**C层代码编写需知：**

**目前结构：**

**C/lua结合，引擎和业务层都包括C/lua编写，不以语言来划分引擎和业务层．**

**C层编写需求分类：**

**1.引擎主功能．功能较为稳定，需考虑线程安全**

**2.C服务．引擎或业务层都有可能需要C服务，是否合并到引擎层主要考虑其在不同项目的通用性和自身稳定性，一般不需考虑线程安全**

**3.****C库lua绑定．引擎或业务层都有可能需要C库lua绑定，是否合并到引擎层主要考虑其在不同项目的通用性和自身稳定性，一般不需考虑线程安全**

**编译链接/库引用：**

**1.只是业务层用到．一般将库代码直接与需要用到的代码一起参与编译即可，如果多处用到可考虑将外部库做成动态库，需用到的直接链接**

**2.引擎/业务层都可能用到．将库做成静态库，归入skynet引擎可执行文件**

**编写注意：**

**1.线程安全问题**

**2.内存分配释放问题**

**3.编译链接符号问题**

**选择C实现的原则：**

**1.引擎主功能改动**

**2.功能需C/lua都能共用**

**3.效率考究(避免想当然的优化,只有耗时操作下放C实现才有意义,无谓频繁的C/lua层穿越对效率影响更大)**

**4.部分内核接口或者功能lua无法实现**