

Ejercicio 1 - Corregir errores de sintaxis

Corregir los errores que hay en los siguientes documentos XML para que estén bien formados. Para ello, puede ser necesario crear nuevas etiquetas o atributos.

"frutas.xml"

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8">
< frutas >
  < fruta >
    < nombre >cereza< nombre \>
  < fruta \>
  < fruta >
    < nombre >naranja< nombre \>
  < fruta \>
< frutas \>
```

"vehiculos.xml"

```
<!-- Documento XML con errores de sintaxis. --!>
<? xml versión="1.0" encodin = "UTF-8" >
<terrestres>
  <vehiculo>bicicleta<vehiculo>
  <vehiculo>coche<vehiculo>
  <vehiculo>tractor<vehiculo>
<acuaticos>
  <vehiculo>canoa<vehiculo>
<aereos>
  <vehiculo>avioneta<vehiculo>
  <vehiculo>helicóptero<vehiculo>
```

"figuras.xml"

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<figuras>
  <figura plana>
    <nombre>cuadrado</nombre>
    </lados 4>
  </figura>
  <figura plana>
    <nombre>triángulo</nombre>
    </lados 3>
  </figura>
  <figura tridimensional>
    <nombre>cubo</nombre>
```

```

        </aristas 12>
        </caras 6>
    </figura>
</figuras>

```

"triangulos.xml"

```

<?Xml version="1,0" encoding="UTF8"?>
<triangulo base="7"altura="5">
<triangulo base="2"altura="6">
<triangulo base="3"altura="3">

```

"numeros.xml"

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<numeros>
    <1 letra="u" letra="n" letra="o">1</>
    <2 letra="d" letra="o" letra="s">22</>
    <6 letra="s" letra="e" letra="i" letra="s">666666</>
</numeros>

```

Ejercicio 2 - Lista de marcadores de páginas web

Sin utilizar atributos, crear un documento XML bien formado que describa una lista de marcadores de páginas web, sabiendo que se desea que la información de cada página sea el nombre, una descripción breve y su URL. Los datos de los marcadores son los descritos en la siguiente tabla:

Alborán Web del IES Mar de Alborán. http://www.alboran.com/
Wikipedia La enciclopedia libre. http://www.wikipedia.org/
W3C World Wide Web Consortium. http://www.w3.org/

"marcadores.xml"

Ejercicio 3 - Equipos de fútbol

Escribir un documento XML bien formado que guarde información de dos equipos de fútbol (nombre, ciudad y entrenador) con dos jugadores (nombre, posición y nacionalidad) cada uno. La posición (portero, defensa, medio, delantero) deberá representarse mediante un atributo del jugador. Utilizar datos reales para los equipos y jugadores. No obstante, no deberá indicarse el nombre del entrenador.

"equipos_de_futbol.xml"