## Physique - Mécanique

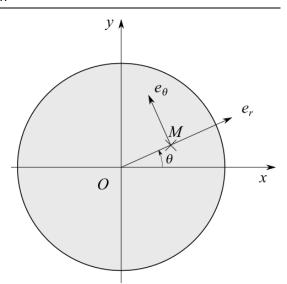
Durée: 1h

## **EXERCICE 1 : Trajectoire d'une mouche sur un disque** en rotation

On considère une mouche qui se déplace sur un disque lui placé sur un tourne disque. La position de la mouche est repérée par le point M. La mouche a adopté un comportement un peu singulier dans la mesure où elle se déplace à vitesse constante, notée  $V_0$ , et selon l'axe  $\overrightarrow{e_r}$ . A t=0 la mouche se trouve au point O.

On notera  $\omega_0$  la vitesse angulaire du tourne disque et d'après l'énoncé nous avons  $\theta(t)=\omega_0 t$ .

Pour répondre aux question nous utiliserons les repères  $R(\vec{x}, \vec{y})$  et  $R'(\overrightarrow{e_r}, \overrightarrow{e_\theta})$ .



1. Montrez que dans le repère  $R(\vec{x}, \vec{y})$ , le vecteur position de la mouche s'écrit

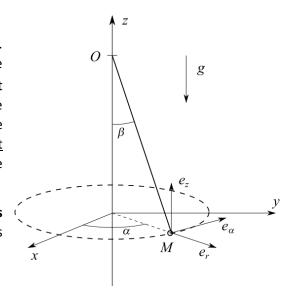
$$\overrightarrow{OM} = \begin{bmatrix} V_0 t. \cos(\omega_0 t) \\ V_0 t. \sin(\omega_0 t) \end{bmatrix}$$

- 2. Calculez la vitesse du point M par rapport au repère  $R(\vec{x}, \vec{y})$
- 3. Calculez l'accélération du point M par rapport au repère  $R(\vec{x}, \vec{y})$

## **EXERCICE 2:**

On s'intéresse au mouvement d'une pendule en 3D. Le pendule est constitué d'un fil inextensible de longueur l donc  $\|\overrightarrow{OM}\|=l$ . Une extrémité du fil est fixe (le point O) et à l'autre extrémité on trouve une masse ponctuelle m. En tournant autour de l'axe  $\overrightarrow{z}$ , le point M décrit un cône dont l'angle au sommet  $\beta$  est constant. Pour la suite on notera T la tension dans le fil.

Tous les résultats devront être exprimés avec les vecteurs de base du repère  $R'(\overrightarrow{e_r}, \overrightarrow{e_\alpha}, \overrightarrow{e_z})$ . Pour les calculs on pourra utiliser  $\overrightarrow{u} = \frac{\overrightarrow{OM}}{\|\overrightarrow{OM}\|}$ .



- 1. Donnez les expressions, sous forme de vecteurs, des forces qui agissent sur le point M.
- 2. Après avoir donné l'expression du vecteur position  $\overrightarrow{OM}$ , donnez l'expression de la vitesse de M dans le repère  $R(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ , puis son accélération toujours dans le repère  $R(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ .
- 3. Appliquez le principe fondamental de la dynamique et faire les projections pour les trois axes  $\overrightarrow{e_r}, \overrightarrow{e_{r'}}, \overrightarrow{e_{r'}}, \overrightarrow{e_{r'}}$ .
- 4. Que pouvez-vous dire de la vitesse de rotation  $\dot{\alpha}$  ? En posant,  $\dot{\alpha}=\omega$  et à partir des équations de l'équation 3, déterminez l'expression de  $\omega$ . (Pour cela on éliminera la tension T des équations).