# Funktionale Architektur für BigSpender

## Mike Sperber

Created: 2023-10-20 Fri 12:26



#### Funktionale Architektur für BigSpender

Mike Sperber

Active Group

@sperbsen@discuss.systems



# Aufgabenstellung



#### Nomen aus dem Aufgabentext

- Rechnung
- Beleg
- Spesen
- Genehmigung
- Rückfrage
- Auszahlung
- Spesenritter
- Projekt
- Postkorb
- Gehaltsabrechnung
- User Directory
- Dokumentenarchiv
- Kunde



## **UML-Diagramm**

• Begriffe "Vorgang", "Consultant", "Kostenstelle" sind neu



#### **Beschreibung -> Code**

"Spesenritter: Mitarbeiter, der Spesen verursacht hat"

```
data Spesenritter = Spesenritter {
   spesenritterName :: String
  }
```



#### **Beschreibung -> Code**

"Vorgang: Anlass, dem mehrere Spesenbelege zuzuordnen sind, z.B. eine Reise zum Projekteinsatz, ein Messebesuch oder eine Vertriebsaktion"

```
data Vorgang = Vorgang {
  vorgangAnlass :: Anlass, -- Vorgang == Anlass?
  vorgangSpesenritter :: Spesenritter -- UML-Diagramm
data Anlass
  = Reise {
    reiseZiel :: String,
    reiseStart :: Calendar.Day,
    reiseEnde :: Calendar.Day
  Messebesuch {
    messeBesuchMesse :: String,
    messeBesuchStart :: Calendar.Day,
    messeBesuchEnde :: Calendar.Day
                                              active group
    Vertriebsaktion
```

#### Belege

"Beleg: Eine Quittung über ausgegebenes Geld, z.B. ein Flugticket, ein Bahnticket, eine Taxiquittung, eine Hotelrechnung, ein Restaurantbeleg"

#### data BelegInfo

- = Flugticket
  - Bahnticket
- | Taxiquittung
- | Hotelrechnung
- | Restaurantbeleg



#### Belege

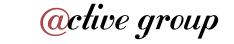
"Vorgang: Anlass, dem mehrere Spesenbelege zuzuordnen sind, z.B. eine Reise zum Projekteinsatz, ein Messebesuch oder eine Vertriebsaktion"

```
data Beleg = Beleg {
    belegInfo :: BelegInfo,
    belegVorgang :: Vorgang,
    belegDatum :: Calendar.Day, -- erfunden
    belegGeld :: Geld -- erfunden
}
```



#### Belege / UML-Diagramm

```
data Beleg = Beleg {
    belegInfo :: BelegInfo,
    belegVorgang :: Vorgang,
    belegDatum :: Calendar.Day, -- erfunden
    belegGeld :: Geld, -- erfunden
    belegKostenstelle :: Kostenstelle -- neu
}
```



#### Rechnung

"Rechnung: Eine Zusammenstellung der Leistungen, die im Rahmen eines Beratungsprojektes erbracht wurden, zusammen mit Angaben über das Honorar und die Spesen."

```
data Rechnung = Rechnung {
    rechnungProjekt :: Projekt,
    rechnungLeistungen :: [Leistung],
    rechnungHonorar :: Honorar,
    rechnungSpesen :: Spesen
    }

-- ???
data Leistung = Leistung
data Honorar = Honorar Geld
newtype Spesen = Spesen Geld
```



#### CFO Manfred Schneider über Spesen

#### Spesen haben:

- Steueranteil
- geldwerter Vorteil
- nicht erstattbare Anteile bei den Verpflegungskosten
- Erstattungsbetrag



### CFO Manfred Schneider, mehr Begriffe

- Währungen
- Grenze
- Abteilung
- "Regeln"



#### CFO Manfred Schneider, Interaktionen

- Beleg-Scanner
- Spesenkonto
- "E-Mails"



#### "Regeln"

- "Wenn Spesen für Projekt X anfallen, die am Ende der Woche insgesamt kleiner als Y Euro sind, dann genehmige sofort und frage nicht nach."
- "Wenn Spesen entstehen, die mehr als 20% vom Wochendurchschnitt des Projektes Z abweichen, dann löse eine Frage an den Genehmiger aus."



#### Noch neu aus den User Stories

- Steuervorschriften
- Fragen
- Rückfragen



#### Genehmigung

data Genehmigung = Genehmigung ??? GenehmigungsErgebnis

#### data GenehmigungsErgebnis

- = GenehmigungErteilt
- | GenehmigungZurueckgewiesen
- | ???

"Als Spesenritter möchte ich in meinem Spesenkonto erkennen können, welche meiner **Belege** schon erfasst wurden, welche genehmigt wurden und welche schon ausgezahlt sind."

"Als Genehmiger möchte ich eine Rückfrage zu einem **Vorgang** an den Spesenritter stellen können."



#### Genehmigungsregel

```
data Genehmigung = Genehmigung Beleg GenehmigungsErgebnis
                               ^^^^ vs Vorgang
data Genehmigungsregel =
  GenehmigungsRegel {
    genehmigungsregelName :: String,
    genehmigungsregelProzess ::
        Beleg -> GenehmigungsProzess (Maybe GenehmigungsErgebnis)
data GenehmigungsErgebnis
  = GenehmigungErteilt
    GenehmigungZurueckgewiesen
    GenehmigungFrageGenehmiger Frage
```



### 1. Genehmigungsregel

```
genehmigungsregel1 :: Geld -> Genehmigungsregel
genehmigungsregel1 grenze =
  let prozess beleg =
        do let projekt = belegProjekt beleg
           belege <- belegeDerLetztenWoche projekt</pre>
           if belegeSumme belege <= grenze</pre>
           then return (Just GenehmigungErteilt)
           else return Nothing
  in GenehmigungsRegel {
       genehmigungsregelName = "Wenn Spesen für Projekt X anfallen
         ++ "die am Ende der Woche insgesamt kleiner als Y Euro si
            "dann genehmige sofort und frage nicht nach.",
       genehmigungsregelProzess = prozess
```



# 2. Genehmigungsregel

```
genehmigungsregel2 :: Genehmigungsregel
genehmigungsregel2 =
  let prozess beleg =
        do let projekt = belegProjekt beleg
           durchschnitt <- wochenDurchschnitt projekt</pre>
           belege <- belegeDerLetztenWoche projekt</pre>
           if belegeSumme belege >= skaliereGeld 1.2 durchschnitt
           then return (Just (GenehmigungFrageGenehmiger
                                (Frage "Ganz schön teuer.")))
           else return Nothing
  in GenehmigungsRegel {
       genehmigungsregelName = "Wenn Spesen entstehen,
         ++ "die mehr als 20% vom Wochendurchschnitt"
         ++ "des Projektes Z abweichen, "
         ++ "dann löse eine Frage an den Genehmiger aus.",
       genehmigungsregelProzess = prozess
```



### Hilfsfunktion im Genehmigungsprozeß



### Genehmigungsmonade

```
data GenehmigungsProzess a =
    HoleProjektBelege Projekt ([Beleg] -> GenehmigungsProzess a)
    | FrageStichtag (Calendar.Day -> GenehmigungsProzess a)
    | GenehmigungFertig a
```



### Genehmigung durchführen

```
data GenehmigungsKontext =
   GenehmigungsKontext {
     genehmigungsKontextStichtag :: Calendar.Day,
     genehmigungsKontextBelege :: [Beleg] -- es gibt mindestens ein
}
runGenehmigungsProzess :: GenehmigungsKontext -> GenehmigungsProze
```



-	

#### **Fallout**

```
data Beleg = Beleg {
   belegNummer :: Int,
   belegInfo :: BelegInfo,
   belegVorgang :: Vorgang,
   belegDatum :: Calendar.Day, -- erfunden
   belegGeld :: Geld, -- erfunden
   belegKostenstelle :: Kostenstelle,
   belegProjekt :: Projekt -- neu
}
```



### Zurück zu den User Stories

```
data Spesenkonto a =
  -- "Als Beleg-Scanner möchte ich Spesenbelege einscannen,
  -- im System ablegen und einer Kostenstelle zuordnen."
    LegeBelegAb
      Spesenritter Calendar Day BelegInfo Projekt Vorgang Geld Kos
      (Beleg -> Spesenkonto a)
  -- "Als Spesenritter möchte ich in meinem Spesenkonto erkennen
  -- können, welche meiner Belege schon erfasst wurden,
  — welche genehmigt wurden und welche schon ausgezahlt sind."
  | SpesenritterBelegStatus
     Spesenritter
      ([(Beleg, BelegStatus)] -> Spesenkonto a)
  -- "Als Genehmiger möchte ich per E-Mail über einen zu
  -- genehmigenden Vorgang informiert werden, aber nur wenn
  -- dessen Spesenbetrag ein eingestelltes Limit überschreitet."
  | GenehmigerGenehmigungsStatus
      ([(Beleg, GenehmigungsStatus)] -> Spesenkonto a)
```



### Aus den User Stories

```
data Spesenkonto a =
  | WendeGenehmigungsRegelAn Genehmigungsregel Beleg (() -> Spesen
  -- "Als Genehmiger möchte ich eine Rückfrage
  -- zu einem Vorgang an den Spesenritter stellen können."
  | StelleRueckfrage Beleg Frage (() -> Spesenkonto a)
  | Genehmige Beleg (() -> Spesenkonto a)
  LehneAb Beleg (() -> Spesenkonto a)
  BeantworteRueckfrage Beleg Antwort (() -> Spesenkonto a)
  | StelleRechnung Rechnung (() -> Spesenkonto a)
  | ZahleSpesen Beleg Auszahlung (() -> Spesenkonto a)
  -- Steuern zahlen?
  | SpesenkontoFertig a
```



#### **Kontext und Zustand**



### Funktionalitätsbereiche

LegeBelegAb SpesenritterBelegStatus GenehmigerGenehmigungsStatus

WendeGenehmigungsRegelAn StelleRueckfrage Genehmige LehneAb BeantworteRueckfrage

StelleRechnung ZahleSpesen



### Willkür bei der Genehmigung

#### data GenehmigungsErgebnis

- = GenehmigungErteilt
- | GenehmigungZurueckgewiesen
- | GenehmigungFrageGenehmiger Frage

#### instance Semigroup GenehmigungsErgebnis where

```
GenehmigungErteilt <> _ = GenehmigungErteilt
```

- \_ <> GenehmigungErteilt = GenehmigungErteilt
- GenehmigungZurueckgewiesen <> \_ = GenehmigungZurueckgewiesen
- \_ <> GenehmigungZurueckgewiesen = GenehmigungZurueckgewiesen
- GenehmigungFrageGenehmiger frage1 <> GenehmigungFrageGenehmiger

???



### Halbgruppe der Genehmigung

```
data GenehmigungsErgebnis
  = GenehmigungErteilt
   GenehmigungZurueckgewiesen
  | GenehmigungFrageGenehmiger [Frage]
-- Halbgruppe
-- (a <> b) <> c == a <> (b <> c)
instance Semigroup GenehmigungsErgebnis where
  GenehmigungErteilt <> _ = GenehmigungErteilt
   <> GenehmigungErteilt = GenehmigungErteilt
  GenehmigungZurueckgewiesen <> _ = GenehmigungZurueckgewiesen
    <> GenehmigungZurueckgewiesen = GenehmigungZurueckgewiesen
  GenehmigungFrageGenehmiger fragen1 <> GenehmigungFrageGenehmiger
    GenehmigungFrageGenehmiger (fragen1 ++ fragen2)
```



# Was haben wir getan?

- ausführbare Spezifikation
- "dependency injection"
- Probleme im Lastenheft gefunden
- Monade für Genehmigungsprozess
- Algebra für Genehmigungsergebnisse
- => Flexibilität bei den Abläufen
- fehlt noch: Algebra für Geld



# Was können wir jetzt tun?

- Unit-Tests
- property-based tests
- Unterhaltung mit Fachbereich über Abläufe
- DSL für Regeln
- schneiden



_	
	LOIGI

#### Parnas on Architecture

"We have tried to demonstrate by these examples that it is almost always incorrect to begin the decomposition of a system into modules on the basis of a flowchart. We propose instead that one begins with a list of difficult design decisions or design decisions which are likely to change. Each module is then designed to hide such a decision from the others."

D. Parnas: On the Criteria To Be Used in Decomposing Systems into Modules. CACM, 15:12.

