DTD - Ejercicio 1 - Elementos sin atributos - Corregir errores en los elementos

Los siguientes documentos no son válidos porque contienen uno o dos errores (los errores no están en la DTD interna). Corrija los errores y compruebe en www.xmlvalidation.com que ya son documentos válidos.

1.Números (dtd1_1.xml)

2.Letras (dtd1_2.xml)

3.Colores (dtd1_3.xml)

4.Flores (dtd1 4.xml)

5.Animales (dtd1_5.xml)

6.Escritores (dtd1_6.xml)

7.Músicos (dtd1_7.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE musicos [
 <!ELEMENT musicos (musico*)>
 <!ELEMENT musico ((nombre | apodo), fechaNacimiento)>
 <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
 <!ELEMENT apodo (#PCDATA)>
 <!ELEMENT fechaNacimiento (#PCDATA)>
]>
<musicos>
 <musico>
   <nombre>Antonio Vivaldi
   <apodo>El cura pelirrojillo</apodo>
   <fechaNacimiento>4 de marzo de 1678</fechaNacimiento>
 </musico>
 <musico>
   <nombre>Johann Sebastian Bach
   <apodo>El viejo peluca</apodo>
   <fechaNacimiento>21 de marzo de 1685</fechaNacimiento>
 </musico>
</musicos>
```

8. Teléfonos de emergencia (dtd1_8.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<!DOCTYPE agenda [
 <!ELEMENT agenda (contacto*)>
       <!ELEMENT contacto (nombre, telefonoFijo*,
telefonoMovil+)>
 <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
 <!ELEMENT telefonoFijo (#PCDATA)>
 <!ELEMENT telefonoMovil (#PCDATA)>
1>
<agenda>
 <contacto>
   <nombre>Ayuntamiento
   <telefonoFijo>010</telefonoFijo>
 </contacto>
 <contacto>
   <nombre>Emergencias</nombre>
   <telefonoFijo>112 (Unión Europea)</telefonoFijo>
   <telefonoMovil>Desconocido</telefonoMovil>
   <telefonoFijo>911 (Estados Unidos)</telefonoFijo>
 </contacto>
</agenda>
```

9.El sistema solar (dtd1_9.xml)

DTD - Ejercicio 2 - Elementos sin atributos - Corregir errores en la DTD

Los siguientes documentos no son válidos porque contienen errores (los errores están en la DTD interna). Corrija los errores y compruebe en www.xmlvalidation.com que ya son documentos válidos. Casi siempre habrá varias maneras de corregir la DTD, intente elegir la más sencilla.

1.Marcadores (dtd2 1.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE favoritos [
 <!ELEMENT favoritos (marcador)>
 <!ELEMENT marcador (nombre, uri)>
 <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
 <!ELEMENT uri (#PCDATA)>
1>
<marcadores>
 <marcador>
   <nombre>W3C</nombre>
   <uri>http://www.w3.org/</uri>
 </marcador>
 <marcador>
     <nombre>Web Hypertext Application Technology Working
Group (WHATWG) </nombre>
   <uri>http://www.whatwg.org/</uri>
 </marcador>
</marcadores>
```

2.Efemérides (dtd2_2.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE efemerides [
    <!ELEMENT efemerides (efemeride)>
```

```
<!ELEMENT efemeride (fecha, hecho)>
1>
<efemerides>
 <efemeride>
   <fecha>20 de julio de 1969</fecha>
   <hecho>Llegada del hombre a la Luna
 </efemeride>
 <efemeride>
   <fecha>12 de octubre de 1492</fecha>
   <hecho>Llegada de Colón a América</hecho>
 </efemeride>
 <efemeride>
   <fecha>6 de abril de 1909</fecha>
   <hecho>llegada de Robert Peary al Polo Norte</hecho>
 </efemeride>
</efemerides>
```

3.Aeropuertos (dtd2_3.xml)

```
</aeropuertos>
```

4. Vuelos (dtd2_4.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE vuelos [
 <!ELEMENT vuelos (vuelo*)>
 <!ELEMENT vuelo (origen, destino)>
 <!ELEMENT origen (#PCDATA)>
 <!ELEMENT destino (#PCDATA)>
]>
<vuelos>
 <vuelo>
   <origen>Valencia (VLC)</origen>
   <destino>Londres Heathrow (LHR)</destino>
 </vuelo>
 <vuelo>
   <destino>Berlín Schönefeld (SFX)</destino>
   <origen>Paris Charles de Gaulle (CDG)</origen>
 </vuelo>
</vuelos>
```

5.Reyes españoles (dtd2_5.xml)

6.Países (dtd2_6.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE paises [
 <!ELEMENT pais (nombre, unionEuropea, otan)>
 <!ELEMENT nombre EMPTY>
 <!ELEMENT unionEuropea EMPTY>
 <!ELEMENT otan EMPTY>
1>
<paises>
 <pais>
   <nombre>España</nombre>
   <unionEuropea />
   <otan />
 </pais>
 <pais>
   <nombre>Noruega</nombre>
   <otan />
 </pais>
 <pais>
   <nombre>Austria</nombre>
```

```
<unionEuropea />
</pais>
</paises>
```

7. Códigos de colores (dtd2_7.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE colores [
 <!ELEMENT colores (color*)>
 <!ELEMENT nombreSvg (#PCDATA)>
 <!ELEMENT rgb (#PCDATA)>
 <!ELEMENT cmyk (#PCDATA)>
1>
<colores>
 <color>
   <nombreSvg>Purple</nombreSvg>
   <codigo>
     <rgb>#800080</rgb>
   </codigo>
 </color>
 <color>
   <nombreSvg>Purple</nombreSvg>
   <codigo>
     <myk>#00FF007F</cmyk>
   </codigo>
 </color>
</colores>
```

8.Contabilidad (dtd2_8.xml)

9.Mensajes (dtd2_9.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE mensajes [
 <!ELEMENT mensajes (mensaje)>
 <!ELEMENT de (#PCDATA)>
 <!ELEMENT para (#PCDATA)>
 <!ELEMENT hora (#PCDATA)>
 <!ELEMENT texto (#PCDATA)>
 <!ELEMENT strong (#PCDATA)>
1>
<mensajes>
 <mensaje>
   <de>Pepe (pepe@example.com)</de>
   <para>Juan (juan@example.com)</para>
   <hora>28/02/2011 17:48:23,61</hora>
   <texto>¿Hola, Juan, qué haces?</texto>
 </mensaje>
 <mensaje>
```

DTD - Ejercicio 3 - Elementos con atributos - Corregir errores en los elementos

Los siguientes documentos no son válidos porque contienen uno o dos errores (los errores no están en la DTD interna). Corrija los errores y compruebe en www.xmlvalidation.com que ya son documentos válidos.

1.Datos personales (dtd3_1.xml)

2.Película (dtd3 2.xml)

3.Cuadros (dtd3_3.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<!DOCTYPE cuadros [
     <!ELEMENT cuadros (cuadro*)>
     <!ELEMENT cuadro EMPTY>
```

4.Lista de la compra (dtd3 4.xml)

5. Jugadores de fútbol (dtd3_5.xml)

```
codigo="2" />
     <jugador nombre="Diego Armando Maradona" codigo="3" />
     <jugador nombre="Johan Cruyff" codigo="4" />
     </futbol>
```

6. Jugadores y equipos de fútbol (dtd3_6.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE futbol [</pre>
 <!ELEMENT futbol ((jugador|equipo)*)>
 <!ELEMENT jugador EMPTY>
 <!ATTLIST jugador nombre NMTOKENS #REQUIRED>
 <!ATTLIST jugador codigo ID #REQUIRED>
 <!ELEMENT equipo EMPTY>
 <!ATTLIST equipo nombre CDATA #REQUIRED>
 <!ATTLIST equipo jugadores IDREFS #IMPLIED>
1>
<futbol>
 <jugador nombre="Alfredo Di Stéfano" codigo="ads"/>
     <jugador
                nombre="Edison
                                 Arantes do
                                                Nascimento"
codigo="ean" />
 <jugador nombre="Diego Armando Maradona" codigo="dam" />
 <jugador nombre="Johan Cruyff" codigo="jc" />
     <equipo
              nombre="Società Sportiva Calcio Napoli"
jugadores="Maradona" />
  <equipo nombre="Futbol Club Barcelona" jugadores="Cruyff,</pre>
Maradona" />
</futbol>
```

DTD - Ejercicio 4 - Elementos con atributos - Corregir errores en la DTD

Los siguientes documentos no son válidos porque contienen errores (los errores están en la DTD interna). Corrija los errores y compruebe en www.xmlvalidation.com que ya son documentos válidos. Casi siempre habrá varias maneras de corregir la DTD, intente elegir la más sencilla.

1.Libro (dtd4 1.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE libro [
    <!ELEMENT libro EMPTY>
    <!ATTLIST libro autor NMTOKEN #REQUIRED>
]>
autor="Mario Vargas LLosa" />
```

2.Inventores (dtd4 2.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE inventores [</pre>
 <!ELEMENT inventores>
 <!ELEMENT inventor EMPTY>
 <!ATTLIST inventor invento CDATA #REQUIRED>
 <!ATTLIST inventor nombre ID #REQUIRED>
1>
<inventores>
     <inventor nombre="Robert Adler" invento="Mando a</pre>
distancia" />
                     nombre="Laszlo Josef Biro"
          <inventor</pre>
invento="Boligrafo" />
                    nombre="Josephine Garis Cochran"
        <inventor</pre>
invento="Lavaplatos" />
 <inventor invento="Fuego" />
</inventores>
```

3. Cosas por hacer (dtd4 3.xml)

```
<cosasPorHacer>
      <cosa fecha="20 de febrero de 2011" fechaLimite="1 de
marzo de 2011">
      Preparar ejercicios de DTDs</cosa>
      <cosa fecha="21 de febrero de 2011" fechaLimite="5 de
marzo de 2011">
      Preparar tema XSLT</cosa>
      </cosasPorHacer>
```

4. Resoluciones de pantalla (dtd4_4.xml)

5.Álbumes de Mortadelo y Filemón (dtd4_5.xml)

DTD - Ejercicio 5 - DTDs alternativos

Se quiere definir un lenguaje de marcas para representar los resultados de una liga de fútbol. La información que se quiere almacenar de cada partido es:

- •el nombre del equipo local
- •el nombre del equipo visitante
- •los goles marcados por el equipo local
- •los goles marcados por el equipo visitante

Escribe tres documentos (dtd5_a.xml, dtd5_b.xml y dtd5_c.xml) que incluyan los siguientes resultados:

- Nottingham Presa: 0 Inter de Mitente: 1
- •Vodka Juniors: 3 Sparta da Risa: 3
- •Water de Munich: 4 Esteaua es del grifo: 2

Cada documento incluirá un DTD diferente para representar ese lenguaje de marcas:

- •una DTD en la que no haya atributos, sino únicamente etiquetas
- •una DTD en la que los goles sean atributos
- •una DTD en la que toda la información se guarde en forma de atributos