

```
package com.example.miapppradiob_6im6;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

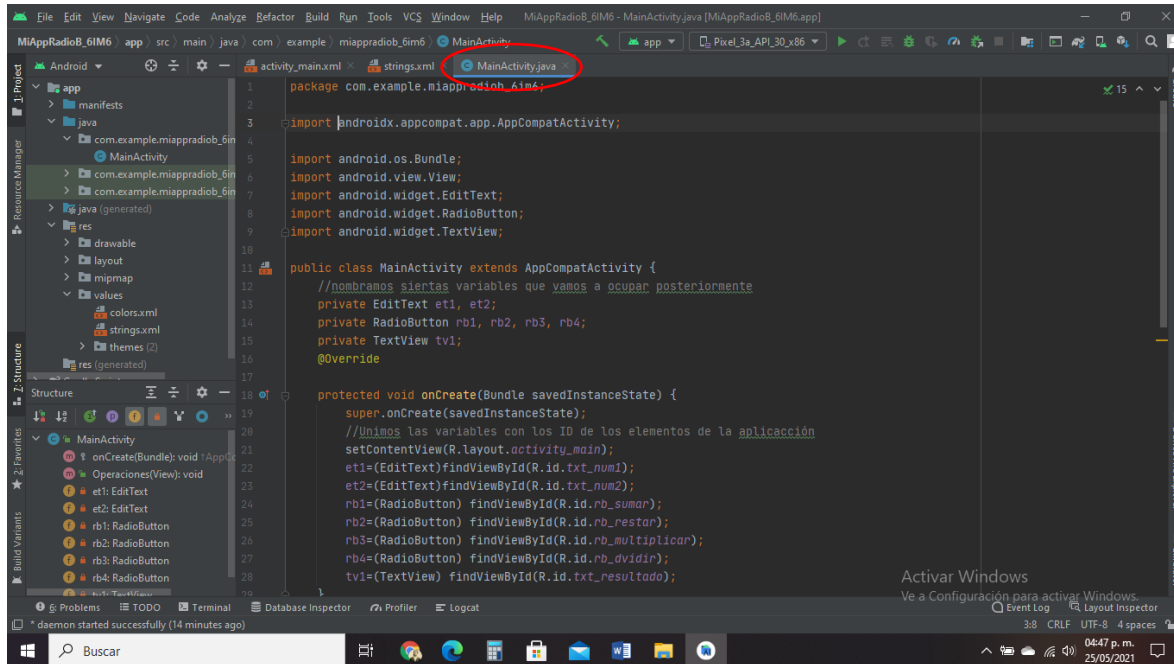
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.EditText;
import android.widget.RadioButton;
import android.widget.TextView;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    //nombramos ciertas variables que vamos a ocupar posteriormente
    private EditText et1, et2;
    private RadioButton rb1, rb2, rb3, rb4;
    private TextView tv1;
    @Override

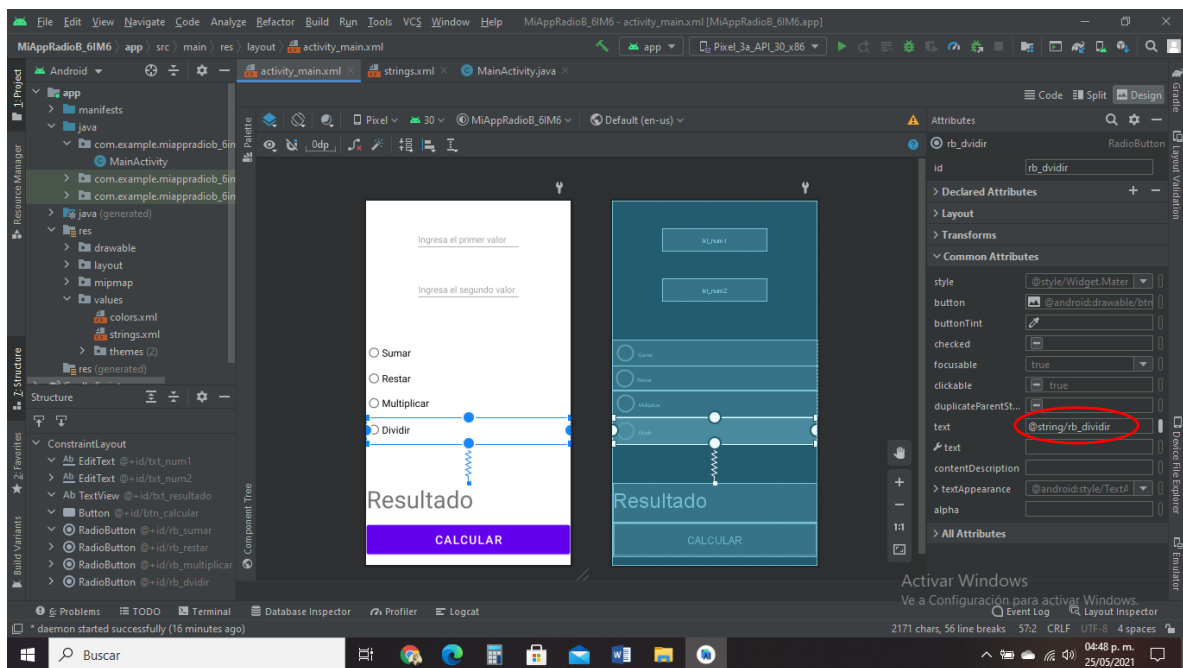
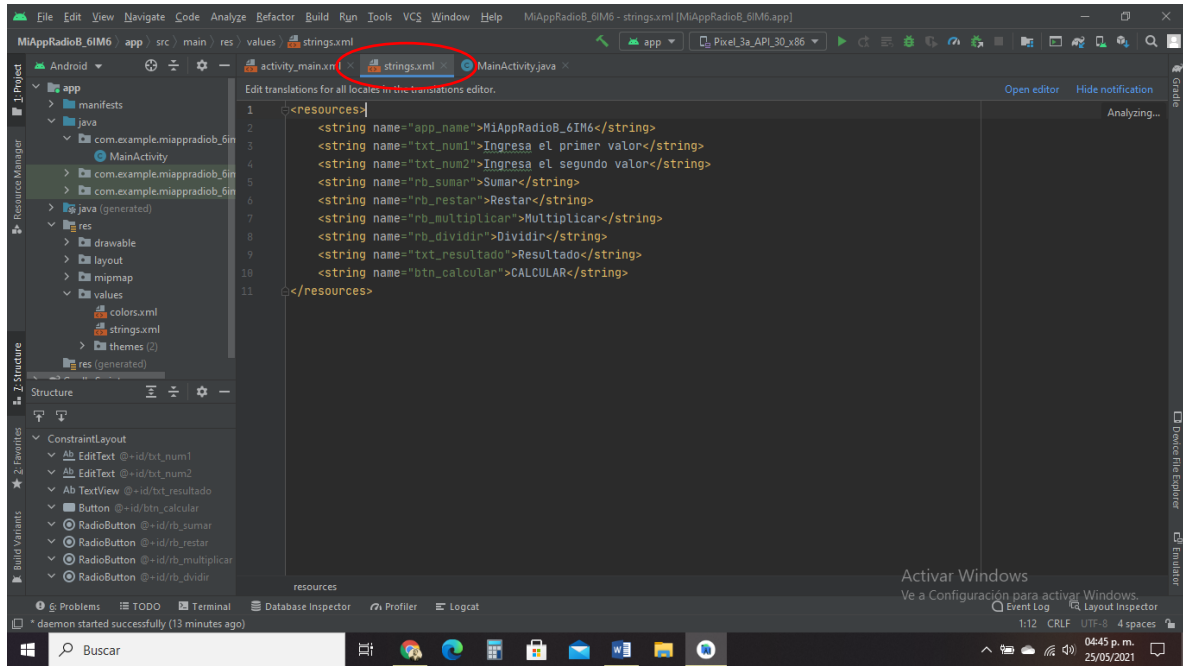
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        //Unimos las variables con los ID de los elementos de la aplicación
        setContentView(R.layout.activity_main);
        et1=(EditText) findViewById(R.id.txt_num1);
        et2=(EditText) findViewById(R.id.txt_num2);
        rb1=(RadioButton) findViewById(R.id.rb_sumar);
        rb2=(RadioButton) findViewById(R.id.rb_restar);
        rb3=(RadioButton) findViewById(R.id.rb_multiplicar);
        rb4=(RadioButton) findViewById(R.id.rb_dvidir);
        tv1=(TextView) findViewById(R.id.txt_resultado);
    }
    //Se crea el método que indica cuales de mis variables son números y de qué tipo son
    (enteros, reales etc.)
    public void Operaciones (View view){
        //Solicitamos el texto escrito en et1
        String v1= et1.getText().toString();
        //Solicitamos el texto escrito en et2
        String v2= et2.getText().toString();
        //Especificamos que el "texto escrito" es únicamente números enteros
        int num1= Integer.parseInt(v1);
        int num2= Integer.parseInt(v2);

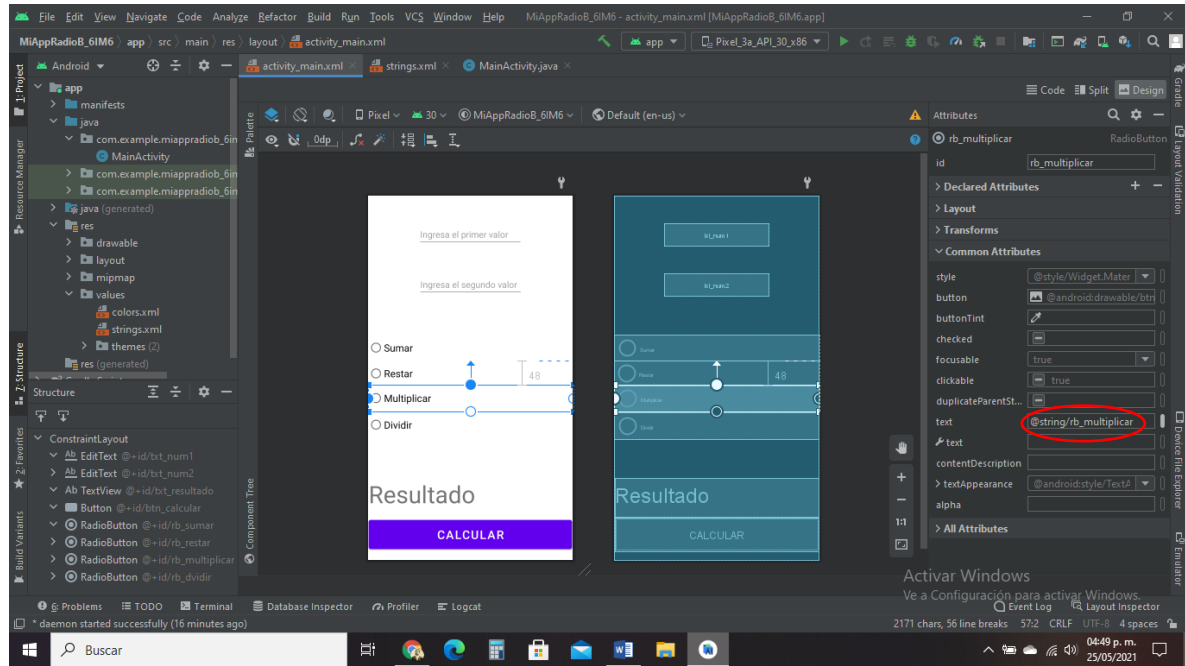
        // Le asigno una función a cada Button Grop (una suma,resta,Mul,Div) y indico
        que se visualizara en tv1
        //assignment de la suma
        if(rb1.isChecked()==true){
            int suma = num1+num2;
            String Resul = String.valueOf(suma);
            tv1.setText(Resul);
        }
        //assignment de la resta
        }else if (rb2.isChecked()==true){
            int resta = num1-num2;
            String Resul = String.valueOf(resta);
            tv1.setText(Resul);
        }
        //assignment de la Multiplication
        }else if (rb3.isChecked()==true){
            int mul = num1*num2;
            String Resul = String.valueOf(mul);
            tv1.setText(Resul);
        }
        //assignment de la Division
        }else if (rb4.isChecked()==true){
            int div = num1/num2;
            String Resul = String.valueOf(div);
            tv1.setText(Resul);
        }
    }
}
```

```
}  
}  
}
```



```
<resources>  
//Son etiquetas para anexar el texto a los componentes de la app  
    <string name="app_name">MiAppRadioB_6IM6</string>  
    <string name="txt_num1">Ingresa el primer valor</string>  
    <string name="txt_num2">Ingresa el segundo valor</string>  
    <string name="rb_sumar">Sumar</string>  
    <string name="rb_restar">Restar</string>  
    <string name="rb_multiplicar">Multiplicar</string>  
    <string name="rb_dividir">Dividir</string>  
    <string name="txt_resultado">Resultado</string>  
    <string name="btn_calcular">CALCULAR</string>  
</resources>
```





\*No anexo una captura de la corrida porque nunca me corren los programas ni en el emulador ni en mi teléfono