



Marwan MASHRA

INGENIEUR EN MACHINE LEARNING / DATA SCIENTIST
UN STAGE DE FIN D'ÉTUDES A PARTIR DE MARS 2023

CONTACT



www.mashra.fr



[linkedin.com/in/marwanmashra](https://www.linkedin.com/in/marwanmashra)



github.com/MarwanMashra



marwan.mashra@gmail.com



07 67 81 14 49



Paris, France

COMPÉTENCES

6 Compétences Indispensables

- ✓ Leadership
- ✓ Proactivité
- ✓ Autonomie
- ✓ Appétence à la découverte
- ✓ Communication écrite et orale
- ✓ Compétence en programmation et résolution de problème

Compétences Techniques

Machine Learning

PyTorch Tensroflow
Scikit-Learn Spacy

Programmation

Python SQL/MySQL
C/C++ JavaScript

Outils

Docker Kubernetes
Apache Spark Flask
MongoDB Git

LANGUES

Anglais (Courant)

Français (Courant)

CENTRES D'INTÉRÊT



L'organisation de voyage



La musculation



La randonnée en groupe

FORMATION

2021 - 2023

Master en Intelligence Artificielle

Université Paris-Saclay, Paris

2018 - 2021

Licence Informatique

Université de Montpellier, Montpellier

PRIX & ACTIVITÉS

- ❖ **1^{er} Place Hackathon**, organisé par **HEC & Institut polytechnique & Inria**
Attribué par **TotalEnergies**, parmi **16 équipes**, pour avoir le model avec le meilleur score.
- ❖ **Bourse d'Excellence**, attribué par **Campus France**
Sélectionné par **concours** parmi **+500 étudiants** dans ma ville pour une bourse de 6 ans.
- ❖ **Tuteur à l'Université**, à l'**université de Paris-Saclay**
Choisi par le responsable de master pour un programme de tutorat des étudiants de M1.
- ❖ **Délégué Des Etudiants**, à l'**université de Montpellier**
Choisi par le responsable de département informatique pour représenter **+100 étudiants**.

13 MOIS D'EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Mai –
Août
2022

Stagiaire Chercheur

STAGE, CNRS, Paris

- Concevoir une approche permettant la génération en temps réel du contenu pour la Réalité Augmentée, en intégrant l'état de l'art des modèles de diffusions et des méthodes de motion tracking en AR.
- Investiguer et implémenter des modèles l'état de l'art pour la génération d'image, le upscaling, et la segmentation.
- Soumettre un poster à la conférence **IEEE VR 2023**.

Nov. –
Fév.
2022

Étudiant Chercheur

TER, Université Paris Saclay, Paris

- Lancer, sous la supervision d'**Isabelle Guyon**, un ML challenge sur CodaLab.
- Préparer le Dataset pour la compétition, en créant le preprocessing pipeline.
- Explorer plus de 10 datasets, identifiant les potentiels sources de biais.
- Déterminer une métrique d'évaluation de biais après inspection de la revue scientifique.

Juin –
Août
2021

Ingénieur Logiciel

STAGE, LIRMM, Montpellier

- **Diriger une équipe** de 5 membres étant Scrum master, en suivant les méthodes de développement Agile.
- Concevoir et créer un **assistant vocal**, en utilisant une architecture de microservices avec Python, Docker, Flask.
- Délivrer en moins de 3 mois un **prototype** Raspberry Pi, ainsi que la documentation technique.

Juin –
Juillet
2020

Développeur Web

STAGE, LIRMM, Montpellier

- Implémenter une version digitale du Labo Dataviz, **en coordonnant une équipe** de 3 membres, pour développer une plateforme web interactive.
- Collaborer avec une équipe de l'UQAC pour créer le cahier des charges.

Juin
2019

Développeur Mobile

STAGE, PERFORM VR, Montpellier

- Optimiser et tester une application Android de réalité virtuelle sous Java.