内测测试指令：

1. mem\_showtrack：生成分析文件lua\_memtrack.log，追踪CBaseObject的生成栈，且会统计数量。
2. mem\_current：生成当前内存快照文件lua\_memcurrent.log
3. mem\_snapshot：和mem\_current都是对当前内存快照，但是会缓存，与mem\_diff配合使用
4. mem\_diff,将mem\_snapshot缓存的最新两个快照进行对比，生成分析文件lua\_snapshot.log
5. mem\_checkglobal,从global开始查找统计所包含table的总量（默认只打印量>=100），生成分析文件lua\_memcheckglobal.log

生成文件解析：

1.lua\_memtrack.log 以下内容表示 [.war.00000038] {4}: 战斗服务有4种类型对象，1 : (stack traceback: ...)表示生成该对象的栈信息，表示一种类型

[.war.00000038] {4}:

1 : (stack traceback:

./lualib/base/memcmp.lua:52: in function 'base.memcmp.track'

[string "lualib/base/baseobj.lua"]:22: in field 'New'

[string "service/war/playwar/worldboss.lua"]:152: in method 'New'

[string "service/war/playwar/worldboss.lua"]:14: in field 'CNewWorldBoss'

./service/war/main.lua:22: in local 'start'

./skynet/lualib/skynet.lua:665: in function <./skynet/lualib/skynet.lua:662>

[C]: in function 'xpcall'

./skynet/lualib/skynet.lua:669: in function 'skynet.pcall'

./skynet/lualib/skynet.lua:673: in function 'skynet.init\_service'

./skynet/lualib/skynet.lua:686: in upvalue 'f'

./skynet/lualib/skynet.lua:107: in function <./skynet/lualib/skynet.lua:106>)

2.lua\_memcurrent.log ： userdata: 0x7fb5d9444d80 : 表示m\_oActiveCtrl的地址为0x7fb5d9444d80, 0x7fb5d9444340 为引用m\_oActiveCtrl的对象地址,在代码中表现为oPlayer.m\_oActiveCtrl = playerctrl.NewActiveCtrl(oPlayer.m\_iPid),0x7fb5d9444340为oPlayer地址,0x7fb5d9444d80为playerctrl.NewActiveCtrl(oPlayer.m\_iPid)返回的对象地址

userdata: 0x7fb5d9444d80 :

(table

0x7fb5d9444340 : m\_oActiveCtrl

)

1. lua\_snapshot.log，和 ua\_memcurrent.log 相似，将打印出最新快照比次新快照多出的对象信息。

4.lua\_memcheckglobal.log [.world.0000001d] {13}: world服务共包含13个table，oWorld.oNpcMgr.m\_mObject包含1378个table

[.world.0000001d] {13}:

.oNpcMgr.m\_mObject : (1378)

.oHuodongMgr.m\_mHuodongList.question.m\_mList.2.m\_mIDPool : (1001)

.oHuodongMgr.m\_mHuodongList.question.m\_mList.1.m\_mIDPool : (1001)

.oSceneMgr.m\_mScenes : (209)

.oWorldMgr.m\_mOnlinePlayers : (202)

.oWorldMgr.m\_mMailBoxs : (202)

.oSceneMgr.m\_mScenes.2.m\_mPlayers : (202)

.oWorldMgr.m\_mOfflineFriends : (202)

.oWorldMgr.m\_mOfflineProfiles : (202)

.oWorldMgr.m\_mOfflinePartners : (202)

.oTeamMgr.m\_mInviteList : (202)

.oWorldMgr.m\_mConnections : (201)

.oHouseMgr.m\_mHouse : (200)