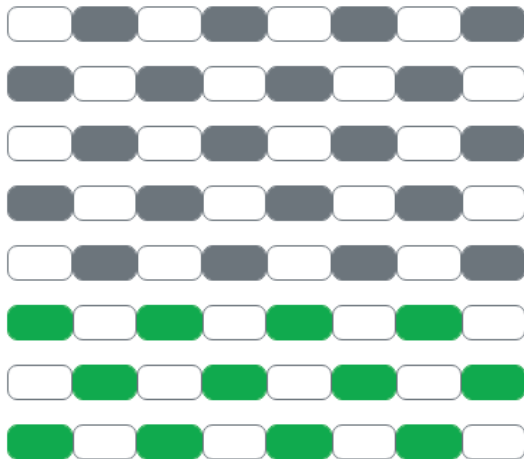


DAMAS. EXAMEN REACTJS.

Se pide que realices un programa que coloque las damas en un tablero. El resultado tiene que ser parecido al siguiente:



Ten en cuenta lo siguiente:

El siguiente código pinta un botón en blanco:

```
<Button outline />
```

El siguiente código pinta un botón verde:

```
<Button color="success"/>
```

El siguiente código pinta un botón gris:

```
<Button color="secondary"/>
```

En el estado sólo nos interesa guardar las casillas jugables (4 por cada fila).

Recuerda que tienes que instalar reactstrap en tu proyecto.

Tienes que conseguir lo siguiente:

- Mostrar las 8 filas de botones.
- Mostrar los botones de su color y aspecto correspondiente.
- Almacenar en el state solo los botones "jugables"
- Utilizar correctamente el código suministrado.
- Tienes que definir en el estado tu matriz jugable 8x4 (8 filas y 4 columnas).

Utiliza el siguiente código:

```
import React, { Component } from 'react';
import { Button } from 'reactstrap';
import 'bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css';
```

```
function Botonera(props) {
  //COMPONENTE QUE RENDERIZA EL TABLERO
}
```

```
class App extends Component {
  constructor(props) {
```

DAMAS. EXAMEN REACTJS.

```
    super(props);
    this.state = {
      //DEFINE EL ESTADO DE TU COMPONENTE PRINCIPAL
      //Recuerda que si defines una tabla 8x8 tu estado será inválido.
    };
  }

  componentWillMount() {
    //ESTE MÉTODO SE EJECUTARÁ AL PRINCIPIO DE LA APLICACIÓN. ANTES DE
    RENDERIZAR.
  }

  render() {

    return (
      <div className="App">
        <header className="App-header">
          //AQUÍ TIENES QUE RENDERIZAR EL COMPONENTE BOTONERA

          </header>
        </div>
      );
    }

  }

export default App;
```