１０月８日

福田　プログラミングはできるがゲームは初

北出　なんもできへん

まずオフゲーから

→RPGを作ろう！

パワポケ４の裏サクセスをオマージュというかパクる。

開発

バージョン管理システム（クラウドシステムに似てる）

<http://www.backlog.jp/git-guide/>　こ↑こ↓

Unityを使おう！

２Dで作るゾ

ダンジョン探索は無し。パワポケのマップ移動形式で。

**幹**

メインクエスト

ラスボスにいつでも会える

つまり自分ですぐにゲームを終わらせることもできる

ストーリー

福田　開発環境を整えられるようにする

北出　幹となるメインストーリーをSSレベルでまとめる。

明日までにまとめる！