## Conclusión

Una vez visto todo y llegado al final del proyecto, se han cumplido todos los objetivos pretendidos inicialmente. El desarrollo de la aplicación ha sido extenso e incluso a veces muy complejo debido a las funcionalidades más difíciles de implementar como las secciones **Plantillas** y **Draft**.

Mediante el uso de las tecnologías empleadas **React.js** y **Lumen** he aprendido a como un framework estructura un proyecto y todas las facilidades que pueden llegar a emplearnos; y como un cliente se conecta a un servidor por separados ambos para realizar peticiones y obtener datos, así como el concepto de **API REST**.

Como posibles futuras mejoras a la aplicación, podrían añadirse nuevas funcionalidades como las siguientes:

* El usuario al crear una nueva plantilla pueda elegir y cambiar la formación.
* Cuando se termine de completar un equipo haciendo un Draft que con el propio equipo montado se pueda simular partidos y dependiendo de las valoraciones de la plantilla tenga más posibilidad de ganarlos o no, y conseguir así más monedas.
* Como recompensas de un Draft poder obtener sobres.

En resumen, cumpliendo todos los objetivos citados anteriormente se ha logrado una aplicación bastante compleja y completa.