

ROS : turtle avec étoile

- ros core
- `roscpp turtlesim turtlesim_node`
- `roscpp turtlesim turtlesim_node --name: myturtle`
- `rostopic pub /turtle1/cmd_vel geometry_msgs/Twist "linear:
 x: 1000
 y: 1000
 z: 0
angular:
 x: 0
 y: 0
 z: 1000"`
- `z: 1000" -r 4`

pour modifier des info qu'a a sur un node

~~rosrun~~ `roscpp roscpp console roscpp console`

`roscpp roscpp logger_level roscpp logger_level`



on ne recevra que les message Fatal sur myturtle

Se connecter au wifi

lauch

- création d'un fichier `lauch` dans ^{un} le répertoire `lauch` qu'on crée "mkdir lauch" dans le répertoire (workspace) `upstitch - qrt - ag - ws a / src / beginner_tutorials / src / lauch`
- copier coller le xml
- lancer la cmd "ros lauch beginner_tutorials mini_mic_lauch"
<lauch> } balise lauch commande rep fichier_lauch
</lauch>

`<remap from="turtle1/cmd_vel" to="turtle1/turtle1/cmd_vel"/>`

graph

`roscpp rqt-graph rqt-graph`

type

`rostopic type / turtle1/cmd_vel / pose`
→ `turtle1/pose`

`rostopic type / turtle1/cmd_vel / end_vel`
→ `geometry_msgs/Twist`
(`rostopic info`)

ros msg

`rostopic show turtle1/pose`

→ `float32 x`
→ `float32 y`
→ ... } ≡ attributs

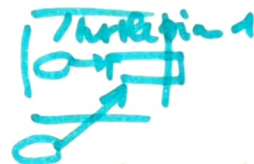
`rostopic show geometry_msgs/Twist`

→ `geometry_msgs/Vector3` linéar

`float64 x`
—— `y`
—— `z`

→ `angular`

—— `x`
—— `y`
—— `z`



≡ JAVA

topic = classe
msg = attribut

le middleware converti
n'importe quel langage
il le crée pour nous
c'est de la traduction

ros bag

"help"

ros bag - h

↳ a trace play record

Enregistre et on rejoue une séquence de mouvement

ros topic info

publisher

subscriber

- "ros bag record - a"

- "ros bag play 2023 -bag"

enregistre a la racine par

ro service

"rosservice list" → nom de tous les service

"rosservice type /turtle1/cmd/ spawn" → regarde le type de "spawn"
↳ les services

"rossrv show /turtle1/cmd/ spawn" → affiche les "attributs" de la "classe"
↳ type des services

"rosservice call /turtle1/cmd/ spawn [tab]

→ x: 2.0

y: 3.0

theta: 0.0

name: "ninja-turtle"

name: "

→ Fait spawn une nouvelle tâche a la position donnée et a d'ici on a la donnée avec un nom défini

Si on veut la kill on fait: rosservice call /turtle1/cmd/kill "name:"
On fait ça changer la trace de la tortue en rouge "turtle2" même nom

"rosservice call /turtle1/cmd/set_pen {r:255, g:0, b:0, width:5, 'off', 0}" //
(rossrv get /turtle1/cmd/background b → 255
rossrv set /turtle1/cmd/background b 50
rosservice call /turtle1/cmd/set)

→ change le background en vert forcé

rosservice robot

"rosservice call /controller_manager/list_controllers"

→ affiche les contrôleurs tel que avec tous les paramètres

→ gripper_controller

→ joint_state_controller → peut lire un URDF et positionner les corps rigides dans ROS

→ torso_controller

→ arm_independent_controller

→ arm_controller

→ mobile_base_controller

catkin - make

pour compiler le package et le charger dans le .roslint.txt

export ROS_IP *

1C gazebo

ps aux | grep gz

kill -9 PID gz

(kill -9 PID ros)

(charge d'annuaire)

export ROS_MASTER_URI = 'https://gazdhost:11311'

env | grep ROS → par voir la version du workspace ROS

ros launch