python 실습

머신러닝 기반 빅데이터 엔지니어링 과정 빅데이터 X Campus (단국대학교) 2018.08 데이터사이언스 학과 이성신 석사과정

알고리즘이란



- 하나의 문제 혹은 특정 문제에 대한 해결책을 제시한 명령문들의 조합
- 해결하고자 하는 문제의 조건 혹은 입력값들에 대한 명확한 결과를 도출해야하며, 명령문들이 무한히 수행되지 않고 유한 번 수행한 후 마칠수 있는 순서들로 만들어져야 함
- 즉, 주어진 문제를 해결하는 단계별 절차(procedure)를 말함. 위의 정의에서 '유한' 이라는 의미는 영원히 수행되지 않고 반드시 종료돼야 함을 뜻함

알고리즘 예시



- 차를 만드는 알고리즘
 - 1. 티백을 컵에 넣는다
 - 2. 주전자에 물을 체운다
 - 3. 주전자를 가스레인지에 올리고 물을 끓인다
 - 4. 끓인 물을 용량에 맞게 컵에 따른다
 - 5. 우유를 컵에 따른다
 - 6. 설탕을 컵에 따른다
 - 7. 차를 젓는다
 - 8. 차를 마신다

알고리즘 예시



• 차를 만드는 알고리즘

- 1. 티백을 컵에 넣는다
- 2. 주전자에 물을 체운다
- 3. 주전자를 가스레인지에 올리고 물을 끓인다.
- 4. 끓인 물을 용량에 맞게 컵에 따른다
- 5. 우유를 컵에 따른다
- 6. 설탕을 컵에 따른다
- 7. 차를 젓는다
- 8. 차를 마신다

알고리즘은 명확한 절차들로 구성 되어 있음!! 각 단계는 정해진 절차 대로 구성되어야 하지만 몇몇 단계 는 순서가 바뀔수도 있음

알고리즘 속성



- 알고리즘 속성
 - 입력값(input): 알고리즘은 입력 집합으로부터 유효한 입력값을 받아야 함
 - 출력값(output): 입력값에 대한 출력값을 산출해야함. 출력값은 문제에 대한 해결책이여야 함
 - 유한성(finiteness): 입력값에 대해 알고리즘은 유한한 단계 이후에 종료해 야 함
 - 명확성(definiteness): 알고리즘의 모든 단계는 명확히 정의되어야 함
 - 효과성(effectiveness): 알고리즘의 각 단계는 유한한 시간 안에 정확하게 수 행될 수 있을 정도로 충분히 단순해야 함

알고리즘 작성의 주요 3단계



- 알고리즘 작성의 주요 3단계
 - 데이터의 입력, 데이터의 처리, 결과 출력
- 예시
 - 세 숫자의 평균을 구하는 컴퓨터 프로그램
 - 1. 사용자로부터 세가지 숫자를 입력 받는다(입력)
 - 2. 세 숫자의 합을 계산하고, 합을 3으로 나눈다(처리)
 - 3. 결과를 화면에 출력한다(출력)

순서도(flowchart)



- 순서도는 알고리즘을 종이 혹은 화면에 도식적으로 표현하는 방법으로, 알고리즘의 수행 흐름을 시각적으로 표현함.
- 순서도를 통해 알고리즘의 시작부터 종료까지 각 단계의 수행 흐름이 어떻게 진행되는지를 시각적으로 확인할 수 있음

순서도 기호 및 기능



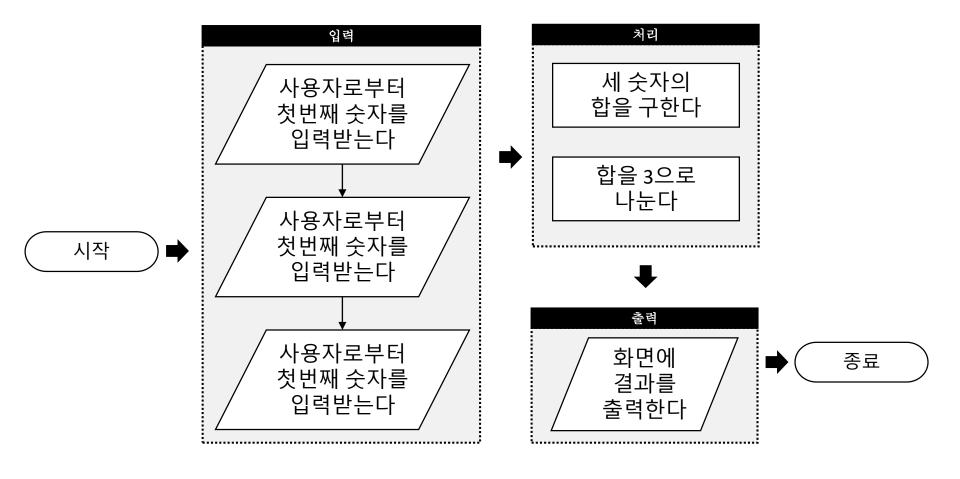
기호	설명		
시작 끝	시작/종료: 알고리즘의 시작과 종료를 표현. 일반적으로 시작 기호에 한 개의 출구가 있고, 종료기호에 한 개의 입구가 있다.		
↓	화살표 : 수행 흐름을 보여줌.		
→ 처리 →	처리 : 처리 혹은 산술적 연산을 표현. 처리 기호는 한 개의 입구 와 한 개의 출구를 가짐		
→ 입력 출력 →	압력/출력 : 데이터의 입력과 출력을 표현. 대부분의 경우 데이터는 키보드로부터 입력을 받으며, 결과를 화면에 출력.		
false 결정 true	결정 : 결정이 이루어지는 지점을 나타냄.		

내용출처: 한권으로 배우는 파이썬 기초 & 알고리즘 사고법

순서도 예시



세 개의 숫자를 입력으로 받고 이들 숫자들의 평균값을 계산하여 화면에 출력하는 알고리즘 표현



구문오류와 논리오류의 차이점?

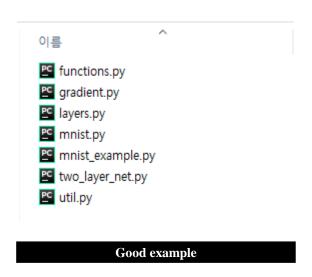


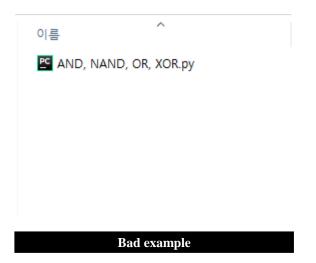
- 구문오류(syntax error)
 - 키워드 오타, 문장 부호 생략, 중괄호 생략, 닫는 괄호 생략 등으로 발생하는 오류를 지칭
 - pycharm 또는 Jupyter Notebook 등 다양한 개발 프로그램은 이러한 구문 오류들을 자동으로 감지하고 구문 오류가 발생한 부분을 표시해줌
- 논리오류(logic error)
 - 프로그래머가 예상한 대로 수행되지 않는 것을 의미
 - 논리 오류가 있더라도 파이썬에서 어떠한 경고 메시지도 출력되지 않음
 - 즉 논리 오류가 있더라도 프로그램은 정상적으로 컴파일되고 수행되지만 예상하지 못한 수행 결과를 얻을 수 있음

파이썬 스타일 가이드: PEP8



- PEP8
 - 파이썬 창시자 Guido van Rossum이 작성한 파이썬 스타일 가이드
 - 참고: https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/
- 대표적인 스타일 가이드
 - 모듈 이름은 only 소문자





내용출처: https://medium.com/@kkweon/%ED%8C%8C%EC%9D%B4%EC%8D%AC-doc-%EC%8A%A4%ED%83%80%EC%9D%BC-%EA%B0%80%EC%9D%B4%EB%93%9C%EC%97%90-%EB%8C%80%ED%95%9C-%EC%A0%95%EB%A6%AC-b6d27cd0a27c

파이썬 스타일 가이드: PEP8



- 대표적인 스타일 가이드
 - 클래스 이름: PythonTutorial

```
class PythonTutorial(object):
    def __init__(self):
        print("good example")
```

단어의 시작알파벳만 대문자로 쓰고 나머지는 소문자로 쭉 이어서 작성

```
class pythonTutorial(object):
    def __init__(self):
        print("bad example1")

class python_tutorial(object):
    def __init__(self):
        print("bad example2")
```

모든 단어는 소문자로!. 단어와 단어

함수 이름: snake_case

Case ↓ 사이는 언더바(_)로 분리

```
def python_function_name(arg1, arg2):
    print("good example")
```

```
def PythonFunctionName(arg1, arg2):
    print("bad example1")

def pythonFunctionName(arg1, arg2):
    print("bad example2")
```

내용출처: https://medium.com/@kkweon/%ED%8C%8C%EC%9D%B4%EC%8D%AC-doc-%EC%8A%A4%ED%83%80%EC%9D%BC-%EA%B0%80%EC%9D%B4%EB%93%9C%EC%97%90-%EB%8C%80%ED%95%9C-%EC%A0%95%EB%A6%AC-b6d27cd0a27c

파이썬 스타일 가이드: PEP8



- 대표적인 스타일 가이드
 - Boolean 자료형을 비교할 때 == 연산자 와 is 연산자를 사용하지 말것
 - 아래 출력결과 세가지 조건문 모두 기능은 동일하게 작동
- 그럼 왜 사용하지 말라는 것일까?
 - 가독성 있고 직관적으로 작성하기 위해서
 - is 연산자는 뒤쪽!

```
def main():
    greeting = True

if greeting:
    print("no operation")
    if greeting == True:
        print("'==' operation")
    if greeting is True:
        print("'is' operation")
```

```
1 main()
no operation
```

```
'==' operation
'is' operation
```

Equality(동등성) vs Identity (동일성)



• 파이썬에서 값을 비교할 때 어던 형식으로 사용하라고 PEP8 권고문에 명시되어 있음

- 규칙
 - 1. True / False 를 비교할 때는 if 문에 변수만 사용
 - 2. 동등성을 검증할 때는 = 나 != 같은 연산자를 사용
 - 3. 동일성을 검증할 때는 is 나 is not 을 사용
- 구체적인 내용은 아래 링크 참조
 - 링크: https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/#programming-recommendations

Identity 허점



- 왜 다르게 표시될까?
 - is 는 동일성을 비교하는 연산자로써, 출력 결과가 다른 이유는
 - x, y, z 의 변수가 서로 다른 메모리 영역에 할당되기 때문

```
1 print("==compare identity==")
2 print(999 is 999)
3 x= 999; y=999
4 print(x is y)
5 z=999;
6 print(x is z)

==compare identity==
True
False
False
False
```

Identity 허점



- 왜 다르게 표시될까?
 - 파이썬에서는 객체의 identity 를 검증해주는 id라는 내장함수가 존재

```
print("==compare identity==")
 2 | print(999 is 999)
 3 | x= 999; y=999
 4 | print(x is y)
 5 | z=999;
    print(x is z)
    |print(id(x))
   | print(id(v))
    print(id(z))
==compare identity==
True
False
                         같은 값이여도 서로 다른
False
2207985402064
                      identity 를 보유하고 있는 것으
2207985402512
                                  로 확인
2207985402352
```

파이썬 스타일 가이드: Google



- Google Python Style Guide
 - PEP8과 거의 유사함
 - PEP8과 비교해서 가장 다른점은 "Docstring"을 작성하는 방법
 - 구글 프로젝트(Tensorflow) 때문에 가장 많이 접하게 되는 스타일
- 예시

```
def add_two_numbers(number1, number2):
    return number1 + number2

def add_two_numbers(number1, number2):
    """Returns the sum of two numbers

Args:
    number1 (int): First number to add
    number2 (int): Second number to add

Returns:
    int: Sum of `number1` and `number2`
"""
```

내용출처: https://medium.com/@kkweon/%ED%8C%8C%EC%9D%B4%EC%8D%AC-doc-%EC%8A%A4%ED%83%80%EC%9D%BC-%EA%B0%80%EC%9D%B4%EB%93%9C%EC%97%90-%EB%8C%80%ED%95%9C-%EC%A0%95%EB%A6%AC-b6d27cd0a27c

파이썬 스타일 가이드: Google



- Google Python Style Guide
 - PEP8과 거의 유사함
 - PEP8과 비교해서 가장 다른점은 "Docstring"을 작성하는 방법
 - 구글 프로젝트(Tensorflow) 때문에 가장 많이 접하게 되는 스타일
- 예시

```
def add_two_numbers(number1, number2):
    return number1 + number2

def add_two_numbers(number1, number2):

"""Returns the sum of two numbers

Args:
    number1 (int): First number to add
    number2 (int): Second number to add

Returns:
    int: Sum of `number1` and `number2`

Docstring 끝
```

내용출처: https://medium.com/@kkweon/%ED%8C%8C%EC%9D%B4%EC%8D%AC-doc-%EC%8A%A4%ED%83%80%EC%9D%BC-%EA%B0%80%EC%9D%B4%EB%93%9C%EC%97%90-%EB%8C%80%ED%95%9C-%EC%A0%95%EB%A6%AC-b6d27cd0a27c



• python의 print 명령문은 출력되는 항목들 사이에 공백을 자동으로 추가

```
1 print("아침", "점심", "저녁")
아침 점심 저녁
```

• print() 함수 내에 있는 string 들 사이 공백은 어떻게 띄워서 출력할까?

```
1 print("아침", "점심", "저녁")
2 print("아침", "점심", "저녁")
```

아침 점심 저녁 아침 점심 저녁



• python의 print 명령문은 출력되는 항목들 사이에 공백을 자동으로 추가

```
1 print("아침", "점심", "저녁")
아침 점심 저녁
```

• print() 함수 내에 있는 string 인자 사이 공백은 어떻게 띄워서 출력할까?

```
1 print("아침", "점심", "저녁")
2 print("아침", "점심", "저녁")
```

아침 점심 저녁 아침 점심 저녁



• python의 print 명령문은 출력되는 항목들 사이에 공백을 자동으로 추가

```
1 print("아침", "점심", "저녁")
아침 점심 저녁
```

• print() 함수 내에 있는 string 들 사이 공백은 어떻게 띄워서 출력할까?

```
1 print("아침", "점심", "저녁")
2 print("아침", "점심", "저녁")
```

아침 점심 저녁 아침 점심 저녁



- print() 함수내에 sep 옵션을 사용
 - sep='?' : ? 에 들어가는 형태에 따라 print의 출력결과가 다른것을 확인할 수 있음

```
1 print("아침", "점심", "저녁")
2 print("아침", "점심", "저녁", sep=' ')
3 print("아침", "점심", "저녁", sep='@')
```

아침 점심 저녁 아침 점심 저녁 아침@점심@저녁



- print의 출력결과를 개행없이 한줄로 표현하고 싶을땐 어떻게?
 - print() 함수내에서 end 옵션을 추가
 - end 옵션은 print 함수 마지막에 추가될 문자열을 바꿀수 있음

```
1 print("아침", "점심", "저녁", end='')
2 print("아침", "점심", "저녁", sep=' ', end='')
3 print("아침", "점심", "저녁", sep='@', end='')
```

아침 점심 저녁아침 점심 저녁아침@점심@저녁

사용자로부터 입력을 받을 수 있는 명령어

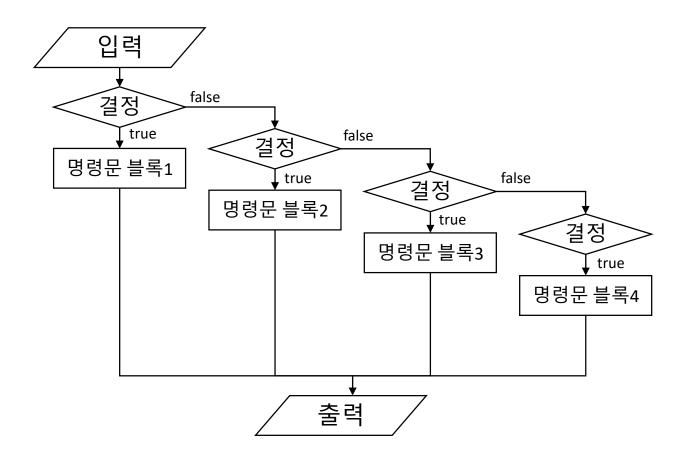


```
# prompt 화면에서 데이터를 입력받음
    var_name_str = input()
    # input 값으로 받는 데이터의 형식은 string 임
    print("var_name_str's type:{}".format(type(var_name_str)))
 7 # 정수 입력받기
 8 | var_name_int = int(input())
    print("var_name_int's type:{}".format(type(var_name_int)))
    print("var name int:{}".format(var name int))
 11
12 # 실수 입력받기
13 | var_name_float = float(input())
14 | print("var_name_int's type:{}".format(type(var_name_float)))
| 15 | print("var_name_int:{}".format(var_name_float))
 16
17 # 여러 수 입력받기
18 | num1, num2, num3 = input().split()
19 | print("num1:{}, num2:{}, num3:{}".format(num1, num2, num3))
 20 | print("num1's type:{}, num2's type:{}, num3's type:{}",format(type(num1), type(num2), type(num3)))
10
var_name_str's type:<class 'str'>
var_name_int's type:<class 'int'>
var_name_int:10
10
var_name_int's type:<class 'float'>
var_name_int:10.0
10 20 30
num1:10, num2:20, num3:30
num1's type:<class 'str'>, num2's type:<class 'str'>, num3's type:<class 'str'>
```

제어문: if – 다중 택일 결정 구조



• 다중-택일 결정 구조는 다음 순서도와 같이 여러 개의 선택 경로 중에 하나를 선택하는 구조이다



내용출처: 한권으로 배우는 파이썬 기초 & 알고리즘 사고법

제어문: if – 다중 택일 결정 구조



- 만약 불리언 식1의 결과가 False이면 불리언 식2가 평가된다.
- 불리언 식2의 결과가 True이면 명령문 블록 2를 수행하고, 나머지 다중-택일 결정 구조의 명령문 블록은 건너뛴다.
- 이러한 과정은 불리언 식의 결과가 True 이거나 하위에 더 이상의 불리 언 식이 존재하지 않을때 까지 반복된다.

제어문: if – 다중 택일 결정 구조



• 예시

```
name = input("이름이 무엇인가요?")
    if "최상일" == name:
       print("교수님 이시군요!")
    elif "사比" == name:
       print("트와이스 군요!").
    elif "그루트" == name:
       print("| am Groot!!")
    el se
       print("죄송하지만 나는 당신을 모릅니다.")
이름이 무엇인가요?그루트
l am Groot!!
                  하나의 불리언 식만 출력
```

내용출처: 한권으로 배우는 파이썬 기초 & 알고리즘 사고법

for-루프



- python의 range() 함수는 연속적인 정수를 생성하는데 사용
- 이 함수를 for 명령문과 함께 사용하면 다음과 같이 확장할 수 있음

```
1 for var in range([initial_value], final_value, [step]):
2 명령문 불록
```

- initial_value는 연속적인 정수의 시작값을 나타냄. 이 인자는 옵션. 생략하면 기본값은 0임.
- final_value는 연속적인 정수의 마지막을 나타낸다. 그러나 final_value는 포함되지 않음.
- step은 연속한 두 정수 사이의 차이를 나타낸다. 이 인자는 옵션이다. 생략 하면 기본값은 1임.

for-루프



• 예시

```
1 print("0~10까지 순서대로 증가")
2 for i in range(0, 11, 1):
3 print("{}".format(i), end=' ')
4 print()
5 print("10~0까지 순서대로 감소")
6 for i in range(10, 0, -1):
7 print("{}".format(i), end=' ')
```

0~10까지 순서대로 증가 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 10~0까지 순서대로 감소 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

for-루프 주의사항



```
1 for var in range([initial_value], final_value, [step]):
2 명령문 블록
```

- 규칙1: step 변수는 0값을 가지지 않아야 한다.
- 규칙2: initial_value가 final_value 보다 작고 step이 음수이면, 루프는 0회의 반복을 수행한다. 아래 예제는 화면에 아무것도 출력하지 않는다.

```
1 for i in range(5, 9, -1):
2 print("i:{}".format(i), end='')
```

• 규칙3: initial_value가 final_value보다 크고, step이 양수이면, 루프는 0회의 반복을 수행한다. 아래 예제는 화면에 아무것도 출력하지 않는다.

```
1 for i in range(10, 6):
2 print("i:{}".format(i), end='')
```

루프 벗어나기



• 첫번째 방법: break 문, 파이썬기초 강의자료 84페이지

```
s = "I have a dream"

letter = input("검색할 영문자를 입력해주세요:")

found = False
for a in s:
    if letter == a:
        found = True
    if found == True:
    print("문자 {} 를 찾았습니다.".format(letter))
```

검색할 영문자를 입력해주세요:h 문자 h 를 찾았습니다.

• 두번째 방법: 플래그(flag)사용

```
s = "I have a dream"

letter = input("검색할 영문자를 입력해주세요:")

found = False

i = 0

while i<=len(s) -1 and False == found:

if s[i] == letter:

found = True

i = i + 1

if found == True:

print("문자 {} 를 찾았습니다.".format(letter))
```

검색할 영문자를 입력해주세요:h 문자 h 를 찾았습니다.

내용출처: 한권으로 배우는 파이썬 기초 & 알고리즘 사고법

루프 벗어나기



- 세번째 방법 루프를 사용하지 않기
 - python 만의 강력한 기능

```
1 s = "I have a dream"
2 
3 letter = input("검색할 영문자를 입력해주세요:")
4 
5 if letter in s:
  print("문자 {} 를 찾았습니다.".format(letter))
```

검색할 영문자를 입력해주세요:h 문자 h 를 찾았습니다.

문제1 – 제어문 문제



- 계산기에서 연산기능을 모두 구현해보기
- 알고리즘 3단계
 - 입력: 숫자, 연산자, 숫자를 입력으로 받기
 - 처리: 계산기 기능 구현
 - 출력: 계산기와 동일한 결과 출력
 - 출력예시

숫자1, 연산자, 숫자2 를 입력해주세요:1 + 3 1 + 3 = 4

	20		
С	+/_	%	÷
7	8	9	×
4	5	6	-
1	2	3	+
0		•	=

문제1정답



문제2 – 반복문 문제



• 구구단 출력기 만들어보기

- 알고리즘 3단계
 - 입력: 출력을 원하는 구구단 '수' (n)를 입력
 - 처리: 입력받은 수와 구구단 계산
 - 출력: 구구단 출력
 - 출력예시

```
출력을 원하는 구구단수를 입력해주세요:2
2 x 1 = 2
2 x 2 = 4
2 x 3 = 6
2 x 4 = 8
2 x 5 = 10
2 x 6 = 12
2 x 7 = 14
2 x 9 = 18
```

문제2 정답



• 문제2 정답

```
1 number = int(input("출력을 원하는 구구단수를 입력해주세요:"))
2
3 for order in range(1, 10):
4 print("{} x {} = {}".format(number, order, number*order))
```

• 문제2 응용 정답

```
num1, num2 = input("출력을 원하는 구구단수를 입력해주세요:").split()

num1 = int(num1)
num2 = int(num2)

for number in range(num1, num2+1):
for order in range(1, 10):
    print("{} x {} = {}".format(number, order, number*order), end='\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tex
```

문제2 - 응용



• 구구단 출력기 응용

- 알고리즘 3단계
 - 입력: 두개의 수를 입력받아서 해당 수 사이의 모든 구구단을 출력
 - 처리: 입력받은 수와 구구단 계산
 - 출력: 구구단 출력
 - 출력예시

출력을 원하는 구구단수를 입력해주세요:2.5								
			2 x 4 = 8	2 x 5 = 10	2 x 6 = 12	2 x 7 = 14	2 x 8 = 16	2 x 9 = 18
3 x 1 = 3	3 x 2 = 6	3 x 3 = 9	3 x 4 = 12	3 x 5 = 15	3 x 6 = 18	3 x 7 = 21	3 x 8 = 24	3 x 9 = 27
4 x 1 = 4	4 x 2 = 8	4 x 3 = 12	4 × 4 = 16	4 x 5 = 20	4 x 6 = 24	4 x 7 = 28	4 x 8 = 32	4 x 9 = 36
5 x 1 = 5	5 x 2 = 10	5 x 3 = 15	5 x 4 = 20	5 x 5 = 25	5 x 6 = 30	5 x 7 = 35	5 x 8 = 40	5 x 9 = 45

문제3 – 반복문 문제



• for문을 이용한 별찍기문제 – 삼각형

- 알고리즘 3단계
 - 입력: 출력을 원하는 삼각형의 높이값을 입력
 - 처리: 입력으로 받은 숫자만큼 "*" 을 이용하여 삼각형을 만듬
 - 출력: 삼각형 출력
 - 출력예시

```
5

***

*****

******
```

문제3 정답



• 문제3 정답

```
1 star_number = int(input())
2
3 for line in range(1, star_number+1):
4    for blank in range(line, star_number):
5         print(" ", end='')
6    for star in range(2, line+(line+1)):
7         print("*", end='')
8         print()
```

• 문제3 응용 정답

```
star_number = int(input())
    for line in range(1, star_number+1):
        for blank in range(line, star_number):
            print(" ", end='')
        for star in range(2, line+(line+1)):
            print("*", end='')
 8
        print()
 9
    for line in range(1, star_number+1):
        for blank in range(0, line):
12
            print(" ", end='')
13
        for star in range(line, star_number*2-line-1):
14
            print("*", end='')
15
        print()
```

문제3 - 응용



• for문을 이용한 별찍기문제 – 마름모

- 알고리즘 3단계
 - 입력: 출력을 원하는 삼각형의 높이값을 입력
 - 처리: 입력으로 받은 숫자만큼 "*" 을 이용하여 마름모를 만듬
 - 출력: 마름모 출력
 - 출력예시

리스트 - 1차원 리스트 만들기



- 첫번째 방법
 - size 개수만큼의 요소를 가지는 리스트를 생성하기

```
1  size = 4
2  list_name = [None] *size
3
4  list_name[0] = 'A'
5  list_name[1] = 'B'
6  list_name[2] = 'C'
7  list_name[3] = 'D'
8
9  list_name
['A', 'B', 'C', 'D']
```

• 상수값 인덱스 대신, 변수나 표현식을 사용할 수 있음

```
1  size = 4
2  k = 0
3  list_name2 = [None] *size
4
5  list_name2[k] = 'A'
6  list_name2[k+1] = 'B'
7  list_name2[k+2] = 'C'
8  list_name2[k+3] = 'D'
9
10  list_name2
```

['A', 'B', 'C', 'D']

리스트 - 1차원 리스트 만들기



- 두번째 방법
 - 리스트를 생성하고 생성된 리스트에 값을 저장하는 방법(교재 49쪽)

```
1 list1 = [] # U 리스트
2 list2 = [1,2,3] # 정수형을 요소값으로 가진 리스트
3 list3 = ['dankook','MLPA','AI'] # 문자열을 요소값으로 가진 리스트
4 list3 = [1,2,'dankook','MLPA'] # 정수형 및 문자열을 같이 가진 리스트
5 list4 = [1,2,'dankook',[1,2,3]] # 정수형, 문자열, 리스트를 가진 리스트
```

- 세번째 방법 및 개의 원소를 저장할지 모를때, 주로 이 방법을 사용
 - 리스트 내장 함수인 append(객체값)을 사용하는 방법(교재 53쪽)

```
1 list_test = [1,2,3,4]
2 list_test.append(5)
3 print("list_test.append(5):{}".format(list_test))
4
5 list_test.extend([6,7,8])
6 print("list_test.extend([6,7,8]):{}".format(list_test))
7
8 list_test.insert(0,0)
9 print("list_test.insert(0,0):{}".format(list_test))
10
11 list_test.clear()
12 print("list_test.clear(): {}".format(list_test))
11 list_test.extend([6,7,8]):[1, 2, 3, 4, 5]
11 list_test.extend([6,7,8]):[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
11 list_test.insert(0,0):[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
11 list_test.clear(): []
```

1차원 리스트에 반복문 적용



- 역순으로 단어 출력하기
 - 슬라이싱(slicing) 기법을 사용하여 역순으로 출력

```
words = [None] * 5
    for i in range(5):
        words[i] = input()
    print("======")
    for word in words[::-1]:
        print(word)
В
D
Ε
D
В
```

내용출처: 한권으로 배우는 파이썬 기초 & 알고리즘 사고법

문제4 - 정렬문제



• 역순으로 양수 출력하기

- 알고리즘 3단계
 - 입력: 사용자로부터 10개의 숫자를 입력받기
 - 처리: 양수인지 음수인지 판단
 - 출력: 양수값을 내림차순으로 출력
 - 출력예시

내용출처: 한권으로 배우는 파이썬 기초 & 알고리즘 사고법

문제4 정답



```
words = [None] * 5
   print("입력데이터")
  for i in range(5):
       words[i] = int(input())
   print("====="")
   print("출력데이터")
   sorted_list = []
  for word in words[::-1]:
       if word > 0:
           sorted_list.append(word)
   sorted_list.sort(reverse=True) 🗔
   for number in sorted_list:
       print(number)
16
```

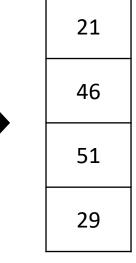
reverse=True 인경우 리스트의 원소를 역순으로 정렬 default 는 reverse = Fasle

2차원 리스트



• 2차원 리스트를 행 단위로 처리하는 방법

2	3	5	2	9	
9	8	3	14	12	
5	2	15	20	9	
7	8	3	5	6	



내용출처: 한권으로 배우는 파이썬 기초 & 알고리즘 사고법

2차원 리스트



- 보조 리스트 만들기
 - math 모듈을 import
 - math 클래스 내에 있는 fsum 함수를 사용하여 입력 list의 합을 구하는 방법

```
import math
matrix = [[2,3,5,2,9], [9,8,3,14,12], [5,2,15,20,9], [7,8,3,5,6]]

total = []

for row in matrix:
    print("row:{}'s sum = {}".format(row, math.fsum(row)))
    total.append(math.fsum(row))
print()
print("total:{}".format(total))

row:[2, 3, 5, 2, 9]'s sum = 21.0
row:[9, 8, 3, 14, 12]'s sum = 46.0
row:[5, 2, 15, 20, 9]'s sum = 51.0
row:[7, 8, 3, 5, 6]'s sum = 29.0

total:[21.0, 46.0, 51.0, 29.0]
```

내용출처: 한권으로 배우는 파이썬 기초 & 알고리즘 사고법

딕셔너리



• 핸드폰에서 전화번호 조회하기

- 기능
 - 사람의 이름과 그 사람에 관련된 전화번호를 추가
 - 사람 이름을 입력하면 그 이름과 관련된 전화번호를 알려줌

```
1 # dictionary 정의
2 phone_book = {}
3 phone_book['jenny']=3180053657
4 phone_book['python']=1093217490
5
6 # python의 전화번호
7 print("{}".format(phone_book['python']))
```

1093217490

딕셔너리



- 웹사이트를 접속하고 싶을때
 - 인터넷 창에 주소를 입력하면 이 주소는 내부적으로 IP주소로 바뀌어서 실행
 - 이렇게 웹 주소에 대해 IP 주소를 할당하는 작업을 DNS(Domain Name Service)작업이라고 함

딕셔너리



- 언제 이 자료구조를 사용하면 좋을까?
 - 딕셔너리는 A라는 것과 B라는것을 연관시키고자 할 때
 - 무엇인가를 찾아보고자 할때

문제5 – 자료구조 응용



 5개의 과목에 대한 성적을 받은 4명의 학생이 있다고 가정해 보자. 이때 모든 과목의 학생성적을 입력받아 학생별 평균을 계산하고 85점보다 높은 학생의 이름을 출력하는 프로그램을 작성하여라.

- 알고리즘 3단계
 - 입력: 사용자로부터 '이름' 과 '과목5개의 점수' 를 입력받음
 - 입력은 다음과 같이 입력
 - 철수: 90 100 75 65 85
 - 영희: 93 97 88 79 86
 - 길동: 88 98 95 82 76
 - 영심: 85 91 78 73 63
 - 처리: 각 학생별로 평균을 구한후에, 평균85점보다 높은 학생의 이름을 찾음
 - 출력: 학생의 이름을 출력
 - 힌트: 리스트 + 딕셔너리

내용출처: 한권으로 배우는 파이썬 기초 & 알고리즘 사고법

문제5



• 출력예시

```
몇명의 학생들의 성적을 입력하실건가요?4
이름을 입력해주세요:철수
과목 점수를 입력해주세요(각 과목의 점수는 띄어쓰기로 구분): 90 100 75 65 85
이름을 입력해주세요(왕희
과목 점수를 입력해주세요(각 과목의 점수는 띄어쓰기로 구분): 93 97 88 79 86
이름을 입력해주세요:길동
과목 점수를 입력해주세요(각 과목의 점수는 띄어쓰기로 구분): 88 98 95 82 76
이름을 입력해주세요(각 과목의 점수는 띄어쓰기로 구분): 85 91 78 73 63
평균 85점 이상인 사람은 출력결과
영희 길동 입니다.
```

내용출처: 한권으로 배우는 파이썬 기초 & 알고리즘 사고법

문제5정답



```
people_number = int(input("몇명의 학생들의 성적을 입력하실건가요?"))
   grades = {}
   average_results = {}
4
5
   for people in range(people_number):
       people_name = input("이름을 입력해주세요:")
6
       people_grades = input("과목 점수를 입력해주세요(각 과목의 점수는 띄어쓰기로 구분): ")
       scores = [int(score) for score in people_grades.split()]
       grades[people_name] = scores
       average_results[people_name] = math.fsum(scores)/len(scores)
10
   print("평균 85점 이상인 사람은 ")
13
   for people_name, average in average_results.items():
14
       if 85 < average:
15
          print("{}", format(people_name), end=' ')
   print(" 입니다.")
```

문제6 - 클래스문제



- 클래스를 이용하여 은행 입출금 프로그램 만들기
 - 계좌 클래스를 관리하는 은행에서는 계좌가 총 몇 개 개설되었는지 알고 싶을 것입니다. 개설된 계좌 수를 클래스 맴버로 두어 인스턴스를 만들 때 마다 하나씩 늘리면 쉽게 알 수 있겠지요. 하지만 계좌 이용 고객은 개설된 계좌의 수를 인스턴스 맴버로 가질 필요가 없습니다. 고객의 이름이나 잔 액처럼 객체마다 다른 데이터만 가지면 됩니다.
- 알고리즘 3단계
 - 입력: 객체생성
 - greg 와 john 인스턴스 생성
 - greg는 5000원을 갖고 있고, john 은 1000원을 갖고 있음
 - 처리: 인스턴스 메서드를 호출할 때마다, 맴버 변수값을 수정 및 업데이트
 - 출력: 인스턴스 메서드 호출한 이후 결과값

문제6



• 출력 예시

user: greg, balance: 5000 user: John, balance: 1000

deposit

user: greg, balance: 5500

withdraw

withdraw money:1500

class number

The number of accounts:2

message passing

user: greg, balance: 4000 user: John, balance: 1000

transfer succeeded

user: greg, balance: 2000 user: John, balance: 3000

문제6정답



class

```
class Account(object):
        num acnt = 0 # 클래스 변수
 3
 4
        @classmethod # decorator , 추후에 배울
 5
        def get_num_acnt(cls):
 6
            return cls.num_acnt
 8
        # 생성자
 9
        def __init__(self, name, money):
            self.user = name
            self.balance = money
12
            Account.num_acnt = Account.num_acnt + 1
13
        def deposit(self, money):
14
            if money < 0:
15
16
                return
17
            self.balance = self.balance + money
19
        def withdraw(self, money):
20
            if money > 0 and money <= self.balance:
21
                self.balance = self.balance - money
                return money
            el se:
24
                return money
25
26
        def transfer(self, other, money):
27
            mon = self.withdraw(money)
28
            if mon:
29
                other.deposit(mon)
30
                return True
31
            el se:
32
                return False
33
34
        def __str__(self):
35
            return 'user: {}, balance: {}'.format(self.user, self.balance)
36
```

내용출처: 컴퓨터 사이언스 부트캠프 with 파이썬

문제6정답



• main 함수

```
my_acnt = Account('greg', 5000)
   |your_acnt = Account('John', 1000)
   |print(my_acnt)|
   print(your_acnt)
    print()
   my_acnt.deposit(500)
 8 print('deposit')
   | print(my_acnt)
10 | print()
11
12 | print('withdraw')
13 | money = my_acnt.withdraw(1500)
14 | if money:
15
        print("withdraw money:{}".format(money))
16 | el se:
        print("not enough to withdraw")
18 | print()
19
20 | print('class number')
21 | n_acnt = Account.get_num_acnt()
22 | print("The number of accounts:{}".format(n_acnt))
23 | print()
24
25 # message passing
26 | print("message passing")
27 | print(my_acnt)
28 | print(your_acnt)
29 | print()
30 res = my_acnt.transfer(your_acnt, 2000)
        print('transfer succeeded')
33
    el se:
        print('trainsfer failed')
   print(my_acnt)
36 | print(your_acnt)
```

내용출처: 컴퓨터 사이언스 부트캠프 with 파이썬



- 클래스 계층 구조를 설계하는 예제
- 클래스 계층을 설계할 때는 다음 두 가지를 고려해야 함.
 - 1. 공통 부분을 기본 클래스로 묶는다. 이렇게 하면 코드를 재사용할 수 있음.
 - 부모가 추상 클래스인 경우를 제외하고, 파생 클래스에서 기본 클래스의 여러 메서드를 오버라이딩 한다면 파생 클래스는 만들지 않는 것이 좋음.
 - 추상클래스는 공통 특성을 가진 부모클래스를 만들고 해당 클래스는 객체 인 스턴스를 생성할 수 없게 하는 클래스를 의미함.



- 게임 캐릭터 클래스를 만든다고 가정.
- 게임에 등장하는 캐릭터는 플레이어와 몬스터임.
- 모든 캐릭터(추상 클래스)는 다음과 같은 특성을 가짐
 - 인스턴스 맴버: 이름(name), 체력(hp), 공격력(power)
 - 인스턴스 메서드: 공격(attack) 할수 있고 공격당하면 피해(get_damage)를 입음.
 - 인스턴스 메서드는 모두 추상 메서드로 구현
- 추상 클래스를 정의할때는 from abc import * 모듈이 필요



• Character 추상 클래스

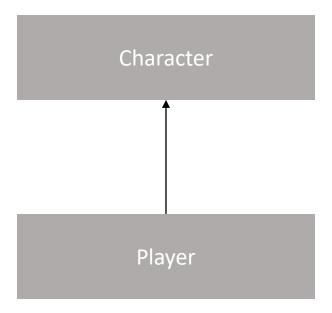
```
from abc import *
   class Character(metaclass = ABCMeta):
       def __init__(self, name, hp, power):
 5
           self.name = name
6
           self.HP = hp
           self.power = power
       #추살 메치드
10
       # 파생 클래스는 반드시 attack()과 get_damage() 메서드를 오버라이잉해야 함.
       @abstractmethod
       def attack(self, other, attack_kind):
13
           pass
14
15
       @abstractmethod
16
       def get_damage(self, power, attack_kind):
17
           pass
18
19
       def __str__(self):
20
           return '{} : {}'.format(self.name, self.HP)
21
```



- Player 클래스 만들기
- Player는 다음과 같은 특성이 있음
 - 추가되는 멤버: 플레이어는 다양한 공격 종류를 담을 수 있는 기술 목록 (Skills)이 있음.
 - attack(): 플레이어는 공격할 때 공격 종류가 기술 목록 안에 있다면 상대 몬 스터에게 피해를 입힐 수 있음
 - get_damage(): 플레이어가 피해를 입을 때 몬스터의 공격 종류가 플레이어 의 기술 목록에 있다면 몬스터의 공격력이 반감되어 hp가 공격력의 반절만 깎임.



- Character 클래스를 상속받아, Player 클래스를 선언해보세요
- Character 클래스 디자인



내용출처: 컴퓨터 사이언스 부트캠프 with 파이썬



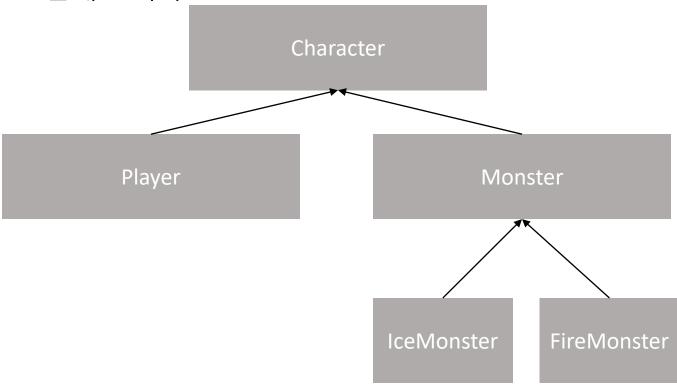
- Monster, IceMonster, FireMonster 클래스 만들기
- 몬스터에는 불과 얼음 몬스터가 있으며 다음과 같은 특징이 있음
 - 추가되는 멤버: 공격 종류(attack_kind)를 가짐. 불 몬스터는 Fire, 아이스 몬 스터는 Ice 를 가짐
 - 공통 메서드: 두 몬스터는 같은 행동을 함
 - attack: 공격 종류가 몬스터의 속성과 같다면 공격한다.
 - get_damage: 몬스터는 자신과 속성이 같은 공격을 당하면 체력이 오히려 공격력 만큼 증가한다. 그렇지 않으면 체력이 공격력만큼 감소한다.
 - 서로 다른 메서드: 불 몬스터는 얼음 몬스터는 하지 않는 특별한 행동 (fireball, 실제로는 구현하지 않고 fireball만 출력)을 한다.



- Monster 클래스는 Character 클래스와 멤버도 겹치고 fireball 메서드를 제외하고 겹치기 때문에 Character 클래스를 상속받아 만든다.
- 또한 IceMonster 나 FireMonster 는 공통된 부분이 많으므로 이 부분을 묶어 기본 클래스인 Monster 클래스에 둠



• Character 클래스 디자인



내용출처: 컴퓨터 사이언스 부트캠프 with 파이썬



• Monster 클래스를 상속받아, IceMonster와 FireMonster 클래스를 선언해 보세요

```
class Monster(Character):
       def __init__(self, name, hp, power):
           super().__init__(name, hp, power)
           self.attack_kind = 'None'
       def attack(self, other, attack_kind):
           if self.attack kind == attack kind:
              other.get_damage(self.power, attack_kind)
10
       # 플레이어가 불 공격을 할 때
       # 공격받는 객체가 얼음 몬스터라면 체력이 깎이고
       # 공격받는 객체가 불 몬스터라면 체력이 늘어난다.
13
       def get_damage(self, power, attack_kind):
14
           if self.attack kind == attack kind:
15
              self.HP = self.HP + power
16
           el se:
17
              self.HP = self.HP - power
18
19
       def get_attack kind(self):
20
           return self.attack_kind
```



• 게임실행예

```
player = Player('sword master', 100, 30, 'ICE')
   monsters = []
   monsters.append(IceMonster())
    monsters.append(FireMonster())
    for monster in monsters:
       print(monster)
    for monster in monsters:
       # 공격을 받는 몬스터 객체가
10
11
     - # 어떤 몬스터인지에 따라 호출되는 메서드가 달라지고
     - # 그에 따라 결과도 알라짐
       player.attack(monster, 'ICE')
13
14
15 print('after the player attacked')
16
    for monster in monsters:
       print(monster)
19 | print('')
20
21 for monster in monsters:
    monster.attack(player, monster.get_attack_kind())
23 print("after monsters attacked")
24 | print(player)
```

Ice monster : 50
Fire monster : 50
after the player attacked
Ice monster : 80
Fire monster : 20
after monsters attacked

after monsters attacked sword master : 75



- Player 클래스
 - 생성자 매개변수 중 attack_kinds 앞에 * 이 붙은 이유
 - 앞에 다른 매개변수들은 기본값이 정해져 있음
 - 이때 특정 변수는 기본값을 정해주지 않기 위해서는 * 을 붙혀줘야 함

```
class Player(Character):
       def __init__(self, name='player', hp=100, power=10, *attack_kinds):
           super().__init__(name, hp, power)
           # 추가된 인스턴스 맴버
           self.skills = []
           for attack_kind in attack_kinds:
               self.skills.append(attack kind)
10
       # 재정의된 attack() 메서드 = 오버라이딩
       # 반드시 재 정의되어야 함
       def attack(self, other, attack_kind):
13
           if attack_kind in self.skills:
14
               other.get_damage(self.power, attack_kind)
15
16
       # 재정의된 get_damage()
17
       # 반드시 재 정의되어야 함
       def get_damage(self, power, attack_kind):
19
           if attack_kind in self.skills:
20
               self.HP = self.HP - (power//2)
21
               self.HP = self.HP - power
```

내용출처: 컴퓨터 사이언스 부트캠프 with 파이썬



• IceMonster, FireMonster 클래스

```
class !ceMonster(Monster):
       def __init__(self, name='lce monster', hp=50, power=10):
           super().__init__(name, hp, power)
           self.attack_kind = 'ICE'
6
   class FireMonster(Monster):
        def __init__(self, name='Fire monster', hp=50, power=20):
            super().__init__(name, hp, power)
           self.attack_kind = 'FIRE'
10
       # 메서드 추가
12
       # FireMonster만의 행동
13
       def fireball(self):
14
            print("fireball !!")
```

문제8 - 파일 읽고 쓰기



• test.txt 파일에 "Weather is too hot to study!!" 라는 문자열을 저장한 후다시 파일을 읽어서 출력하는 프로그램을 작성해보세요.

```
1 f1 = open("test.txt", 'w')
2 f1.write("Weather is too hot to study !!")
3
4 f2 = open("test.txt", 'r')
5 print(f2.read())
6
```

• !!? 출력이 안되고 있는데 왜 그런걸까요? "Weather is too hot to study !!" 문자열이 나오기 위해선 어떻게 해야될까요?

문제8 정답



- close() 함수를 꼭 호출 해줘야 함.
- 사용하는 IDE 에 따라서 open() 으로 연 객체는 프로그램이 종료될때 자동으로 close() 해주지만, 사용자가 close()를 사용해서 열려있는 파일을 직접 닫아 주는것이 좋음.
- 쓰기모드로 열었던 파일을 닫기 않고 다시 사용하려고 하면 오류가 발생하고, 위와 같이 파일에 어떤 문자열을 썼지만 이 객체에 문자열이 저장되지 않고 빈 상태로 열려 있기 때문에 출력 문제가 생기기 때문

Weather is too hot to study !!

문제9 - 파일저장



- 문제2에서 풀었던 구구단의 출력결과를 99dan.txt 파일에 저장하는 프로그램을 작성해보세요.
- 단! 프로그램을 다시 실행하더라도 기존에 작성한 내용은 유지하고 새로 입력한 내용이 추가되어야 합니다.
- 알고리즘 3단계
 - 입력: 출력을 원하는 구구단 '수' (n)를 입력
 - 처리: 입력받은 수와 구구단 계산
 - 출력: 구구단의 출력결과를 99dan.txt 파일에 저장
 - 출력예시

$2 \times 1 = 2$	$2 \times 2 = 4$	$2 \times 3 = 6$	$2 \times 4 = 8$	2 x 5 = 10	2 x 6 = 12	2 x 7 = 14	2 x 8 = 16	2 x 9 = 18
$3 \times 1 = 3$	$3 \times 2 = 6$	$3 \times 3 = 9$	$3 \times 4 = 12$	$3 \times 5 = 15$	$3 \times 6 = 18$	$3 \times 7 = 21$	$3 \times 8 = 24$	$3 \times 9 = 27$
$4 \times 1 = 4$	$4 \times 2 = 8$	$4 \times 3 = 12$	$4 \times 4 = 16$	$4 \times 5 = 20$	$4 \times 6 = 24$	$4 \times 7 = 28$	$4 \times 8 = 32$	$4 \times 9 = 36$
$2 \times 1 = 2$	$2 \times 2 = 4$	$2 \times 3 = 6$	$2 \times 4 = 8$	$2 \times 5 = 10$	$2 \times 6 = 12$	$2 \times 7 = 14$	$2 \times 8 = 16$	$2 \times 9 = 18$
$3 \times 1 = 3$	$3 \times 2 = 6$	$3 \times 3 = 9$	$3 \times 4 = 12$	$3 \times 5 = 15$	$3 \times 6 = 18$	$3 \times 7 = 21$	$3 \times 8 = 24$	$3 \times 9 = 27$
$4 \times 1 = 4$	$4 \times 2 = 8$	$4 \times 3 = 12$	$4 \times 4 = 16$	$4 \times 5 = 20$	$4 \times 6 = 24$	$4 \times 7 = 28$	$4 \times 8 = 32$	$4 \times 9 = 36$
$5 \times 1 = 5$	$5 \times 2 = 10$	$5 \times 3 = 15$	$5 \times 4 = 20$	$5 \times 5 = 25$	$5 \times 6 = 30$	$5 \times 7 = 35$	$5 \times 8 = 40$	$5 \times 9 = 45$
$6 \times 1 = 6$	$6 \times 2 = 12$	$6 \times 3 = 18$	$6 \times 4 = 24$	$6 \times 5 = 30$	$6 \times 6 = 36$	$6 \times 7 = 42$	$6 \times 8 = 48$	$6 \times 9 = 54$
$7 \times 1 = 7$	$7 \times 2 = 14$	$7 \times 3 = 21$	$7 \times 4 = 28$	$7 \times 5 = 35$	$7 \times 6 = 42$	$7 \times 7 = 49$	$7 \times 8 = 56$	$7 \times 9 = 63$
$8 \times 1 = 8$	$8 \times 2 = 16$	$8 \times 3 = 24$	$8 \times 4 = 32$	$8 \times 5 = 40$	$8 \times 6 = 48$	$8 \times 7 = 56$	$8 \times 8 = 64$	$8 \times 9 = 72$

문제9 정답



- 두가지 출력방법 중 편한것을 사용하면 됩니다.
 - 첫번째 format 출력방식 사용(9번째 라인)
 - 두번째 서식문자 사용(10-11번째 라인)

```
num1, num2 = input("출력을 원하는 구구단수를 입력해주세요:").split()

num1 = int(num1)
num2 = int(num2)

f = open('99dan.txt', 'a')
for number in range(num1, num2+1):
    for order in range(1, 10):
        f.write("{} x {} = {} \tautum{t}" x (number, order, number*order))
        statement = "%d x %d = %d \tautum{t}" x (number, order, number*order)

f.write(statement)
f.write('\taum')
f.close()
```

문제10 – 평균값 구하기



- sample.txt 파일에 저장된 숫자들의 평균을 구한후 result.txt 파일에 쓰는 프로그램을 작성해보세요
- 평균을 구하기 전에, 메모장을 열어서 다음과 같이 입력해주세요



문제10 - 평균값 구하기



- 주의: write(값) 에서 값의 자료형태는 string 이여야함
- 알고리즘 3단계
 - 입력: sample.txt 파일을 읽어오기
 - 처리: 읽어온 숫자의 평균을 구하기
 - 출력: 평균값을 result.txt 파일에 저장하기
 - 출력예시

```
□ result.txt - 메모장
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
79.0
```

문제10 정답



• str() 함수를 통해서 float 자료형을 string 으로 변경

```
f = open('sample.txt')
   lines = f.readlines()
   f.close()
   total = 0
   for line in lines:
   score = int(line)
   total = total + score
   average = total / len(lines)
10 | f = open('result.txt', 'w')
11 f.write(str(average))
  lf.close()]
```

폴더 내 파일들 불러오기



- glob 라는 패키지를 사용하여 특정 폴더 내 원하는 파일들을 불러오기
- 사용방법
 - import glob
 - paths = glob.glob('folder_path')
 - 주의사항: 윈도우의 경우 r'folder_path', foder_path 앞에 r 을 붙혀줘야함.(유니코드 변환방식 때문)
 - ubuntu 나 macOS 는 r없이 'folder_path'만 적어주면 됨

폴더 내 파일들 불러오기



- 실행예시
- 폴더 내에 있는 txt 파일들이 불러와지는 것을 볼 수 있음
- txt 파일 뿐만 아니라 다른 확장자의 파일형식도 불러올 수 있음

```
NC > 바탕 화면 > 8월 강의자료 > 텍스트파일
    dic = {}
                                                                                                 이름
 2 key_list = {'부사': 'AD', '대명사': 'NNP', '수사': 'NU', '어근': 'XR'}
                                                                                                    대명사_상세.txt
    paths = glob.glob(r'C:#Users#user#Desktop#8월 강의자료#텍스트파일#*_*.txt')
                                                                                                    부사 상세.txt
                                                                                                    수사_상세.txt
   for path in paths:
        print("path:{}",format(path))
                                                                                                  副 어근 상세.txt
        kev = None
 9
        postagname = path.split('_')[0].split('\")[-1]
        print("postagname:{}".format(postagname))
        key_name = key_list[postagname]
13
        print("key name:{}".format(key name))
14
15
        with open(path, "r", encoding='utf-8-sig') as f:
16
            lines = f.read().split()
17
            for line in lines:
18
               if not key name in dic.keys():
19
                   dic[kev_name] = [line]
20
               el se:
21
                   dic[key_name].append(line)
path:C:#Users#user#Desktop#8월 강의자료#텍스트파일#대명사_상세.txt
postagname:대명사
key_name:NNP
path:C:#Users#user#Desktop#8월 강의자료#텍스트파일#부사_상세.txt
postagname:부사
kev_name:AD
path:C:\sers\user\Desktop\8월 강의자료\테스트파일\수사 상세.txt
postagname:수사
kev_name:NU
path:C:#Users#user#Desktop#8월 강의자료#텍스트파일#어근 상세.txt
postagname:OH⊋
kev_name:XR
```

NumPy ndarray: 다차원 배열 객체

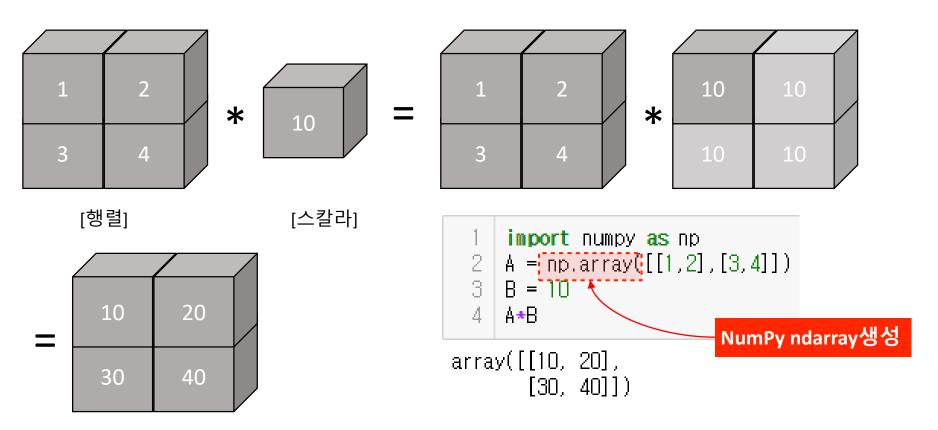


- ndarray는 같은 종류의 데이터를 담을 수 있는 다차원 배열 객체
- 브로드캐스트(broadcast) 지원

브로드캐스트(Broadcast)



- 넘파이에서는 형상이 다른 배열끼리도 계산할 수 있음
- 브로드캐스트란 아래 그림과 같이 스칼라값이 2x2 행렬로 확대된 후 연산이 이루어지는 것을 의미함.



내용출처: 밑바닥부터 시작하는 딥러닝

브로드캐스트(Broadcast)



- 배열은 for반복문을 작성하지 않고 데이터를 일괄처리 할 수 있기 때문 에 매우 중요함!!
- 이를 벡터화라고 하는데, 같은 크기의 배열 간 산술연산은 배열의 각 요소 단위로 적용됨

```
arr = np.array([[1.2.3], [4.5.6]])
     arr
array([[1, 2, 3],
       [4, 5, 6]])
     arr * arr
array([[ 1, 4, 9],
       [16, 25, 36]])
     arr - arr
arrav([[0, 0, 0].
       (o. o. oll)
```

내용출처: 밑바닥부터 시작하는 딥러닝

NumPy ndarray



- np.array 는 새로운 배열을 생성하기 위한 여러 함수를 가지고 있음
 - 예1) zeros와 one는 주어진 길이나 모양에 각각 0과 1이 들어있는 배열 생성
 - 예2) empty함수는 초기화되지 않은 배열을 생성
- 위와 같은 메서드를 사용해서 다차원 배열을 생성하려면 원하는 형태의 투플을 넘기면 됨

함수	설명
array	입력 데이터(리스트, 튜플, 배열 등)를 ndarray로 변환하며 dtype이 명시되지 않을 경우 자료형을 추론하여 저장. 기본적으로 데이터는 복사됨
asarray	입력 데이터를 ndarray로 변환하지만 입력 데이터가 이미 ndarray일 경우, 복사X
arange	내장 range함수와 유사하지만 리스트 대신 ndarray를 반환
ones, ones_like	ones는 주어진 dtype과 주어진 모양을 가지는 배열을 생성하고 내용을 모두 1로 초기화. ones_like 는 주어진 배열과 동일한 모양과 dtype을 가지는 배열을 새로 생성하며 내용을 모두 1로 초기화함
zeros, zeros_like	ones, ones_like와 같지만 내용을 0으로 체움
empty, empty_like	메모리를 할당하여 새로운 배열을 생성하고 내용을 모두 0으로 체움
eye, identity	NxN 크기의 단위 행렬을 생성한다. (좌상단에서 우하단을 잇는 대각선은 1로 체 워지고 나머지는 0으로 채워진다.)

배열 전치와 축 바꾸기



- 배열 전치
 - 데이터를 복사하지 않고 데이터 모양이 바뀐 뷰를 반환하는 기능
 - ndarray는 transpose 메서드와 T라는 이름의 특수한 속성을 가지고 있음

```
1 arr = np.arange(15).reshape((3,5))
2 print("arr")
3 print(arr)
4
5 transposed_arr = arr.T
6 print("transposed arr")
7 print(transposed_arr, end='\text{#t'})
```

```
arr transposed arr
[[ 0 1 2 3 4] [[ 0 5 10]
  [ 5 6 7 8 9] [ 1 6 11]
  [10 11 12 13 14]] [ 2 7 12]
  [ 3 8 13]
  [ 4 9 14]]
```

배열 전치와 축 바꾸기



- 배열 전치는 행렬 계산을 할 때 주로 사용
- NumPy ndarray의 행렬 내적은 np.dot()을 이용해서 구할 수 있음

```
1 print("np.dot(transposed_arr, arr)")
2 print(np.dot(transposed_arr, arr))

np.dot(arr, transposed_arr)
[[125 140 155 170 185]
[140 158 176 194 212]
[155 176 197 218 239]
[170 194 218 242 266]
[185 212 239 266 293]]
```

내용출처: 파이썬 라이브러리를 활용한 데이터 분석

난수 생성



- numpy의 random 모듈은 파이썬 내장 random 함수를 보강하여 다양한
 종류의 확률분포로부터 효과적으로 표본 값을 생성하는 데 주로 사용
- 파이썬 내장 random 함수와 비교했을때 약 20배 이상 빠른걸 볼 수 있음

```
from random import normalvariate
N = 1000000

xtimeit samples = [normalvariate(0,1) for _ in range(N)]

xtimeit np.random.normal(size=N)
```

574 ms \pm 2.78 ms per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 1 loop each) 23.5 ms \pm 59.6 μ s per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 10 loops each)

난수 생성



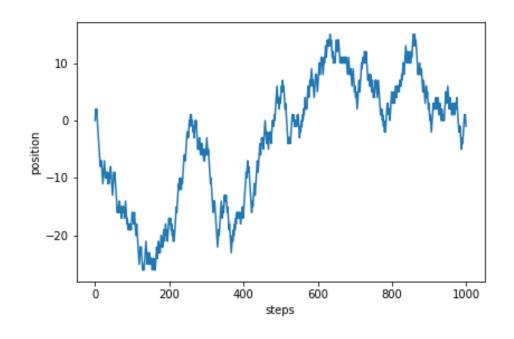
• 일부 numpy random 함수

함수	설명
seed	난수 발생기의 시드를 지정한다
permutation	순서를 임의로 바꾸거나 임의의 순열을 반환한다
shuffle	리스트나 배열의 순서를 뒤섞는다
rand	균등분포에서 표본을 추출한다
randint	주어진 최소/최대 범위 안에서 임의의 난수를 추출한다
randn	표준편차가 1이고 평균 값이 0인 정규분포에서 표본을 추출한다
binomial	이항분포에서 표본을 추출한다
normal	정규분포에서 표본을 추출한다
beta	베타분포에서 표본을 추출한다
chisquare	카이제곱분포에서 표본을 추출한다
gamma	감마분포에서 표본을 추출한다
uniform	균등(0,1)분포에서 표본을 추출한다

문제11 – 계단 오르내리기



- 배열연산의 활용을 보여주는 어플리케이션
- 처음 계단(0의 위치)에서 random 값이 0일경우 -1칸, 1일경우 1칸 올라 간다고 가정
- 힌트: random함수를 사용, matplotlib 를 사용해서 결과확인
 - 출력예시



내용출처: 파이썬 라이브러리를 활용한 데이터 분석

문제11 정답



```
import random
   import matplotlib.pyplot as plt
   *matplotlib inline
   position = 0
                               walk list에는 원소가 하나 있는 상태이므로
   walk = [position]
   steps = 1000
   for i in range(steps-1):
10
       step = 1 if random.randint(0,1) else -1
11
       position = position + step
12
       walk.append(position)
13
   # Plot
  | plt.plot(np.arange(steps), walk)
3 plt.xlabel('steps')
  |plt.ylabel('position')
5 plt.tight_layout()
  |plt.savefig('계단오르기')
   plt.show()
```

내용출처: 파이썬 라이브러리를 활용한 데이터 분석

문제12



- NumPy random 함수를 사용하여 배열을 생성하고,
- 함수의 인자로 NumPy array를 받아서
- 함수 내부에서 평균을 구한후 결과값을 return 해보기

문제 12 정답



```
import numpy as np

np_list = np.array([1,2,3,4,5])

def average(np_list):
    result = np.sum(np_list)/len(np_list)
    return result

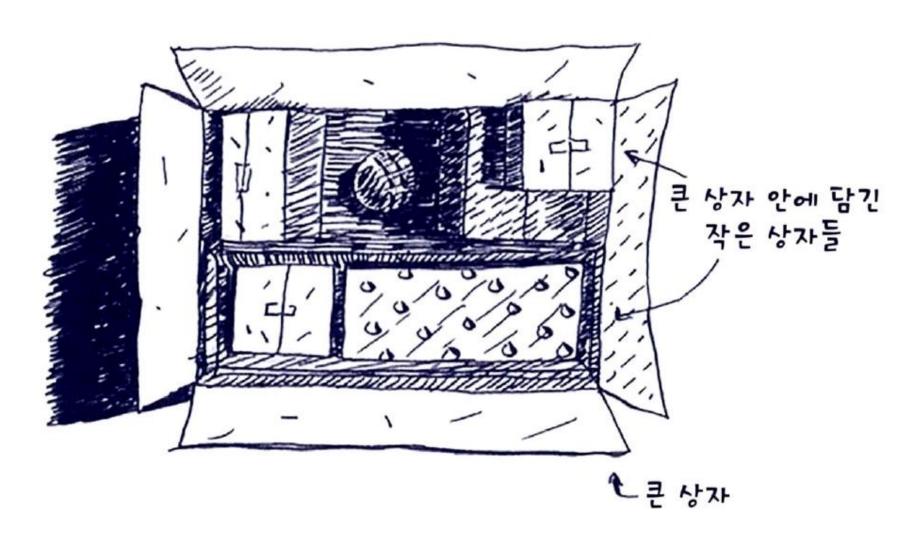
nesult = average(np_list)
print("result:{}".format(result))
```

result:3.0



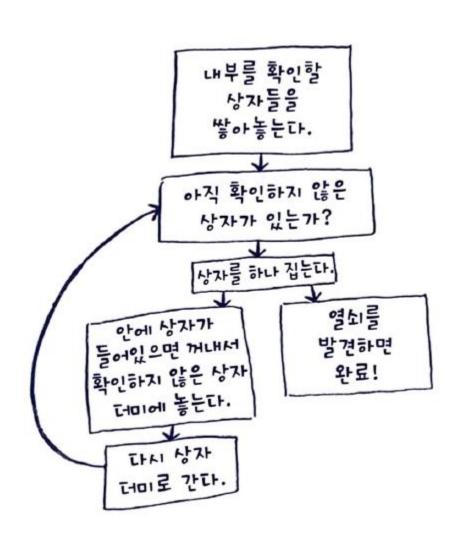






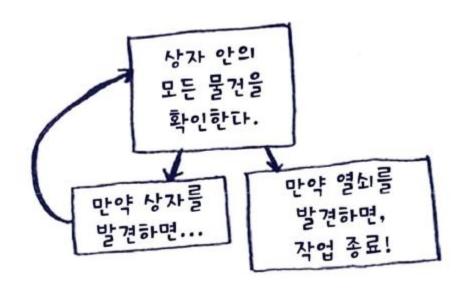
재귀 - 첫번째





재귀 - 두번째







- 두번째 방법은 재귀(recursion)를 사용.
- 재귀란 함수가 자기 자신을 호출하는 것을 말함.
- 재귀를 쓴다고 성능이 더 나아지지는 않습니다. 사실 반복문이 더 성능이 좋은 경우가 많음.
- BUT!! "프로그램에 반복문을 시용하면 프로그램의 성능을 향상 시킬 수 있지만 재귀를 사용하면 프로그래머의 능력을 향상시킬 수 있습니다. 상황 따라 적절한 방법을 골라 시용하세요" by 레이 캐드웰(Leigh Caldwell)



- 재귀 함수를 만들 때는 언제 재귀를 멈출지 알려줘야 합니다.
- 그래서 모든 재귀 함수는 기본 단계(base case)와 재귀 단계(recursive case)라는 두 부분으로 나누어져 있습니다.
 - 기본 단계: 함수가 자기 자신을 다시 호출하지 않는 경우, 즉 무한 반복으로 빠져들지 않게 하는 부분입니다.
 - 재귀 단계: 함수가 자기 자신을 호출하는 부분입니다.

스택

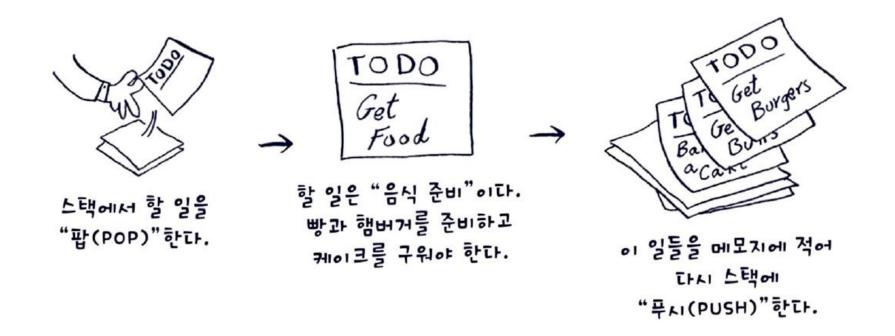


- 호출스택
 - 호출스택은 프로그램에서 중요한 개념
- 예시
 - 바비큐를 만든다고 상상해보세요.
 - 바비큐를 준비하기 위한 일들을 접착식 메모지에 적어 놓습니다.
 - 배열과 리스트 그리고 할 일 목록을 공부했을 때를 떠올려 보세요.
 - 어떤 항복이든 마음대로 삭제할 수 있었습니다.
 - 접착식 메모지는 더 단순합니다.
 - 새 항목을 추가할 때는 기존의 목록 위에 덧붙입니다.
 - 항목을 읽을 때는 가장 위에 있는 항목만 읽고 떼어낼 수 있습니다. 그러니까 푸시 Push(삽입)와 팝Pop(떼어 내고 읽기) 두가지 일만 할 수 있는것이죠.

스택



• 이러한 자료구조를 스택(Stack)이라고 함.



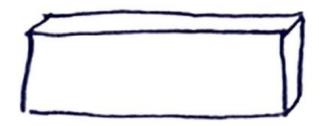


• 호출스택

```
def greet(name):
    print "hello, " + name + "!"
    greet2(name)
    print "getting ready to say bye..."
    bye()
                       def greet2(name):
                           print "how are you, " + name + "?"
                       def bye():
                           print "ok bye!"
```



- 첫번째 greet("maggie")라고 명령을 했다고 가정
- 컴퓨터는 이 함수 호출을 위해 메모리 상자를 하나 할당

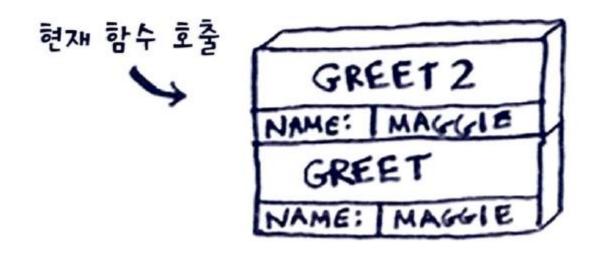


• 이제 메모리를 사용. name이라는 변수의 값이 "maggie"가 되었으므로 이 값을 메모리에 저장



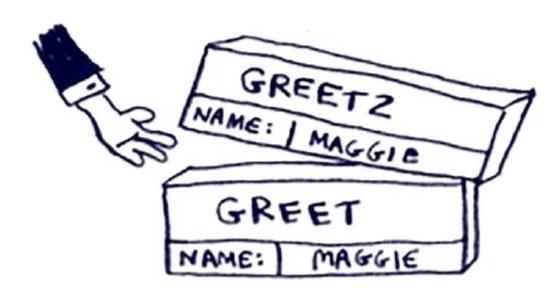


- 여러분이 함수를 호출할 때마다 컴퓨터는 호출에 사용된 변수의 값을 모두 이런식으로 저장
- 그 다음에는 "hello, maggie!" 라고 프린트한 후, greet2("maggie") 명령으로 다른 함수를 호출. 이번에도 컴퓨터는 함수 호출에 필요한 또 다른 메모리 상자를 할당





- 컴퓨터는 이런 메모리 상자를 스택으로 사용
- 두번째 상자는 첫번째 상자 위에 올려진 상태
- 이제 how are you, maggie? 라고 프린트하고, 함수 호출 상태에서 반환 (return)하여 돌아와야 함.
- 함수가 반환되면 가장 위에 있는 상자는 팝(Pop)연산으로 인해 없어짐





- 이제 스택에서 가장 위에 있는 함수는 greet 함수가 되었음.
- 즉 , greet 함수로 다시 돌아왔다는 뜻.
- 사실 greet2 함수를 호출하였을 때 greet 함수는 아직 완전히 실행되지 않은 상태였습니다. 여러분이 어떤 함수를 호출하여 완전히 실행을 완료하기 전이라도 그 함수를 잠시 멈추고 다른 함수를 호출할 수 있습니다. 중지된 함수의 변수 값들은 모두 메모리에 저장되어 있습니다.



- greet2 함수의 실행을 완료하고 나면 greet 함수로 돌아가 멈추었던 위 치에서 다시 실행할 수 있습니다.
- 이번에는 getting ready to say bye ... 라고 프린트한 다음에 bye 함수를 실행합니다.
- 새로운 함수를 위한 메모리 상자가 스택 위에 더해집니다. 이제 ok bye! 라고 프린트한 다음 다시 함수 호출로 부터 돌아옵니다.
- 더 이상 실행할 것이 없으므로 greet 함수에서도 반환하여 돌아옵니다.
 이런 방식으로 여러 개의 함수를 호출하면서 함수에 사용되는 변수를 저장하는 스택을 호출 스택 이라고 합니다.

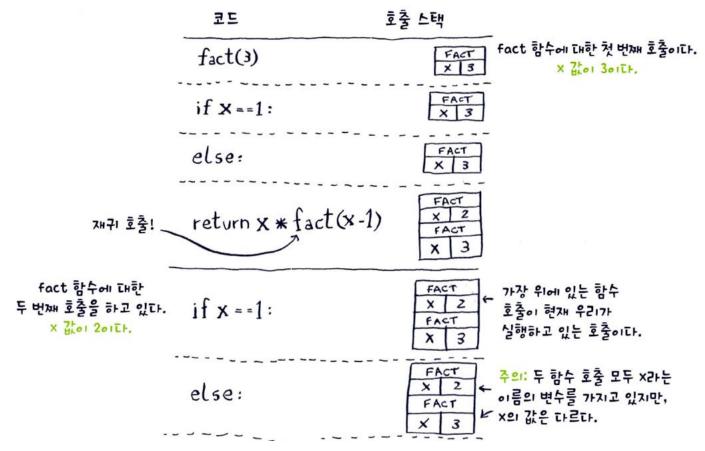


- 예시 팩토리얼 함수
 - factorial(5)는 5! 라는 뜻
 - 5! = 5 x 4 x 3 x 2 x 1 로 정의되는 값
- 스택에서 가장 위에 있는 상자가 호출하고 있는 fact함수를 의미한다는 것!!

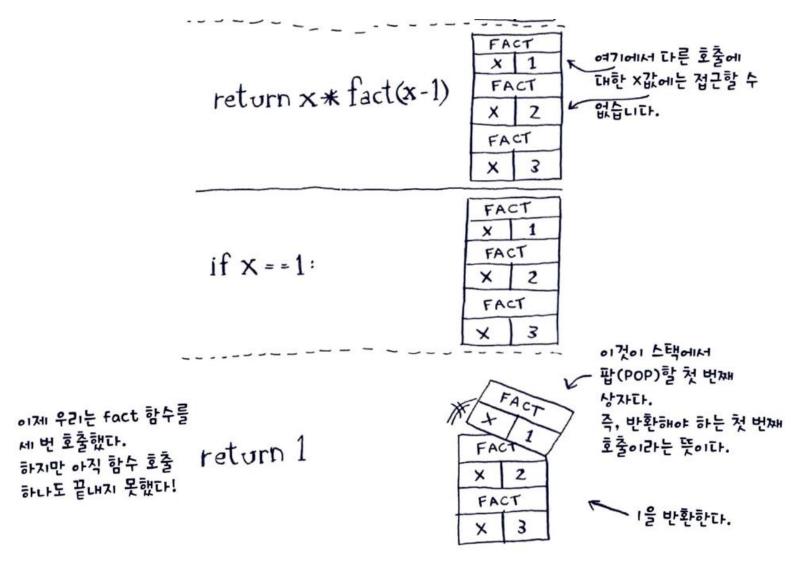
```
def fact(x):
    if x == 1:
        return 1
    else:
        return x * fact(x-1)
```



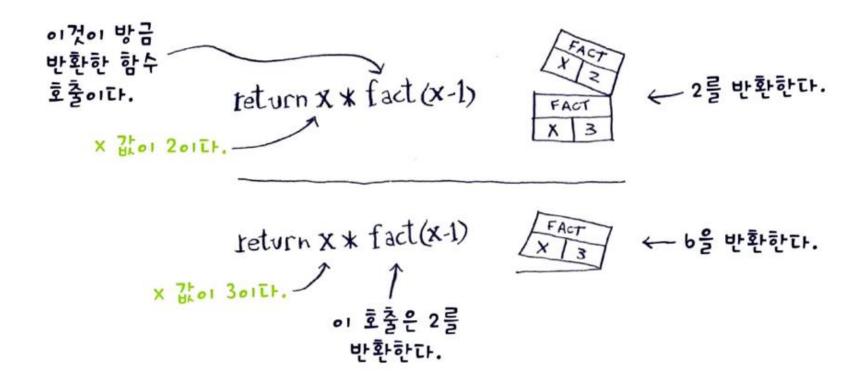
- 예시
 - 3!, factorial(3)의 호출스택을 그려보기











문제13 – 피보나치 수열, 재귀응용



- 입력한 숫자까지의 피보나치 수열값을 출력해보세요
- 알고리즘 3단계
 - 입력: 숫자입력
 - 처리: 입력한 숫자까지의 피보나치 수열값을 출력
 - 출력: 피보나치 수열값
 - 입력: 5
 - 출력:11235

문제13 정답

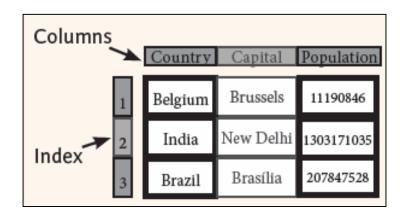


```
def fibo(n):
   # 재귀함수는 탈출조건이 꼭 필요하다.
   if n == 0 or n == 1:
       return 1
    return fibo(n-2) + fibo(n-1)
# index n까지의 피보나치 수열 구하기
def fibo_list(n):
   for i in range(n):
       print(fibo(i), end= " ")
number = int(input())
fibo_list(number)
```

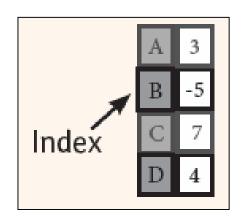
pandas



- Numpy를 기반으로 하는 효과적인 데이터분석을 지원하는 모듈
- 데이터 구조는 DataFrame, Series을 효율적으로 구현함
 - DataFrame: 2차원의 라벨화된 데이터 구조로서 데이터의 종류가 다양함
 - Series : 인덱스 정보를 가지고 있는 1차원 배열(series = index +value)



DataFrame



Series

pandas



- 사용방법
 - import pandas as pd
- pandas에 대해서 알아보려면 Series와 DataFrame 이 두가지 자료구조에 익숙해질 필요가 있음
 - 따라서 Series와 DataFrame은 네임스페이스로 import 하여 편리하게 사용
 - from pandas import Series, DataFrame
- 예시
 - 1 import pandas as pd
 - 2 **from** pandas **import** Series, DataFrame



- DataFrame 객체는 다양한 방법으로 생성할 수 있지만 가장 흔하게 사용되는 방법은 같은 길이의 리스트에 담긴 사전을 이용하거나 NumPy 배열을 이용하는 방법
- column 은 자동으로 정렬이 되서 대입됨

	pop	state	year
0	1.5	Ohio	2000
1	1.7	Ohio	2001
2	3.6	Ohio	2002
3	2.4	Nevada	2001
4	2.9	Nevada	2002



• 원하는 순서대로 columns를 지정하면 원하는 순서를 가진 DataFrame 객체가 생성

	year	state	pop
0	2000	Ohio	1.5
1	2001	Ohio	1.7
2	2002	Ohio	3.6
3	2001	Nevada	2.4
4	2002	Nevada	2.9



• DataFrame을 만드는 dictionary에 없는 column 값을 DataFrame의 columns 으로 만들면 NaN(Not a Number)값이 저장

	year	state	pop	debt
0	2000	Ohio	1.5	NaN
1	2001	Ohio	1.7	NaN
2	2002	Ohio	3.6	NaN
3	2001	Nevada	2.4	NaN
4	2002	Nevada	2.9	NaN



- DataFrame 에 있는 값을 접근하는 방법
 - column 값 접근: 사전형식, 속성형식
 - row 값 접근: ix 메소드

	year	state	pop	debt
0	2000	Ohio	1.5	NaN
1	2001	Ohio	1.7	NaN
2	2002	Ohio	3.6	NaN
3	2001	Nevada	2.4	NaN
4	2002	Nevada	2.9	NaN

DataFrame

1 frame['state']	1 frame.state
O Ohio	O Ohio
1 Ohio	1 Ohio
2 Ohio	2 Ohio
3 Nevada	3 Nevada
4 Nevada	4 Nevada
Name: state, dtype: object	Name: state, dtype: object

column 값들 확인

1	frame.ix[3]	
year	2001	
state	: Nevada	
pop	2.4	
debt	NaN	
Name	3, dtype: obj	ect

3번째 인덱스 위치의 row값들 확인



- DataFrame의 colum은 대입이 가능함.
 - 스칼라값이나 배열의 값을 대입할 수 있음

1	frame['debt']=16.5
2	frame

1	frame['debt']	= np.arange(5.)
2	frame	

	year	state	pop	debt
0	2000	Ohio	1.5	16.5
1	2001	Ohio	1.7	16.5
2	2002	Ohio	3.6	16.5
3	2001	Nevada	2.4	16.5
4	2002	Nevada	2.9	16.5

	year	state	pop	debt
0	2000	Ohio	1.5	0.0
1	2001	Ohio	1.7	1.0
2	2002	Ohio	3.6	2.0
3	2001	Nevada	2.4	3.0
4	2002	Nevada	2.9	4.0

스칼라값 대입

배열 대입

pandas



- DataFrame의 colum은 삭제가 가능함.
- del 예약어를 통해서 삭제

1	del frame['debt']
2	frame

	year	state	pop
0	2000	Ohio	1.5
1	2001	Ohio	1.7
2	2002	Ohio	3.6
3	2001	Nevada	2.4
4	2002	Nevada	2.9



• DataFrame 합치기

```
columns= ['name', 'age', 'gender', 'job']
   user1 = DataFrame([['alice',19,'F','student'],
                      ['john',26,'M','student']], columns=columns)
   user2 = DataFrame([['eric', 22, 'M', 'student'],
5
                      ['paul', 58, 'F', 'manager']], columns=columns)
6
   user3 = DataFrame(dict(name=['peter','julie'],
                          age=[33,44],
                           gender=['M','F'],
8
                           job=['engineer','scientist']))
9
                                   user2
                                                                    user3
  user1
       age gender
                      job
                                        age gender
                                                                   age gender
                                                                                  job name
 name
                                                        iob
  alice
        19
                F student
                                         22
                                                     student
                                                                  33
                                                                           M engineer
                                    eric
                                                                                       peter
  john
        26
                M student
                                   paul
                                                 F manager
                                                                1 44
                                        58
                                                                              scientist
                                                                                        iulie
```

pandas – Join DataFrame



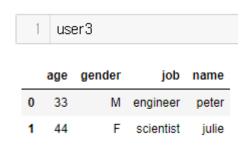
• user1 에 user2를 덧붙이는 append()





job	gender	age	name	
student	F	19	alice	0
student	М	26	john	1
student	М	22	eric	0
manager	F	58	paul	1

• DataFrame을 row 방향으로 연결하는 concatenate()



	age	gender	job	name
0	19	F	student	alice
1	26	M	student	john
0	22	M	student	eric
1	58	F	manager	paul
0	33	M	engineer	peter
1	44	F	scientist	julie

pandas – Join DataFrame



- DataFrame을 row 방향으로 연결하는 concatenate()
 - user1, user2, user3을 pandas의 concat 함수를 사용하여서 users 를 만듬

1	users = pd.concat([user1, user2, user3])
2	users

name	job	gender	age	
alice	student	F	19	0
john	student	М	26	1
eric	student	М	22	0
paul	manager	F	58	1
peter	engineer	М	33	0
julie	scientist	F	44	1

pandas - merge



• DataFrame의 key값을 사용해서 데이터 집합의 Row를 합침 = Merge

```
columns= ['name', 'age', 'gender', 'job']
    user1 = DataFrame([['alice',19,'F','student'],
                       ['john',26,'M','student']], columns=columns)
    user2 = DataFrame([['eric', 22, 'M', 'student'],
                      ['paul-'-,- 58; 'F', 'manager']], columns=columns)
    user3 = DataFrame(dict(name=[!peter','julie'],
                          age=[33,44].
                           gender=['M'.'F'].
                          job=['engineer','scientist']))
 9
10
    users = pd.concat([user1, user2, user3])
12
    user4 = DataFrame(dict(name=[talice','john','eric','julie'],
14
                           height=[165, 180, 175, 1711))
    merge_integer = pd.merge(users, user4, on="name")
    merge_integer
```

	age	gender	job	name	height
0	19	F	student	alice	165
1	26	М	student	john	180
2	22	М	student	eric	175
3	44	F	scientist	julie	171

on 키워드 위에 key 값을 적 어주면, 그 값을 기준으로 row를 합침

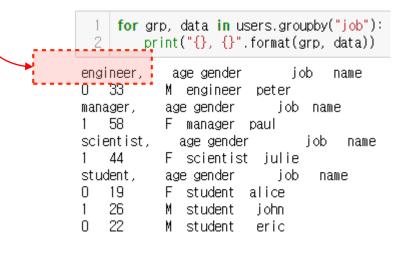
pandas - groupby



- groupby
 - "job"을 기준으로 groupby한 내용을 grp와 data 변수에 저장

grp변수에는 groupby의 key 값이 들어가고, data에는 해 당 위치의 row값이 할당됨

	age	gender	job	name
0	19	F	student	alice
1	26	M	student	john
0	22	M	student	eric
1	58	F	manager	paul
0	33	М	engineer	peter
1	44	F	scientist	julie



pandas - summarizing



• columns 을 기준으로 중심 경향, 분산, 데이터 집합의 분포 형태를 요약

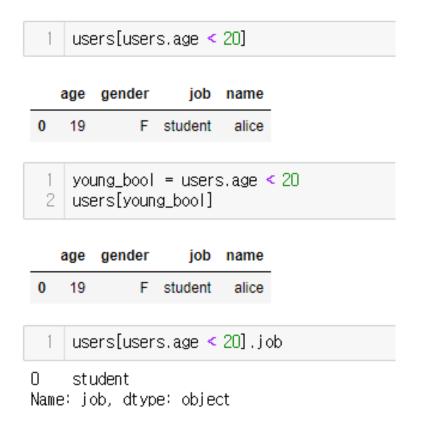
1 users.describe(include='all')

	age	gender	job	name
count	6.000000	6	6	6
unique	NaN	2	4	6
top	NaN	М	student	eric
freq	NaN	3	3	1
mean	33.666667	NaN	NaN	NaN
std	14.895189	NaN	NaN	NaN
min	19.000000	NaN	NaN	NaN
25%	23.000000	NaN	NaN	NaN
50%	29.500000	NaN	NaN	NaN
75%	41.250000	NaN	NaN	NaN
max I디 브서	58.000000	NaN	NaN	NaN

pandas – filtering



- DataFrame[@]: @ 안에 불리언 식을 표현할 수 있음.
 - users의 DataFrame에서 age columns 값들중 20 미만인 경우에만 출력
 - users[users.age<20] 에 값들중.job의 column 값을 출력



pandas – advanced filtering



• DataFrame[@]: @안에는 2개 이상의 불리언식을 작성할 수 있음

	age	gender	job	name
1	26	М	student	john
0	22	M	student	eric
0	33	M	engineer	peter

pandas – sorting



- sort_values() 함수를 사용하여 pandas 데이터를 정렬
- 이때 by 매개변수의 값을 기준으로 pandas 데이터를 정렬하게됨

1	users				
---	-------	--	--	--	--

	age	gender	job	name
0	19	F	student	alice
1	26	M	student	john
0	22	M	student	eric
1	58	F	manager	paul
0	33	M	engineer	peter
1	44	F	scientist	julie

	# Sort users.sort_values(by='age')
--	---------------------------------------

	age	gender	job	name
0	19	F	student	alice
0	22	М	student	eric
1	26	M	student	john
0	33	М	engineer	peter
1	44	F	scientist	julie
1	58	F	manager	paul

정렬 전

정렬 후

pandas – 누락된 데이터 처리하기



- pandas에서 누락된 데이터는 실수든 아니든 모두 NaN(Not a Number)으로 취급
- NaN 처리 메서드

인자	설명
dropna	누락된 데이터가 있는 축(로우, 칼럼)을 제외. 어느정도의 누락 데이터까지 용인할 것인지를 지정할 수 있음
fillna	누락된 데이터를 대신할 값을 채움
isnull	누락되거나 NA인 값을 알려주는 불리언 값이 저장된, 같은 형 의 객체를 반환
notnull	isnull과는 반대되는 메서드

pandas – 누락된 데이터 처리하기



• dropna 예시

```
0 1.0 6.5 3.0
1 1.0 NaN NaN
2 NaN NaN NaN
3 NaN 6.4 3.0
```

```
1 # dropna
2 cleaned = data.dropna()
3 cleaned
```

```
0 1 2
0 1.0 6.5 3.0
```

```
1 cleaned_how_all = data.dropna(how='all')
2 cleaned_how_all
```

	0	1	2
0	1.0	6.5	3.0
1	1.0	NaN	NaN
3	NaN	6.4	3.0

pandas – 누락된 데이터 처리하기



dropna 예시

```
from pandas import DataFrame
from numpy import nan as NA
data = DataFrame([[1., 6.5, 3.,],

[1., NA, NA],
[NA, NA, NA],
[NA, 6.4, 3.]])
data
```

	0	1	2
0	1.0	6.5	3.0
1	1.0	NaN	NaN
2	NaN	NaN	NaN
3	NaN	6.4	3.0

```
# dropna
   cleaned = data.dropna()
   cleaned
        2
 1.0 6.5 3.0
   cleaned_how_all = data.dropna(how='all')
   cleaned_how_all
                how 매개변수를 사용하여
            3.0
                어느 정도의 누락 데이터까
                지 용인할 것이지를 지정할
      NaN
           NaN
                수 있음
           3.0
3 NaN
       6.4
```

pandas – 누락된 값 채우기



- fillna 예시
 - NaN값을 특정값으로 전부 체우는 방법
 - 열마다 서로다른 값을 체우는 방법

	0	1	2
0	1.0	6.5	3.0
1	1.0	NaN	NaN
2	NaN	NaN	NaN
3	NaN	6.4	3.0

```
1 filled_data1 = data.fillna(0)
2 filled_data1

0 1 2
0 1.0 6.5 3.0
1 1.0 0.0 0.0
2 0.0 0.0 0.0
3 0.0 6.4 3.0
```

```
filled_data = data.fillna({0:0.5, 1:1, 2:1.5})
filled_data
```

```
0 1 2
0 1.0 6.5 3.0
1 1.0 1.0 1.5
2 0.5 1.0 1.5
3 0.5 6.4 3.0
```

pandas – 중복 제거하기

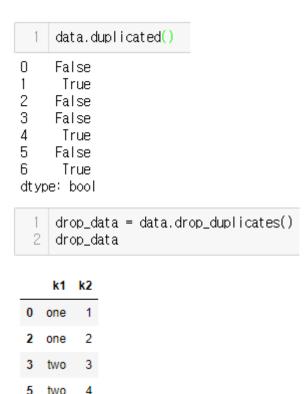


- 여러가지 이유로 DataFrame에서 중복된 Row값을 발견할 수 있음
 - duplicated()함수는 DataFrame에서 key값이 중복된 위치를 Boolean 자료형으로 반환해줌

• drop_duplicates()함수는 DataFrame에 key값이 중복됐다면 처음 나온값을

기준으로 이 후에 나오는 값은 제거

	k1	k2
0	one	1
1	one	1
2	one	2
3	two	3
4	two	3
5	two	4
6	two	4



pandas – 중복 제거하기



- 여러가지 이유로 DataFrame에서 중복된 Row값을 발견할 수 있음
 - duplicated()함수는 DataFrame에서 key값이 중복된 위치를 Boolean 자료형으로 반환해줌

• drop_duplicates()함수는 DataFrame에 key값이 중복됐다면 처음 나온값을

기준으로 이 후에 나오는 값은 제거

	k1	k2
0	one	1
1	one	1
2	one	2
3	two	3
4	two	3
5	two	4
6	two	4





- pandas는 표 형식의 자료를 DataFrame 객체로 읽어오는 몇가지 기능을 제공
- read_csv 함수와 read_table 함수를 주로 사용
 - read_csv: 파일, URL 또는 파일과 유사한 객체로부터 구분된 데이터를 읽어 올때 사용. 데이터 구분자는 쉼표(,)를 기본으로 함
 - read_table: 파일, URL 또는 파일과 유사한 객체로부터 구분된 데이터를 읽어올때 사용. 데이터 구분자는 탭(\t)를 기본으로 함

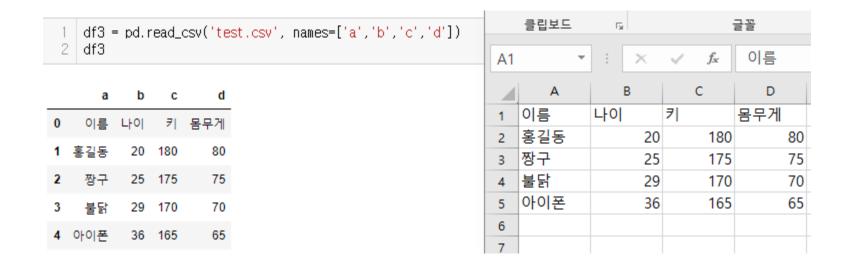


- csv 파일 읽어오는 방법 read_csv()
 - 첫번째: 패키지 import >> import pandas as pd
 - 두번째: df = pd.read_csv('데이터셋 이름.csv')

							Α	В	С	D
1	1 import pandas as pd					1	이름	나이	키	몸무게
2 df = pd.read_csv('test.csv') 3 df						2	홍길동	20	180	80
							짱구	25	175	75
	이르	나이	<i>7</i> 1	몸무게		4	불닭	29	170	70
_						5	아이폰	36	165	65
0	홍길동	20	180	80		6				
1	짱구	25	175	75		7				
2	불닭	29	170	70		8				
3	아이폰	36	165	65		9				
	이이근	50	100	05		10				

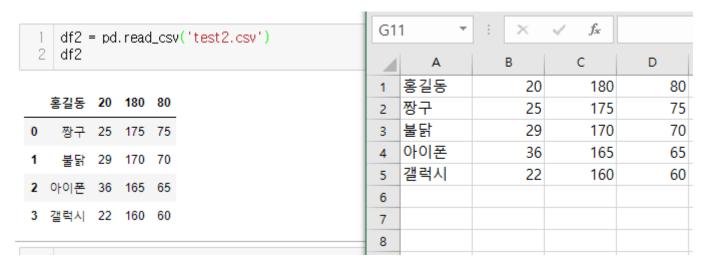


- csv 파일 읽어오는 방법 read_csv()
 - 파일의 column 명을 수동으로 정해줄 수 있음



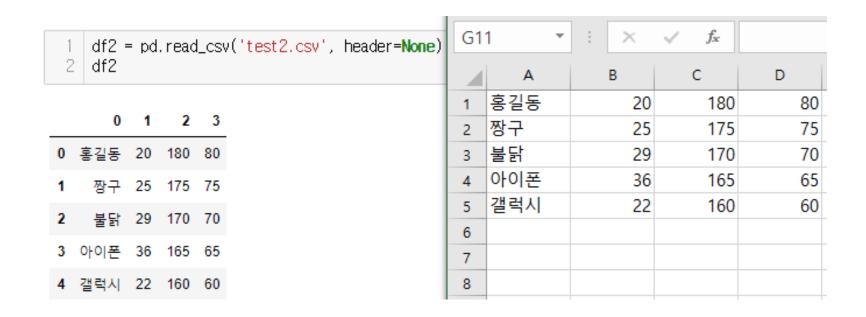


- read_csv()함수를 통해 데이터를 불러올때 주의할점
 - read_csv()함수는 기본적으로 데이터의 첫번째 row값은 column의 이름으로 생각함
 - 아래 출력결과에서도 볼 수 있듯이 첫번째 row값이 DataFrame의 column 이름으로 대입된것을 볼 수 있음





- read_csv()함수를 통해 데이터를 불러올때 주의할점
 - 따라서 이런 경우에는 read_csv(header=None) 옵션을 통해서 첫번째 데이터가 header가 아닌 데이터 라는 것을 알려줘야함





- 읽어온 파일에 데이터 추가하기
 - .loc[@] 함수를 사용하여 DataFrame의 @번째 row위치에 값 추가

```
1 import pandas as pd
2 df = pd.read_csv('test.csv')
3 df
```

	이름	나이	키	몸무게
0	홍길동	20	180	80
1	짱구	25	175	75
2	불닭	29	170	70
3	아이폰	36	165	65

기존

1 df.loc[4] = ['콘트라베이스', 29 2 df	, 175, 74]
-------------------------------------	------------

	이름	나이	키	몸무게
0	홍길동	20	180	80
1	짱구	25	175	75
2	불닭	29	170	70
3	아이폰	36	165	65
4	콘트라베이스	29	175	74

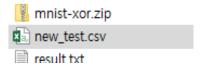
추가



- 수정된 데이터 저장하기
 - .to_csv('저장할 파일 이름') 함수를 사용
 - 한글인 경우 encoding='csv949'를 꼭 추가해야지만 데이터가 온전하게 저장 됨









- 수정된 데이터 저장하기
 - .to_csv('저장할 파일 이름') 함수를 사용
 - 한글인 경우 encoding='csv949'를 꼭 추가해야지만 데이터가 온전하게 저장 됨

encoding 적용 전

					U	-11-1-1-1-1	22 1 20	-1 9 8 17.1	2 0 1 0	EE 07(.03V)
1	df									
					A1		: ×	√ f _x		
	이름	나이	키	몸무게		Α	В	С	D	Е
0	홍길동	20	180	80	1		?대쫫	?섏씠	??紐몃T寃?	
1	짱구	25	175	75	2		?띻만??20	180	80	
2	HT	20	170	70	3	1	吏깃뎄	25	175	75
2	불닭	29	170	70	4	2	遺댐떗	29	170	70
3	아이폰	36	165	65	5	3	?꾩씠??36	165	65	
4	콘트라베이스	29	175	74	6	4	肄섑듃?쇰·	29	175	74

encoding 적용 후

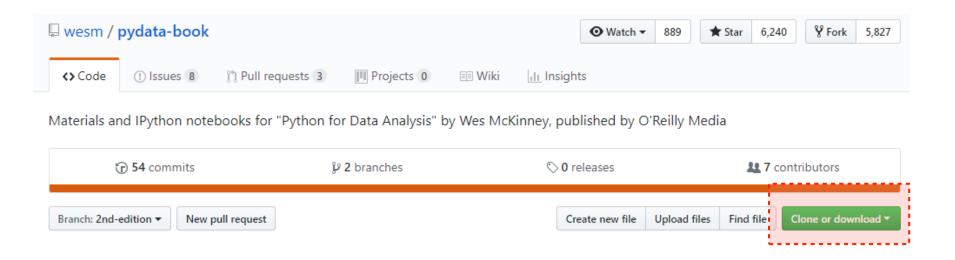
1	df				A1		*	: ×	✓ f _x		
	0.7					Α		В	С	D	Е
	이름	나이	키	몸무게	1			이름	나이	키	몸무게
0	홍길동	20	180	80	2		0	홍길동	20	180	80
1	짱구	25	175	75	3		1	짱구	25	175	75
2	불닭	29	170	70	4		2	불닭	29	170	70
-	_	23	170	70	5		3	아이폰	36	165	65
3	아이폰	36	165	65	6		4	콘트라베0	29	175	74
4	콘트라베이스	29	175	74	7						



- json 파일 읽어오기
- json 파일이란? 속성-값 쌍으로 이루어진 데이터 오브젝트를 전달하기 위해 인간이 읽을 수 있는 텍스트를 사용하는 개방형 표준 포맷



- python 내장모듈인 json 사용
- 웹사이트 https://github.com/wesm/pydata-book 에서 Clone or download





- python 내장모듈인 json 사용
- json 데이터를 읽어오는 방법
 - df = json.load(open('데이터셋 저장위치'))
 - 윈도우의 경우 '데이터셋저장위치' 앞에 꼭 r을 붙혀주기

```
import ison
 2 | db = json.load(open(r'C; #Users#user#Desktop#8월 감의자료#datasets#usda_food#database.json'))
    db
[{'description': 'Cheese, caraway',
  'group': 'Dairy and Egg Products',
  'id': 1008.
  'manufacturer': '',
  'nutrients': [{'description': 'Protein'.
    'group': 'Composition',
   'units': 'g',
   'value': 25.18},
  {'description': 'Total lipid (fat)',
    'group': 'Composition',
   'units': 'g',
   'value': 29.2},
  {'description': 'Carbohydrate, by difference',
   'group': 'Composition',
   'units': 'g'.
    'value': 3.06}.
```

pandas – 파일 I/O, json 파일 읽어오기



- 데이터에 접근하기
 - json.load(open()) 함수는 json형태의 데이터를 불러와서 list에 값들을 저장
 - dictionary 형태의 구조가 list의 indexing 위치에 저장되어 있음

pandas – 파일 I/O, json 파일 읽어오기



- 데이터에 접근하기
 - 특정 위치에 있는 값의 key값을 알고 싶을때는 key() 함수를 사용
 - 특정 위치에 있는 값을 접근할때는 list indexing 과 dictionary key 값을 대응 시키면됨

```
1 db[0].keys()
dict_keys(['id', 'description', 'tags', 'manufacturer', 'group', 'portions', 'nutrients'])

1 # db의 0번째 위치에서 nutrients key값의 0번째 값을 확인
2 db[0]['nutrients'][0]
{'description': 'Protein',
'group': 'Composition',
'units': 'g',
'value': 25.18}
```

예시



- MovieLens의 영화 평점 데이터 분석
 - 약 6,000여 명의 사용자들로부터 수집한 4,000여 편의 영화에 대한 백만 개의 영화 평점을 담고 있음
 - 이 데이터셋은 평점, 사용자정보, 영화정보 이 세가지 테이블로 나뉘어 있음

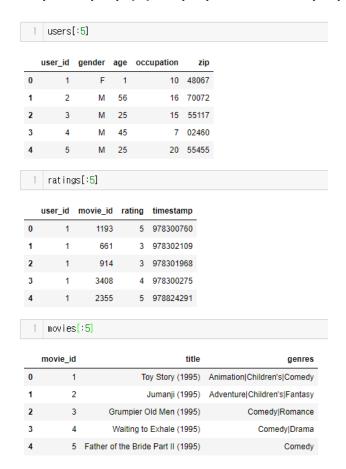


• 데이터셋 불러오기

```
import pandas as pd
    import os
   encoding= 'latin1'
   # 데이터셋 저장위치
 6 | upath = os.path.expanduser(r'C:\Users\user\pesktop\8월 강의자료\datasets\movielens\users.dat')
   rpath = os.path.expanduser(r'C:\Users\user\Desktop\B월 강의자료\datasets\movielens\ratings.dat')
   mpath = os.path.expanduser(r'C:\Users\user\Desktop\8월 강의자료\datasets\movielens\movies.dat')
 9
10 # 데이터셋 columns 명 선언
| 11 | unames = ['user_id','gender','age','occupation','zip']
12 | rnames = ['user_id','movie_id','rating','timestamp']
   mnames = ['movie_id','title','genres']
14
15 # 데이터셋 불러오기
16 users = pd.read_csv(upath, sep='::', header=None, names=unames, encoding=encoding)
17 | ratings = pd.read_csv(rpath, sep='::', header=None, names=rnames, encoding=encoding)
   movies = pd.read_csv(mpath, sep='::', header=None, names=mnames, encoding=encoding)
```



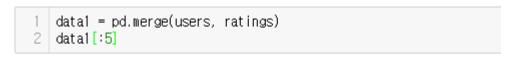
- 데이터셋 확인
 - 리스트 분할문법을 사용하여 첫5개의 행을 출력해보기





- 나이와 성별에 따른 영화 평균 평점을 계산해보기
 - pandas의 merge 함수를 이용해 ratings 테이블과 users 테이블을 병합
 - 그 결과 다시 movies 테이블과 병합
 - pandas는 병합하려는 두 테이블에서 중복되는 열의 이름을 키로 사용

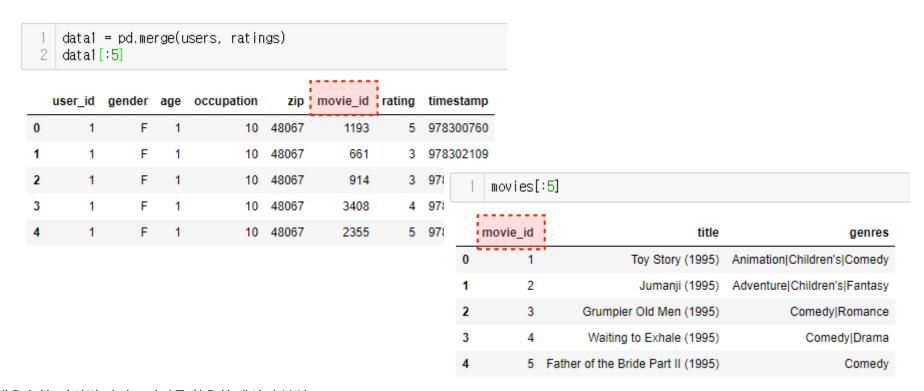




	user_id	gender	age	occupation	zip	movie_id	rating	timestamp
0	1	F	1	10	48067	1193	5	978300760
1	1	F	1	10	48067	661	3	978302109
2	1	F	1	10	48067	914	3	978301968
3	1	F	1	10	48067	3408	4	978300275
4	1	F	1	10	48067	2355	5	978824291



- 나이와 성별에 따른 영화 평균 평점을 계산해보기
 - pandas의 merge 함수를 이용해 ratings 테이블과 users 테이블을 병합
 - 그 결과 다시 movies 테이블과 병합
 - pandas는 병합하려는 두 테이블에서 중복되는 열의 이름을 키로 사용





1 data2 = pd.merge(data1, movies) 2 data2[:5]

	user_id	gender	age	occupation	zip	movie_id	rating	timestamp	title	genres
0	1	F	1	10	48067	1193	5	978300760	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
1	2	М	56	16	70072	1193	5	978298413	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
2	12	М	25	12	32793	1193	4	978220179	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
3	15	М	25	7	22903	1193	4	978199279	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
4	17	М	50	1	95350	1193	5	978158471	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama



• 한꺼번에 merge 하기

```
1 data2 = pd.merge(data1, movies)
2 data2[:5]
```

	user_id	gender	age	occupation	zip	movie_id	rating	timestamp	title	genres
0	1	F	1	10	48067	1193	5	978300760	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
1	2	M	56	16	70072	1193	5	978298413	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
2	12	M	25	12	32793	1193	4	978220179	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
3	15	M	25	7	22903	1193	4	978199279	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
4	17	М	50	1	95350	1193	5	978158471	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
		:								
						1				

1	data = pd.merge(pd.merge(ratings, users), movies)
2	data[:5]

	user_id	movie_id	rating	timestamp	gender	age	occupation	zip	title	genres
0	1	1193	5	978300760	F	1	10	48067	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
1	2	1193	5	978298413	М	56	16	70072	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
2	12	1193	4	978220179	М	25	12	32793	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
3	15	1193	4	978199279	М	25	7	22903	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
4	17	1193	5	978158471	М	50	1	95350	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama



- 나이와 성별에 따른 영화 평균 평점을 계산해보기
 - pivot_table 메서드를 사용하면, 성별에 따른 각 영화의 평균 평점을 구할 수 있음
 - pivot_table(DataFrame의 column, index의 형태, 출력하고자 하는 columns, aggfunc='mean'(평균옵션))



2	data[:	5]					·			
	user_id	movie_id	rating	timestan	np gend	er age	occupation	zip	title	genres
0	1	1193	5	9783007	60	F 1	10	48067	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
1	2	1193	5	9782984	13	M 56	16	70072	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
2	12	1193	4	9782201	79	M 25	12	32793	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
3	15	1193	4	9781992	79	M 25	7	22903	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
4	17	1193	5	9781584	71	M 50	1	95350	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
2	mean_r	atings[:5 gen	ider	F	М					
		1	title					_	umn 값에 대한 평균	
	\$1,000,0	000 Duck (19	971) 3.	375000 2	2.761905		(agg	tunc=	-'mean')을 구함	
	'Nigh	t Mother (19	986) 3.	388889	3.352941					
•	Til There	Was You (19	997) 2.	675676	2.733333					
	'bu	rbs, The (19	989) 2.	793478	2.962085					
A	and Justic	ce for All (19	979) 3.	828571	3.689024					



	user_id	movie_id	rating	timestamp	gender	age	occupation	zip	title	genres
0	1	1193	5	978300760	F	1	10	48067	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
1	2	1193	5	978298413	М	56	16	70072	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
2	12	1193	4	978220179	М	25	12	32793	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
3	15	1193	4	978199279	М	25	7	22903	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
4	17	1193	5	978158471	M	50	1	95350	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
										•

	gender	F	М
	title		
	\$1,000,000 Duck (1971)	3.375000	2.761905
	'Night Mother (1986)	3.388889	3.352941
	'Til There Was You (1997)	2.675676	2.733333
	'burbs, The (1989)	2.793478	2.962085
	And Justice for All (1979)	3.828571	3.689024
١			

index는 영화 이름



2	data[:									
	user_id	movie_id	rating	timestamp	gender	age	occupation	zip	title	genres
0	1	1193	5	978300760	F	1	10	48067	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
1	2	1193	5	978298413	М	56	16	70072	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
2	12	1193	4	978220179	M	25	12	32793	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
3	15	1193	4	978199279	М	25	7	22903	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	Drama
4	17	1193	5	978158471				05250	One Flew Over the Cuckoo's Nest (1975)	D
1 2	mean_r		data.p		M 'rating'			95350 , colum	nns='gender', aggfunc='mean')	Drama
1 2	mean_r	ratings = ratings[:5	data.p	ivot_table('rating'					Drama
1 2	mean_r	ratings = ratings[:5 gen	data.p		l					Drama
1 2	mean_r	ratings = ratings[:5 gen	data.p	ivot_table(F	'rating'		dex='title'	colum		Drama
1 2	mean_r mean_r	ratings = ratings[:5 gen	data.p	F 375000 2.70	'rating'		dex='title' 남자(⋈ - 에 대한) 알 평균	hns='gender' aggfunc='mean') 부자(F)가 영화 명점이 몇점	Drama
1 2	mean_r mean_r \$1,000,0	ratings = ratings[:5 gen	data.p ider title 971) 3.	F 375000 2.70 388889 3.33	M 61905		dex='title' 남자(⋈) 알 평균	hns='gender' aggfunc='mean') 부자(F)가 영화 명점이 몇점	Drama
1 2	mean_r mean_r \$1,000,0 'Nigh	ratings = ratings[:5 gen 000 Duck (19 at Mother (19	data.p inder title 971) 3. 986) 3.	F 375000 2.70 388889 3.33 675676 2.73	M 61905		dex='title' 남자(⋈ - 에 대한) 알 평균	hns='gender' aggfunc='mean') 부자(F)가 영화 명점이 몇점	Drama



- 평점 정보가 250건 이상의 영화만 추려보기
- 데이터를 영화 제목으로 그룹화하고(groupby) size()함수를 사용해서 제목별 평점 정보 건수를 Series 객체로 얻어냄

```
ratings_by_title = data.groupby('title').size()
    ratings_by_title[:10]
title
$1,000,000 Duck (1971)
                                       37
'Night Mother (1986)
                                       70
'Til There Was You (1997)
                                       52
'burbs, The (1989)
                                      303
...And Justice for All (1979)
                                       199
1-900 (1994)
10 Things I Hate About You (1999)
                                       700
101 Dalmatians (1961)
                                      565
101 Dalmatians (1996)
                                      364
12 Angry Men (1957)
                                      616
dtype: int64
```



- DataFrame의 index를 대입하는 위치에는 조건식을 대입할 수 있음
- 그 결과 아래와같이 250건 이상의 영화데이터만 출력됨



• 250건 이상의 평점 정보가 있는 영화에 대한 색인은 mean_ratings 에서 항목을 선택하기 위해서 사용

1	mean_ratings.loc[active_titles]
2	mean_ratings[:10]

gender	F	М
title		
\$1,000,000 Duck (1971)	3.375000	2.761905
'Night Mother (1986)	3.388889	3.352941
'Til There Was You (1997)	2.675676	2.733333
'burbs, The (1989)	2.793478	2.962085
And Justice for All (1979)	3.828571	3.689024
1-900 (1994)	2.000000	3.000000
10 Things I Hate About You (1999)	3.646552	3.311966
101 Dalmatians (1961)	3.791444	3.500000
101 Dalmatians (1996)	3.240000	2.911215
12 Angry Men (1957)	4.184397	4.328421



• 여성에게 높은 평점을 받은 영화 목록을 확인하기 위해 F열을 내림차순 으로 정렬

```
1 # 여성에게 높은 평점을 받은 영화 목록을 확인하기 위해 F 열을 내립차순으로 정렬
2 top_female_ratings = mean_ratings.sort_values(by='F', ascending=False)
3 top_female_ratings[:10]
```

gender	F	М
title		
Clean Slate (Coup de Torchon) (1981)	5.0	3.857143
Ballad of Narayama, The (Narayama Bushiko) (1958)	5.0	3.428571
Raw Deal (1948)	5.0	3.307692
Bittersweet Motel (2000)	5.0	NaN
Skipped Parts (2000)	5.0	4.000000
Lamerica (1994)	5.0	4.666667
Gambler, The (A Játékos) (1997)	5.0	3.166667
Brother, Can You Spare a Dime? (1975)	5.0	3.642857
Ayn Rand: A Sense of Life (1997)	5.0	4.000000
24 7: Twenty Four Seven (1997)	5.0	3.750000



- 남녀간의 호불호가 갈리는 영화를 찾아보기
 - mean_ratings에 평균 평점의 차이를 담을 수 있는 열을 하나 추가
 - 그 열을 기준으로 정렬

```
mean_ratings['diff'] = mean_ratings['M'] - mean_ratings['F']
sorted_by_diff = mean_ratings.sort_values(by='diff')
sorted_by_diff[:10]
```

gender	F	M	diff
title			
James Dean Story, The (1957)	4.000000	1.000000	-3.000000
Country Life (1994)	5.000000	2.000000	-3.000000
Spiders, The (Die Spinnen, 1. Teil: Der Goldene See) (1919)	4.000000	1.000000	-3.000000
Babyfever (1994)	3.666667	1.000000	-2.666667
Woman of Paris, A (1923)	5.000000	2.428571	-2.571429
Cobra (1925)	4.000000	1.500000	-2.500000
Other Side of Sunday, The (Søndagsengler) (1996)	5.000000	2.928571	-2.071429
To Have, or Not (1995)	4.000000	2.000000	-2.000000
For the Moment (1994)	5.000000	3.000000	-2.000000
Phat Beach (1996)	3.000000	1.000000	-2.000000



- 성별에 관계없이 영화에 대한 호불호가 극명하게 나뉘는 영화를 찾아 보기
- 호불호는 평점이 분산이나 표준편차를 통해 측정가능

```
# 평점이 표준편차
   | ratings_std_by_title = data,groupby('title')['rating'].std()
  3 | # active titles만 선택
 4 rating_std_by_title = ratings_std_by_title.loc[active_titles]
 5 # 내림차순으로 정렬
   rating_std_by_title.sort_values(ascending=False)[:10]
title
Dumb & Dumber (1994)
                                        1.321333
Blair Witch Project, The (1999)
                                        1.316368
Natural Born Killers (1994)
                                        1.307198
Tank Girl (1995)
                                        1.277695
Rocky Horror Picture Show, The (1975)
                                        1.260177
Eves Wide Shut (1999)
                                        1.259624
Evita (1996)
                                        1.253631
Billy Madison (1995)
                                        1.249970
Fear and Loathing in Las Vegas (1998)
                                        1.246408
Bicentennial Man (1999)
                                        1.245533
Name: rating, dtype: float64
```

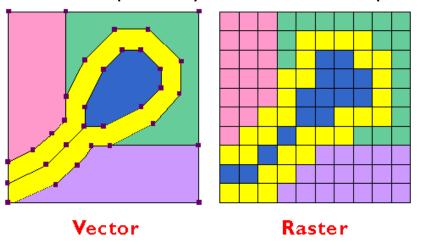


• matplotlib은 주로 2D 도표를 위한 데스크톱 패키지

• 3D 도식을 위한 matplot3d 및 지도와 투영을 위한 basemap 같은 다양한 확장툴킷도 존재

 다양한 GUI 백엔드를 지원하고 있으며, PDF, SVG, JPG, PNG, GMP, GIF 등 일반적으로 널리 사용되는 벡터(Vector) 포맷과 래스터(Raster) 포맷으

로 도표를 저장가능



내용출처: 파이썬 라이브러리를 활용한 데이터 분석

그림출처: http://wacomkoreablog.com/624



• matplotlib API 함수는 matplotlib.pyplot 모듈에 포함되어 있음. 보통 plt 라는 이름으로 import 해서 사용

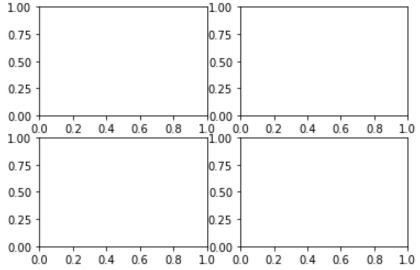
- 사용방법
 - import matplitlib.pyplot as plt



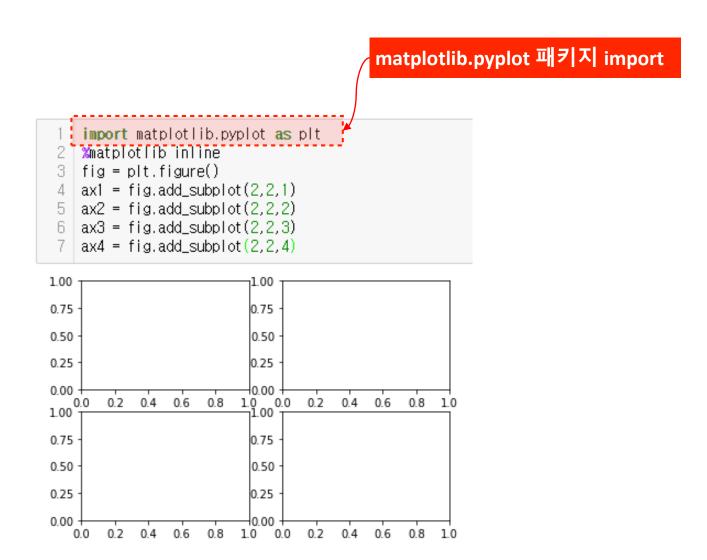
- matplotlib에서 그래프는 Figure 객체 내에 존재
- 그래프를 위한 새로운 Figure는 plt.figure를 사용해서 생성 할 수 있음
- 빈 Figure 객체로는 그래프를 만들 수 없으므로 add_subplot을 사용해 최소한 하나 이상의 서브플롯을 생성해야 함



```
import matplotlib.pyplot as plt
matplotlib inline
fig = plt.figure()
ax1 = fig.add_subplot(2,2,1)
ax2 = fig.add_subplot(2,2,2)
ax3 = fig.add_subplot(2,2,3)
ax4 = fig.add_subplot(2,2,4)
```



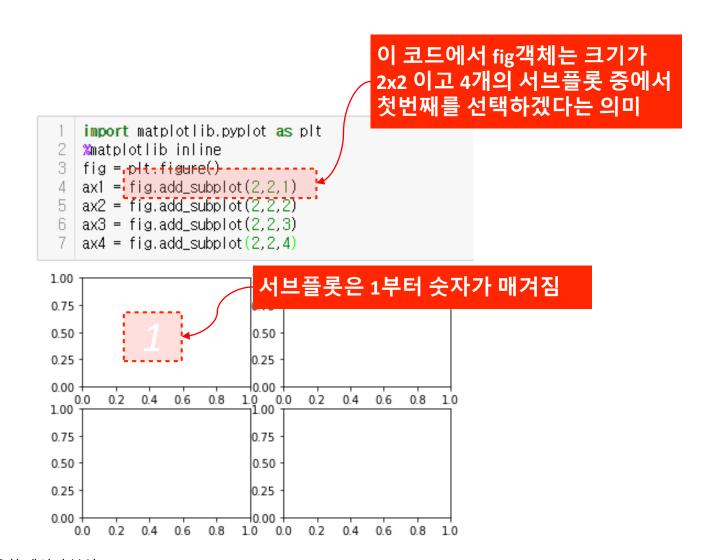






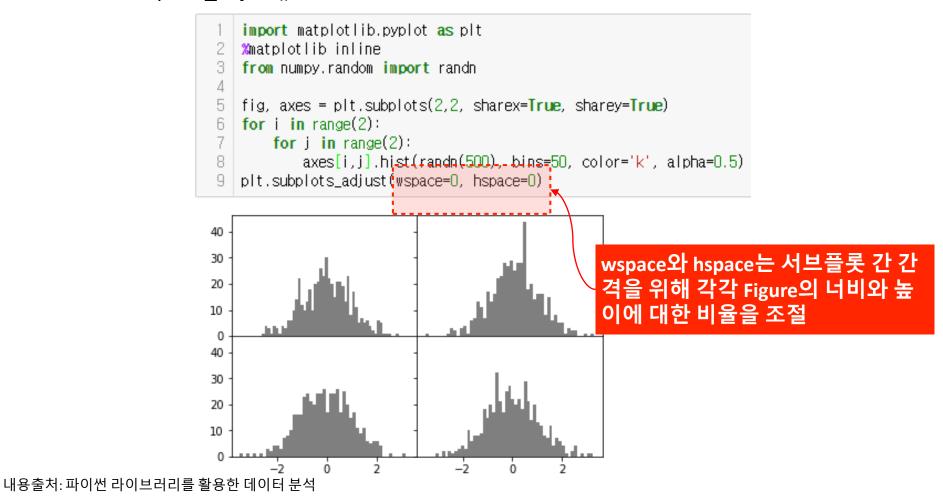
```
사용하는 IDE가 Jupyter
                                       Notebook 계열이라면 반드시 이
    import matplotlib.pvplot as plt
                                        라인을 추가해줘야함
    amatplotlib inline
    fig = plt.figure()
    ax1 = fig.add_subplot(2,2,1)
    ax2 = fig.add_subplot(2,2,2)
    ax3 = fig.add_subplot(2,2,3)
    ax4 = fig.add_subplot(2,2,4)
1.00
                         1.00
0.75
                         0.75
                         0.50
0.50
0.25
                         0.25
0.00
                         0.00
                        10 0.0
       0.2 0.4
               0.6
                   0.8
                                0.2
                                    0.4
                                        0.6
                                             0.8
1.00
0.75
                         0.75
0.50
                         0.50
0.25
                         0.25
0.00
                       1.0 0.0
                                0.2
           0.4 0.6
                   0.8
                                   0.4 0.6
                                             0.8 1.0
```







- 서브플롯 간 간격 조절하기
 - subplots_adjust() 함수 사용





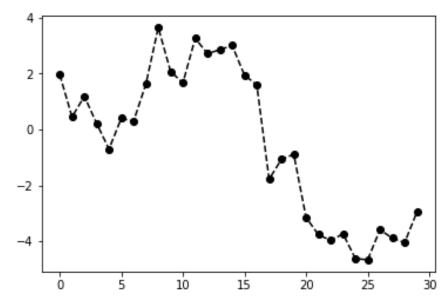
- 색상, 마커, 선 스타일
 - plot()함수는 X와 Y 좌표 값이 담긴 배열과 추가적으로 색상과 선 스타일을 나타내는 문자열을 인자로 받음
 - 선 그래프는 특정 지점의 실제 데이터를 돋보이게 하기 위해 마커를 추가 하기도 함
 - 마커도 스타일 문자열에 포함시킬 수 있는데, 색상 다음에 마커 스타일이
 오고 그 뒤에 선 스타일을 지정함



• 색상, 마커, 선 스타일

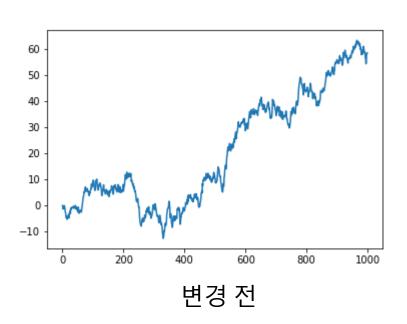
```
import matplotlib.pyplot as plt
matplotlib inline
from numpy.random import randn

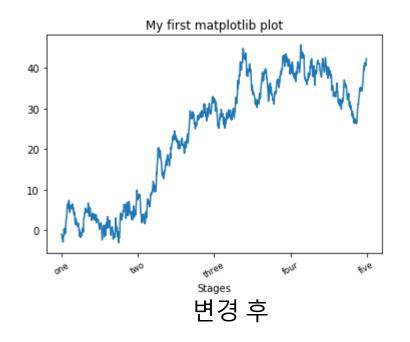
plt.plot(randn(30).cumsum(), color='k', linestyle='dashed', marker='o')
plt.show()
```





- 제목, 축 이름, 눈금, 눈금 이름 설정
 - x축 눈금 변경: set_xticks 와 set_xticklabels 메서드 사용
 - x축에 대한 이름 지정: set_xlabel 메서드 사용
 - 서브플롯 제목 지정: set_title 메서드





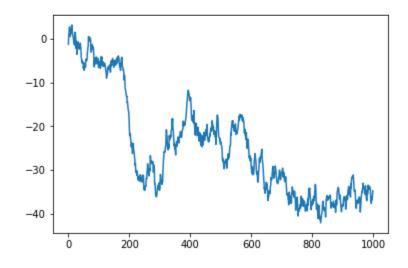


• 변경 전

```
import matplotlib.pyplot as plt
matplotlib inline
from numpy.random import randn

fig = plt.figure(); ax= fig.add_subplot(1,1,1)
ax.plot(randn(1000).cumsum())
# tioks = ax.set_xtioks([0,250,500,750])
# labels = ax.set_xticklabels(['one', 'two', 'three')
# ax.set_title('My first matplotlib plot')
# ax.set_xlabel('Stages')
```

[<matplotlib.lines.Line2D at 0x1d762c6a320>]



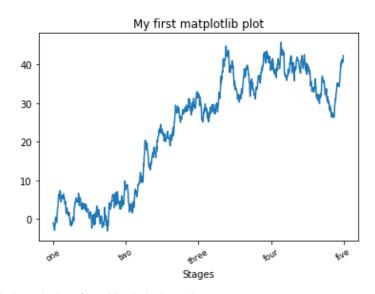


• 변경 후

```
import matplotlib.pyplot as plt
matplotlib inline
from numpy.random import randn

fig = plt.figure(); ax= fig.add_subplot(1,1,1)
ax.plot(randn(1000).cumsum())
ticks = ax.set_xticks([0,250,500,750,1000])
labels = ax.set_xticklabels(['one','two','three','four','five'], rotation=30, fontsize='small')
ax.set_title('My first matplotlib plot')
ax.set_xlabel('Stages')
```

Text(0.5,0,'Stages')



내용출처: 파이썬 라이브러리를 활용한 데이터 분석

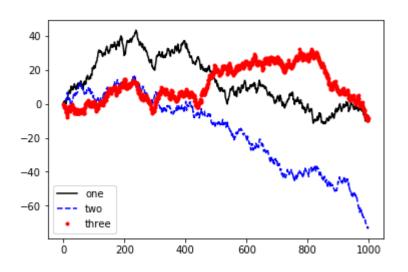


- 범례 추가
 - 각 그래프에 label 인자를 넘기는 것
 - 그 후 legend() 를 실행했을 때 자동으로 범례가 생성

```
import matplotlib.pyplot as plt
matplotlib inline
from numpy.random import randn

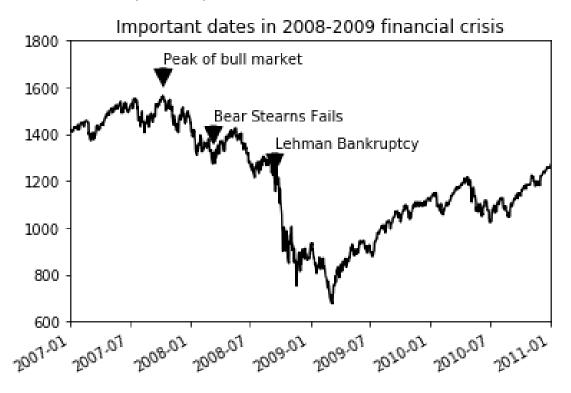
fig = plt.figure(); ax = fig.add_subplot(1,1,1)

ax.plot(randn(1000).cumsum(), 'k', label='one')
ax.plot(randn(1000).cumsum(), 'k--', label='two')
ax.plot(randn(1000).cumsum(), 'k.', label='three')
ax.legend(loc='best')
```





- 주석에 그림 추가
 - 도표에 추가적으로 글자나 화살표 혹은 다른 도형으로 자기만의 주석을 그리고 싶을때
 - 주석과 글자는 text, arrow, annotate 함수를 사용해서 추가할 수 있음



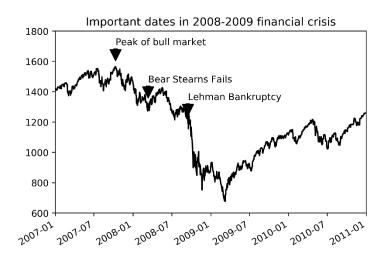


```
from datetime import datetime
   import pandas as pd
   fig = plt.figure()
   ax = fig.add.subplot(1.1.1)
   index_col=0, parse_dates=True)
   spx = data['SPX']
   spx.plot(ax=ax, style='k-')
   crisis_data = [
12
       (datetime(2007, 10, 11), 'Peak of bull market'),
       (datetime(2008, 3, 12), 'Bear Stearns Fails'),
13
       (datetime(2008, 9, 15), 'Lehman Bankruptcy')
14
15
   ]
16
   for date, label in crisis_data:
18
       ax.annotate(label, xy=(date, spx.asof(date)+50),
19
                xytext=(date, spx.asof(date)+200);
20
                arrowprops=dict(facecolor='black').
21
                horizontalalignment='left', verticalalignment='top')
22
   # 2007 ~ 2010 구간 확대
   ax.set_xlim(['1/1/2007', '1/1/2011'])
25
   ax.set_ylim([600, 1800])
26
   ax.set_title('Important dates in 2008-2009 financial crisis')
```



- 그래프를 파일로 저장
 - savefig() 함수 사용
 - 자주 사용하는 몇가지 중요한 옵션
 - bbox_inches는 실제 Figure 둘레의 공백을 잘라냄
 - dpi 는 인치당 도트 해상도를 조절

1 fig.savefig('Important dates in 2008-2009 fnancial crisis.png', dpi=400, bbox_inches='tight')







- pandas에서 그래프 그리기
- 요일별 파티 숫자를 뽑고 파티 숫자 대비 팁 비율을 보여주는 막대그래 프



size	1	2	3	4	5	6
day						
Fri	1	16	1	1	0	0
Sat	2	53	18	13	1	0
Sun	0	39	15	18	3	1
Thur	1	48	4	5	1	3



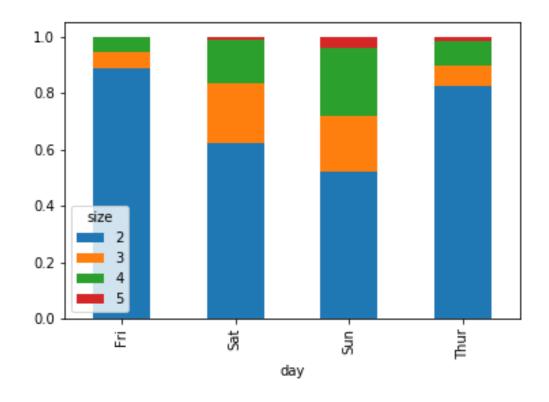
```
1 # 혼자거나 6명 규모의 파티는 제외
2 party_counts = party_counts.loc[:, 2:5]
3
4 # 총합이 1이 되도록 정규화
5 party_pcts = party_counts.div(party_counts.sum(1).astype(float), axis=0)
6 party_pcts
```

size	2	3	4	5
day				
Fri	0.888889	0.055556	0.055556	0.000000
Sat	0.623529	0.211765	0.152941	0.011765
Sun	0.520000	0.200000	0.240000	0.040000
Thur	0.827586	0.068966	0.086207	0.017241



party_pcts.plot(kind='bar', stacked=True)

<matplotlib.axes._subplots.AxesSubplot at 0x1d763df2f28>





- 미국 사회보장국(Social Security Administration)에서는 1880년부터 현재 까지 가장 빈도가 높은 신생아 이름에 대한 정보를 제공하고 있음
- 이 데이터를 이용해서 여러 가지 분석을 할 수 있음
 - 시대별로 특징 이름이 차지하는 비율 구해 얼마나 흔한 이름인지 파악
 - 이름의 상대 순위 알아보기
 - 각 연도별 가장 인기 있는 이름, 가장 빈도가 높거나 낮은 이름 알아보기
 - 모음, 자음, 길이, 전반적인 다양성, 철자 변화, 첫 글자와 마지막 글자 등 이름 유행 분석
 - 성서에 등장하는 이름, 유명인, 인구통계학적 변화 등 외부 자료를 통한 유행분석



- 다운받은 데이터셋 폴더에서 babynames에 있는 폴더에 있는 .txt 데이 터 사용
- 이 데이터셋은 쉼표로 구분되어 있으므로, pandas.read_csv() 함수를 사용하여 DataFrame객체로 데이터를 불러오기



• 데이터 불러오기

```
mean_ratings['diff'] = mean_ratings['M'] - mean_ratings['F']
sorted_by_diff = mean_ratings.sort_values(by='diff')
sorted_by_diff[:10]
```

gender	F	M	diff
title			
James Dean Story, The (1957)	4.000000	1.000000	-3.000000
Country Life (1994)	5.000000	2.000000	-3.000000
Spiders, The (Die Spinnen, 1. Teil: Der Goldene See) (1919)	4.000000	1.000000	-3.000000
Babyfever (1994)	3.666667	1.000000	-2.666667
Woman of Paris, A (1923)	5.000000	2.428571	-2.571429
Cobra (1925)	4.000000	1.500000	-2.500000
Other Side of Sunday, The (Søndagsengler) (1996)	5.000000	2.928571	-2.071429
To Have, or Not (1995)	4.000000	2.000000	-2.000000
For the Moment (1994)	5.000000	3.000000	-2.000000
Phat Beach (1996)	3.000000	1.000000	-2.000000



- 자료가 연도별로 나뉘어져 있으니 먼저 모든 데이터를 DataFrame 하나 로 취합한 후 year항목을 추가
- 이 작업은 pandas.concat을 이용하면 쉽게 할 수 있음



- pivot_table 함수를 이용해서 연도나 성별에 따른 데이터를 수집
 - 각 연도별로 남자 아이와 여자 아이의 출생수를 구해보기

```
total_births = names.pivot_table('births', index='year', columns='sex', aggfunc=sum)
total_births.tail()
```

sex	F	М
year		
2006	1896468	2050234
2007	1916888	2069242
2008	1883645	2032310
2009	1827643	1973359
2010	1759010	1898382



- prop 열을 추가하서 각 이름이 전체 출생수에서 차지하는 비율을 계산
 - prop값이 0.02라면 100명의 아기 중에 2명의 이름이 같다는 뜻
 - apply() 함수는 커스텀 함수를 사용하기 위해서 사용하는 함수
 - DataFrame이름.apply(커스텀 함수명) 을 하게되면, DataFrame의 이름이 커 스텀함수의 매개변수로 들어가서, 처리가 된 후 값을 반환

```
def add_prop(group):
    # integer division floors
    births = group.births.astype(float)
    group['prop'] = births / births.sum()
    return group
    names = names.groupby(['year','sex']).apply(add_prop)

1 names[:5]
```

	name	sex	births	year	prop
0	Mary	F	7065	1880	0.077643
1	Anna	F	2604	1880	0.028618
2	Emma	F	2003	1880	0.022013
3	Elizabeth	F	1939	1880	0.021309
4	Minnie	F	1746	1880	0.019188



• 각 연도별, 성별에 따른 빈도수가 가장 높은 이름 1,000개를 groupby 연산을 사용하여 추출

```
import numpy as np
def get_top1000(group):
    return group.sort_values(by='births', ascending=False)[:1000]
grouped = names.groupby(['year','sex'])
top1000 = grouped.apply(get_top1000)
top1000.index = np.arange(len(top1000))

top1000[:1000]
```

	name	sex	births	year	prop
0	Mary	F	7065	1880	0.077643
1	Anna	F	2604	1880	0.028618
2	Emma	F	2003	1880	0.022013
3	Elizabeth	F	1939	1880	0.021309
4	Minnie	F	1746	1880	0.019188
5	Margaret	F	1578	1880	0.017342
6	Ida	F	1472	1880	0.016177
7	Alice	F	1414	1880	0.015540



- 이름 유행 분석
 - 상위 1000명의 데이터를 남자아이와 여자아이로 분리
 - 연도와 이름에 대한 전체 출생수를 피벗 테이블로 만들기
 - DataFrame의 plot 메서드를 사용해서 몇몇 이름의 추이를 그래프로 그리기

```
#1. 살위 1000명의 데이터를 날자와 여자아이로 불리
boys = top1000[top1000.sex == 'M']
girls = top1000[top1000.sex == 'F']

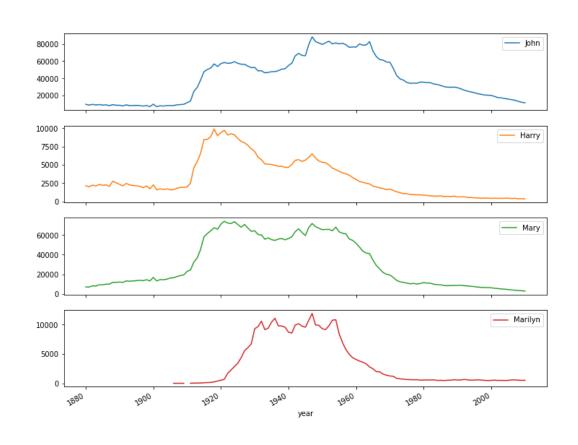
#2. pivot_table 만들기
total_births = top1000.pivot_table('births', index='year', columns='name', aggfunc=sum)

#3. DataFrame의 plot 메서드를 사용해서 몇몇 이름의 추이를 그래프로 그려보기
subset = total_births[['John', 'Harry','Marry','Marry']]
subset.plot(subplots=True, figsize=(12,10), grid=False,
title='Number of births per year')
```



• 이름 유행 분석

Number of births per year





- 위의 그림을 통해서 부모가 아이의 이름을 지을 때 흔한 이름은 기피하는 것으로 해석할 수 있음
- 위와 같은 해석은 데이터에서 살펴볼 수 있으며 확인도 가능
- 인기 있는 이름 1000개가 전체 출생수에서 차지하는 비율을 그래프로 그려보기

