

LA VOTACIÓN DE LOS GODOS

La progresiva pérdida de influencia en las provincias romanas y la definitiva caída de la Ciudad Eterna propiciaron un vacío de poder que fue rápidamente ocupado por los nobles y terratenientes locales, entre los que se encontraban muchos caudillos visigodos. El siglo VI estuvo caracterizado por los enfrentamientos constantes y la inestabilidad. Los suevos,



alanos y vándalos que quedaban en la península habían formado sus propios reinos y parecían dispuestos a resistir todo el tiempo posible mientras que los visigodos, que optaron por continuar con las costumbres y el estilo de vida romano, fueron ganando peso en la península y haciéndose con casi la totalidad del territorio.

El establecimiento del reino visigodo, sin embargo, no fue inmediato. Tuvieron que pasar años para que la cultura hispanoromana y la visigoda se mezclaran y convivieran como una sola. La

formación del reino hispanovisigodo, con capital en Toledo, tuvo lugar en el año 507 tras la derrota que estos sufrieron frente a los ostrogodos y los francos en la batalla de Vouillé. A continuación la asamblea goda te pasará un JSON con los nombres de los godos más votados y tu programa tendrá que decir cuál será el primero: El rey godo, el segundo más votado: el escudero de armas y el tercero más votado: en encargado de las atarazanas.

Importante:

- No podrás usar **bucles for** por considerarse infieles. Es causa de amputación.
- No podrás usar **elseif** por considerarse infieles. Es causa de decalvatio.
- No podrás crear más variables o arrays que los que te ofrece la asamblea goda o se te pasará por las calles de Toledo flagelado a lomos de burro.
- Solo puedes utilizar las funciones predefinidas map, filter y find.

Corrección:

- Tu programa funciona correctamente, es eficiente y legible (7 -10 puntos).
- Tu programa no funciona correctamente siempre porque tiene un ligero fallo, tienes código poco eficiente, tienes código poco legible o redundante o te falta alguno de los requisitos del enunciado (4-7 puntos)
- Tu programa no funciona pero con algunas pequeñas correcciones podría presentar una solución válida. (1-4 puntos)
- Tu programa tiene fallos en la consola o no es operativo (0 puntos)

Cosas que se valorarán:

- Legibilidad del código.
- Longitud del código.
- No se valorará el aspecto estético de la web.
- Tu programa funciona para pirámides de cualquier tamaño.
- Tu código sigue los principios SOLID.
- El código escrito es eficiente.
- El código escrito es fácilmente mantenible y entendible.

Se proporciona código starter:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0" />
    <title>NOMBRES POPULARES</title>
  </head>
  <body>
    <script>
      const GODOS =
["Ataulfo", "Teudiselo", "Sisenando", "Sigérico", "Valia", "Valia", "Valia", "
Valia", "Valia", "Valia", "Teudiselo", "Sisenando", "Teodórico", "Turismundo"
, "Éurico", "Alárico", "Gesalérico", "Amalárico", "Teudis", "Teudiselo", "Sise
nando", "Quintila", "Ágila", "Atanagildo", "Liuva", "Leovigildo", "Recaredo",
"Vitérico", "Sisebuto", "Suintila", "Sisenando", "Quintila", "Chindasvinto",
"Recesvinto", "Vamba", "Ervigio", "Égica", "Vitiza", "Rodrigo"]

      var uno = ""
      var numuno=0;
      var dos = ""
      var numdos=0;
      var tres = ""
      var numtres=0;

// ESCRIBE AQUÍ TU CÓDIGO

      console.log(uno+numuno+dos+numdos+tres+numtres)

    </script>
  </body>
</html>
```