**Sonidos**

**Ambiente:**

-Lugar cerrado y mecánico

**Música:**

-Pista menú

-Pista al jugar

-Pista scoreboard

**Efectos:**

-Choque Jugadores

-Disparo ralentizado

-Disparo final

-Recarga de arma

-Dash

-Caminado

-Muerte

-Respawn

-Cambio de Marca 1er jugador

-Tiempo finalizado (Alarma)

-Opciones del menú

-Impacto de bala a jugador

-Impacto de bala a pared

-Glitch (Muerte)

-Agarrar Objeto

-Pause

-3…2…1

-Obstaculos

**Dialogos:**

-Chistes del programador de los robots

-Sonidos de los robots