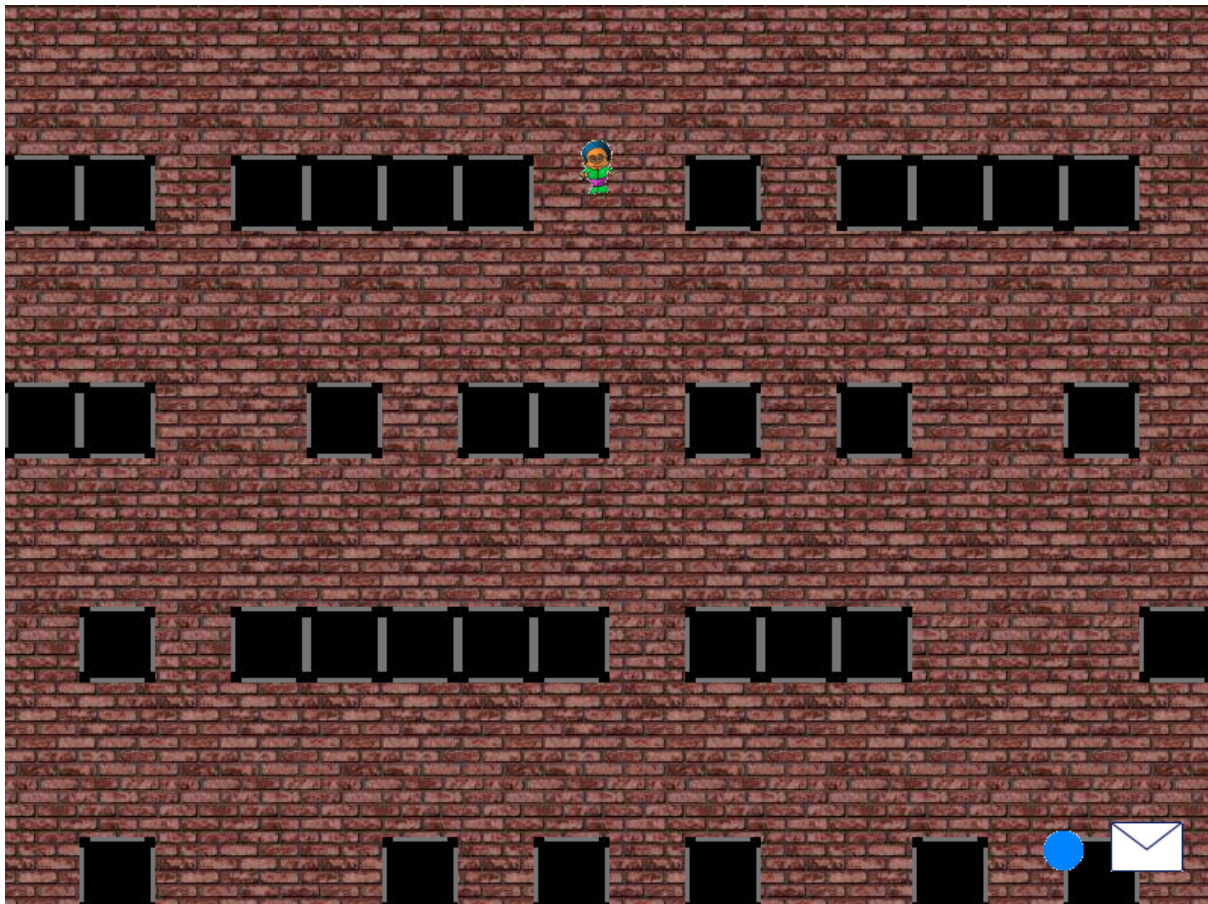


Spicy Tower

Dokumentation



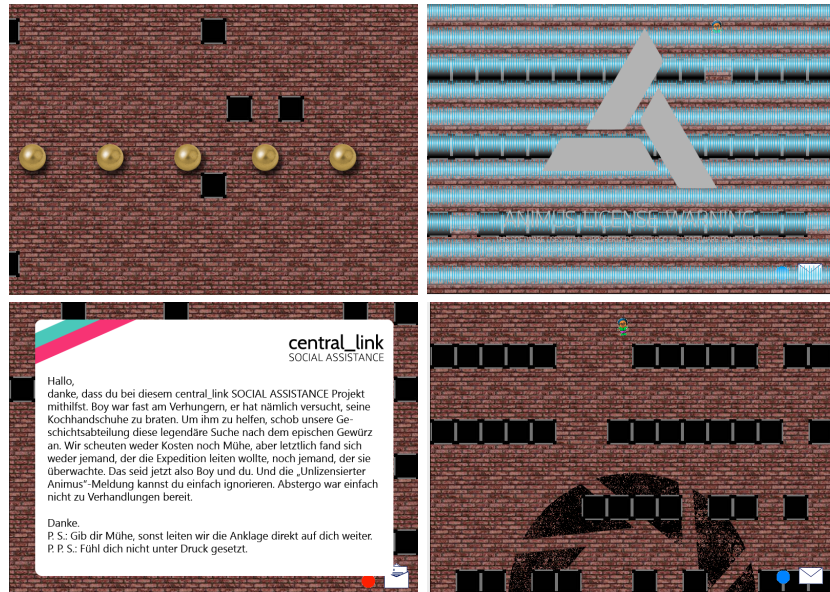
Spicy Tower ist ein unglaubliches Spiel, dass du noch nie gesehen hast. Du denkst, es ist wie Doodle Jump? Falsch! Du denkst, die Namensähnlichkeit mit Icy Tower kommt nicht von ungefähr? Doch! Nicht umsonst war der Projektname „YAIC“ („*Yet another Icy Tower clone*“).

Story & Ziel.

Oben im Spicy Tower sind die Gewürze Gottes. Schon Bibelstellen verhiessen das optimal gewürzte Gericht, ohne jegliches Koch-Know-how, verborgen in einem Turm mit der Höhe $\lim x \rightarrow \infty$. Da die Spielfigur Boy ohne jegliches Talent in praktischen Dingen geboren ist, macht er sich zu der beispiel-

„Und möget ihr
zu der
geleugneten
Stadt pilgern
und den end-
losen Turm
voller un-
endlicher Lust
erklimmen“

-5. Buch Mose



losen Tour zum Spicy Tower, dem legendären Pilgerziel für Möchtegerngourmets aller Art (sie hofften, das Partikel des epischen Gewürz auf sie herabfallen würden und sie somit zu Halbküchengöttern in blau-weiß gestreiften Schürzen machen), auf. Als er zum Ziel seiner Reise in Bielefelds Industriegebieten gelangte, musste er feststellen, dass die Leute nicht etwa zu doof waren, unter der Fußmatte den Schlüssel für die Fronttür zu finden, sondern dass der Turm tatsächlich durch seine gigantischen Ausmaße seine Schätze hütet. Da Boy sich aber seiner unsäglichsten Inkompetenz in der Küche (und auch sonstigen alltägliche Dingen, schau nur mal einer auf seine Frisur) bewusst war, musste er sich wohl oder übel zu einer epischen Reise an die Spitze des Spicy Towers aufmachen! Und da kommst du ins Spiel: Da Boy auch motorisch eine völlige Null ist, musst du ihn durch einen Chip in seinem Gehirn steuern. Die Software dafür hat du vor dir, powered by central_link's Martin Haug and Greenfoot, allesamt hochmodern, innovativ, schlagmichtot!

Bring Boy nach ganz oben den Kocholymp oder finde heraus, wie die Bielefelder die Naturgesetze außer Kraft gesetzt haben, wenn überhaupt. Und das alles setzt natürlich voraus, dass es Bielefeld wirklich gibt! Oder ist genau das der Trick?

Steuerung.

Die Steuerung Boy's hochkomplexen Gehirnimplantats und die Echtzeit-Encodierung wird durch central_links Hochleistungsrechenzentren abstrahiert, du musst **Boy** nur **durch die Pfeiltasten deines Terminals zu steuern!** Und auch nur nach **links & rechts**, es klebt nämlich genug Kaugummi unter seinem Schuh, damit er die nächsten zehn Jahre so weiterspringt. Wegen einiger Eigenarten dieser Kaugummis ist immer mal wieder ein Doppelsprung möglich. Der Indikator unten rechts wird dann blau, du kannst ab da die **Leertaste** drücken, um den Doppelsprung auszulösen. **Achte dabei auf dein Timing! Schlussendlich kannst du den Startschuss für diese letzte Etappe von Boys aufregender Reise geben, indem du auf den Run-Knopf drückst.**

Wenn du mit der Steuerung keine Probleme hast, solltest du alle Nase lang mal in deine Mails gucken. Wenn du neue hast, ehr der Umschlagindikator unten rechts auf. Du kannst dann die **m-Taste** drücken, um deine Mail zu sehen, schließe sie danach mit der **q-Taste**. Es ist immer nur die letzte Nachricht verfügbar, pas also auf.

In diesem Gehirnimplantat ist experimentelle central_link Zeitreisetechnologie implementiert, sie hilft dir einen neuen Versuch zu starten, wenn du abgeschmiert bist. Drücke also einfach den **Reset-Knopf, um neu zu starten.**

ACHTUNG: BENUTZUNG AUF EIGENE GEFAHR! CENTRAL_LINK TESTET NOCH DIE AUSWIRKUNGEN DIESER TECHNOLOGIE AUF DIE INTEGRITÄT DES RAUM-ZEIT-KONTINUUMS!!

Anweisungen.

Lande Boy auf immer höheren Plattformen, versuche ihn näher an die göttlichen Gewürze zu bringen. Und falle nicht unten aus dem Bildschirm heraus, dann kann die Verbindung zum Gehirnimplantat nicht weiter aufrecht erhalten werden - und es besteht eine hohe Wahrscheinlichkeit, dass sich Boy verletzt. Die danach auftauchenden goldenen Statusindikatoren zeigen, wie gut du dich als Beamter im Arbeitsamt eignest - fünf bedeuten ungeeignet, einer ist super. Die Voraussetzungen sind mangelnde Empathie, gepaart mit unterirdischer Motivation und der Unfähigkeit, zwei Tasten an einem technischen Gerät auseinanderhalten zu können. Und hilf uns bei der Erforschung der Geheimnisse des Turms!

Toller Stuff für Nerds.

