14: fldz ret </pre>
Уменьшен стек: <pre> subq \$536, %rsp </pre>	<pre> subq \$488, %rsp # на 48 байт меньше! </pre>
Хранение в регистрах: <pre> movl %edi, -532(%rbp) # argc movq %rsi, -544(%rbp) # argv </pre>	<pre> movl %edi, %r15d # argc movq %rsi, %r14 # argv </pre>

Инлайнинг setprecision: <pre>movl \$40, %edi call std::setprecision</pre>	<pre>movq std::cout(%rip), %rax movq \$40, std::cout+8(%rax) # прямое изменение</pre>
Дробление кода и выделение частей: <pre>main: // весь код в одной секции testq %r12, %r12 je .L32 //обработка ошибки В ТОМ ЖЕ СЕГМЕНТЕ //L32: movl \$.LC2, %edi call std::__throw_logic_error</pre>	<pre>main: //ТОЛЬКО горячий код testq %r12, %r12 je .L32 //переход в ХОЛОДНУЮ СЕКЦИЮ //... main.cold: //ОТДЕЛЬНАЯ СЕКЦИЯ .L32: movl \$.LC2, %edi //холодный код (обработка ошибок) call std::__throw_logic_error</pre>