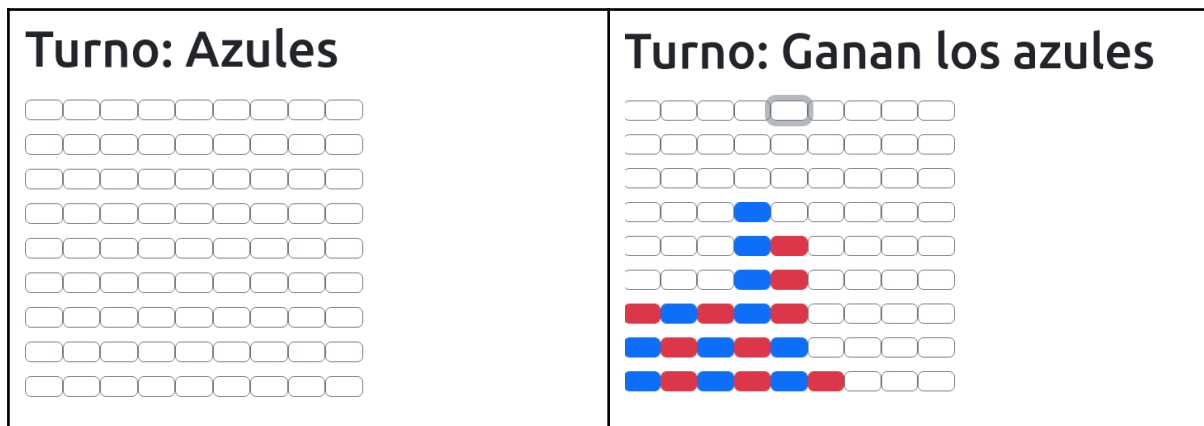


Se pide que hagas un juego de 4 en raya. Con las siguientes reglas:

1. El tablero es un 9x9.
2. Habrá dos jugadores, uno rojo y otro azul y se irán turnando.
3. Solamente se puede pulsar en la primera fila y se irán colocando las fichas desde abajo (como en las 4 en raya).
4. Si la columna está llena, al pulsar sobre la primera fila de dicha columna no se consume turno.
5. El tablero se bloquea cuando se termina el juego.
6. El programa avisa si ganas.
7. Solamente se comprueban las 4 en raya horizontales y verticales (no diagonales).

Se muestra una imagen del juego al inicio y tras ganar la partida los azules.



El siguiente código pinta un botón en blanco:

```
<Button outline />
```

El siguiente código pinta un botón azul:

```
<Button color="primary"/>
```

El siguiente código pinta un botón rojo:

```
<Button color="danger"/>
```

Te paso parte de mi código para que lo termines:

```
import React , { Component } from 'react';
import { Button } from 'reactstrap';
import 'bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css';

const MapaBotones = (props)=>{

}

class App extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      listaBotones: /*aquí almaceno los colores de los botones*/,
    }
  }
}
```

```
        listaColores: ["primary", "danger"],
// tendrás que añadir más atributos al state como el turno...
    }
}

componentWillMount() {
// Utilízalo si necesitas hacer algo antes de renderizar

}

render() {
    return (
        <div className="App">

            </div>
        );
    }
}

export default App;
```