Universidad Simón Bolívar Departamento de Computación y T.I. Inteligencia Artificial II Enero-Marzo 2016

## Proyecto Final 0 Propuesta del Proyecto Final (10% - grupal)

Fecha de entrega: Viernes 12 de Febrero. Hasta la 1:30 pm

Hacer un informe breve donde presenten la propuesta de su Proyecto Libre. Esta propuesta deberá contener:

- 1. Título.
- 2. Autores.
- 3. Resumen.
- 4. Introducción. En la que plantean el problema que quieren resolver, sus antecentes (si los hay) y la importancia del problema planteado.
- 5. El objetivo del proyecto.
- 6. Diseño de la solución.
  - a) Técnica de aprendizaje que se emplear. Indicar si van a desarrollarla, usar las desarrolladas en proyectos previos, o usar una librería (indicar cuál usarán).
    - 1) Los elementos de la definición de Aprendizaje de Mitchell[p. 2][1]:
      - La Tarea.
      - La Experiencia.
      - La(s) métrica(s) de *Performance*.
- 7. Cronograma de Actividades.
- 8. Las referencia bibligráficas completas. Estas referencias son de los artículos, libros, o recursos web consultados y citados para realizar esta asignación

## Referencias

[1] Mitchell, Thomas M., Machine Learning, 1st Edition, McGraw-Hill, Inc., 1997.