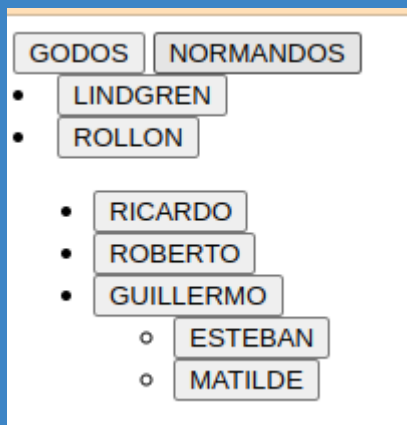


Dado el programa con el siguiente aspecto:

Se pide que cuando se haga click en el botón GODOS el programa muestre lo siguiente:



Y si se pulsa sobre NORMANDOS el programa mostrará el siguiente aspecto:



El programa recibe los datos del siguiente programa PHP:

```
<?php
$GODOS =
'["Alarico",["Atanagildo","Leovigildo","RecaredoI",["Sisebuto","Recar
```

```
edoII", "Suintila", ["Chindasvinto", "Recesvinto", "Wamba", "Égica", "Witiza", "Rodrigo"]], "Sisenando", "Chintila"], "Witerico", "Gundemaro"]';
$NORMANDOS =
'["LINDGREN", "ROLLON", ["RICARDO", "ROBERTO", "GUILLERMO", ["ESTEBAN", "MATILDE"]]]';

$valor = $_GET['godos'];
if ($valor=="godos") {
    echo $GODOS;
}
if ($valor=="normandos") {
    echo $NORMANDOS;
}
?>
```

Se te ofrece el siguiente código starter que tiene la estructura de la aplicación y código comentado que te podría hacer falta para completarla.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
    <title>BOTONERA GODOS</title>
</head>
<body>
    <button onclick="llama('godos')">GODOS</button>
    <button onclick="llama('normandos')">NORMANDOS</button>
    <div id="botonera"></div>
    <script>
        /*
        var newButton = document.createElement("button");
        newButton.innerHTML = "AMALARICO";
        let ul = document.createElement("ul");
        let li = document.createElement("li");
        ul.appendChild(li)
        li.appendChild(newButton)
        document.body.appendChild(ul);

        Array.isArray(e) // true si e es un array y false en caso
        contrario.
```

```
    */  
  
    </script>  
</body>  
</html>
```

Se pide:

- A. ¿Sabrías crear esta aplicación (hasta 10 puntos)?
- B. ¿Sabrías al menos mostrar todos los godos o normandos en li al mismo nivel (hasta 6,5 puntos)?
- C. ¿Sabrías al menos mostrar los botones de los godos o normandos aunque no estén en listas . (hasta 6 puntos)?
- D. ¿Sabrías al menos mostrar por consola los godos o normandos uno a uno según pulses un botón u otro. (hasta 4 puntos)?

Realiza una sola de las opciones. Intenta hacer la que te ofrezca mayor puntuación según tus posibilidades.

Se valorará:

- Legibilidad del código.
- Longitud del código.
- La utilización de map, find o filter y no bucles for.
- La utilización de funciones arrow.
- El programa realiza la funcionalidad requerida.
- Que no haya errores en la consola.
- La eficiencia.
- La modularidad (alta cohesión y bajo acoplamiento).
- Que el código sea limpio, flexible, reutilizable y mantenible.
- Sigue los principios SOLID.
- Otros criterios.