FB.USM\_USELESS\_ABSTRACT\_METHOD

Этот абстрактный метод уже определен в интерфейсе, реализованном этим абстрактным классом. Этот метод можно удалить, поскольку он не несет никакой дополнительной ценности.

Таблица №1 – Основные характеристики детектора FB.USM\_USELESS\_ABSTRACT\_METHOD

|  |  |
| --- | --- |
| Категория критичности | Minor |
| Надежность | Unknown |
| Источник | SpotBugs |
| Тип ошибки | Design Flaw |
| CWE | --- |
| CVE | --- |
| Возможные последствия | * Пустые методы в абстрактных классах * Введение в заблуждение разработчиков * Усложнение иерархии наследования |

Таблица №2 – Примеры срабатывания детектора и устранения уязвимости

|  |  |
| --- | --- |
| Потенциально небезопасное | Корректная конструкция |
| public static void incorrectTest() {  // Некорректно: абстрактный метод без реальной цели  abstract class Shape {  abstract void draw(); // Ничего не делает в подклассах  }    class Circle extends Shape {  @Override  void draw() {} // Пустая реализация  }    new Circle().draw(); // Бессмысленный вызов  } | public static void correctTest() {  // Корректно: осмысленная абстракция  abstract class Shape {  abstract void draw();    void display() {  System.out.println("Displaying shape:");  draw();  }  }    class Circle extends Shape {  @Override  void draw() {  System.out.println("Drawing circle");  }  }    new Circle().display(); // Полезный вызов  } |