

GABRIEL ARAUJO
GABRIEL RANGEL

Princípios de Localidade na Cache: Impacto de Técnicas e Arquiteturas na Performance.



Introdução

Principais tópicos discutidos
nesta apresentação

- Princípios da Localidade
- O simulador Amnesia
- Tipos de Arquitetura
- Políticas de substituição
- Casos de Teste
- Resultados

Casos de teste

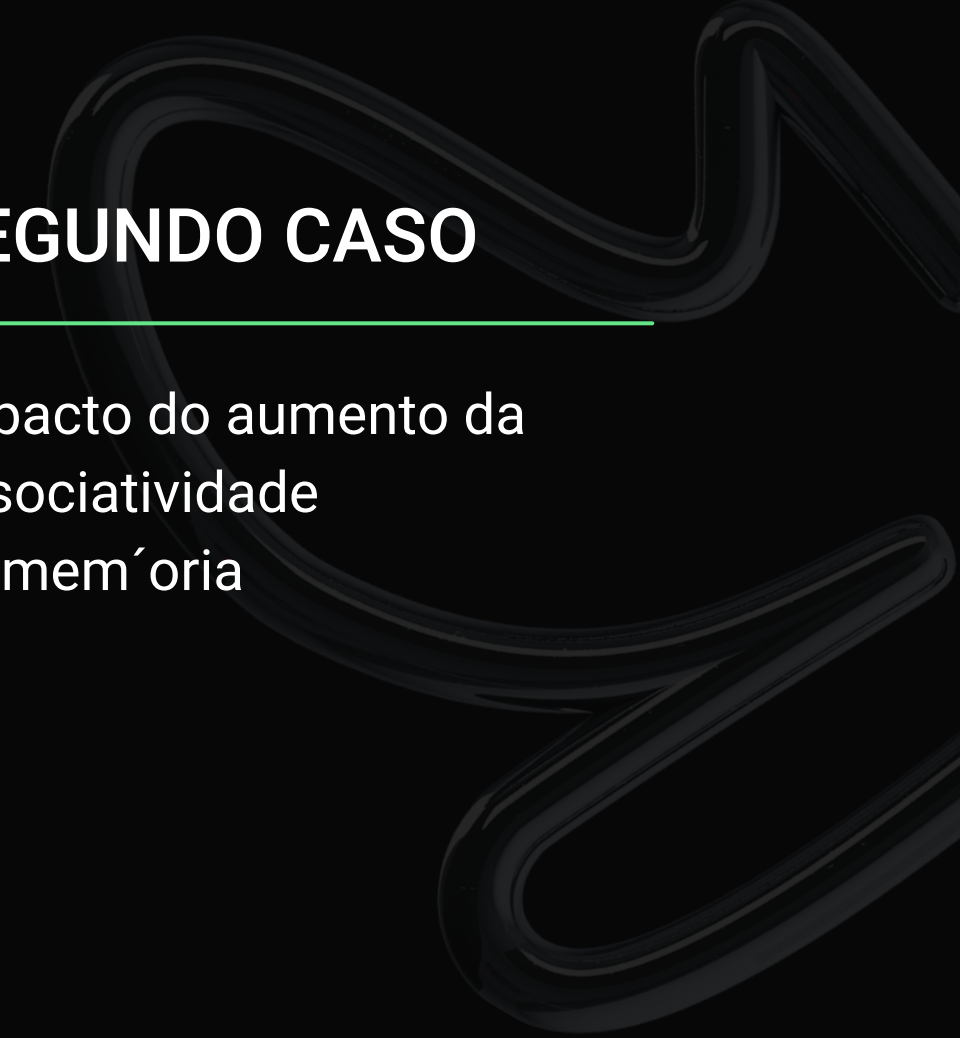


PRIMEIRO CASO

Melhor arquitetura dado
o tamanho dos
blocos

SEGUNDO CASO

Impacto do aumento da
associatividade
na memória



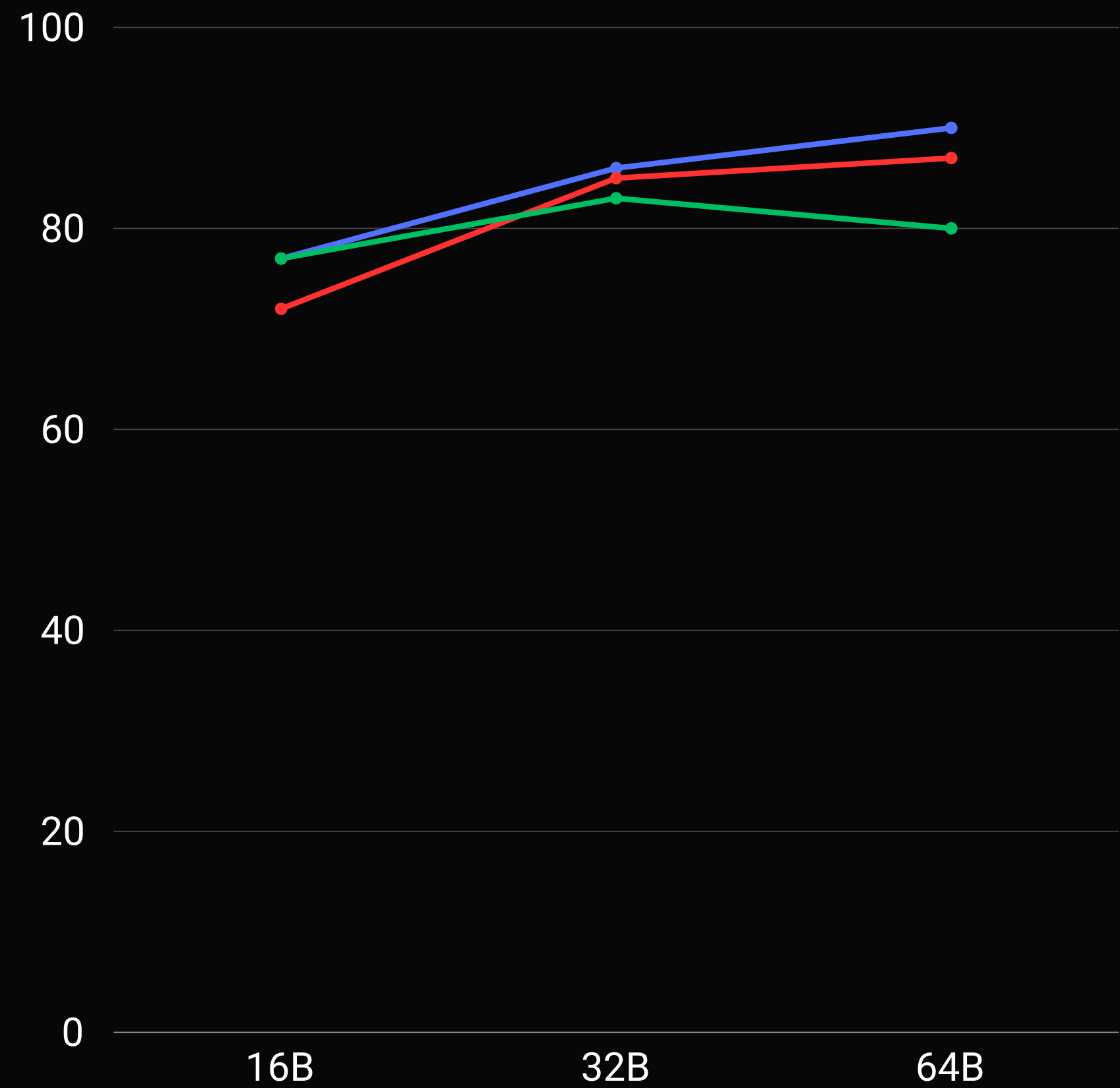
TERCEIRO CASO

Impacto do tamanho
dos blocos em cada
modelo de organização

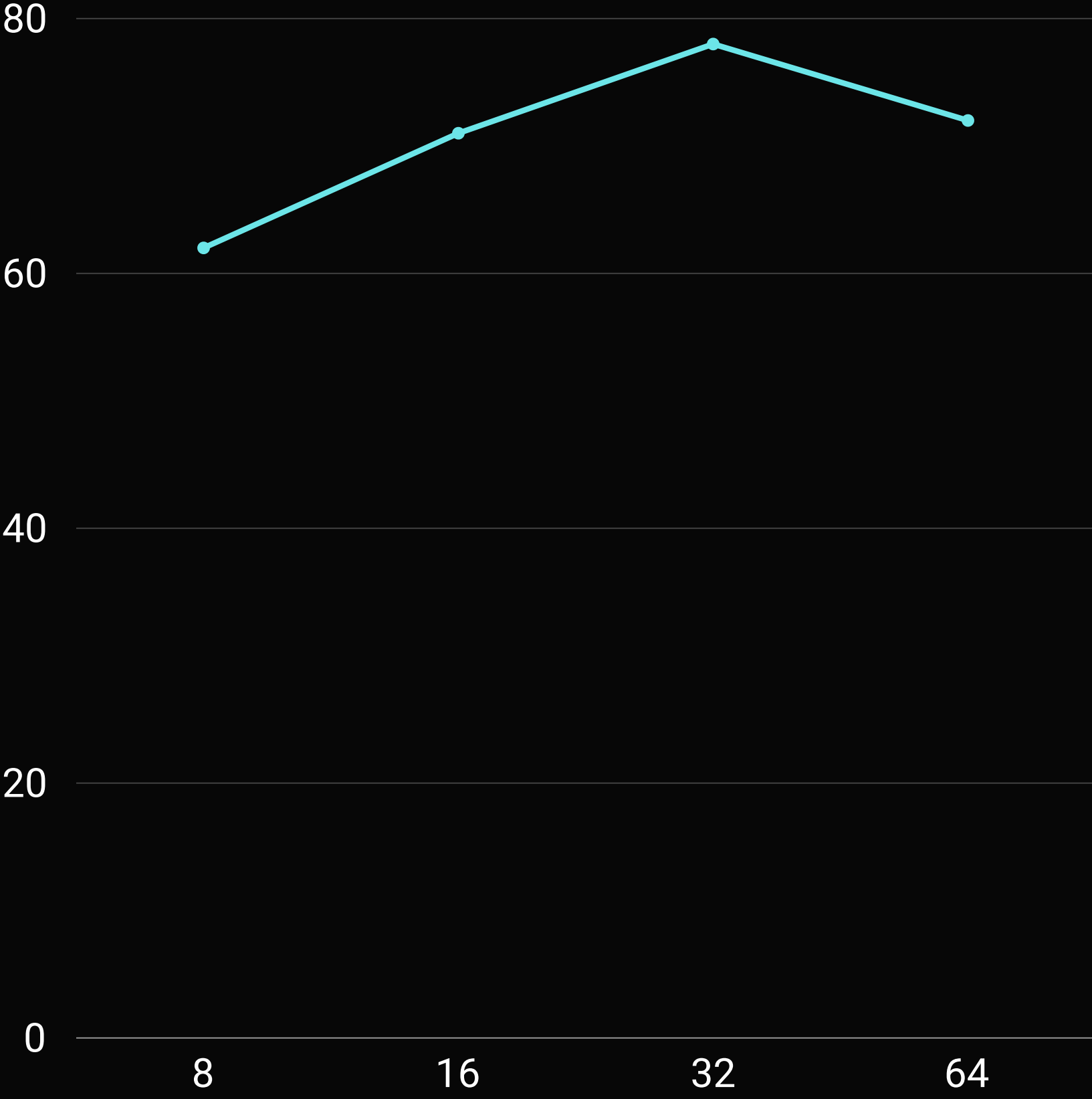
QUARTO CASO

Melhor política de
substituição para
cada arquitetura

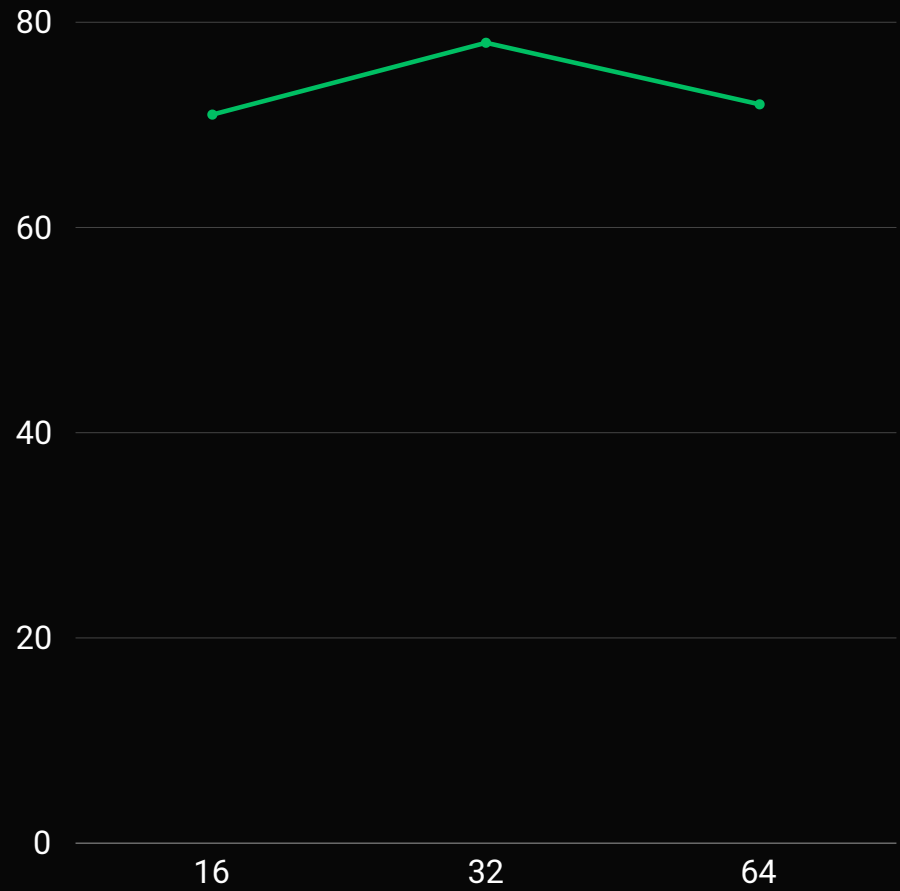
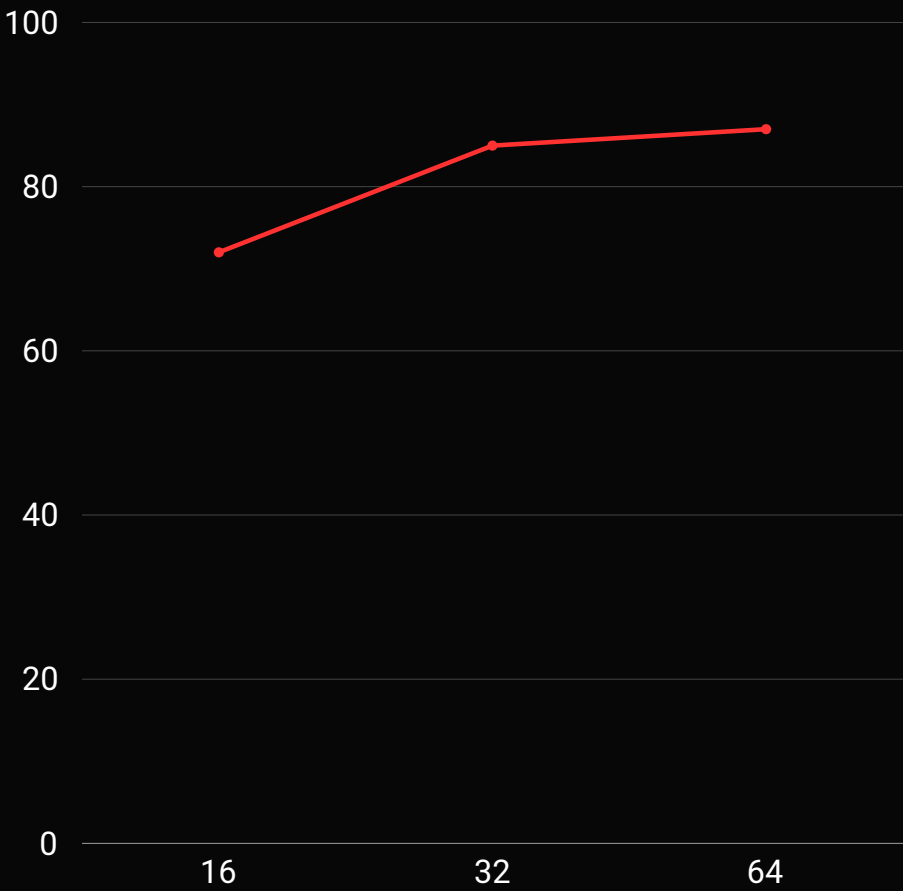
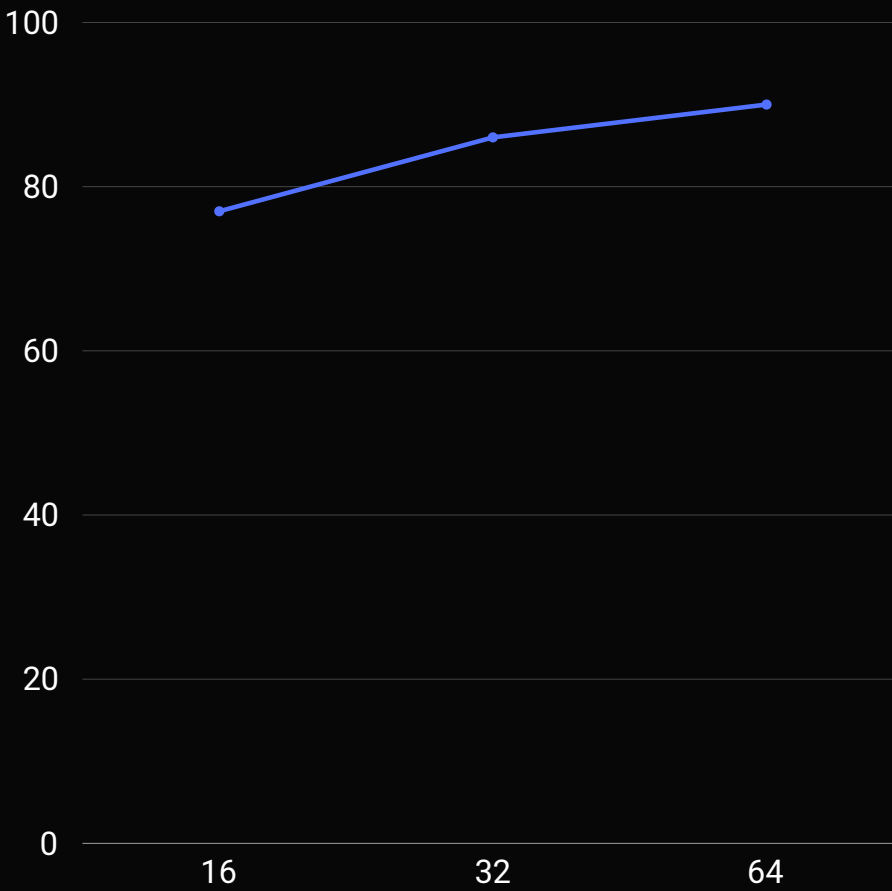
Tamanho do Bloco x Cache Hit



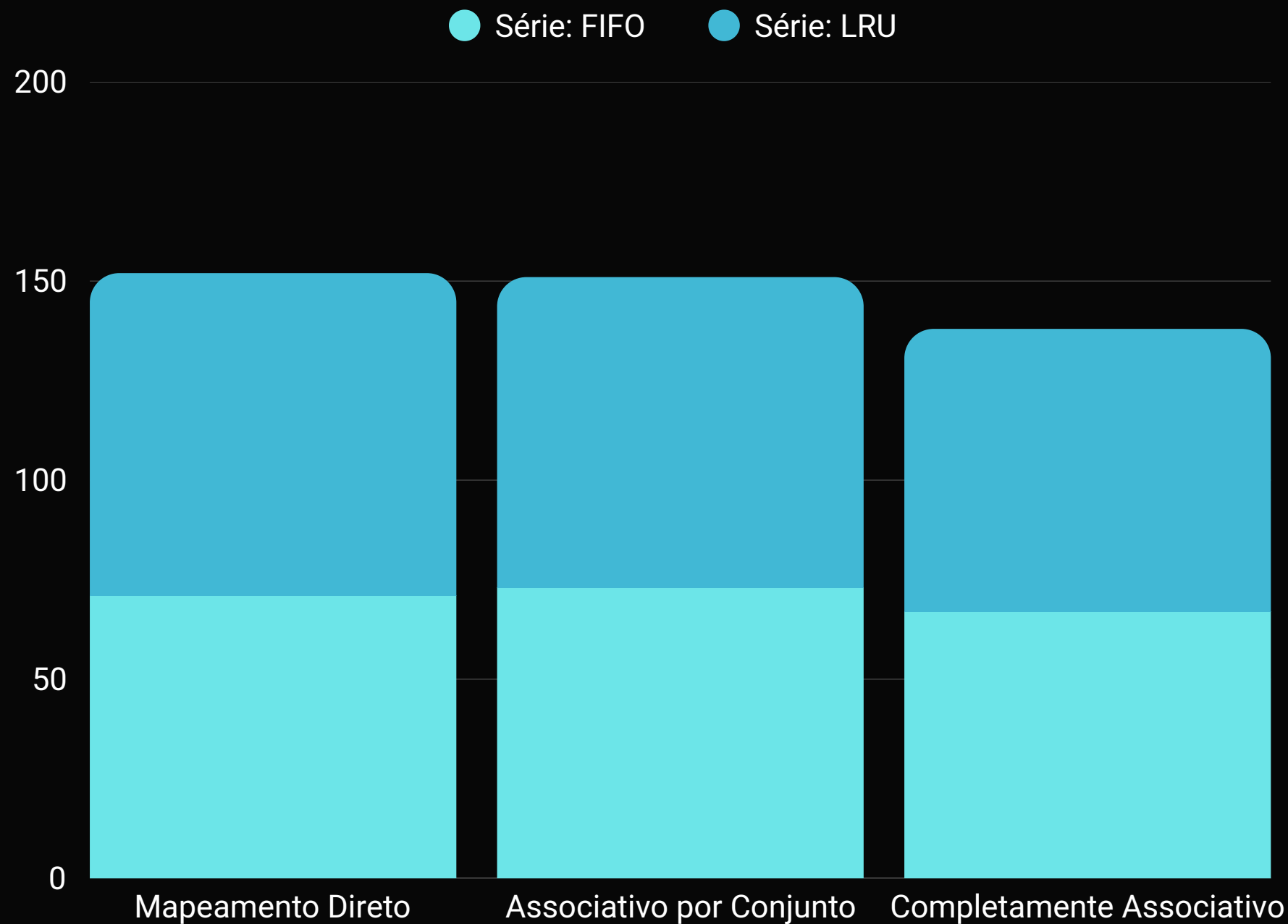
Tamanho do Conjunto X Cache Hit



Aumento dos Blocos por Arquiteturas



Política de Substituição X Arquitetura



LINKS RELACIONADOS

Github

<https://github.com/acsG4briel/ArquiteturaDeComputadores3>

Planilha de Testes

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1RwDbtMIKHNSDX0emVEsMvHKqhGt9XJumNeh5nmevVQ0/edit?usp=sharing>