Иванов Артем Антонович

IT Project Manager / Руководитель IT проектов

rmgartiv@gmail.com +79995598322



• Россия Москва

* 27.06.1994



🖭 ОБО МНЕ

Руководитель IT-проектов с опытом реализации кейсов различного масштаба, включая комплексные государственные контракты и коммерческие продукты, а также крипто-кошельки и сервисы по предоставлению онлайн услуг. Успешно внедряю решения, увеличивающие вовлеченность пользователей, оптимизирую процессы, сокращаю количество ошибок, а также время на их устранение, снижаю задержки релизов.

Обладаю техническим и управленческим бэкграундом, детальным пониманием и практикой в области управления проектами на всех этапах жизненного цикла: от выявления требований до внедрения и эксплуатации, а также навыками формирования сплочённых команд, ориентированных на достижение общих целей.

Ключевые компетенции и инструменты:

- Ведение проектов полного цикла: сбор и анализ требований, постановка задач, контроль выполнения, сдача результатов заказчику.
- Управление бюджетом, ресурсное планирование, оптимизация затрат.
- Организация и контроль выполнения проектных задач, эффективная проектная коммуникация: взаимодействие с заказчиками, презентация решений и отчетности.
- Подготовка технической, тендерной и проектно-сметной документации: СТ, ФТ, НФТ, БТ, ТЗ, АРІ, архитектура, ПМИ, руководства, ЧТЗ, НМЦК, Паспорт проекта, ТЭО, ресурсный план.
- Применение Agile (Scrum, Kanban, SAFe, Lean) и классических (Waterfall, PMBOK) проектных
- Опыт проектирования интеграций в монолитной и микросервисной архитектуре, понимание принципов клиент-серверного взаимодействия и жизненного цикла разработки ПО.
- Уверенное владение инструментами трекинга и планирования задач (Jira, Confluence, MS Project, Google Sheets), а также продуктами MS Office (Excel, Access, Word, Outlook, PowerPoint, Visio).
- Применение нотаций и инструментов описания требований Use Case, User Story, BPMN, UML, ведение диаграмм Ганта для контроля выполнения задач и соблюдения сроков релиза.

Опыт запуска проектов с нуля.

Опыт погружения в текущие проекты.

Опыт внедрения и интеграции проектов.

Опыт запуска и разработки Telegram mini-apps, крипто-кошельков, игр, юзабилити приложений. Опыт личный разработки.

Опыт разработки мобильных приложений IOS/Android.

09/2024 - Present

HeadPoint 17

Москва

Руководитель IT проектов

О проекте

 Я работаю на проекте ГИС ЕЦХД (государственная информационная система единый центр хранения и обработки данных).

Основные цели и задачи проекта:

- Повышение безопасности. Обеспечение безопасной среды для москвичей путем круглосуточного наблюдения и анализа происходящего.
- Совершенствование городского управления. Предоставление единого инструмента для ведомств (МВД, МЧС, муниципальных служб) для удаленного управления и координации действий.
- Развитие «Умного города». Интеграция системы видеонаблюдения в более широкую концепцию цифровизации и автоматизации городских процессов.

Что входит в мою роль:

- Весь цикл ІТ-разработки: от бизнес-требований до релиза в прод.
- Команда 25+- человек.
- Пресейл от презентаций до подписанных договоров.
- Документация аналитические записки, релизная документация, протоколы приемок.
- Проведение релизов еженедельные релизы, хотфиксы и крупные. Подготовка документации к релизу, согласование в ITSM и сопровождение релиза до его полного успешного закрытия.

Мои достижения:

- Начали с хаоса в бэклоге закончили упорядоченным планом, переход на недельные спринты для более чуткого контроля. Ведение Ганта для прозрачного понимания план-графика релизов на 12 месяцев вперед.
- Внутренние задачи перестали копиться и стали частью нормального спринта.
- За год закрыл техдолг по минорным задачам (800+ часов) без негативного влияния на крупные контрактные проекты.
- Настроил процесс так, чтобы мы параллельно успевали и по контрактам, и по улучшениям: прозрачные планы, предсказуемые релизы, обсуждение рисков.

06/2022 - 09/2024

Millenial Group ☑ IT Project/Product Manager

Москва

О компании

Сервис цифровых услуг: онлайн-психолог, юрист, ветеринар, астрология. Витрины и личные кабинеты, мобильные приложения и Telegram mini-apps, платежи и поддержка.

Моя роль

Смежная роль между проджектом и продактом: я отвечал и за процессы/сроки, и за продуктовые решения - гипотезы, приоритизацию, UX и метрики.

Что сделал

- Переписали сайты на новый стек и обновили дизайн/UX
- приток новых клиентов вырос на 20%.
- Запустили готовый продукт на новых рынках: локализация, юр-требования, подключение платежей, организация поддержки.
- Заключил 5+ партнёрских контрактов расширили охват и ускорили рост.

Что входило в роль

- Управление портфелем проектов: 12+ сайтов, мобильные приложения, Telegram mini-apps.
- Координация команды ~10 человек (dev, дизайн, маркетинг, DevOps).
- Планирование, бюджетирование, управление рисками по всем направлениям.
- Запуски продуктов в других странах: от требований до вывода в прод.

Отдельный проект

С нуля довёл до релиза криптокошелёк в Telegram miniapp: сформировал идею, собрал команду, выпустил MVP, интегрировал финсервисы (банковские операции, микрозаймы под залог криптовалюты) и довёл до продажи заказчику.

10/2020 - 02/2022

Kinostore

IT Project Manager

О компании

KinoStore - современный магазин электроники с большим ассортиментом для съёмки, электротранспорта, спорта и красоты, аудиотехники и аксессуаров.

Моя роль

IT Project manager: вёл e-commerce направление - личный кабинет, программу лояльности, качество релизов и поддержку; параллельно курировал инфраструктурные проекты в офлайн-магазинах.

Что сделал

С нуля запустили личный кабинет: понятные статусы заказов, история покупок, профили клиентов.

Спроектировал и внедрил программу лояльности и систему баллов - доля повторных покупок выросла на 25%.

Навёл порядок в релизах и QA количество ошибок после обновлений сократилось на 50%.

Что входило в роль

Управление полным циклом по веб-продуктам: проектирование, тестирование, техподдержка.

Проекты модернизации инфраструктуры магазинов (кассы, видеонаблюдение).

Запуск с нуля системы баллов и личного кабинета для магазина.

Москва

Екатеринбург

Ceramic3D ☐ Project manager

О компании

Разработчик программы для дизайна интерьера.

Достижения:

Организовал участие компании в выставках: подготовка стенда, графиков, материалов, презентаций - продукт показывали живьём, собирали лиды.

Наладил взаимодействие между отделами: договорились о понятных правилах и сроках, убрали лишние согласования. Время на подготовку материалов значительно сократилось.

Обязанности:

Поддерживал документооборот, составлял расписания, помогал руководителю в различных задачах, участвовал в закупках и общался с клиентами для определения их потребностей.

Участвовал в подготовке материалов для рекламных кампаний и продвижения продуктов компании.

Участие в релизах и управление командой разработки.

08/2016 - 11/2016

Артсофте Junior Python Developer

Чем занимался

- Делал небольшие правки и багфиксы в бэкенде на Python/Django: views, urls, формы, админка.
- Писал простые CRUD-эндпоинты и обработчики форм, добавлял валидацию.
- Добавлял миграции и модели под мелкие фичи, правил SQL-запросы под задачи.



Scrum. Canban. Agile. Приоритизация. Фасилитация. Митинги. Интеграции. Swagger. Phyton. Git. Лидерство команды 20+. Управление рисками. QA и снижение дефектов. Локализация новые рынки. Платежи/ Требования/ТЗ/Документация. финсервисы. Пресейл. Тендеры. Гант. Спринты. Коммуникация бизнес - dev. Мультизадачность. Переговоры/партнерство.



Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н. Ельцина, Екатеринбург

09/2012 – 06/2016 | Екатеринбург
Инженерия программного обеспечения

Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н. Ельцина, Екатеринбург

09/2014 - 06/2016 | Екатеринбург

Государственное и муниципальное управление.

🏚 ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- Тип занятости: Постоянная работа, Подработка
- Формат работы: На месте работодателя, Удалённо, Гибрид
- Командировки возможны
- Переезд возможен