רשתות תקשורת מחשבים תרגיל תיאורטי 4#

מגישים:

שם: אבי קצ'ולרו ת.ז. 203056585 מייל:avi.c33@gmail.com

שם: נעם גוטליב ת.ז. 201606951 מייל: noam.got@gmail.com

שם: מתן סירי מייל: 304957673 מייל:matanse@gmail.com

שאלה 1

a. Flow loop:

Time	Action
[0, x]	Sender sends data packet with time x = (PS / Bandwidth)
[PD, PD+x]	Receiver receives data packet
[PD+x, PD+x+y]	Receiver sends ACK packet (its seq#) with time y
[2PD+x, 2PD+x+y]	Sender receives ACK packet

PD = Propagation delay

PS = Data packet size (bits)

B = Bandwidth

We need only 6 bits for seq#. Including headers and CRC, an ACK packet size \ transmission time is still negligible compared to a data packet size \ transmission time. Therefore, y is negligible.

It took us 2PD+x+y seconds to send the first packet and receive its ACK using GBN.

We would like to send N packets in 2PD+x+y seconds

Setting y=0, we get:

x = 800*8 bits / 10 Gbps = 0.64 msecs.

PD = 30 msecs.

bits(N packets) = N * PS = 40000 bytes = 320000 bits

Without using the protocol, we will need Nx seconds to send N packets.

$$Utilization = \frac{50 \cdot 0.64 \text{ ms}}{60 \text{ ms} + 0.64 \text{ ms}} \approx \frac{32 \text{ msecs}}{60.64 \text{ ms}} \approx 52.77 \%$$

- b. For a large window, the probability for some packet error (data or ACK) in the pipeline is increasing, resulting in retransmission of many packets that were already sent (and that will be received later) properly.
- c. Assume N=1. So we have a window of size 1 and only 1 sequence numbers, meaning every numbered ACK is no different than any other ACK. Assume we have a long timer in comparison to the propagation delay. Scenario: We sent packet1 but it was lost. The window has moved, we sent packet2 and got an ACK, which we assumed belonged to packet 1 due to the long timer. After a very long time packet 2 timeout will expire. We then resend packet 2 and receive an ACK. So we believe we successfully sent packets 1 and 2, but it was actually two instances of packet 2 that were received.

שאלה 2

- (seq no.) הגודל המקסימלי הוא 2^{32} בתים גודל זה מבטיח לכל סגמנט שנשלח מזהה. aייחודי.
 - b. נחשב באופן הבא:
 - כמות החבילות (בגודל מלא, כלומר, ניצול מלא של ה-MSS המותר) שנצטרך $\left\lfloor \frac{2^{32}}{1514} \right
 floor = 2836834$ לשלוח: $2^{32}\ mod\ 1514 = 620$ גודל החבילה האחרונה: $2^{32}\ mod\ 1514 = 620$
- 1514 + 90 = 1604 (מלבד האחרונה) header הגודל של כל חבילה בתוספת ה-header .bytes
 - הגודל של החבילה האחרונה בתוספת ה-620+90 = 710 bytes :header
 - סך כל כמות ה**בתים** שנעביר (כולל headers): 2836834*1604 + 710 4550282446
 - זמן שליחת ההודעה:

$$time = \frac{total\ data\ size\ (in\ bits)}{transmission\ rate} = \frac{4,550,282,446*8\ bits}{15,000,000[\frac{bits}{sec}]} = 2426.82\ sec = \frac{15,000,000[\frac{bits}{sec}]}{15,000,000[\frac{bits}{sec}]} = 2426.82\ sec = \frac{15,000,000[\frac{bits}{sec}]}{15,000,000[\frac{bits}{sec}]} = \frac{15,000,000[\frac{bits}{sec}]}{15,000[\frac{bits}{sec}]} = \frac{15,000[\frac{bits}{sec}]}{15,000[\frac{bits}{sec}]} = \frac{15,000[\frac{bits}{sec}]}{15,000[\frac{bits}{$$

40.45 minutes

$$\frac{data\ size}{data\ size + headers} = \frac{2^{32}[bytes]}{4550282446\ [bytes]} = \mathbf{0.944}$$
 נצילות השליחה בערוץ היא:

שאלה 3

- 2000) MSS החלון גדל בדיוק ב-Slow start אחר כל בדיוק ב-Slow start .i. בתים).
 - נסביר מדוע לא ייתכן שאנחנו במצבים אחרים:
- A בניח בשלילה שאנחנו ב-FR, אז יוצא שלכל המאוחר לפני שלב Fast recovery Ssthresh + למחצית מגודל החלון ואת הגדול החלון ל- ssthresh + ביצענו עדכון של ssthresh + למחצית מגודל החלון ש-6000 = SSMSS (הכוונה כאן היא ל-ssthresh המעודכן). מכיוון ש-6000 = 8*MSS יוצא כי גודל החלון לפני השינוי היה 0 (וכך גם גודל ssthresh החדש), וזה לא הגיוני גודל חלון כזה לא מאפשר לשלוח מידע כלל.
- של היינו ב A גודל חלון של Congestion Avoidance לו היינו ב-CA אז היינו מקבלים בשורה Congestion Avoidance באופן כללי, ב-CA על כל CA מתקבלת (באופן כללי, ב-CA על כל MSS שלם, בניגוד לנתון בשאלה).
 - ניתן לקבוע כי הוא ssthresh אין מספיק נתונים ולכן לא ניתן לקבוע ערך .ii לפחות 10000 – אם היה פחות מזה היינו רואים ירידה בגודל החלון.
 - iii. מכיוון שאנחנו ב-SS, לאחר 3 dupACKs (הכוונה ל-S dupACKs 3 שהגיעו לאחר מצב CongWin/2 + 3*MMS ולכן גודל החלון הופך ל- FR אלכן אודל החלון הופך ל- congWin/2 + 3*MMS ולכן גודל החלון הופך ל- congWin מבלי לשנות את גודל החלון, ולאחר מכן מעדכנים כך: aupACKs 3 במשך adupACKs 3 במשך 10000/2 + 3*2000 במשך 11000 (למען השלמות נציין כי לאחר קבלת ה-2000/2 + 3*2000) אודל החלון יעודכן לבסוף למחצית מגודלו האבודה (בהנחה שאכן יגיע לפני לומר, congWin = 5000), כלומר, 6upACKs