

Cours 4 : Les Listes / Méthode Equals

Le parcours des collections
Interfaces & Classes abstraites pour les listes
Les listes & UML
Itérateur spécial liste
Méthode equals
Les classes concrètes : ArrayList

Auteur : CHAUDET Christelle

Les différentes versions de JAVA

- Même si les collections sont apparues dès la version 1.2, nous utiliserons les interfaces et les classes apparues dans la version 1.4.
 - List liste = **new** ArrayList();
- Pour leur utilisation nous utiliserons leur version générique (à partir de la version 1.5).
 - List<Integer> liste = **new** ArrayList<Integer>();
- Enfin par rapport à la facilité d'écriture nous utiliserons la version 1.7 de Java.
 - List<Integer> liste = **new** ArrayList<>();
- La version 8 de Java n'apporte aucune modification si ce n'est toujours plus de types de collections.

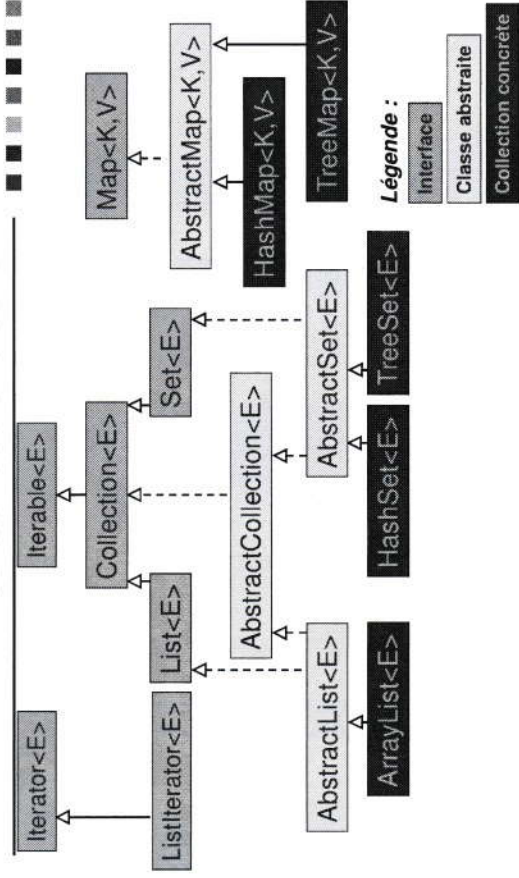
Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / equals / Les listes 2

Préambule

- La programmation orientée objet encapsule les données dans des classes.
- Utilisation de structures de données.
- Le choix de la structure dépend du problème à résoudre.
- Exemple :
 - Recherche parmi des milliers de données ?
 - Données triées ?
 - Suppression et insertion dans un ensemble trié ?
 - Tableau donnant un accès à une donnée permettant d'accéder à un ensemble de données encore plus grand ?
- Attention à la structure de données et opérations utilisées pour garantir une performance correcte.
- Les collections de Java.

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / equals / Les listes 1

Les collections Java



Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / equals / Les listes 3

Le parcours des collections

- Toutes les collections implémentent l'interface **Iterable**, c'est-à-dire que chacune d'entre elles dispose d'une méthode **iterator()**.

Methods	
Modifier and Type	Method and Description
Iterator<T>	iterator()
Returns an iterator over a set of elements of type T.	

Methods	
Modifier and Type	Method and Description
boolean	hasNext()
Returns true if the iteration has more elements.	
E	next()
Returns the next element in the iteration.	
void	remove()
Removes from the underlying collection the last element returned by this iterator (optional operation).	

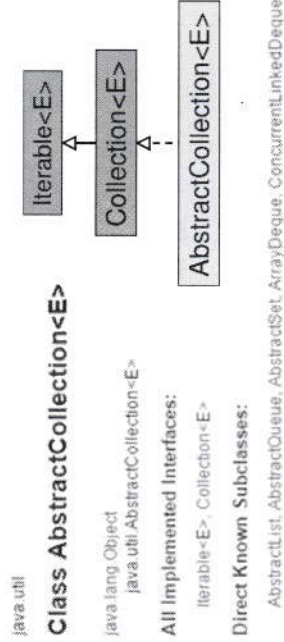
Rappel : Un itérateur permet de parcourir l'ensemble des éléments d'une collection

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes
abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / equals / Les listes

4

De l'interface à la classe abstraite

- L'interface **Collection** déclare les méthodes les plus courantes que chaque classe implémentée doit fournir.



- Chaque classe de collection concrète étend la classe **AbstractCollection**, demeurant libre de redéfinir une méthode.

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes
abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / equals / Les listes

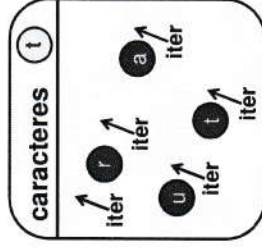
6

Le parcours des collections

- Il peut être effectué dans une boucle for en initialisant la variable de boucle avec l'itérateur sur la collection.

```

List<Character> caracteres = new ArrayList<>();
Collections.addAll(caracteres, 'r', 'a', 'u', 't');
for (Iterator<Character> iterator = caracteres.iterator();
     iterator.hasNext(); ) {
    Character caractere = iterator.next();
    System.out.println(caractere);
    if (caractere.equals('u')) iterator.remove();
}
    
```



- Ce même parcours peut être simplifié dans les cas de lecture (sans modification de la collection) avec la boucle **foreach**

```

List<Character> caracteres = new ArrayList<>();
Collections.addAll(caracteres, 'r', 'a', 'u', 't');
for (Character caractere : caracteres) {
    System.out.println(caractere);
}
    
```

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes
abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / equals / Les listes

5

Interface Collection – Liste des méthodes

Modifier and Type	Method and Description
boolean	add(E e)
Ensures that this collection contains the specified element (optional operation).	
boolean	addAll(Collection? extends E> c)
Adds all of the elements in the specified collection to this collection (optional operation).	
void	clear()
Removes all of the elements from this collection (optional operation).	
boolean	contains(Object o)
Returns true if this collection contains the specified element.	
boolean	containsAll(Collection?> c)
Returns true if this collection contains all of the elements in the specified collection.	
boolean	isEmpty()
Returns true if this collection contains no elements.	
abstract Iterator<E>	iterator()
Returns an iterator over the elements contained in this collection.	
boolean	remove(Object o)
Removes a single instance of the specified element from this collection, if it is present (optional operation).	
boolean	removeAll(Collection?> c)
Removes all of this collection's elements that are also contained in the specified collection (optional operation).	
boolean	retainAll(Collection?> c)
Retains only the elements in this collection that are contained in the specified collection (optional operation).	
abstract int	size()
Returns the number of elements in this collection.	
Object[]	toArray()
Returns an array containing all of the elements in this collection.	
<T> T[]	toArray(T[] a)
Returns an array containing all of the elements in this collection, the runtime type of the returned array is that of the specified array.	
String	toString()
Returns a string representation of this collection.	

Classe abstraite AbstractCollection

■ Exemple :

```
void
clear()
Removes all of the elements from this collection (optional operation).

abstract Iterator<E>
iterator()
Returns an iterator over the elements contained in this collection.
```

public class AbstractCollection<E> **implements** Collection<E> {

...

```
public void clear() {
    for (Iterator<E> e= iterator(); e.hasNext(); ) {
        e.next ();
        e.remove();
    }
}
```

public abstract Iterator<E> iterator() ;

...

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes
abstraites / **ArrayList** / UML / Itérateur spécial liste / equals / Les listes 8

Collection concrètes : ArrayList

java.util

Class ArrayList<E>

```
java.lang.Object
java.util.AbstractCollection<E>
java.util.AbstractList<E>
java.util.ArrayList<E>
```

All Implemented Interfaces:

Serializable, Cloneable, Iterable<E>, Collection<E>, List<E>, RandomAccess

■ Implémente les interfaces *Iterable* et *Collection*, hérite de la classe « *AbstractCollection* »

■ List<String> maListe = **new** ArrayList<>();

maListe.add("Odralfabétix");

maListe.add("Astérix"); Utilisation de la méthode toString() héritée de la classe « *AbstractCollection* »

maListe.add("Obélix");

System.out.println(maListe); // affichage : [Odralfabétix, Astérix, Obélix]

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes
abstraites / **ArrayList** / UML / Itérateur spécial liste / equals / Les listes 9

Ajout dans une ArrayList

- La fonction add() est intelligente : elle assure que l'ensemble des index utilisés est contigu et commence à 0.
- Décalage automatique des éléments déjà présents si nécessaire.
- Exemples d'utilisation correcte

```
maListe.clear(); // vide la liste
maListe.add("Odralfabétix"); // ["Odralfabétix"]
maListe.add("Astérix"); // ["Odralfabétix", "Astérix"]
maListe.add("Obélix"); // ["Odralfabétix", "Astérix", "Obélix"]
```

```
maListe.clear(); // vide la liste
maListe.add(0, "Odralfabétix"); // ["Odralfabétix"]
maListe.add(0, "Astérix"); // ["Astérix", "Odralfabétix"]
maListe.add(0, "Obélix"); // ["Obélix", "Astérix", "Odralfabétix"]
```

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes
abstraites / **ArrayList** / UML / Itérateur spécial liste / equals / Les listes 10

Ajout incorrect dans une ArrayList

- Exemples d'utilisation incorrecte

```
maListe.clear();
maListe.add(1, "Astérix"); // Le premier index doit être 0
```

```
maListe.clear();
maListe.add(0, "Astérix"); // ["Astérix"]
maListe.add(2, "Obélix"); // Il faut 0 ou 1 sinon pas de // contiguïté
```

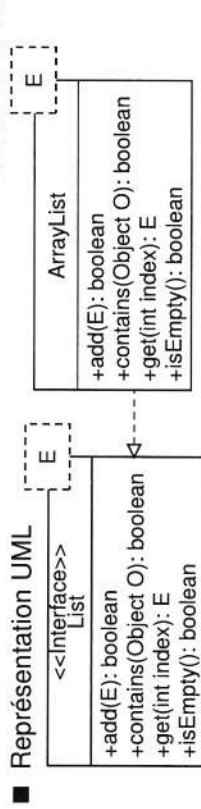
```
maListe.clear();
maListe.add(0, "Astérix"); // ["Astérix"]
maListe.add(-1, "Obélix"); // Contigu mais index négatif // interdit
```

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes
abstraites / **ArrayList** / UML / Itérateur spécial liste / equals / Les listes 11

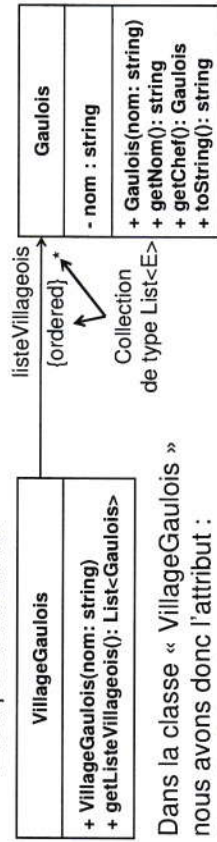
Constructor and Description		Les méthodes utiles pour ce cours.	
ArrayList()		Les autres sont sur votre feuille de TD	
Constructs an empty list with an initial capacity of ten.			
Modifier and Type	Method and Description		
boolean	add(E e)	Appends the specified element to the end of this list.	
void	add(int index, E element)	Inserts the specified element at the specified position in this list.	
void	clear()	Removes all of the elements from this list.	
boolean	contains(Object o)	Returns true if this list contains the specified element.	
E	get(int index)	Accès direct en temps constant	
boolean	isEmpty()	Returns the element at the specified position in this list.	
Iterator<E>	iterator()	Returns true if this list contains no elements.	
int	size()	Returns an iterator over the elements in this list in proper sequence.	
		Returns the number of elements in this list.	

12

Représentation UML : ArrayList<E>



Exemple d'utilisation



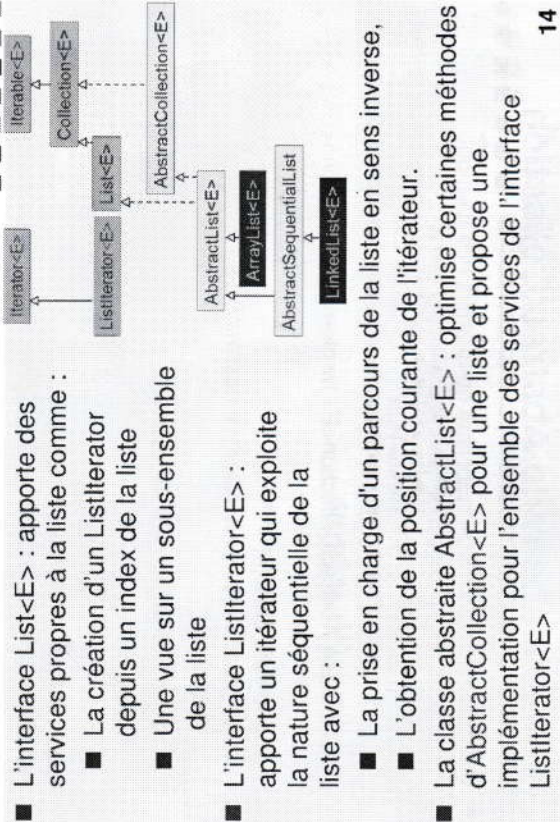
Dans la classe « VillageGaulois » nous avons donc l'attribut :

List<Gaulois> listeVillages = new ArrayList<>();

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / equals / Les listes

13

Les listes



14

ListIterator<E>

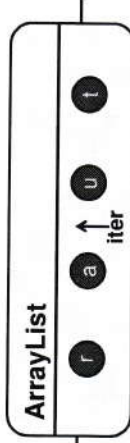
Modifier and Type	Method and Description
void	add(E e) Inserts the specified element into the list (optional operation).
boolean	hasNext() Returns true if this list iterator has more elements when traversing the list in the forward direction.
boolean	hasPrevious() Returns true if this list iterator has more elements when traversing the list in the reverse direction.
E	next() Returns the next element in the list and advances the cursor position.
int	nextIndex() Returns the index of the element that would be returned by a subsequent call to next().
E	previous() Returns the previous element in the list and moves the cursor position backwards.
int	previousIndex() Returns the index of the element that would be returned by a subsequent call to previous().
void	remove() Removes from the list the last element that was returned by next() or previous() (optional operation).
void	set(E e) Replaces the last element returned by next() or previous() with the specified element (optional operation).

15

ListIterator<E>

- L'interface ListIterator<E>

```
List<Character> caracteres = new ArrayList<>();
Collections.addAll(caracteres, 'r', 'a', 'u', 't');
ListIterator<Character> iterateur = caracteres.listIterator(2);
Character caractere = iterateur.next(); caractere : u
iterateur.previous();
caractere = iterateur.previous(); caractere : a
iterateur.next();
iterateur.remove();
caractere = iterateur.previous(); liste : ['r', 'u', 't']
iterateur.remove(); caractere : r
liste : ['u', 't']
iterateur.next(); liste : ['u', 'c', 't']
iterateur.add('c'); liste : ['u', 'm', 't']
iterateur.previous();
iterateur.set('m');
```



16

Méthode equals (1/6)

- ==
- sur deux primitifs permet de comparer 2 valeurs

```
boolean egaux = (3==3);
System.out.println(egaux);
true
```

- sur deux objets permet de savoir s'il s'agit de la même référence mémoire

```
Gaulois gaulois1 = new Gaulois("Asterix");
Gaulois gaulois2 = new Gaulois("Asterix");
System.out.println("gaulois1 : " + gaulois1);
System.out.println("gaulois2 : " + gaulois2);
gaulois1 : villageGaulois.Gaulois@74b65a68
gaulois2 : villageGaulois.Gaulois@6fe99db4
boolean egaux = (gaulois1 == gaulois2);
System.out.println(egaux);
false
```

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes
abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / **equals** / Les listes

18

Types simples et enveloppeur

- Tout type Java est soit :
 - Un type enveloppeur (Wrapper) :
 - Au nombre de 8
 - Chacun des types possède son enveloppeur
 - Peut avoir la valeur **null**
 - Exemple : Integer

Type primitif	Enveloppeur	Type primitif	Enveloppeur
byte	Byte	float	Float
short	Short	double	Double
int	Integer	bool	Boolean
long	Long	char	Character

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes
abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / **equals** / Les listes

17

Méthode equals (2/6)

- La méthode equals :
 - est une méthode de la classe Object donc héritée par l'ensemble des classes,
 - retourne vrai si deux objets possèdent la même référence mémoire et sont donc en fait le même objet.

```
Gaulois gaulois1 = new Gaulois("Asterix");
Gaulois gaulois2 = gaulois1;
System.out.println("gaulois1 : " + gaulois1);
System.out.println("gaulois2 : " + gaulois2);
gaulois1 : villageGaulois.Gaulois@6fe99db4
gaulois2 : villageGaulois.Gaulois@6fe99db4
boolean egaux = (gaulois1 == gaulois2);
gaulois1.equals(gaulois2);
System.out.println(egaux);
true
```

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes
abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / **equals** / Les listes

19

Méthode equals (3/6)

- La méthode equals telle qu'elle est implémentée dans la classe **Object** est donc équivalente à l'opérateur == (égalité physique).

```
Gaulois gaulois1 = new Gaulois("Asterix");
Gaulois gaulois2 = new Gaulois("Asterix");
System.out.println("gaulois1 : " + gaulois1);
System.out.println("gaulois2 : " + gaulois2);

gaulois1 : villageGaulois.Gaulois@74b65a68
gaulois2 : villageGaulois.Gaulois@6fe99db4

boolean egaux = gaulois1.equals(gaulois2);
System.out.println(egaux);           false
```

- Nous devons donc redéfinir la méthode equals afin de comparer deux objets sur le nom du Gaulois (égalité logique) et non sur leur référence.

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes
abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / **equals** / Les listes

20

Méthode equals (4/6)

- Dans la classe Gaulois nous redéfinissons la méthode equals :

```
public boolean equals(Object obj) {
    if(obj instanceof Gaulois){
        Gaulois gaulois = (Gaulois) obj;
        return nom.equals(gaulois.getNom());
    }
    return false;
}
```

- Refaisons la comparaison :

```
Gaulois gaulois1 = new Gaulois("Asterix");
Gaulois gaulois2 = new Gaulois("Asterix");
System.out.println("gaulois1 : " + gaulois1);
System.out.println("gaulois2 : " + gaulois2);

gaulois1 : villageGaulois.Gaulois@74b65a68
gaulois2 : villageGaulois.Gaulois@6fe99db4

boolean egaux = gaulois1.equals(gaulois2);
System.out.println(egaux);           true
```

21

Méthode equals (5/6)

- Conclusion : la méthode equals est destinée à être redéfinie afin de comparer deux objets sur leur état et non sur leur référence.

- Tous les enveloppeurs ont leur méthode equals qui a été redéfinie :

```
Integer x = new Integer(3);
Integer y = new Integer(3);
System.out.println(x==y);           false
System.out.println(x.equals(y));    true
```

- Il faut donc :

- utiliser == sur un type primitif (qui ne possède pas de méthode equals !)
- equals sur un enveloppeur ou tout autre objet (sauf si on veut réellement savoir s'il s'agit de la même référence mémoire !)

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes
abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / **equals** / Les listes

22

Méthode equals (6/6)

- Plusieurs méthodes des collections utilisent la méthode equals comme :

- contains(Object o)
- containsAll(Collection<?> c)
- remove(Object o)
- removeAll(Collection<?> c)
- retainAll(Collection<?> c)

- Il ne faut donc pas oublier de redéfinir la méthode equals dans les objets stocker dans les collections.

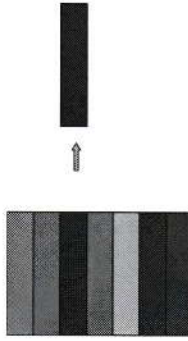
- **Notez bien** : equals n'implante pas nécessairement l'égalité structurale entre les objets mais une relation d'équivalence (« avoir le même nom »)

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes
abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / **equals** / Les listes

23

Les limites de ArrayList

- Inconvénient majeur : la suppression et l'insertion d'un élément au milieu d'un tableau nécessite beaucoup de temps machine.
- Exemple : la suppression d'un élément



Les objets d'un tableau occupent des emplacements mémoires successifs : tous les éléments doivent être décalés d'une case.

Introduction / Le parcours des collections / Interfaces & Classes abstraites / ArrayList / UML / Itérateur spécial liste / equals / Les listes

24

```
switch (necessaire) {
    case OPTIONNEL:
        listeIngredients.add(ingredient);
        break;
    case INDISPENSABLE:
        listIterator(listIterator) listIterator = listeIngredients.listIterator(0);
        listIterator.add(ingredient);
        break;
    case AU CHOIX:
        ajouterIngredientAuChoix(ingredient);
        break;
    default:
        System.out.println("Problème !");
        break;
}

private void ajouterIngredientAuChoix(Ingredient ingredient) {
    boolean ingredientAjoute = false;
    for (listIterator<Ingredient> listIterator = listeIngredients.listIterator();
        ingredientAjoute && listIterator.hasNext(); ) {
        Ingredient ingredientCompare = listIterator.next();
        Necessary necessaryCompare = ingredientCompare.getNecessaire();
        if (necessaryCompare.equals(Necessary.OPTIONNEL)) {
            listIterator.previous();
            listIterator.add(ingredient);
            ingredientAjoute = true;
        }
    }
    if (!ingredientAjoute)
        listeIngredients.add(ingredient);
};
```

Bonnes pratiques

```
switch (necessaire) {
    case OPTIONNEL:
        listeIngredients.add(ingredient);
        break;
    case INDISPENSABLE:
        listeIngredients.add(ingredient);
        break;
    case AU CHOIX:
        ajouterIngredientAuChoix(ingredient);
        break;
    default:
        // AU CHOIX
        for (listIterator<Ingredient> listIterator = listeIngredients.listIterator(0);
            listIterator.hasNext(); ) {
            Ingredient ingredientCompare = listIterator.next();
            Necessary necessaryCompare = ingredientCompare.getNecessaire();
            if (necessaryCompare.equals(Necessary.OPTIONNEL)) {
                listIterator.previous();
                listIterator.add(ingredient);
                ingredientAjoute = true;
            }
        }
        if (!ingredientAjoute)
            listeIngredients.add(ingredient);
    }
}
```

Method name: ajouterIngredientAuChoix

Access modifier: ☐ public ☐ protected ☒ private

Parameters:

Type	Name	Ingredient

☐ Declare thrown runtime exceptions

☐ Generate method comment

Method signature preview:

Method signature preview:

OK Cancel

ATTENTION : Dans les bonnes pratiques de Java une méthode ne doit pas excéder 20 lignes -> il faut donc découper la méthode.