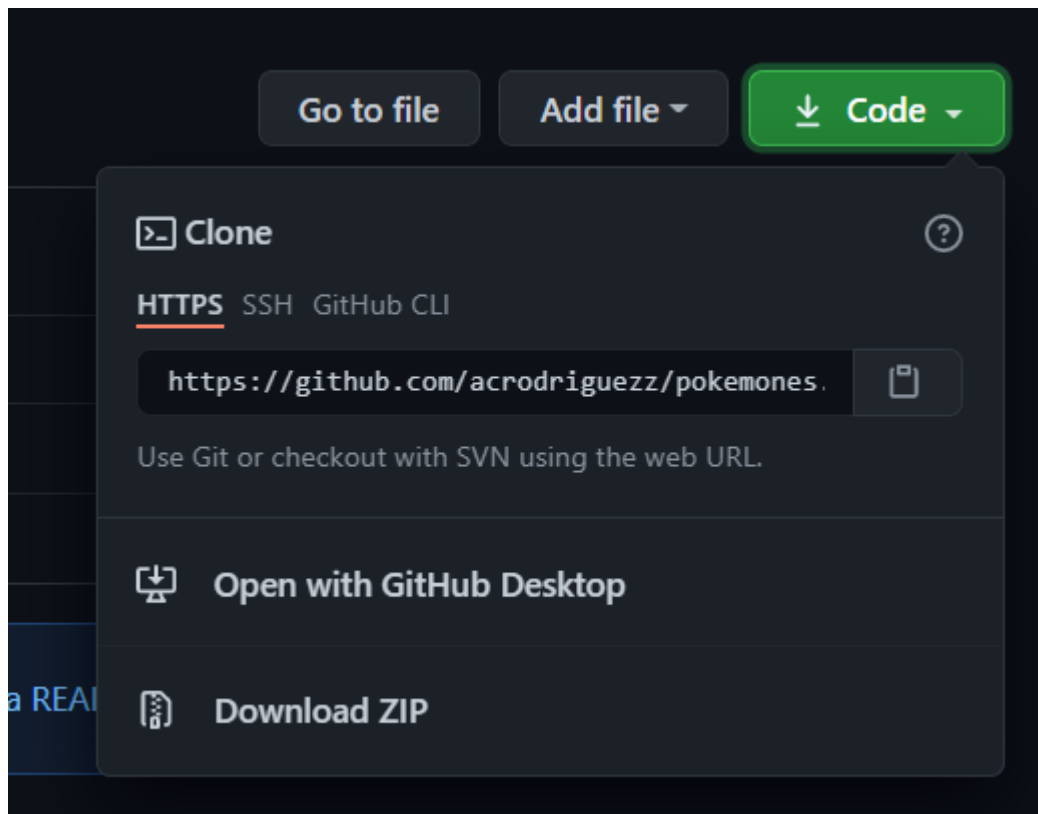




Para terminar la actividad comenzada en clase debes dirigirte al siguiente repositorio en github:


<https://github.com/acrodriguezz/pokemones>

Puedes descargar el proyecto (Download ZIP) o clonarlo mediante git clone.



Una vez que tengas tu copia local, ábrela en VS Code para poder terminar la tarea.

En clase, logramos listar los datos del pokemon 4 como se muestra en la siguiente imagen.

NAME	ABILITY	HEIGHT	WEIGHT	IMG
charmander	blaze	6	85	

El desafío ahora es agregar los datos de los pokemones: 6, 12, 25 y 40 utilizando funciones bucles, ya sea mediante for o while.

Puedes repasar sobre las mismas aquí:

for:





<https://forum.freecodecamp.org/t/javascript-for-loops-explained-with-examples/14666>

while:

<https://forum.freecodecamp.org/t/javascript-while-loops-explained-with-examples/14668>

Recuerda que para hacer el código más legible puedes definir funciones auxiliares. También recuerda que puedes utilizar DOM para crear elementos desde js.

El resultado final debería parecerse al siguiente:

NAME	ABILITY	HEIGHT	WEIGHT	IMG
charmander	blaze	6	85	
charizard	blaze	17	905	
butterfree	compound-eyes	11	320	
pikachu	static	4	60	
wigglytuff	cute-charm	10	120	