



Marwan MASHRA

INGENIEUR EN MACHINE LEARNING / DATA SCIENTIST
UN STAGE DE FIN D'ÉTUDES A PARTIR DE MARS 2023

CONTACT



www.mashra.fr



[linkedin.com/in/marwanmashra](https://www.linkedin.com/in/marwanmashra)



github.com/MarwanMashra



marwan.mashra@gmail.com



07 67 81 14 49



Paris, France

COMPÉTENCES

6 Compétences Indispensables

- ✓ Leadership
- ✓ Proactivité
- ✓ Autonomie
- ✓ Appétence à la découverte
- ✓ Communication écrite et orale
- ✓ Compétence en programmation et résolution de problème

Compétences Techniques

Machine Learning

PyTorch Tensroflow
Scikit-Learn Spacy

Programmation

Python SQL/MySQL
C/C++ JavaScript

Outils

Docker Kubernetes
Apache Spark Flask
MongoDB Git

LANGUES

Anglais (Courant)

Français (Courant)

CENTRES D'INTÉRÊT



L'organisation de voyage



La musculation



La randonnée en groupe

FORMATION

- 2021 - 2023 **Master en Intelligence Artificielle**
Université de Paris-Saclay, Paris
- 2018 - 2021 **Licence Informatique**
Université de Montpellier, Montpellier

PRIX & ACTIVITÉS

- ❖ **1^{er} Place Hackathon**, organisé par **HEC & Institut polytechnique & Inria**
Attribué par **TotalEnergies**, parmi **16 équipes**, pour avoir le model avec le meilleur score.
- ❖ **Bourse d'Excellence**, attribué par **Campus France**
Sélectionné par **concours** parmi **+500 étudiants** dans ma ville pour une bourse de 6 ans.
- ❖ **Tuteur à l'Université**, à l'**université de Paris-Saclay**
Choisi par le responsable de master pour un programme de tutorat des étudiants de M1.
- ❖ **Délégué Des Etudiants**, à l'**université de Montpellier**
Choisi par le responsable de département informatique pour représenter **+100 étudiants**.

13 MOIS D'EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Mai –
Août
2022

Stagiaire Chercheur

STAGE, CNRS, Paris

- Concevoir une approche permettant la **génération du contenu** en temps réel pour la **Réalité Augmentée**, en intégrant l'état de l'art des modèles de diffusions et des méthodes de motion tracking en AR.
- Investiguer et implémenter des **modèles état de l'art** pour la génération d'image, le upscaling, et la segmentation.
- Soumettre un poster à la conférence **IEEE VR 2023**.

Nov. –
Fév.
2022

Étudiant Chercheur

TER, Université Paris Saclay, Paris

- **Lancer**, sous la supervision d'**Isabelle Guyon**, un ML challenge sur CodaLab.
- **Préparer le Dataset** pour la compétition, en créant le preprocessing pipeline.
- Explorer plus de 10 datasets, identifiant les potentielles **sources de biais**.
- Déterminer une métrique d'**évaluation de biais** après inspection de la revue scientifique.

Juin –
Août
2021

Ingénieur Logiciel

STAGE, LIRMM, Montpellier

- **Diriger une équipe** de 5 membres étant Scrum master, en suivant les méthodes de développement Agile.
- Concevoir et créer un **assistant vocal**, en utilisant une architecture de microservices avec Python, Docker, Flask.
- Délivrer en moins de 3 mois un **prototype** Raspberry Pi, ainsi que la documentation technique.

Juin –
Juillet
2020

Développeur Web

STAGE, LIRMM, Montpellier

- Implémenter une version digitale du Labo Dataviz, **en coordonnant une équipe** de 3 membres, pour développer une **plateforme web** interactive.
- **Collaborer** avec une équipe de l'UQAC pour créer le cahier des charges.

Juin
2019

Développeur Mobile

STAGE, PERFORM VR, Montpellier

- Optimiser et tester une **application Android** de réalité virtuelle sous Java.