

# Angular 16+ programozás

Masterfield Oktatóközpont  
Angular 16+ programozás alapok tantárgy  
2024. július 29.  
Csábrádi Anikó



# Mohó vs. lusta betöltés



- Alapértelmezés szerint az NgModules betöltése mohó módon történik.
- A sok útvonallal rendelkező nagy alkalmazásoknál fontolja meg a lusta betöltést – egy olyan tervezési mintát, amely szükség szerint betölti az NgModules-t.
- A késleltetett betöltés segít a kezdeti kötegméretek kisebb tartásában, ami viszont csökkenti a betöltési időt.

# Modulok betöltése



- Alapértelmezés szerint a modulok betöltése során az Angular mohó betöltést alkalmaz.
- Komplex, sok útvonallal rendelkező alkalmazások esetén a mohó betöltés a teljesítményt ronthatja.

Az útvonalleírások elején  
betöltjük a modult

```
import { EmpListComponent } from './emp/emp-list/emp-list.component';

const routes: Routes = [
  {
    path: 'emp',
    component: EmpListComponent
  }
];
```

# Lusta betöltés



- Az Angularban van lehetőségünk lusta betöltés használatára, csak akkor töltjük be a modult, ha arra szükség van a futás során.

Az útvonalleírások elején  
betöltjük a modult

```
//import { EmpListComponent } from './emp/emp-list/emp-list.component';

const routes: Routes = [
  {
    path: 'emp',
    //component: EmpListComponent
    loadChildren: () => import('./emp/emp.module')
      .then(m => m.EmpModule)
  }
];
```



- Az Angular v17-es verziójában mutatták be.
- Reaktív primitívek készíthetők a komponensek kezelése során.
  - értéket képvisel
  - szabályozott módon változtatható meg
  - a változás nyomon követhető, detektálható
- Megkülönböztetünk írható és olvasható signalokat.
- Célja a változásészlelés és a tartalomgenerálás optimalizálása.

# Signal használata



- Egy-egy esemény bekövetkezése esetén
  - Alapértelmezett változásészlelés esetén nem tudjuk pontosan, hogy mi változott → a teljes komponensfát, minden kifejezésével együtt át kell vizsgálni.
  - Szignálok használata esetén pontosan megállapítható, hogy melyik adat változott, hiszen értesítést kapunk → megállapítható, hogy mely komponenseket, és azokon belül mely kifejezéseket kell megváltoztatni.

# Írható signal használata



```
export class CounterComponent {  
  counter = signal(0);  
  
  inc(){this.counter.update(actValue => actValue + 1)}  
  dec(){ this.counter.update(actValue => actValue - 1)}  
  
  reset(){ this.counter.set(0);}  
}
```

Inicializáláshoz a **signal()** függvényt kell meghívni.

Közvetlen értékbeállítás a **set()** függvényen keresztül történik.

Ha a signal aktuális értékét fel szeretnénk használni a beállításhoz, akkor az **update()** függvényt kell meghívni

```
Érték: {{counter()}}  
<button (click)="dec()">--</button>  
<button (click)="reset()">Reset</button>  
<button (click)="inc()">++</button>
```

Érték kiolvasáshoz a szignált függvényként hívjuk meg.

# Származtatott értékek



- `computed()`: olyan signal, amely egy vagy több más signal értékéből kerül kiszámításra. → Ha a forrás signal frissül, a számított érték is.
  - A számított érték gyorsítótárba kerül és lusta módon kerül kiértékelésre.
  - Csak olvasható.
- A Fahrenheit értéket a Celsius érték alapján számítjuk ki.

```
export class TemperatureComponent {  
  celsius = signal(10.3);  
  fahrenheit = computed(() => this.celsius() * 1.8 + 32);  
  
  inc(){this.celsius.update(actValue => actValue + 0.1)}  
  dec(){ this.celsius.update(actValue => actValue - 0.1)}  
  reset(){ this.celsius.set(0);}  
}
```



# Computed értékek nyilvántartása



- Nincs szükség megfigyelő használatára, nincs feliratkozás.
  1. A származtatott érték meghatározása legalább egyszer megtörténik, az inicializálás során.
  2. A származtatott érték számítása során az Angular felderíti, hogy mely forrásszingáloktól függ az érték.
- A számított szignálok esetén a forrásszignálok kezelés dinamikus. Ha a számítás során nem hívjuk meg a forrásszignált, akkor megszűnik a függőség a szignálok között!

# Computed értékek



- `untracked()`: számított szignál a forrás szignál értékének kiolvasása függőséglétrehozás nélkül.
- Ritkán, csak indokolt esetben használjuk!

```
export class FilteredListComponent {  
  items = signal([...]);  
  nameFilter = signal('');  
  categoryFilter = signal('computers');  
  
  filteredItems = computed(() => {  
    const nameF = this.nameFilter();  
    const catF = untracked(this.categoryFilter);  
    return this.items().filter(item =>  
      item.name.includes(nameF) && item.category == catF  
    );  
  });  
}
```

A kategória szűrőt csak akkor vesszük figyelembe, ha más signal is változik.

# Összetett adatszerkezetek



- A signal értéke lehet összetett adatszerkezet (objektum, tömb) is, ekkor is a korábban bemutatott függvényeket kell használni.

```
console.log(this.user().id)
console.log(this.user().name)
this.user.set({id:12, name:"John Smith"})
```

- Az alapértelmezett egyenlőségvizsgálatot indokolt esetben felül lehet írni!

```
user = signal(
  {id: 1, name: "Tom Jones"},
  {equal: (a, b) => { return a.id === b.id ;}},
);
```

# Mellékhatások



- Az effektusok segítségével mellékhatásokat tudunk rendelni a signalban történő változáshoz.
- Aszinkron módon, a változásészlelési folyamat során futnak le.
- A signaltól való függés az utolsó lefutástól függ.
- Az `effect()` függvénnyel hozhatjuk létre injektálásra alkalmas környezetben.
- Ne használjuk az állapotváltozások továbbítására!

```
effect(() => {  
  console.log(`Actual counter value: ${this.counter()}`);  
});
```

Callback-ként adjuk  
át a mellékhatást.

Minden counter  
értékváltozásra lefut

# Mellékhatások használata



- Alapértelmezetten, ha a mellékhatáson belül a signal értékeket meg akarjuk változtatni, akkor hibát kapunk.
- Ha erre mégis szükség van, akkor azt külön engedélyezni kell a mellékhatás létrehozásakor.

```
effect(() => {  
  this.count.set(1);  
},{allowSignalWrites: true});
```

- Csak kivételes esetekben használjuk!

# Állapotkezelés



- A webfejlesztés egyik legfontosabb kihívása az alkalmazás állapotának hatékony kezelése.
- Az állapotkezelés határozza meg, hogy az adatok tárolása, lekérése és frissítése az alkalmazás különböző összetevői között hogyan történik.
- Több állapotkezelési lehetőség áll rendelkezésre.
  - Komponens állapot
  - Szolgáltatások és RxJS
  - NgRx tárolók
- A signal koncepció megjelenésével az állapotok kezelése újabb alternatívát kapott.