

1. 类和对象是什么关系?
2. 类的属性应该尽可能的抽象还是尽可能的具体?
3. 如果我们不希望对象的属性或方法被外部直接引用, 我们应该怎么做?
4. 函数和方法有什么区别?
5. 类在实例化后, 那个方法会被自动调用?
6. self参数的作用是什么
7. 创建一个Person类, 并生成实例对象

1. 属性: 姓名 (默认为自己名字), 年龄 (默认是18岁)
2. 方法: 报名 (打印自己的名字)

8. 写一个Worker类, 并创建爱你多个Worker对象

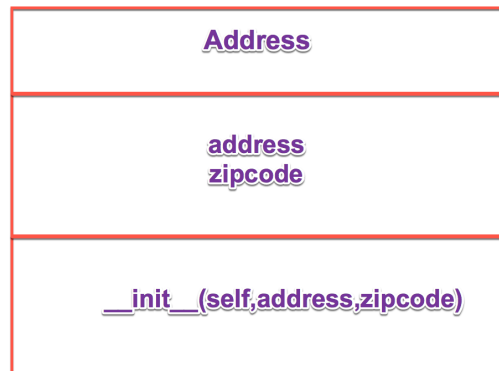
1. 为Worker类添加三个属性

1. 姓名: name
2. 年龄: age
3. 工资: salary

2. 为Worker类添加构造方法, 该构造方法可以接受三个参数, name,age,salary

3. 为Worker类添加work()方法，包含一个参数，表示工人工作的时间。

类图如下：



9. 按要求定义一个游乐园门票的类，并尝试计算2个成人+1个小孩的票价
 1. 平时票价100
 2. 周末票价为平时的120%
 3. 儿童半票
10. 创建一个Address类，描述如下：
 1. 该类有两个属性：address：地址，zipCode：邮编
 2. 该类有一个构造方法包含以上两个参数
 3. 类图如下：

Address
address zipcode
<u>__init__</u>(self,address,zipcode)

11. 为第8题中的Worker让客人类添加一个属性addr,该属性为Address类型（以第10题Address为准）

创建一个Worker对象，其姓名为'zhang3'，年龄为25，工资为2500，家庭住址为：'北京市海淀区清华园1号'，邮编为100084