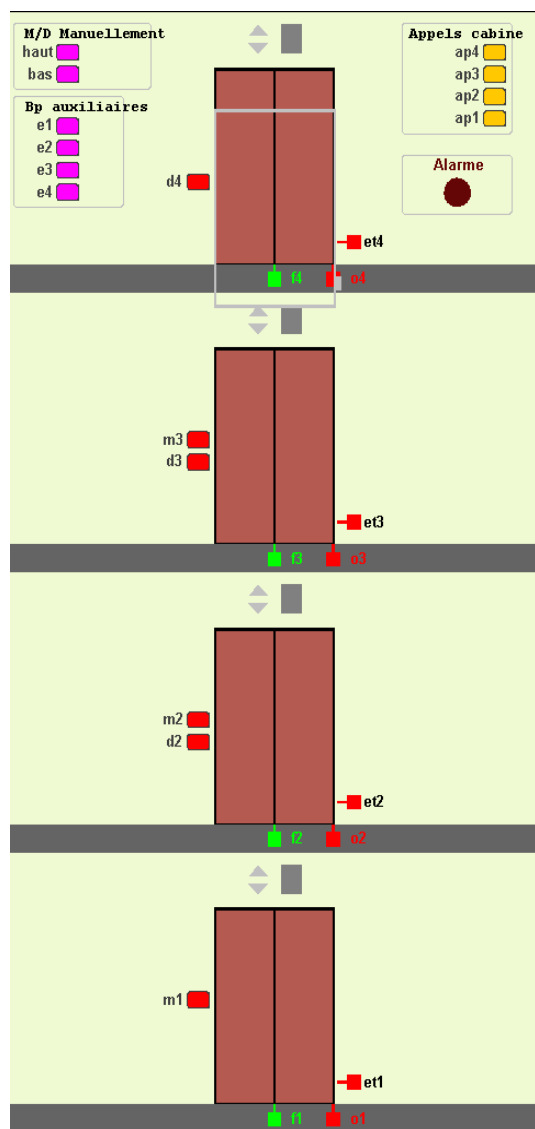


Annexe simulateur d'ascenseur

Linux, MacOS X, Windows. Nécessite Java 7 ou plus

Le simulateur représente un ascenseur à quatre étages ayant toutes les fonctionnalités de celui de la salle de TP et quelques autres qui étendent son utilisation au-delà des travaux pratiques. On retrouve deux actionneurs « M » et « D » pour déplacer la cabine. Un voyant d'alarme (actionneur « ALARME ») constitue une réplique silencieuse de l'alarme de la maquette. Le capteur de position cabine de l'étage i est nommé « eti », les poussoirs internes de la cabine sont représentés en orange dans le cadre gris en haut à droite « api ». Les poussoirs palier sont nommés « mi » et « di », il y a une petite différence avec la maquette sur laquelle, traditionnellement, il s'appellent « pmi » et « pdi »...



La porte de l'étage i est munie des deux capteurs « oi » (ouverte) et « fi » (fermée). Un capteur général « po » existe comme sur la maquette réelle. Il est vrai dès qu'un capteur « fi » est faux.

Dans le cadre <M/D Manuellement>, deux poussoirs permettent de déplacer manuellement la cabine. Ils sont toujours actifs et sont combinés aux actionneurs « D » et « M » par un OU logique.

Dans le cadre <Bp auxiliaires>, on trouve des poussoirs auxiliaires « ei » qui jouent le rôle des interrupteurs du boîtier de commande contenant la carte Altera.

Chaque bouton poussoir est muni d'un actionneur qui porte le nom du poussoir précédé de « St ». Par exemple, le poussoir « Ap4 » est associé à l'actionneur « StAp4 ». Si on force cet actionneur à « 1 » par la commande, le poussoir change alors de couleur (devient vert). Ceci peut être utilisé pour marquer la mémorisation d'un appel, c'est quelque chose qui existe également sur la maquette réelle pour les « pmi » et « pdi »...

Les actionneurs des portes sont nommés « Oi » et « Fi » pour ouvrir et fermer la porte de l'étage i.

Afin d'avoir un fonctionnement manuel des portes similaires à celui que l'on trouve sur la maquette de la salle I1, un clic sur une porte fermée provoque son ouverture et un clic sur la porte ouverte provoque sa fermeture.

Au dessus de la porte de l'étage i, un afficheur est commandé par (AF2,AF1,AF0) sur lesquels on code en binaire naturel le numéro que l'on souhaite voir affiché (position cabine, dernier appel, etc.).

Toujours au dessus de la porte de l'étage i, deux flèches peuvent être illuminées par les actionneurs « FIBi » (flèche basse i) ou « FIHi » (flèche haute i).

Remarque : la cabine peut descendre au dessous de « et1 » et monter au dessus de « et4 », ce n'est pas une erreur de conception. Ainsi on ne peut pas confondre un arrêt par la commande sur la position de ces deux capteurs et un arrêt provoqué par les capteurs de sur-course avec commande maintenue (comme c'est le cas sur la maquette réelle).