BOMBASSO

Se pide que crees un programa que genere un campo de minas.

Colocación de las minas: Las minas se colocan de forma aleatoria (poniendo un * en la posición deseada) pero teniendo en cuenta que no se deben colocar dos minas juntas (que se toquen).

Realiza el programa para que genere 10, 20 o todas las minas que se puedan instalar. Se proporciona código starter para que te sea más fácil realizar el programa.

STARTER CODE

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h2>BOMBASSO</h2>
Se pide que crees un programa que genere un campo de minas.
 Las minas se colocan de forma aleatoria pero teniendo
 en cuenta que no se deben colocar dos minas juntas.
 realiza el programa para que genere 10, 20 o todas
 las minas que se puedan instalar.
<script>
];
function generateRandomInt(min, max) {
 return Math.floor((Math.random() * (max-min)) +min);
}
```

```
/*COLOCA AQUÍ TU CÓDIGO*/
</script>

</body>
</html>
```