

# Programare Interactivă

## Tema: Colecții de date: Tupluri, Seturi

lect. univ. Victoria ALEXEI

Departament Informatică și Ingineria Sistemelor

Facultatea Calculatoare, Informatică și Microelectronică

# În acest curs vom învăța:

## Tuplurile

- Crearea tuplurilor
- Operatori și funcții
- Metode de bază cu tupluri
- Parcurgerea tuplurilor

## Seturi / mulțimi

- Crearea seturilor
- Operații pe seturi
- Metode de bază cu seturi
- Parcurgerea seturilor

# Tuplurile

## Crearea tuplurilor

Un tuplu este o colecție de date **imutabilă**, ceea ce înseamnă că nu putem schimba, adăuga sau elimina elemente după crearea tuplului.

Tuplurile sunt utilizate pentru a stoca **mai multe elemente într-o singură variabilă separate prin virgulă**.  
Tuplurile sunt **reprezentate prin paranteze rotunde ()**.

Exemple de tupluri

```
t = (2,3,4)
print(t, type(t))

t1 = 1,2,4
print(t1, type(t1))

t2 = "cifra",
print(t2, type(t2))

t3 = "cifra"
print(t3, type(t3))
```

Rezultate

```
(2, 3, 4) <class 'tuple'>
(1, 2, 4) <class 'tuple'>
```

```
('cifra',) <class 'tuple'>
cifra <class 'str'>
```

**NB!** Python aplică o virgulă la sfârșitul tuplului cu un sigur element pentru a menționa că este tuplu.

# Crearea tuplurilor

Funcția **tuple()** – crează un tuplu

Exemple

```
t4 = tuple((2,5,6))
print(t4)
t6 = tuple([78,90,67,5])
t7 = tuple(('forma',))
t8 = tuple('forma')
t = tuple()

print(t6,t7,t8, t, sep = '\n')
```

Rezultate

```
(2, 5, 6)
```

```
(78, 90, 67, 5)
('forma',)
('f', 'o', 'r', 'm', 'a')
()
```

# Crearea tuplurilor

Funcția **tuple()** – crează un tuplu

Exemplu

```
t5 = tuple(2,5,6)
```

Rezultat

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "C:\Victoria Lucru2021\BazeleProgramariiCalculat  
t5 = tuple(2,5,6)
```

```
TypeError: tuple expected at most 1 argument, got 3
```

# Crearea tuplurilor

## *Tupluri imbricate*

Un tuplu poate **stoca diferite tipuri de date**, este posibilă imbricarea tuplului

Exemplu

```
t = (5,('date', 'imbricate'), "diferite", True, False, (6,9))  
print(t, type(t))
```

Rezultat

```
(5, ('date', 'imbricate'), 'diferite', True, False, (6, 9)) <class 'tuple'>
```

# Crearea tuplurilor

*Tipuri de date mutabile în tupluri.*

*Liste imbricate în tupluri*

Exemplu

```
tt = (5,('date', 'imbricate'), "diferite", [34,89,56,3,7,8], (6,9))  
tt[3][-1] = 333  
print(tt, type(tt))
```

Rezultat

```
(5, ('date', 'imbricate'), 'diferite', [34, 89, 56, 3, 7, 333], (6, 9)) <class 'tuple'>
```

Exemplu

```
#Modificarea unui element mutabil in tuplu  
l=[34,89,56,3,7,8]  
tt = (5,('date', 'imbricate'), "diferite", l, (6,9))  
tt[3][2] = 555  
print(tt)
```

Rezultat

```
(5, ('date', 'imbricate'), 'diferite', [34, 89, 555, 3, 7, 8], (6, 9))
```

# Crearea tuplurilor

## Packing / Unpacking - Împachetarea și despachetarea

Când creăm un tuplu, îi atribuim valori. Acest proces se numește **packing „împachetare”**.

Exemplu

```
b = ('Ion', 'Postu', 19)
print(b)
```

Rezultat

```
('Ion', 'Postu', 19)
```

Python, ne permite să extragem valorile înapoi în variabile (separăm elementele unui tuplu). Acțiunea se numește **unpacking „despachetare”**.

Exemplu

```
nume, prenume, varsta = b
print(nume, prenume, varsta)
```

Rezultat

```
Ion Postu 19
```



# Crearea tuplurilor

Packing / Unpacking - Împachetarea și despachetarea

Exemplu

```
nume, prenume, varsta, elem = b
```

Rezultat

```
Traceback (most recent call last):

  File "C:\Users\Admin\Desktop\Tuple-Set.py", line 37, in <module>
    nume, prenume, varsta, elem = b
ValueError: not enough values to unpack (expected 4, got 3)
```

Exemplu

```
b = ('Ion', 'Postu', 19, 25)
nume, prenume, varsta = b
```

Rezultat

```
Traceback (most recent call last):

  File "C:\Users\Admin\Desktop\Tuple-Set.py", line 42, in <module>
    nume, prenume, varsta = b
ValueError: too many values to unpack (expected 3)
```

**NB!**

*Numărul de  
variabile trebuie  
să se potrivească  
cu numărul de  
valori din tuplu*

# Crearea tuplurilor

## Packing / Unpacking - Împachetarea și despachetarea

Utilizăm **asterisc** “\*” pentru a colecta valorile rămase ca listă

Exemplu

```
fructe = ('mere', 'prune', 'capsuna', 'caisa', 'portocala')  
verde, violet, rosu, *galben = fructe  
  
print(verde, violet, rosu, galben, sep='\n')
```

Rezultat

```
mere  
prune  
capsuna  
['caisa', 'portocala']
```

Dacă **asteriscul** este **adăugat la o altă variabilă decât ultima**, Python va atribui valori variabilei cu \* până când numărul de valori rămase se potrivește cu numărul de variabile rămase.

Exemplu

```
fructe = ('mere', 'zmeura', 'capsuna', 'caisa', 'mure')  
verde, *dulci, negre = fructe  
print(verde, dulci, negre, sep='\n')
```

Rezultat

```
mere  
['zmeura', 'capsuna', 'caisa']  
mure
```

## Operatori și funcții

Tuplurile pot **fi comparate**, poziție după poziție.

**Două tupluri sunt egale** – când au aceeași dimensiune, aceleași valori pe aceeași poziție

Exemplu

```
print((5,7,9) == (5,7,9))  
print((5,7,9) == (5,9,7))  
print((2,4,0) == (2,4))
```

Rezultat

```
True  
False  
False
```

Exemplu

```
print((5,7,9) < (5,8,0))  
print((0,7) < (0,7,0))  
print((0,7) == (0,6,0))  
print((5,7,9) > (5,8,9))
```

Rezultat

```
True  
True  
False  
False
```



## Operatori și funcții

Apartenența de membru – operatorul “in”, “not in”

Exemplu

```
tup = ('cinci', 6, 'sapte', 8)
print('cinci' in tup)
print(8 in tup)
print('sase' in tup)
```

Rezultat

```
True
True
False
```

# Operatori și funcții

## Extragerea unui element din tuplu

- Accesul la elementele tuplului se efectuează similar ca la stringuri și liste.
- Elementele tuplului au o ordine definită ca cele dintr-o listă
- Indecșii tuplurilor se încep de la zero.

'mere'	'prune'	'capsuna'	"caisa"	"portocala"
0	1	2	3	4

Exemplu

```
fruct = ('mere', 'prune', 'capsuna')  
print(fruct[1], fruct[0], fruct[-1], sep = '\n')
```

Rezultat

```
prune  
mere  
capsuna
```

# Operatori și funcții

## Felierea / Slicing tuplurilor

- Slicing funcționează la fel ca pentru liste.
- La felierea tuplurilor se obține un tuplu nou

'mere'	'prune'	'capsuna'	"caisa"	"portocala"
0	1	2	3	4

**L [ start : stop : step ]**

Exemplu

```
fr = ('mere', 'prune', 'capsuna', 'caisa', 'portocala')
print(fr[1:4], fr[0:3], fr[-3:-1], sep = '\n')
print(fr[0:3], fr[::-1], fr[::-], sep = '\n')
```

Rezultat

```
('prune', 'capsuna', 'caisa')
('mere', 'prune', 'capsuna')
('capsuna', 'caisa')
```

Rezultat

```
('mere', 'prune', 'capsuna')
('portocala', 'caisa', 'capsuna', 'prune', 'mere')
('mere', 'prune', 'capsuna', 'caisa', 'portocala')
```

## Operatori și funcții

Funcția **len()** – lungimea tuplului

Exemplu

```
fr = ('mere', 'prune', 'capsuna', 'caisa', 'portocala')  
print(len(fr))  
print(len(()))
```

Rezultat

5

0

Funcția **sorted()** – sortează elementele din tuplu și returnează o listă

Exemplu

```
fr = ('mere', 'prune', 'capsuna', 'caisa', 'portocala')  
print(sorted(fr))  
print(type(sorted(fr)))  
print(tuple(sorted(fr)))
```

Rezultat

```
['caisa', 'capsuna', 'mere', 'portocala', 'prune']  
<class 'list'>  
( 'caisa', 'capsuna', 'mere', 'portocala', 'prune' )
```

## Operatori și funcții

Funcțiile `min()`, `max()` – află elementul minim/maxim din tuplu

Exemplu

```
t1 = (5,9,7)
print(min(t1))
print(max(t1))
```

Rezultat

```
5
9
```

## Adunarea și multiplicarea tuplurilor

**Adunarea cu operatorul "+"** – concatenarea este o combinație de tupluri

**Multiplicarea cu operatorul "\*"** – crearea unui tuplu nou, în care elementele se repetă de n ori

Exemplu

```
t1 = (5,9,7)
t2 = ('n',)

t1 = t1 + t2
print(t1)
```

Exemplu

```
t2= t2*5
print(t2)
```

Rezultat

```
(5, 9, 7, 'n')
('n', 'n', 'n', 'n', 'n')
```



## Metode de bază cu tuple

**count()** – calculează numărul de apariții ale unui element al tuplei

**index()** - Caută în tuple o valoare specificată și returnează prima poziție unde a fost găsit

Exemplu

```
t = ('s', 'a', 'r', 'a', 'd', 'e')  
print(t.count('a'))  
print(t.index('r'))
```

Rezultat

```
2  
2
```

## Tuplurile sunt mai eficiente

- Deoarece tuplurile sunt structuri ce nu se modifică, ele sunt mai simple și mai eficiente la utilizarea memoriei și performanței decât listele, sunt un fel de constante
- Deci în programe când se crează "variabile temporare" noi vom prefera tuplurile în loc de liste

**Ocupă mai puțin spațiu de memorie și pot fi manipulate mai rapid de către interpretator**

Exemplu

```
a=[1,2,3,4,5,6,7,8,9]
b=(1,2,3,4,5,6,7,8,9)
print(a.__sizeof__())
print(b.__sizeof__())
```

Rezultat

```
112
96
```

**Pot fi utilizate drept chei în dicționare**

Exemplu

```
d = {(1,1,1) : 1}
print(d)
```

Rezultat

```
{(1, 1, 1): 1}
```

# Tuplurile sunt mai eficiente

## Tuplurile ca valori returnabile

**Funcțiile întotdeauna returnează doar o singură valoare**, dar făcând din această valoare un tuplu, putem grupa efectiv câte valori dorim și le putem returna.

De exemplu, am putea scrie o funcție care returnează atât aria, cât și circumferința unui cerc cu raza  $r$ :

Exemplu

```
import math
def f(r):
    c = 2 * math.pi * r
    a = math.pi * r * r
    return (c, a)

print(f(5))
```

Rezultat

```
(31.41592653589793, 78.53981633974483)
```

## Parcurgerea tuplurilor

Ca și în cazul listelor, putem parcurge iterativ un tuplu

### Buclo for

Exemplu

```
tp = (87,56,23,"s",11,"ac")
for i in tp:
    print(i)
```

Rezultat

```
87
56
23
s
11
ac
```

### Buclo for cu range()

Exemplu

```
tp = (87,56,23,"s",11,"ac")
for i in range(0,len(tp)):
    print(i, ' ',tp[i])
```

Rezultat

```
0    87
1    56
2    23
3    s
4    11
5    ac
```

## Parcurgerea tuplurilor

Ca și în cazul listelor, putem parcurge iterativ un tuplu

### Bucloa while

Exemplu

```
tp = (87,56,23,"s",11,"ac")
i=0
lungimea = len(tp)
while i < lungimea:
    print(tp[i])
    i = i+1
```

Rezultat

```
87
56
23
s
11
ac
```

### Funcția enumerate()

Exemplu

```
t = ('s', 'a', 'r', 'a', 'd', 'e')
for elem in enumerate(t):
    print(elem)
```

Rezultat

```
(0, 's')
(1, 'a')
(2, 'r')
(3, 'a')
(4, 'd')
(5, 'e')
```

# Seturi / mulțimi

## Crearea seturilor

Un set (o mulțime) este un obiect care stochează o colecție de date. Un set are câteva caracteristici:

- Toate elementele setului sunt unice, adică două elemente nu pot avea aceeași valoare
- Seturile sunt structuri neordonate, ceea ce înseamnă că elementele lui pot sta în orice ordine
- Elementele setului pot fi de diferite tipuri și nu sunt păstrate într-o anumită ordine.

# Seturi / mulțimi

## Crearea seturilor

### Funcția set()

Exemplu

```
setul=set('sir ordonat')  
print(setul)
```

Rezultat

```
{'d', 'a', 't', 'i', 'r', ' ', 'o', 'n', 's'}
```

Exemplu

```
setul = {}  
print(type(setul))  
  
print(set())
```

Rezultat

```
<class 'dict'>
```

```
set()
```

Exemplu

```
setul_meu= set([23,56,7,34,45])  
print(setul_meu)
```

Rezultat

```
{34, 7, 45, 23, 56}
```

# Seturi / mulțimi

## Crearea seturilor

Exemplu

```
cuvinte = ['salut', 'tata', 'mama', 'salut', 'mama']  
print(set(cuvinte))
```

Rezultat

```
{'mama', 'salut', 'tata'}
```

## Inițializarea unui set

Exemplu

```
s1= {'oras', 'sat', 'localitate', 'comuna', 'municipiu', 'sat'}  
print(s1, type(s1))
```

Rezultat

```
{'localitate', 'municipiu', 'comuna', 'sat', 'oras'} <class 'set'>
```



# Seturi / mulțimi

## Operații pe seturi

Funcția `len()` – numărul de elemente din set

Exemplu

```
s1= {'oras', 'sat', 'localitate', 'comuna', 'municipiu', 'sat'}  
print(len(s1))
```

Rezultat

```
5
```

Python păstrează doar elementele distincte

## Operații pe seturi

### Testul de apartenență – operatorul “in” “not in”

Nu putem accesa elementele unei mulțimi prin indecși, putem răsfoi elementele cu bucla **for** sau să testăm dacă **este o valoare specificată în set**

Exemplu

```
s1= {'oras','localitate','comuna', 'municipiu', 'sat'}  
print('comuna'in s1)  
print('tara' in s1)  
print('cahul' not in s1)
```

Rezultat

```
True  
False  
True
```

# Operații pe seturi

## Egalitatea mulțimilor

Operațiile de comparație a mulțimilor testează dacă două mulțimi sunt egale sau disjuncte  
Verifică dacă o mulțime se conține în cealaltă

Exemplu

```
s2 = {'trei', 'doi', 6}  
s3 = {'trei', 'doi', 6}  
print(s2==s3)  
print(s2!=s3)
```

Rezultat

```
True  
False
```

**NB!** Operatorii de comparare a mulțimilor clasici nu au sens, deoarece elementele unei mulțimi nu sunt ordonate.

# Metode de bază cu seturi

## Adăugarea și ștergerea elementelor

Pentru a adăuga elemente noi în cadrul unui set de date, putem folosi metodele **add(element)** sau **update(element1, element2, ...)**.

Pentru a șterge un element putem folosi metodele **discard()** sau **remove()**, diferența dintre ele fiind faptul că cea din urmă ridică o excepție (eroare) și programul se oprește din interpretare dacă elementul nu este găsit.

# Metode de bază cu seturi

## Adăugarea și ștergerea elementelor

Pentru a adăuga elemente noi în cadrul unui set de date, putem folosi metodele **add(element)** sau **update(element1, element2, etc)**.

Exemple

```
s3 = {'trei', 'doi', 6, 4}
print('s3:', s3)
s3.add('masa')
s3.add(56)
print('s3 modificat add:', s3)
```

```
s6 = {'trei', 'doi', 6, 4}
s6.update('eseu', 'foc', 'G', [5, 7, 9])
print('s6 modificat update:', s6)
```

Rezultat

```
s3: {'doi', 'trei', 4, 6}
s3 modificat add: {'doi', 4, 6, 'masa', 'trei', 56}
```

Rezultat

```
{'doi', 4, 5, 6, 7, 'G', 9, 'c', 'trei', 'u', 'o', 'f', 's', 'e'}
```

# Metode de bază cu seturi

## Adăugarea și stergerea elementelor

Pentru a șterge un element putem folosi metodele **discard()** sau **remove()**, diferența dintre ele fiind faptul că metoda **remove** ridică o excepție (eroare) și programul se oprește din interpretare dacă elementul nu este găsit. Pentru a șterge un element aleatoriu se folosește metoda **pop()**, ea returnează elementul șters

Exemple

```
s3 = {'trei', 'doi', 6, 4}
s3.discard('6')
s3.discard('trei')
s3.remove('B')
```

Exemple

```
print(s3.pop())
```

Rezultate

```
doi
```

```
{4, 6}
```

Rezultat

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "C:\Users\Admin\Desktop\Tuple-Set.py", line 204, in <module>
    s3.remove('B')
```

```
KeyError: 'B'
```

# Metode de bază cu seturi

## Operații cu mulțimi

Limbajul Python, prin seturile de date, ne oferă acces facil la unele dintre **operațiile uzuale cu mulțimi**.

Operațiile cu mulțimi sunt ***reuniune, intersecție, diferență și diferență simetrică***

Operatorii folosiți au fost: " $|$ " (reuniunea), " $\&$ " (intersecția), " $-$ " (diferența) și " $\wedge$ " (diferența simetrică).

Metodele clasei **set**, sunt **union()**, **intersection()** și **difference()**

Toate cele trei metode întorc un nou set care conține rezultatul.

Pentru a actualiza un set în urma efectuării operației, există metodele **update()**, **intersection\_update()** sau **difference\_update()**

# Metode de bază cu seturi

## Operații cu mulțimi

Exemple

```
A = {1,2,3,4}
B = {2,3,4,5,6,7,8}

print(A|B)
print(A.union(B))

print(A&B)
print(A.intersection(B))

print(A-B)
print(A.difference(B))

print(B-A)
print(B.difference(A))

#diferența simetrică
print(A^B)
```

Rezultate

```
{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8}
{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8}
{2, 3, 4}
{2, 3, 4}
{1}
{1}
{8, 5, 6, 7}
{8, 5, 6, 7}
{1, 5, 6, 7, 8}
```





# Parcurgerea seturilor

Exemplu

```
s1= {'oras', 'localitate', 'comuna', 'municipiu', 'sat'}  
for i in s1:  
    print(i)
```

```
localitate  
municipiu  
comuna  
sat  
oras
```

Rezultat

# Frozenset

În limbajul Python există și tipul de date **frozenset**, care permite crearea unui **set nemodificabil**.

Funcția **frozenset()** primește ca argument o colecție de date pe care o transformă spre un set "**înghețat**", deci cu *elemente unice, nemodificabile și neordonate*.

Exemplu

```
sf = frozenset({1,2,3,4,5})  
print(sf)
```

Rezultat

```
frozenset({1, 2, 3, 4, 5})
```

```
sf.add(3)  
sf.add('cinci')
```

Rezultat

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "C:\Users\Admin\Desktop\Tuple-Set.py", line 260, in <module>  
    sf.add(3)
```

```
AttributeError: 'frozenset' object has no attribute 'add'
```



## Exemple de probleme cu tupluri

```
def conversie_data(luna, zi, an):  
    """ Avand data scrisa sub forma (6, 17, 2021)  
    sa se scrie sub forma Iunie 17, 2021 """  
  
    tup=("Ianuarie", "Februarie", "Martie", "Aprilie", "Mai", "Iunie", "Iulie", \  
        "August", "Septembrie", "Octombrie", "Noiembrie", "Decembrie")  
  
    print(str(zi),str(tup[luna-1]) +",",an)
```

```
In [75]: conversie_data(9,1,2021)  
1 Septembrie, 2021
```

```
In [76]: conversie_data(8,27,2021)  
27 August, 2021
```

**Mulțumesc de atenție**