

Programare Interactivă





În acest curs vom învăța:

- Structurile iterative (while, for)
- Bibliotecile predefinite în Python
- Crearea şirurilor de caractere
- Operaţii asupra şirurilor
- Accesul la caracterele individuale a şirului
- Slice-ing în şirurile de caractere
- Formatarea stringurilor
- Metodele specifice de prelucrare a stringurilor



Structurile iterative - Ciclurile

• **Structurile iterative,** cu pași repetați, care au variabile de iterație care se modifică la fiecare iterare.

Adesea, aceste variabile de iterare trec printr-o secvență de numere ce satisfac condiției.

Program:



Cicluri nedefinite

```
>>> a=0
>>> while(a<7):
a=a+1
print(a)
```

 Ciclurile while sunt numite "bucle nedefinite", pentru că se execută atâta timp până când condiția logică devine falsă


```
1
2
3
4
5
```

Cicluri nedefinite

 Ciclurile while sunt numite "bucle nedefinite", pentru că se execută atâta timp până când condiția logică devine falsă

```
1 2 3 4 5 6 7
```



WHILE

```
>>> def inmultire(baza):
        rezultat=[]
        n=1
        while n < 11:
                 b = n * baza
                 rezultat.append(b)
                 n = n+1
        return rezultat
                      >>> ti9=inmultire(9)
                      >>> ti9
                      [9, 18, 27, 36, 45, 54, 63, 72, 81, 90]
                      >>>
```

UNIVERSITATEA TEHNICĂ A MOLDOVEI

WHILE

```
>>> def inmultire(baza):
                                          >>> print(inmultire(8)[3])
        rezultat=[]
                                          32
        n=1
        while n < 11:
                b = n * baza
                rezultat= rezultat + [b]
                n = n+1
        return rezultat
                         >>> ti7= inmultire(7)
                         >>> ti7
                         [7, 14, 21, 28, 35, 42, 49, 56, 63, 70]
                         >>>
 >>> print(inmultire(8))
 [8, 16, 24, 32, 40, 48, 56, 64, 72, 80]
```



Cicluri definite

- Deseori avem o listă de elemente, linii într-un fișier, sau într-o listă, adică un set finit de lucruri
- Putem să scriem un script pentru a rula ciclul o dată pentru fiecare dintre elementele dintr-un set folosind for ...in
- Aceste cicluri sunt numite "definite", deoarece ele execută un număr exact de ori
- Noi spunem că "bucle bine definite iterează membrii unui set"



Cicluri definite

- Ciclurile definite **for** au **variabile de iterație explicite** care se schimbă de fiecare dată prin ciclu. Aceste **variabile de iterație** se deplasează prin secvență sau set.
- Variabila de iterație "iterează", prin secvență (setul ordonat)
- Blocul de intrucțiuni este executat o singură dată pentru fiecare valoare în secvență
- Variabila de iterație se mută prin toate valorile din secvență

FOR

```
for i in [5, 4, 3, 2, 1]:
    print(i)
print('ATAT!')
                       for letter in "hello world":
                            print(letter*2, end='')
                           hheelllloo wwoorrlldd
ATAT!
\rightarrow \rightarrow
```



For cu stringuri

```
friends = ['Ion', 'Maria', 'Elena']
for friend in friends :
   print('La multi ani:', friend)
print('Atat!')
            La multi ani: Ion
            La multi ani: Maria
            La multi ani: Elena
            Atat!
```



Exemplu:

```
count = 0
sum = 0
print ('Inainte', count, sum)
for value in [9, 41, 12, 3, 74, 15]: Inainte 0 0
                                         199
    count = count + 1
                                         2 50 41
    sum = sum + value
                                         3 62 12
    print (count, sum, value)
print('Dupa', count, sum, sum / count) 4 65 3
                                         5 139 74
                                         6 154 15
                                         Dupa 6 154 25.66666666666668
                                         >>>
```



Exemplu: căutare utilizând o variabilă booleană

```
found = False
print('Inainte', found)
for value in [9, 41, 12, 3, 74, 15]:
    if value == 3:
        found = True
    print(found, value)
print('Dupa', found)
```

```
Inainte False
False 9
False 41
False 12
True 3
True 74
True 15
Dupa True
```



print('Atat!')

while True: line = input('> ') if line == 'atat': break print(line)

Instrucțiunea **break** termină ciclul curent și trece la instrucțiunea următoare ce urmează imediat după buclă Este ca un **test în buclă** care se poate plasa oriunde în corpul ciclului

```
> unu
unu
> doi
doi
> trei
trei
> patru
patru
> cinci
cinci
> atat
Atat!
```



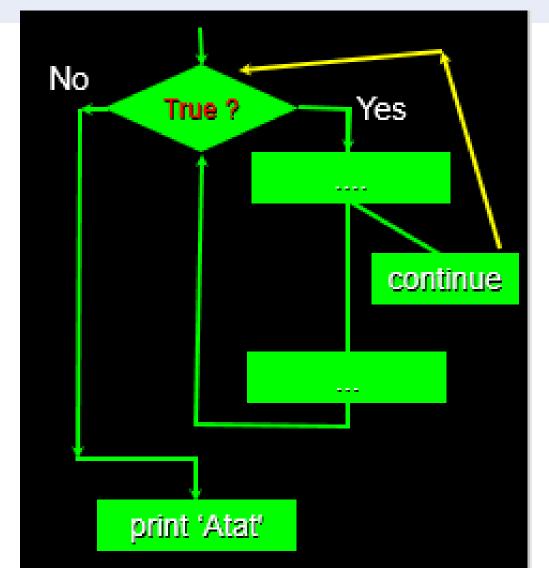
Instrucțiunea continue

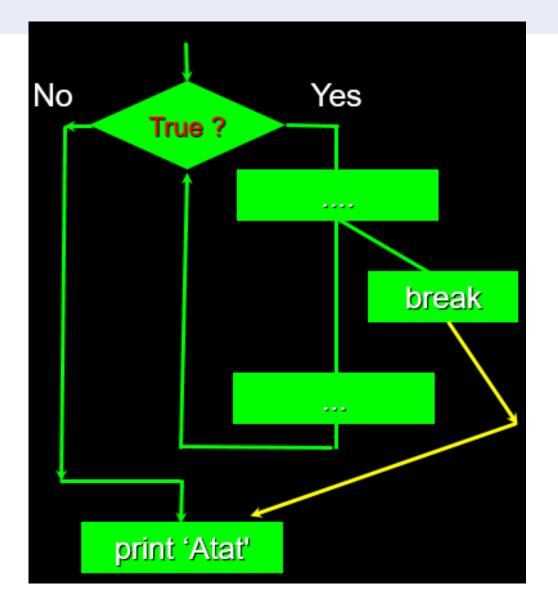
• Instrucțiunea continue termină iterația curentă și sare la începutul ciclului și pornește următoarea iterație

```
while True:
    line = input('> ')
    if line[0] == '#':
        continue
    if line == 'atat':
        break
    print(line)
print('Atat!')
```

```
> afisam
afisam
> # nu afisam
> afisam aceasta
afisam aceasta
> atat
Atat!
>>> |
```









While, For ... else

• Instrucțiunea **else** se utilizează în ciclurile while și for, verifică dacă s-a efectuat ieșirea din ciclu cu instrucțiunea break sau în mod natural. Blocul de instrucțiuni în interiorul la else se execută doar în cazul dacă ieșirea din ciclu s-a efectuat fără ajutorul instrucțiunii break.

```
for letter in "hello world":
    if letter == 'a':
        break
else:
    print('Litera "a" nu este in acest sir')

    Litera "a" nu este in acest sir')
```



Este similar, dar mai puternic decît ==

"is not", de asemenea, este un operator logic

Operatorii "is" și "is not"

```
smallest = None
                                                          Inainte
   print('Inainte')
                                                            3
   for value in [3, 41, 12, 9, 74, 15]:
       if smallest is None:
                                                         3 41
            smallest = value
                                                          3 12
       elif value < smallest:</pre>
                                                          39
            smallest = value
                                                         3 74
       print (smallest, value)
                                                          3 15
   print('După', smallest)
                                                         După 3
Python are un operaror "is" care poate fi utilizat în expresii logice
El implică "este același lucru cu,,
```



Bibliotecile python

```
>>> import keyword
>>> keyword.kwlist
['False', 'None', 'True', 'and', 'as', 'assert', 'async', 'await', 'break', 'cla
ss', 'continue', 'def', 'del', 'elif', 'else', 'except', 'finally', 'for', 'from
', 'global', 'if', 'import', 'in', 'is', 'lambda', 'nonlocal', 'not', 'or', 'pas
s', 'raise', 'return', 'trv', 'while', 'with', 'vield']
>>>
>>> dir(keyword)
[' all ', ' builtins ', ' cached ', ' doc ', ' file ', ' loader ', '
 name ', ' package ', ' spec ', 'iskeyword', 'kwlist', 'main']
>>>
```



Bibliotecile python

```
>>> help(iskeyword)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#25>", line 1, in <module>
   help(iskeyword)
NameError: name 'iskeyword' is not defined
>>> help(keyword.iskeyword)
Help on built-in function contains :
 contains (...) method of builtins.frozenset instance
    x. contains (y) <==> y in <math>x.
```

Bibliotecile Python

```
>>> import math
>>> dir(math)
['__doc__', '__loader__', '__name__', '__package__', '__spec__', 'acos', 'acosh'
, 'asin', 'asinh', 'atan', 'atan2', 'atanh', 'ceil', 'copysign', 'cos', 'cosh',
'degrees', 'e', 'erf', 'erfc', 'exp', 'expm1', 'fabs', 'factorial', 'floor', 'fm
od', 'frexp', 'fsum', 'gamma', 'gcd', 'hypot', 'inf', 'isclose', 'isfinite', 'is
inf', 'isnan', 'ldexp', 'lgamma', 'log', 'log10', 'log1p', 'log2', 'modf', 'nan'
, 'pi', 'pow', 'radians', 'remainder', 'sin', 'sinh', 'sqrt', 'tan', 'tanh', 'ta
u', 'trunc']
>>>
```

```
>>> help(math.exp)
Help on built-in function exp in module math:

exp(x, /)
Return e raised to the power of x.
```



Bibliotecile python

```
>>> from math import*
>>> sqrt(121)
11.0
>>> pi
3.141592653589793
>>> round(pi,2)
3.14
>>> pow(2,3)
8.0
>>> int(pow(2,3))
8
```



Definiție. Crearea șirurilor de caractere

Un string reprezintă orice tip de text inclus între apostrofuri, ghilimele sau ghilimele /apostrofuri triple.

```
ex1 = "string"
ex2 = 'string'
ex3 = """string"""
```

Exemple de șiruri de caractere

```
ex4 = '''Acesta este
un string pe mai multe randuri'''
ex5 ="""acesta tot e un string
pe mai multe randuri"""
```

Docstring-urile sunt similare cu comentariile, dar sunt o versiune îmbunătățită, mai logică și utilă



Crearea șirurilor de caractere

NB!

Încheiem reprezentarea șirului cu același tip de ghilimele cu care am început

Exemplu

```
ex6 = "string'
```



Crearea șirurilor de caractere

La crearea șirului cu ghilimele, noi putem include în șir - caracterul apostrof, atunci Python va trata caracterul respectiv ca parte a șirului

Exemplu

```
ex7 ="acesta string contine apostrof ' in interior"
ex8 = 'string cu apostrof \' in interior'
```

```
acesta string contine apostrof ' in interior string cu apostrof ' in interior
```



Crearea șirurilor de caractere

Semnul backslash sau bara inversă ascunde semnificația specială a unui apostrof și ghilimele duble.

Exemplu

```
ex9 = 'Utilizam un citat "In ghilimele duble" intr-un sir'
ex10 = "Utilizam un citat \"In ghilimele duble\" intr-un sir"
```

```
Utilizam un citat "In ghilimele duble" intr-un sir
Utilizam un citat "In ghilimele duble" intr-un sir
```



Operațiile aritmetice de adunare și înmulțire sunt posibile asupra șirurilor de caractere

Operatorul + este utilizat pentru concatenarea / unirea a două sau mai multe șiruri. Returnează șirul rezultat concatenat.

Exemplu

```
s1 = 'Salutare'
s2 = 'tuturor!'
s = s1 + s2
print(s)
```

Concatinarea șirurilor

Rezultat

Salutaretuturor!



Operațiile aritmetice de adunare și înmulțire sunt posibile asupra șirurilor de caractere

Operatorul * este utilizat pentru a repeta un șir de un anumit număr de ori.

Returnează șirul rezultat repetat.

Exemplu

```
s1 = 'Salutare'
si = s1 * 3
print(si)
```

Repetarea șirurilor

Rezultat

SalutareSalutareSalutare

NB! pentru *adunare*, ambele elemente trebuie să fie string, iar pentru *înmulţire* este necesar un string şi un număr întreg.



Două **șiruri pot fi egale**, dacă au aceeași lungime și aceleași caractere și sunt în aceeași ordine.

Operatorii de comparare egal și diferit: "==", "!="

Exemplu

print("ziua" == 'ziua')
print("Ziua" == 'ziua')
print("Ziua" != 'ziua')
print("iuza" != 'ziua')
print("iuza" == 'ziua')

Rezultat

Operatorul == returnează **True** dacă există o potrivire exactă, altfel **False** va fi returnat. În schimb, operatorul ! = returnează **True** dacă nu

in schimb, operatorui ! = returneaza **irue** daca ni _există potrivire.

True False True True False



Pentru o comparație cu privire la **o ordine lexicografică** se vor utiliza operatorii de comparație **<,>, <= și > =**. Comparația în sine se face caracter cu caracter. Ordinea depinde de ordinea caracterelor din alfabet.

Ordinea este diferențiată și de majuscule și minuscule. Ca exemplu pentru alfabetul latin, "Autobuz" vine înainte de "autobuz".

Exemplu

```
print("aloha" > 'ziua')
print("Aloha" < 'ziua')</pre>
```

print(ord("A")) print(ord("a")) print(ord("z")) print(ord("Z"))

Rezultat

False True

Funcția **ord()** este utilizată pentru a găsi valoarea întreagă a unui caracter.



Operatorii in, not in

in: Acesta verifică dacă un șir este prezent în alt șir sau nu.

Returnează True dacă întregul șir este găsit altfel returnează False.

not in: Funcționează exact opusul la ceea ce face operatorul "in".

Returnează True dacă șirul nu este găsit în șirul specificat, altfel returnează False.

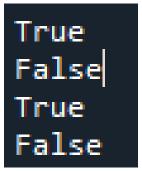
Exemplu Rezultat

```
st = 'Scriem un mesaj'
print('un' in st)

print('scr' in st)

print('s' in st)

print('un' not in st)
```





Conversia număr - șir, șir - număr

Dacă avem nevoie să transformăm tipul numeric în șir de caractere atunci conversia explicită spre acest tip se efectuează prin funcția str().

Exemplu

```
n = 23
s3 = str(n)
print(s3)
print(type(s3))

f = -5.6
s4 = str(f)
print(s4,type(s4))
```

print(int(s3) + float(s4))

```
23
<class 'str'>
-5.6 <class 'str'>
17.4
```



Lungimea șirului funcția len()

Exemplu

```
st = 'Scriem un mesaj'
print(len(st))
```

min(s), max(s) - returnează litera minimă/maximă din string (NB!, toate literele mari vor fi considerate "mai mici" decât orice literă mică).

```
print(max('numar'), min('numar'))
```







Accesul la elementele șirurilor, indexare

Un șir de caractere nu este altceva decât un tablou unidimensional, astfel încât putem folosi indecșii pentru a accesa caracterele acestuia. La fel ca tablourile, indecșii încep de la **0** până la **lungimea-1**.

Putem obține orice caracter dintr-un șir de caractere folosind indexul specificat în paranteze pătrate

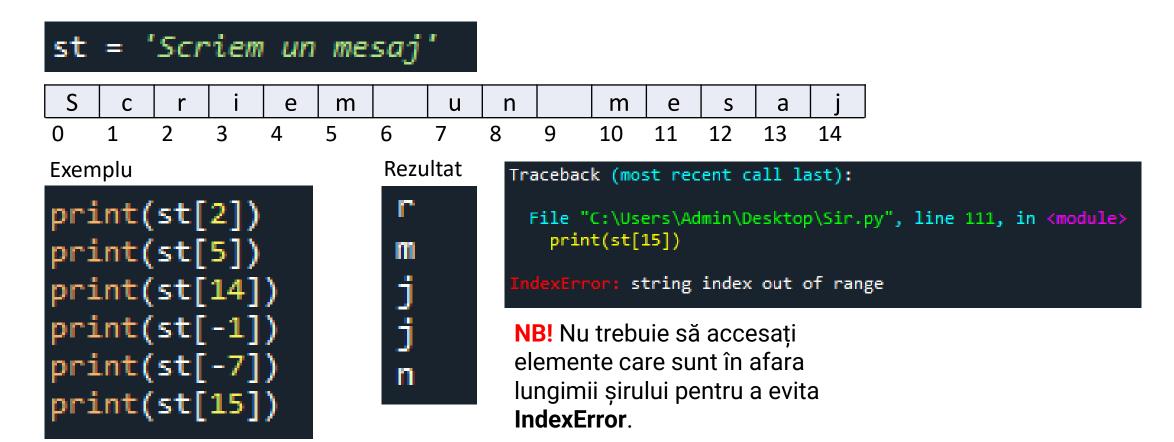
den_string[index]

st = 'Scriem un mesaj'

S	С	r	i	е	m		u	n		m	е	S	а	j
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14



Accesul la elementele șirurilor, indexare





Slice-ing în șirurile de caractere

Slicing – felierea stringurilor

Putem accesa o secvență continuă de caractere, numită substring, printr-un proces numit **feliere (slicing)**

den_string[start : stop : [step]]

Tipărește de la indexul **start**(inclus) până la indexul **stop**(exclus), cu pasul **step**(opțional)



Slice-ing în șirurile de caractere

Slicing – felierea stringurilor den_string[start:stop:[step]]

S	С	r	i	е	m		u	n		m	е	S	а	j
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

Exemplu

```
print(st[0:8])
print(st[:8])
print(st[9:])
print(st[2:11])
print(st[:])
print(st[:])
print(st[14:9:-1])
print(st[::-1])
print(st[::-2])
```

```
Scriem u
Scriem u
mesaj
riem un m
Scriem un mesaj
jasem
jasem
jasem nu meircS
Sre n
jsmn erS
```



Accesul la elementele șirurilor

Stringurile sunt secvențe imutabile

Exemplu

```
st = 'Scriem un mesaj'
st[0]="A"
```

Crearea unui string nou cu modificările dorite

```
st1 = 'A'+ st[1:]
print(st1)
```

Rezultat

```
Traceback (most recent call last):
    File "C:\Users\Admin\Desktop\Sir.py", line 116, in <module>
        st[0]="A"

TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

Acriem un mesaj



Formatarea șirurilor

O parte importantă în lucrul cu stringurile o reprezintă formatarea acestora.

Prin formatare vom intelege posibilitatea de a crea un string în mod dinamic folosind valori păstrate în variabile.

Prima și cea mai simplă metodă de formatare o reprezintă concatenarea stringurilor implicate folosind operația de adunare

Exemplu

```
nume = "Maria"
anul = 2
print("Ma numesc " + nume + ' si sunt studenta in anul ' + str(anul) + ' la universitate')
```

Rezultat

Ma numesc Maria si sunt studenta in anul 2 la universitate



Formatarea şirurilor

O altă metodă de formatare o reprezintă folosirea caracterului %

Exemplu

```
nume = "Maria"
anul = 2
print('Ma numesc %s si sunt studenta in anul %d la universitate' %(nume, anul))
```

%s indică faptul că pe acea pozitie se asteaptă un element de tip string, iar %d indică prezența unui element de tip întreg. Sunt mai multe tipuri de astfel de simboluri specifice diferitelor tipuri de date

Rezultat

Ma numesc Maria si sunt studenta in anul 2 la universitate



Formatarea șirurilor

Altă metodă de formatare a stringurilor este utilizarea metodei format().

Acoladele pot conține informații despre parametrii. Astfel, dacă punem un număr în interiorul acoladelor, atunci Python va asocia acel număr cu poziția parametrilor din metoda format

NB! numărătoarea începe de la 0 și se poate continua până la numărul parametrilor - 1.

Exemplu

```
print('Ma numesc {} si sunt studenta in anul {} la universitate'.format(nume, anul))
print('Ma numesc {1} si sunt studenta in anul {0} la universitate'.format(anul, nume))
```

Rezultat

Ma numesc Maria si sunt studenta in anul 2 la universitate
Ma numesc Maria si sunt studenta in anul 2 la universitate



Formatarea şirurilor

Această metodă ne permite refolosirea parametrilor prin repetarea unui index (numărul parametrului)

Exemplu

```
print('2**10 = {} si {} * {} = {}'.format(2**10, 4, 5, 4*5))
print('2**10 = {0} si {1} * {1} = {2}'.format(2**10, 4, 4*4))
```

```
2**10 = 1024 si 4 * 5 = 20
2**10 = 1024 si 4 * 4 = 16
```



Formatarea șirurilor

Exemplu

```
print('2**10 = {} si {1} * {1} = {}'.format(2**10, 4, 4*4))
```

Rezultat

```
Traceback (most recent call last):
    File "C:\Users\Admin\Desktop\Sir.py", line 138, in <module>
        print('2**10 = {} si {1} * {1} = {}'.format(2**10, 4, 4*4))

ValueError: cannot switch from automatic field numbering to manual field specification
```

NB! Nu putem folosi în acolade și completarea automată și manuală



Formatarea șirurilor

Metoda format() are o mulțime de opțiuni. Mai jos vedem un exemplu cu opțiuni de poziționare în șir.

```
print('2**10 = {:<10} si {:>10} * {:<6} = {:>10}'.format(2**10, 4, 5, 4*5))
print('2**10 = |{:<10}| si |{:>10}| * |{:<6}| = |{:>10}|'.format(2**10, 4, 5, 4*5))
```



Formatarea şirurilor

Ultima metodă de formatare a fost adăugată în Python 3.6 şi presupune adăugarea caracterului **f** înaintea şirului nostru de caractere, iar între acolade, vom trece numele variabilelor pe care vrem să le includem în formatare. Numele variabilelor din acolade trebuie să coincidă cu cel din declarare.

Exemplu

```
nume = "Maria"
anul = 2
print(f'Ma numesc {nume} si sunt studenta in anul {anul} la universitate')
a = 1
b = 2
c = a + b
# a, b si c sunt înlocuite cu valorile lor
print (F"Suma de {a} + {b} este egală cu {c}")
```

```
Ma numesc Maria si sunt studenta in anul 2 la universitate
Suma de 1 + 2 este egală cu 3
```



- Python are un număr de funcții string, care se află în biblioteca string
- Aceste funcții sunt predefinite noi doar le invocăm prin alipirea funcției la variabila șir
- Aceste funcții nu modifică șirul inițial, în schimb, ele returnează un nou șir de caractere care a fost modificat

```
s='Cartile sunt prietenii nostri'
print(dir(s))
```



```
s='Cartile sunt prietenii nostri'
print(dir(s))
```

```
['__add__', '__class__', '__contains__', '__delattr__', '__dir__', '__doc__',
'__eq__', '__format__', '__ge__', '__getattribute__', '__getitem__',
'__getnewargs__', '__gt__', '__hash__', '__init__', '__init__subclass__',
'__iter__', '__le__', '__len__', '__lt__', '__mod__', '__mul__', '__ne__',
'__new__', '__reduce__', '__reduce_ex__', '__repr__', '__rmod__', '__rmul__',
'_setattr__', '_sizeof__', '_str__', '_subclasshook__', 'capitalize',
'casefold', 'center', 'count', 'encode', 'endswith', 'expandtabs', 'find',
'format', 'format_map', 'index', 'isalnum', 'isalpha', 'isascii', 'isdecimal',
'isdigit', 'isidentifier', 'islower', 'isnumeric', 'isprintable', 'isspace',
'istitle', 'isupper', 'join', 'ljust', 'lower', 'lstrip', 'maketrans',
'partition', 'replace', 'rfind', 'rindex', 'rjust', 'rpartition', 'rsplit',
'rstrip', 'split', 'splitlines', 'startswith', 'strip', 'swapcase', 'title',
'translate', 'upper', 'zfill']
```



Metodele upper() - returnează șirul original în majuscule,
lower() - returnează șirul original în litere mici,
capitalize() - returnează șirul original unde primul cuvânt începe cu literă mare
title() - returnează șirul original unde toate cuvintele încep cu o literă mare

s='Cartile sunt prietenii nostri'

Exemplu

```
print(s.upper())
print(s.lower())
print(s.capitalize())
print(s.title())
```

```
CARTILE SUNT PRIETENII NOSTRI
cartile sunt prietenii nostri
Cartile sunt prietenii nostri
Cartile Sunt Prietenii Nostri
```



Metodele strip(), rstrip(), lstrip()

Funcția **strip()** elimină spațiile de la începutul și sfârșitul șirului. Funcția **Istrip()** elimină spațiile de la începutul șirului (I -left) Funcția **rstrip()** elimină spațiile de la sfârșitul șirului (r -right)

Exemplu

```
s1=' Cartile sunt prietenii nostri '
print(s1)
print(s1.strip())
s1=' Cartile sunt prietenii nostri '
print(s1.lstrip())
```

```
Cartile sunt prietenii nostri
Cartile sunt prietenii nostri
Cartile sunt prietenii nostri
```



Metodele strip(), rstrip(), lstrip()

Exemplu

```
s1='====Cartile sunt prietenii nostri+++'
print(s1.lstrip('='))
print(s1.rstrip('+'))
print(s1.strip('=+'))
```

```
Cartile sunt prietenii nostri+++
=====Cartile sunt prietenii nostri
Cartile sunt prietenii nostri
```



Metodele find(), rfind()

find() găsește un subșir în șir și returnează poziția unde începe subșirul Dacă subșirul nu poate fi găsit, atunci funcția find() returnează -1

```
Exemplu
```

```
s1='Cartile sunt prietenii nostri '
print(s1)
print(s1.find('sunt'))
print(s1.find('Sunt'))
```

```
print(s1.find('prie',3,len(s1)))
```

3 este indexul unde dorim să începem căutarea len(s1) este indexul unde dorim să oprim căutarea

Rezultat

8 -1

13



Metodele find(), rfind()

rfind() găsește un subșir în șir și returnează poziția unde începe subșirul Dacă subșirul nu poate fi găsit, atunci funcția find() returnează -1

```
Exemplu
```

```
s2='Sunt prieteni cei acei oameni ce sunt aproape la bine si la greu'
print(s2.find('sunt'))
print(s2.rfind('sunt'))
```

```
s2='Sunt prieteni cei acei oameni ce sunt aproape la bine si la greu'
print(s2.lower().find('sunt'))
print(s2.rfind('sunt'))
```

Rezultat

33

33

0 33



Metodele index(), rindex()

index() returnează poziția primei apariții a șirului căutat Dacă șirul nu poate fi găsit, atunci funcția returnează excepție rindex() returnează poziția ultimei apariții a șirului căutat

Exemplu

```
s2='Sunt prieteni cei acei oameni ce sunt aproape la bine si la greu'
print(s2.index('acei'))
print(s2.index('unt', 5))
print(s2.index('Acei'))

Rezultat

18
34
Traceback (most recent call last):

File "C:\Users\Admin\Desktop\Sir.py", line 174, in <module>
print(s2.index('Acei'))

ValueError: substring not found
```



Metodele count(), replace()

count() numără aparițiile unui subșir într-un șir replace(old_subs, new_subs) înlocuiește un subșir cu un altul

Exemplu

```
s2='Sunt prieteni cei acei oameni ce sunt aproape la bine si la greu'
print(s2.count('e'))
print(s2.count('ei'))
print(s2.replace('ei','asi'))
print(s2.replace('e','X'))
```

```
9
2
Sunt prieteni casi acasi oameni ce sunt aproape la bine si la greu
Sunt priXtXni cXi acXi oamXni cX sunt aproapX la binX si la grXu
```



Metodele split(), splitlines()

s.split() împarte șirul **s** într-o listă de subșiruri

Separarea se face în funcție de parametrul pe care îl primește funcția split(). Implicit separatorul este caracterul spațiu

Exemplu

```
s2='Sunt prieteni cei acei oameni ce sunt aproape la bine si la greu'
print(s2.split())
```

```
['Sunt', 'prieteni', 'cei', 'acei', 'oameni', 'ce', 'sunt', 'aproape', 'la',
'bine', 'si', 'la', 'greu']
```



Metodele split()

Separator poate fi orice caracter

Exemplu

```
s3 = '23-76-6-4-9-0-45'
print(s3.split('-'))
print('Omul iubeste cu ochii, natura, frumosul!'.split(','))
```

```
['23', '76', '6', '4', '9', '0', '45']
['Omul iubeste cu ochii', ' natura', ' frumosul!']
```



Metodele split(), splitlines()

splitlines() împarte șirul la semnul '\n' (rând nou) și returnează o listă

Exemplu

```
ex6 ='!avem un sir \npe mai multe \nranduri!'
print(ex6.splitlines())
```

```
['!avem un sir ', 'pe mai multe ', 'randuri!']
```



Metode de verificare

- isalpha() returnează True dacă șirul constă doar din litere, altfel False
- isalnum() returnează True dacă șirul este format din cifre și litere, altfel False
- isdigit() returnează True dacă șirul este format din cifre, altfel False
- islower() returnează True dacă șirul este format din caractere minuscule, în caz contrar - False
- isupper() returnează True dacă șirul este format din caractere mari, altfel False
- isspace() returnează True dacă șirul constă din caractere care nu sunt afișate (spații, etc.), altfel False
- istitle () returnează True dacă toate cuvintele încep cu o literă mare în șir



Metode de verificare

Exemple

```
print(' '.isspace())
print('litere'.isalpha())
print('litere678'.isalnum())
print('236598'.isdigit())
print('Verificam Titlul'.istitle())
print('TOATE CU MAJUSCULE'.isupper())
print('toate mici'.islower())
```

Rezultatele

True True True True True True True



Parcurgerea stringurilor

Folosind **while**, o **variabilă de iterație**, și funcția **len**, putem construi o buclă să parcurgem fiecare literă din șirul de caractere în mod individual

```
s5 = 'banana'
index = 0
while index < len(s5):
   letter = s5[index]
   print(index, letter)
   index = index + 1</pre>
```

```
0 b
1 a
2 n
3 a
4 n
5 a
```



Parcurgerea stringurilor

Ciclul **for** este mult mai *elegant* Variabila de iterație este complet luată de către **for**

```
s4 = "cursuri"
for elem in s4:
print(elem)
```

```
c
u
r
s
u
r
i
```



Exemple de probleme cu stringuri

```
def string_reverse(str1):
    Returnează stringul inversat.
    Parameters:
        str1 (str): Stringul ce va fi inversat.
    Returns:
        reverse(str1): Stringul ce este inversat.
    111
    reverse_str1 = ''
    i = len(str1)
    while i > 0:
        reverse_str1 += str1[i - 1]
        i = i - 1
    return reverse_str1
print(string_reverse('BazeleProgramariiCalculatoarelor'))
```

roleraotaluclaCiiramargorPelezaB



Exemple de probleme cu stringuri

```
# Elimina caracterele ce se repeta
sir= input('Introdu un sir:> ')
r=[]
for c in sir:
    if not(c in r):
        r.append(c)
print(r)
myStr = ''.join(r)
print(myStr)
```

```
Introdu un sir:> caractere
['c', 'a', 'r', 't', 'e']
carte
```



Exemple de probleme cu stringuri

```
#crearea sirurilor noi
prefix = "ODTPSLM"
sufixul = "ac"
for litera in prefix:
    print(litera + sufixul)

Oac
Dac
Tac
Pac
Sac
Lac
Mac
```



Propuneri pentru lucrul individual

- 1. Revizuiți conținutul cursului
- 2. Fiind dat un șir format din cuvinte separate prin spații, să se numere câte cuvinte conține șirul.
- 3. Să se scrie un program, care solicită utilizatorului o propoziție și scrie întreaga propoziție cu majuscule și fără spații albe.
- 4. Se dă un şir de caractere. Şirul de caractere de împărțit în fragmente a câte trei simboluri consecutive. În fiecare fragment simbolul de mijloc se înlocuiește cu un caracter aleatoriu care nu coincide cu oricare dintre caracterele acestui fragment.
- 5. Se dau două șiruri. Să se afișeze șirul de dimensiune mai mare de atâtea ori, de câte numărul de elemente sunt diferite.



Mulţumesc de atenţie!



















