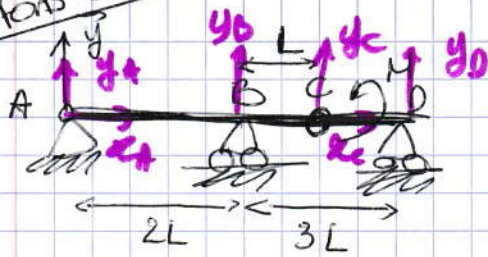


## Ex 9: Efforts de liaisons



On applique le PFS sur la 1<sup>re</sup> barre entre A et C

$$\sum \vec{F} = \vec{0}$$

projection sur  $\vec{x}$ :  $x_A + x_C = 0$

projection sur  $\vec{y}$ :  $y_A + y_B + y_C$

$$\sum \vec{M} = \vec{0}$$

projection sur  $\vec{z}$ :  $-3L \times y_A - L \times y_B = 0$

sur la 2<sup>e</sup> barre  $\sum \vec{F} = \vec{0}$

projection sur  $\vec{x}$ :  $x_C = 0$

projection sur  $\vec{y}$ :  $y_C + y_D = 0$

$$\sum \vec{M}_C = \vec{0}$$

$$2L \times y_C + M = 0$$

$$x_C = -x_D$$

$$y_C = -y_D$$

$$y_B = \frac{-M}{L}$$

$$y_C = -y_D = \frac{M}{2L}$$

$$x_C = -x_D = 0$$

$$y_C = -y_D = -\frac{M}{2L}$$

$$x_A = 0$$

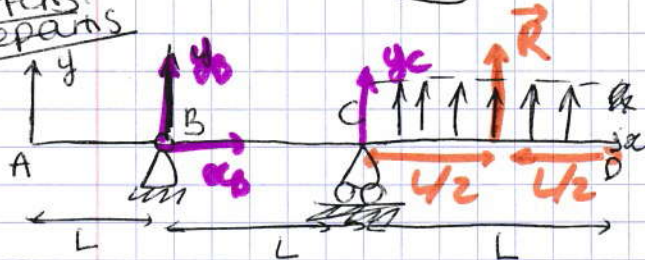
$$y_A = \frac{-y_B}{3}$$

$$\frac{-y_B}{3} + y_B - \frac{M}{2L} = 0$$

$$\Rightarrow y_B = \frac{3M}{4L}$$

## Ex 9: Efforts repartis

(P.1)



On applique le PFS sur la barre

$$\sum \vec{F} = \vec{0}$$

projection sur  $\vec{x}$ :  $x_B = 0$

projection sur  $\vec{y}$ :  $y_B + y_C + R = 0$

$$y_B + y_C + PL = 0$$

$$R = F/L$$

Avec  $\vec{R} = \int d\vec{F} = PL \cdot \vec{e}_y$

$$\sum \vec{M}_C = \vec{0}$$

projection sur  $\vec{z}$ :  $-L y_B + \frac{1}{2} PL = 0$

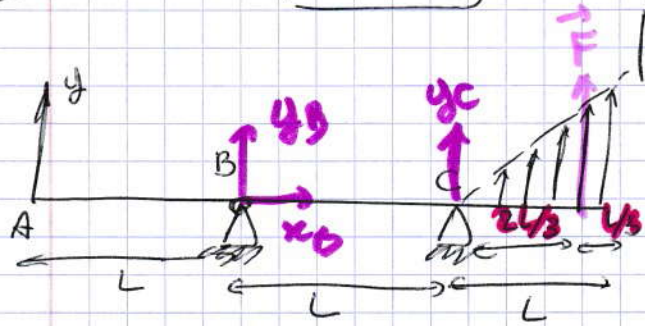
$$y_B = \frac{R}{2}$$

$$\frac{R}{2} + y_C + R = 0$$

$$y_C = -\frac{3R}{2}$$

## Exercice 6

(P.2)



$$\|\vec{F}\| = p \times L = F$$

On applique le PFS sur la barre

$$\sum \vec{F} = \vec{0}$$

projection sur  $\vec{x}$ :  $x_B = 0$

projection sur  $\vec{y}$ :  $y_B + y_C + F = 0$

Quand on a une force uniformément repartie en triangle c'est tjs  $(1/3)$   $(1/3)$

~~$\sum \vec{M}_C = 0$  projection sur  $\vec{z}$ :  $-L y_B + \frac{1}{3} F L = 0$~~



utilisation de l'éq à par trouver y0

$$\Sigma \vec{M}_B = 0 \text{ projection on } \vec{z} : L y_C + \frac{5}{3} L F = 0$$

$$\boxed{y_C = -\frac{5}{3} F} \quad \boxed{y_B = \frac{2}{3} F} *$$

## (CM) Cinématique

On va considérer plusieurs grandeurs  
 position  $\rightarrow f(x)$   
 vitesse  $\rightarrow f'(x)$   
 accélération  $\rightarrow f''(x)$

Soit  $\vec{OM}$  notre vector position  $\vec{OM} = x\vec{e}_x + y\vec{e}_y + z\vec{e}_z$   
 Pour obtenir la vitesse on dérive la position

$$\vec{v}_{M,R} = \left( \frac{d\vec{OM}}{dt} \right)_R (0, \vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z)$$

$$\left( \frac{d\vec{OM}}{dt} \right)_R = \frac{dx}{dt} \vec{e}_x + x \frac{d\vec{e}_x}{dt}$$

$$\left( \frac{d\vec{OM}}{dt} \right)_R = \frac{dx}{dt} \vec{e}_x + x \frac{d\vec{e}_x}{dt} + \frac{dy}{dt} \vec{e}_y + y \frac{d\vec{e}_y}{dt} + \frac{dz}{dt} \vec{e}_z + z \frac{d\vec{e}_z}{dt}$$

$$\frac{dx}{dt} \vec{e}_x + x \frac{d\vec{e}_x}{dt} + \frac{dy}{dt} \vec{e}_y + y \frac{d\vec{e}_y}{dt} + \frac{dz}{dt} \vec{e}_z + z \frac{d\vec{e}_z}{dt}$$

$$\frac{dx}{dt} = \dot{x}, \quad \frac{d^2x}{dt^2} = \ddot{x}$$

$$\boxed{\left( \frac{d\vec{OM}}{dt} \right)_R = \dot{x} \vec{e}_x + \dot{y} \vec{e}_y + \dot{z} \vec{e}_z}$$

Pour obtenir l'accélération, on dérive la vitesse

$$\vec{a}_{M,R} = \left( \frac{d\vec{v}_{M,R}}{dt} \right)_R = \left( \frac{d^2\vec{OM}}{dt^2} \right)_R$$

$$\text{donc } \boxed{\vec{a}_{M,R} = \ddot{x} \vec{e}_x + \ddot{y} \vec{e}_y + \ddot{z} \vec{e}_z}$$

$$\left( \frac{d\vec{AB}}{dt} \right)_R = \left( \frac{d\vec{AB}}{dt} \right)_R + \vec{\Omega} (R/r) \wedge \vec{AB}$$

Par le changement de repère lors de la dérivation

